РЕДАКЦИЯ
Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Сергей Светличный
Редакторы
Олег Касич
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Олег Голубович
Янош Грищенко
Евгений Лисица
Евгений Неверов
Тестовая лаборатория
Кирилл Балалин
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Любовь Смолина
Георгий Широков
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Вячеслав Николаев
Цветокорректор
Виталий Григорьев
Фотографии
Руслан Абсурдов
Юрий Акимов
Александр Макаренко
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению
Светлана Радченко

ИЗДАТЕЛЬСТВО
Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Директор по информационным технологиям
Алексей Груша
Директор фотослужбы
Андрей Турцевич
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 12 (108), декабрь 2007
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2007 г.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 50 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469
(044) 331-0409
(044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: dpk@itc.ua
Web-сервер: dpk.com.ua

Главные игры года



Конец года, традиционно, – самый горячий период во всех сегментах IT-индустрии. В этот предрождественский сезон продажи персональных компьютеров в мире превышают самые радужные прогнозы аналитиков. Показатели же по Украине выглядят еще более впечатляющими. Все идет к тому, что количество реализованных в нашей стране ПК в этом году может перевалить за весьма внушительную цифру в 2 млн штук. Похожую динамику роста демонстрируют и другие сегменты – жестких дисков, оперативной памяти, процессоров, видеокарт и т. д.

Аналитики находят вполне разумные объяснения увеличению продаж, говоря об отложенном спросе первых двух кварталов 2007 г., совпавшем с традиционным осенним пиком в начале учебного года. Но, как мне кажется, они забыли еще об одном немаловажном факторе – долгожданном появлении игр следующего поколения, устанавливающих новые стандарты качества и, естественно, требующих обязательного апгрейда ПК.

Наконец-то вышли первые продукты, в полной мере раскрывающие потенциал API DirectX 10 и, соответственно, Windows Vista. Дозрели проекты на новой весьма прожорливой версии Unreal Engine. Начали активно портироваться на ПК игры с next-gen-консолей, также не отличающиеся умеренным аппетитом. Видеокарты, бывшие верхом мечтаний еще год назад, сегодня уже безнадежно устарели и едва выжимают десяток кадров в секунду в новомодной Crysis (читайте в этом номере ДПК обзор самой игры и спецматериал «Игры против железа: Crysis»). Жесткие диски оказываются банально тесными для раздувшихся инсталляционных пакетов топовых проектов конца 2007 г. Двухслойные DVD давно стали нормой, а некоторые игры уже вплотную приблизились по объему к двум DVD9. Два гигабайта оперативной памяти сейчас зачастую стоят в графе «Минимальные системные требования», а если вы пользуетесь Windows Vista, отведите еще почти гигабайт под саму операционную систему.

Одним словом, апгрейд неизбежен. Слава богу, именно сейчас удачное время для приобретения нового компьютера. Стоимость топовых компонентов продолжает снижаться, а производители видеокарт вообще сделали всем геймерам замечательный рождественский подарок. NVIDIA представила в ноябре очень интересную и весьма демократичную по цене модель GeForce 8800 GT, показывающую отличные результаты в играх нового поколения. Буквально через несколько недель ATI ответила конкурентам чипами Radeon HD 3850/3870 – их стоимость еще ниже, а результативность также весьма неплоха. Мы уже успели попробовать новинки в деле (см. первые тесты в этом номере) и отвести им соответствующее место в рекомендованных нашим журналом конфигурациях компьютера среднего и высокого уровней, в чем вы можете убедиться, прочитав новый материал из серии «ПК месяца Live!» в данном номере «Домашнего ПК».

Количество хитовых игр в конце этого года действительно впечатляет. На страницах журнала вы найдете обзоры Crysis, Gears of War, Call of Duty 4: Modern Warfare, Need for Speed ProStreet, TimeShift, Clive Barker's Jericho, «Ведьмака», «XIII век. Слава или смерть». И это только начало. В следующем месяце вас ждут рецензии на Hellgate: London, Beowulf, Viva Piñata, SimCity Societies, Kane & Lynch: Dead Men, Unreal Tournament 3, BlackSite: Area 51, Juiced 2: Hot Import Nights, Guitar Hero III и «Не время для драконов». Так что апгрейд действительно неизбежен, ведь это в полном смысле слова главные игры года. Не пропустите их.

Удачного апгрейда и игры.
С наилучшими предновогодними пожеланиями
Олег Данилов

№ 12 (108), декабрь 2007

Содержание

Сайт dpk.com.ua

Новости

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

СофтWare



Моддинг 2007

Скептики не перестают говорить о том, что моддинг как искусство изменения и украшения компьютерных корпусов и периферии постепенно умирает. Однако очередной традиционный конкурс, проведенный редакцией «Домашнего ПК» совместно с компаниями Intel, Samsung и Eletek, доказал, что интерес моддеров к данному мероприятию не угас. С финалистами и победителями знакомьтесь на страницах журнала.

с. 50

Mac OS X Leopard

После двух с половиной лет работы над операционной системой Leopard, 26 октября 2007 года Apple приступила к ее продажам. За довольно небольшой срок разработчики воплотили в жизнь около 300 свежих идей. По заявлению Apple, это самое серьезное обновление в линейке их ОС за последние шесть лет.

с. 104



ЖК-мониторы 19" на качественных матрицах

19-дюймовые ЖК-мониторы достаточно давно и наверняка надолго стали «народными» устройствами, но под давлением быстро дешевеющих старших моделей с бóльшими диагоналями цены на них в перспективе будут снижаться. В данном тестировании приняли участие устройства на базе MVA/PVA и S-IPS-матриц, у которых гораздо шире углы обзора, а также более точная цветопередача, чем у TN.

с. 26



Монітори LG. Найвища контрастність 5000:1

Монітор L1972H-PF

- Контраст: 5000:1
- Час реакції матриці: 2 мс
- Яскравість: 300 кд/м²
- Кути огляду: 170°/170°
- Роздільна здатність: 1280x1024
- Інтерфейс: D-Sub/DVI-D
- Підтримка HDCP
- Двохшарнірна підставка (нахил, регулювання по висоті, складання)





Усі власники техніки LG мають право безкоштовно відвідати один з майстер-класів від Студії LG.
Детальну інформацію дізнайтесь за телефоном безкоштовної інформаційної лінії LG.

Безкоштовна інформаційна лінія LG: 8-800-303-0000 • http://ua.lge.com

F1

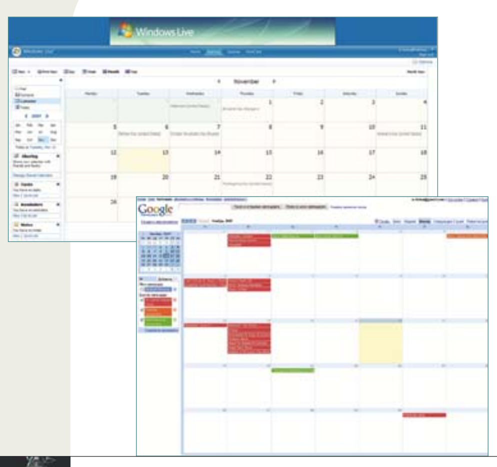
ИНТЕРНЕТ

Игротека

Онлайновые календари и органайзеры

Один из методов планирования и эффективного управления деятельностью – использование персональных органайзеров. Это могут быть как обычные бумажные записные книжки, так и электронные. Мы же расскажем об их онлайновых аналогах.

с. 124



«Ведьмак»

Главная заслуга авторов компьютерного «Ведьмака» – в сохранении духа и буквы литературного оригинала. Игра «читается» как полноценное продолжение романа – герои, цитаты, места и события настолько узнаваемы, что граница почти не ощущается. Мы живем в мире книги, плавно переходя из романа в игру.

с. 134

Call of Duty 4: Modern Warfare

Не привязываясь к каким-либо историческим событиям, разработчики из Infinity Ward дали волю фантазии. Вообще иногда кажется, что над сюжетом трудился сам Том Клэнси. Фундаменталисты и террористы, война в России, угроза ядерного удара по самому демократическому государству – в CoD4 все это есть. Справиться с тяжкими бедами современности может, разумеется, только игрок.

с. 144





17" ноутбуки: достойная замена настольному ПК?

Если вы всерьез задумываетесь о замене своего настольного ПК не менее функциональным, достаточно производительным, но мобильным компьютером, то, судя по росту популярности в последнее время 17-дюймовых моделей, вы не одиноки в своей идее.

Рассмотренные нами ноутбуки имеют немалый ценовой разброс, но в данный тест мы включили лишь актуальные модели с дискретными видеоадаптерами, которые позволяют использовать лэптопы не только для работы, но и для развлечений.

с. 36

№ 12 (108), декабрь 2007

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

Демонстрационные версии

Игры

Полные версии

Что означают знаки «Выбор редакции»

Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и «СофтWare»
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.



















iMac+Wacom

Придбайте надсучасний комп'ютер iMac з 1 по 31 грудня у будь-якому магазині мережі MacStore та отримайте графічний планшет Wacom Bamboo One!

Адреси магазинів:

www.macstore.com.ua

Київ
ТЦ «Олімпійський»,
вул. Червоноармійська, 72
(мінус 1-й поверх)
Тел.: (044) 590-25-52

Київ
ТРЦ «Караван»,
вул. Лугова, 12
Тел.: (044) 206-42-26

Київ
ТЦ «Материк»
вул. Борщагівська, 154
(1-й поверх)
Тел: (044) 495-34-54

Дніпропетровськ
ТРЦ «Grand Plaza»,
пр-т Карла Маркса, 67д
(2-й поверх)
Тел.: (056) 371-28-50

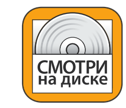
Дніпропетровськ
ТРЦ «Материк»,
вул. Марії Кюрі, 5
(1-й поверх)
Тел.: (056) 790-26-26

Харків
ТРЦ «Караван»,
вул. Героїв Праці, 7
Тел.: (057) 760-21-90

Одеса
Галерея «Сади Перемоги»
пл. 10-го Квітня (4-й поверх)
Тел.: (048) 748-18-48

Полтава
ТРЦ «Конкорд»
вул. Фрунзе, 60-а (2-й поверх)
Тел. (0532) 60-66-11

Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком



Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

ShareWare

«Грибоед. Рождественские приключения» (Carl the Caveman. Christmas Adventures) 1.2
«Камень судьбы» (The Stone of Destiny)
«Колыбель Римской Империи»
«Лавка волшебника» (Magic Shop)
«Маджонг Артефакт. Глава 2» (Mahjongg_Artifacts_2)
«Одиссея Черепашки»
«Паззлы»
«Папарацци»
«Секреты Великого Искусства»
«Сокровища Персии»
«Супер Корова»
Big Island Blends
Flatspace II: Rise of the Scarrid
Hawaiian Explorer: Pearl Harbor
Jewel Craft
Kudos Rock Legend
Luxor 3
Mahjong Roadshow
Nuclear Ball 2
Puzzle Mania
Steam
Svetlograd 1.01
The Scruffs
Turbo Gems

Демо-версии

«Золотая Орда» (The Golden Horde)
Battlestar Galactica
Darkness Within: In Pursuit of Loath Nolder
Mutant
Juiced 2: Hot Import Nights

Патчи

7.62 1.10 (неофициальный)
«Агрессия» 1.1
«Джаз: Работа по найму» 1.05
«Исход с Земли» 1.3
«Arx Fatalis. Последний бастион» 1.18
Command & Conquer 3: Tiberium Wars 1.09
Company of Heroes: Opposing Fronts 2.102
Heroes of Might and Magic V 1.6
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl 1.0005
World in Conflict 1.002

Видео

Assassin's Creed
Beowulf
BlackSite: Area 51
Burnout Paradise
Call of Duty 4: Modern Warfare
Haze
Kane & Lynch: Dead Men
Mass Effect
Overlord: Raising Hell
Sudden Strike 3: Arms for Victory
The Club
Turok
Universe at War: Earth Assault

Моды

Ex Machina kto+Kraycity beta 2.2

Драйверы

Материнские платы

Intel Matrix Storage Manager 7.8.0.1012
NVIDIA nTune 5.05.54.00

Видеокарты

NVIDIA ForceWare 163.75
SiS UniVGA3 3.83
SiS UniVGA5 5.08

Звуковые карты

Creative Sound Blaster X-Fi 2.15.0004
Realtek AC97 A4.03/6.0.1.6251
Realtek HD Audio R1.81

Сетевые карты

Intel Network Adapter PRO/100/1000/10GbE 12.3
Realtek LAN (PCI) 5.673/6.105
Realtek LAN (PCI-E) 5.680/6.198

Прочее

Архив «Домашнего ПК» за 2005 г. в формате PDF
Иллюстрации к материалу «Игры против железа: Crysis»
Kubuntu 7.10
Обои для Рабочего стола от CGWallpapers.com

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★☆
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★☆☆
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★☆☆☆
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★☆☆☆☆
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 502-0222
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 50-1364

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Львівський кур'єр» (0322) 21-2101

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

ПОЛТАВА
«Медиа-Новости» (0532) 50-9075

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 78-1825

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.

Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401; 496-3469

Мобільні подарунки на wap.starport.com.ua

Завантажуйте для свого телефону з **wap.starport.com.ua** безліч безкоштовних* мелодій, ігор, картинок, відео та багато іншого – та ще й вигравайте призи!



Завантаживши контент з розділу «Все для телефону» за акційною ціною 0,00 грн, Ви автоматично стаєте учасником щотижневого розіграшу одного з 6 сучасних **мобільних телефонів Nokia N73**. А наприкінці акції серед усіх її учасників буде обраний той, хто отримає головний приз – **автомобіль Toyota RAV4! Більше завантажень – більше шансів виграти!**



Акція триває з 12 листопада по 23 грудня 2007 року включно.

Завантажувати контент за акційною ціною 0,00 грн можуть усі контрактні абоненти та абоненти передоплаченого зв'язку «Київстар», а також абоненти djuice. В акції з розіграшу призів можуть брати участь тільки контрактні абоненти та абоненти передоплаченого зв'язку «Київстар». При завантаженні акційного контенту Ви сплачуєте лише за обсяг даних, переданих та прийнятих під час сеансу WAP-доступу до мережі Інтернет, згідно з Вашим тарифним планом.

Детальні умови акції на сайті www.kyivstar.net або за телефонами: 466 (дзвінки з мобільного телефону в мережі «Київстар» – безкоштовно) або 8 (044) 586 45 09.
Організатор: ТОВ «Ди Джи»
*За акційною ціною 0,00 грн.



Новости

Больше новостей на dpk.com.ua

CTT-Net CSN-7040

Оказывается, технология обратной тактильной связи от Immersion применяется не только в геймпадах, рулях, джойстиках и некоторых телефонах Samsung, но и в GPS-навигаторах. При работе с сенсорным интерфейсом CSN-7040 пользователь будет ощущать легкую вибрацию, отмечающую срабатывание нажатий, что позволит водителям меньше отвлекаться от дороги. Устройство оснащено 7-дюймовым дисплеем, цифровым ТВ-тюнером DMB и воспроизводит большинство современных медиаформатов.



Dell XPS M1730

Нет пределов совершенству, что в очередной раз доказывает компания Dell, произведя на свет новый бескомпромиссный ноутбук, полностью заменяющий настольный ПК. В XPS M1730 реализованы две уникальные для лэптопа функции: дополнительный игровой ЖК-дисплей Logitech GamePanel и специализированный чип для обработки физических расчетов AGEIA PhysX 100M. В наличии также имеются мощный процессор Core 2 Duo T7700, пара видеокарт GeForce 8700M GT, 2 ГБ оперативной памяти и емкий HDD либо SSD (64 ГБ). Цена вызывает трепет – $7000.



Samsung
SATA II SSD

Корейский электронный гигант вновь поразил конкурентов своим очередным достижением – первым в мире SSD-накопителем с интерфейсом SATA II. Представленная пара моделей (1,8 и 2,5-дюйма) имеет стандартный объем памяти в 64 ГБ и серьезную скорость работы – 120/100 МБ/с (чтение/запись) при уровне энергопотребления в 2 раза меньше, чем у аналогичных HDD.

DiskGO
Flash Drive

USB-накопители на базе флэш-памяти эволюционируют в двух основных направлениях: уменьшаются в физических размерах или «пухнут» в объемах памяти. DiskGO Flash Drive вырос до устрашающих для флэш-драйва 32-х гигабайт и просто-таки неприличной цены в $400 (хотя аналогичные по емкости твердотельные накопители все равно дороже). При столь внушительной стоимости продукта в комплекте с ним поставляется лишь демо-версия программы CryptArchiver, способная зашифровать всего 25 МБ данных (128-битный алгоритм AES).

Nokia
N810

По сравнению с предшественниками, новый интернет-планшет Nokia N810 привлекает значительно расширенной функциональностью, обусловленной выдвижной QWERTY-клавиатурой и GPS-навигатором. Кроме того, улучшения коснулись дисплея и процессора. Первый стал на 20% ярче (диагональ – 4,13 дюйма, разрешение – 800×480), а второй быстрее (400 МГц против 330 МГц у N800). Габариты новинки – 72×128×14 мм, вес – 225 г. Цена N810 довольно демократична – $480.



Epson
Murata



Возможно ли одним зарядным устройством «насытить» любой портативный гаджет вне зависимости от типа используемого в нем разъема питания, при этом сократить время зарядки с 1–2 часов до 10–15 минут? Невозможно – скажете вы, а для производителей Epson и Murata нет ничего невозможного! Первый прототип изделия, который благодаря использованию принципа электромагнитной индукции позволяет заряжать аккумуляторы бесконтактным путем, уже был продемонстрирован на выставке Ceatec Japan 2007.



Sony
DSC-T2

Наконец-то цифровые камеры стали обзаводиться достойным количеством собственной памяти! В DSC-T2 ее имеется аж 4 ГБ, плюс слот расширения Memory Stick. Остальные характеристики традиционны: сенсор 8 МП, 3-кратный оптический зум, 2,7-дюймовый ЖК-дисплей. Приобрести аппарат можно будет в декабре текущего года по цене $350.

Renegade
Gaming Chair

Настоящие патриоты геймпада, клавиатуры и мыши оценят новое игровое кресло по достоинству, ведь Renegade Gaming Chair не просто удобная подставка под тело геймера, а высокотехнологичное устройство со встроенными вибромоторами (12 штук!), мощными динамиками, светодиодами (для создания соответствующих игровым событиям световых эффектов) и даже массажной системой. Кресло совместимо с ПК, любыми консолями и аксессуарами. Цена немаленькая – $450, но продукт ее достоин.



Wacom
Bamboo

Признанный лидер в области графических планшетов представил свой новый продукт, отличающийся не только качественной начинкой, но и отличным дизайном. Среди особенностей: сенсорное колесо управления, 4 настраиваемые клавиши и перо, не требующее батареек. Разрешение планшета составляет 2540 точек на дюйм, а количество уровней чувствительности к нажатию – 512. Рекомендованная стоимость Bamboo равняется $125.

BenQ
t800



Все чаще сенсорные дисплеи применяются в компактных цифровых камерах. Первопроходцем была компания Sony, а теперь вот и BenQ реализовала такой функционал в своей новой разработке, которая к тому же отличается малой толщиной корпуса (всего 15 мм) и наличием 3-дюймового ЖК-дисплея. Имеются 8-мегапиксельный CCD-сенсор, объектив Pentax, обеспечивающий 3-кратный оптический зум, 10 МБ встроенной памяти и слот SD. Радует наличие систем стабилизации изображения и распознавания лиц. Цена продукта пока неизвестна.

Sony Ericsson
Portable Bluetooth Speaker



Впервые Sony Ericsson представила беспроводную звуковую систему для мобильных телефонов и, похоже, у компании получился интересный и неординарный продукт. Бросается в глаза необычный дизайн в виде 10-сантиметровой перфорированной сферы. Мощность колонки составляет всего полтора ватта, зато без подзарядки она работает целых 5 часов. Устройство совместимо с любым телефоном, поддерживающим профиль Bluetooth A2DP. В комплекте со спикером поставляется защитная сумочка – мелочь, а приятно.



Комп'ютер — це Impression



Шукаєте комп'ютер, що ідеально підходить як для новітніх ігор, так і для перегляду DVD, редагування сімейного фотоальбому, прослуховування музики та роботи з офісними програмами? Це — надпотужний **Impression HomeBox** на базі процесору **Intel® Core™ 2 Quad Q6600**! Жорсткий диск ємністю 250 Mb, досконала графічна картка GeForce 7600GS 256 Mb та оперативна пам'ять об'ємом 1 Gb дозволяють встановлення найоптимальнішої на сьогодні операційної системи — Windows Vista!

Impression HomeBox безперечно стане улюбленцем усієї родини.



www.impression.ua

Лінія підтримки ТМ Impression: **(044) 241-94-64**



SideKick LX



Мобильный оператор T-Mobile наконец представил долгожданное обновление линейки SideKick в виде пары моделей Slide и LX, более интересной из которых является последняя. Данные мобильные телефоны отличаются необычным форм-фактором горизонтального слайдера, обеспечивающим максимальное удобство при работе со встроенной QWERTY-клавиатурой. Модель LX комплектуется 3-дюймовым дисплеем (400×240), 1,3-мегапиксельной камерой, слотом microSD и модулем Bluetooth.



I-O DATA BRD-M4

Формат Blu-ray становится популярнее, что положительно отражается на ассортименте соответствующих приводов. Так компания I-O DATA представила пару внутренних моделей и одну внешнюю, обеспечивающих высокоскоростную запись не только дисков BD-R/BD-R DL, BD-RE/BD-RE DL (4x и 2x соответственно), но и традиционных CD/DVD (на уровне современных DVD-приводов).

SwitchBack

Ultra Mobile PC

Первый защищенный по военному образцу UMPC получился довольно габаритным гаджетом (19×14×5,1 см, 1,36 кг), зато ему не страшны ни вода, ни пыль, ни вибрация вместе со случайными ударами. Поддерживается горячая замена аккумулятора и жесткого диска. Характеристики впечатляют: Celeron M 1 ГГц, до 2 ГБ RAM, до 120 ГБ HDD или 64 ГБ SSD, модули Bluetooth 2.0, GPS и Wi-Fi (b/g), компактная QWERTY-клавиатура, ОС Windows XP/Vista или Linux. К тому же магниевый корпус UMPC со вставками из прессованной резины вмещает 5,6-дюймовый сенсорный ЖК-дисплей, дополненный графическим чипом Intel GMA-900.



Sony

HDMS-S1D Digital Photo Album

Мы привыкли, что цифровые фотоальбомы компактны и имеют собственный ЖК-дисплей, но Sony ломает стереотипы и предлагает... целый стационарный фотобанк. Аппарат рассчитан на подключение к внешнему источнику, имеет встроенный винчестер емкостью 80 ГБ и обладает функциями обработки изображения и создания слайд-шоу. Для размещения снимков и доступа к ним HDMS-S1D предлагает много вариантов: мультиформатный кардридер, пишущий привод DVD, порт USB 2.0 и даже контроллер Ethernet. Цена новинки – $400.



Компьютеры «АМИ» для читателей ДПК



Через несколько минут определятся три счастливчика. А пока улыбаются Олег Данилов и директор по рекламе ДПК Ольга Вакулюк



Сергей Козловец из Киева с новым мощным компьютером от «АМИ». Теперь игры и фильмы на экране его монитора будут выглядеть куда лучше

Читатели «Домашнего ПК» уже привыкли к хорошей традиции – регулярным акциям, которые наш журнал проводит совместно с ведущими украинскими производителями компьютерных систем. На сей раз партнером, предоставившим три мощных современных ПК, стала компания «АМИ». Купоны, являющиеся своеобразными заявками пользователей на участие в акции, публиковались в октябрьском и ноябрьском номерах ДПК, так что напрашивается сравнение с забегом на спринтерскую дистанцию. Читатели живо отреагировали на приглашение, доказательством чему стали почти две с половиной тысячи писем от них, в которых кроме купонов содержались интересные для редакции суждения, мнения и предложения.

Кстати, в письме от одного из участников, впоследствии попавших в число победителей, мы обнаружили замечательный шарж с изображением членов нашего редакционного коллектива. За это мы выражаем огромную благодарность студенту Олегу Колодию из г. Антрацит (Луганская обл.). Интересно также, что у его брата, вместе с которым Олег приехал в Киев, сохранился самый первый, пилотный номер ДПК, вышедший ровно девять лет назад, в декабре 1998 года.

Удача улыбнулась и Виталию Анатольевичу Белоконю из Николаева, до последней минуты не верившему в то, что он стал обладателем великолепного компьютера от компании «АМИ». Кстати, как поведал нам Виталий, «Домашний ПК» был для него отличным советчиком при апгрейде предыдущей машины.

И наконец, владельцем третьего из акционных компьютеров стал киевлянин Козловец Сергей Николаевич.

Безусловно, конфигурация тех ПК, которые вручила счастливчикам представительница компании «АМИ» Антонина Григорьевна Дятел, вполне позволяет причислить их к категории hi-end – процессор Intel Core 2 Duo (2,66 ГГц), 4 ГБ оперативной памяти, видеокарта GeForce 8800 GTX, жесткий диск объемом 750 ГБ.

Так что следите за нашими акциями. Кто знает, может, в следующий раз повезет именно Вам.



Компьютер от «АМИ» у Виталия Белоконя будет вторым домашним ПК. Теперь он намеревается создать домашнюю сеть



Олег Колодий приехал из Антрацита в Киев получать компьютер от «АМИ» вместе с братом

Фото Андрея Шелухина, Александра Макаренко

Больше новинок на dpk.com.ua

ХардWare



Pleomax
PKB-8000

Цена – 160 грн

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
www.foxtrot.com.ua

Дополнительные кнопки
8

Интерфейс
USB

Pleomax является брендом компании Samsung, и под ним выпускаются различные комплектующие для ПК, включая клавиатуры и мыши.

PKB-8000 – одно из высокоуровневых устройств, привлекающих своим необычным внешним видом. Глянцевая белая поверхность и клавиши с коротким ходом понравятся многим любителям ноутбучных клавиатур. Приятно и то, что дизайнеры компании сохранили классическую раскладку, оставив без изменений навигационный блок.

Подставки под ладони нет, однако она и не нужна, поскольку толщина у PKB-8000 небольшая и неудобства при ее использовании не возникает. Функциональных клавиш немного, и управляют они запуском веб-браузера, почтового клиента и мультимедийным проигрывателем.

Если учесть небольшую стоимость и качество изготовления, то эту модель можно смело рекомендовать для покупки, поскольку в своем ценовом сегменте она вряд ли уступает аналогичным устройствам других производителей.

вердикт ★★★★★

ЗА
Дизайн; небольшой ход клавиш; стандартная раскладка

ПРОТИВ
Нет



Gigabyte
GA-MA-790FX-DQ6

Цена – $300

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Чипсет
AMD 790FX + SB600

Слоты расширения
2×PCI, 4×PCI Express x16, PCI Express x1

Звуковой кодек
Realtek ALC889A (7.1, HDA)

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 6×USB, 2×RJ45, IEEE 1394, 2×eSATA, S/PDIF (оптический + коаксиальный), 6×audio-jack

После анонса новых чипсетов от AMD производители материнских плат без задержек представили свои продукты на их основе для платформы AM2+. Первой платой на AMD 790FX, которая попала в редакцию, оказалась Gigabyte GA-MA-790FX-DQ6.

Топовый продукт, безусловно, привлекателен своей функциональностью, и здесь GA-MA-790FX-DQ6 не исключение. На задней панели полный набор интерфейсных разъемов. Модель позволяет установить 4 видеокарты ATI и активировать режим CrossFireX. Расстояние между разъемами PCI-E x16 очень небольшое (это основная претензия к разводке), потому в такой конфигурации можно использовать только видеокарты с однослотовой системой охлаждения, например новоиспеченные Radeon HD 3850.

Возможности, предоставляемые набором логики, здесь реализованы в полной мере: поддержка процессоров AMD Phenom, шин HyperTransport 3.0 и PCI Express 2.0, а также памяти DDR2-1066. Традиционная система охлаждения с тепловыми трубками и подробная BIOS – хорошее подспорье для проведения оверклокерских экспериментов. Ожидаем новые процессоры.



ЗА
Широкая функциональность; полная поддержка AMD Phenom; 4 слота PCI-E x16; эффективная система охлаждения

ПРОТИВ
Небольшое расстояние между разъемами PCI-E; довольно высокая цена

Scythe
MUGEN



Цена – $56

Продукт предоставлен
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua

Компания Scythe недавно анонсировала процессорный кулер MUGEN, который представляет собой усовершенствованную версию модели INFINITY. Отличие заключается лишь в применении более скоростного вентилятора. Остальные свойства, присущие предшественнику (конструкция и габариты радиатора, универсальное безвинтовое крепление), изменений не претерпели. Впоследствии MUGEN демонстрирует повышенную, в отличие от INFINITY, производительность, но в то же время имеет более шумный вентилятор.

Рассматриваемая модель с успехом справится с охлаждением даже сильно разогнанных процессоров. Недостатки, как и у предшественника, незначительны – большие габариты усложняют процесс установки, а отсутствие пластины жесткости может привести к некоторой деформации материнской платы.



ЗА
Высокая эффективность; универсальное крепление

ПРОТИВ
Большие габариты затрудняют установку на процессор

Lexar
JumpDrive Lightning



Цена – $75

Продукт предоставлен
BIGIT, www.bigit.ua

Объем памяти 4 ГБ

Скорость – один из важнейших параметров USB-накопителей. Именно потому большинство компаний выпускают модели с повышенной производительностью, и JumpDrive Lightning от Lexar является одной из них. Сделав замеры, мы выяснили, что эта флэшка действительно имеет отличные показатели при копировании крупных файлов, однако с мелкими демонстрирует средние результаты. Кроме того, данная модель поддерживает систему Windows ReadyBoost. Помимо неплохих скоростных характеристик, JumpDrive Lightning имеет привлекательный дизайн. Корпус из полированного алюминия выглядит отлично, хотя и маркий, а дополнительную защиту обеспечивает мягкая прокладка между ним и крышкой.

Стоимость JumpDrive Lightning демократична, так что модель может стать хорошим выбором для нуждающегося в переносном хранилище данных.



ЗА
Высокая скорость копирования крупных файлов; алюминиевый корпус

ПРОТИВ
Некоторые проблемы с мелкими файлами



Logitech
G9

Цена – $100

Продукт предоставлен
представительством Logitech в Украине, www.logitech.com

Интерфейс USB

Разрешение сенсора
200–3200 точек/дюйм

Скорость сенсора
6,4 мегапиксела в секунду

Максимальное ускорение
20 g

Максимальная скорость
1,14–1,65 м/с

Формат данных
16 бит на ось

Скорость опроса
до 1000 положений в секунду

Динамический коэффициент трения, µk 0,09

Статический коэффициент трения, µs 0,14

Ресурс кнопок (л/п)
8 млн кликов

Ресурс ножек
250 км

Дополнительные возможности
сменные корпуса (2), утяжелители (до 28 г)



Анонс геймерской мыши Logitech G9 оказался для нас неожиданностью. Мы, честно говоря, не до конца понимали, что еще можно улучшить в великолепной G5 и, кроме того, несколько насторожила форма новинки. Но стоило только взять контроллер в руки, как стало понятно – перед нами самый совершенный и удивительный игровой манипулятор, полностью оправдывающий свою немалую стоимость.

Более того, это сразу три мыши, подходящие под любой стиль игры. Если снять внешний корпус, перед вами окажется небольшая, чуть крупней ноутбучной, мышка, предназначенная тем, кто предпочитает играть, держа устройство кончиками пальцев. Наденьте гладкий прорезиненный эргономичный экзоскелет – полýчите манипулятор для любителей охватывать мышь всей ладонью. Третий вариант корпуса из шершавого пластика – переходной, для игроков, использующих оба метода. Имеются утяжелители для тех, кто привык к массивным манипуляторам. О геймерской сути мыши говорят и широкие гладкие ножки, и наконец-то работающее, как кнопка, колесо прокрутки (переключатель инерционного и дискретного режима теперь на днище устройства).

Но самое главное – возможность редактировать и загружать в память манипулятора пользовательские профили (до пяти). Редактируется буквально все – число градаций переключателя разрешения (от 200 до 3200 точек/дюйм с шагом в 200 и раздельно для каждой оси), скорости опроса (от 125 до 1000 в секунду), функции кнопок, макросы (клавиатурные в том числе) и даже цвет индикатора (почти RGB).

Браво, Logitech!, G9 действительно лучшая на сегодня игровая мышь.



ЗА
Эргономичная форма; сменные корпуса; широкие ножки; высокая чувствительность сенсора; богатейшие возможности по настройке; хранимые профили; инерционное колесо прокрутки работает, как кнопка

ПРОТИВ
Высокая цена



Cooler Master
CM 690

Цена – $75

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mATX

Интерфейсные разъемы
2×USB, IEEE 1394, eSATA, audio, mic

Количество отсеков
5×5,25" (внешние); 6×3,5" (внутренние), 3,5" (внешний)

Предустановленные вентиляторы
3×120 мм

Блок питания
нет (возможна установка любого стандартного БП)

Габариты и масса
213×482×525 мм, 9,8 кг



Дизайн нового корпуса Cooler Master CM 690 понравится любителям строгого стиля без всевозможных дутых форм и модерновых изличшеств. Передняя и верхняя панели выполнены из мелкой металлической сетки. Разработчики тщательно подошли к проектированию системы охлаждения. Блок питания размещается в нижней части. На левой панели имеется один 120-миллиметровый вентилятор, есть место для второго такого же. Два вентилятора аналогичного диаметра установлены на передней и задней стенках, а на верхней крышке можно дополнительно закрепить 120- или 140-миллиметровый вентилятор. Интересное инженерное решение для дополнительного охлаждения материнской платы. С обратной стороны металлической пластины, где крепится плата, можно установить 80-миллиметровый вентилятор, который будет обдувать область процессорного разъема.

В корпусе много свободного пространства. К обработке стального шасси вопросов нет. Силовые и интерфейсные кабели можно аккуратно закрепить в предустановленных фиксаторах. Корзина для винчестеров развернута в сторону пользователя, а специальные салазки еще больше облегчают их установку/изъятие. Правилом хорошего тона для корпусов такого уровня также является наличие на задней стенке отверстий для шлангов жидкостной системы охлаждения. Интерфейсные разъемы расположены на верхней крышке ближе к центральной части, потому если корпус установлен на рабочем столе, пользоваться ими будет не очень удобно.

В целом CM 690 оставляет приятное впечатление. Корпус выглядит скромно, но со вкусом, а организация системы охлаждения позволяет без опаски разместить в нем комплектующие с высоким тепловыделением.



ЗА
Элегантный дизайн; хорошие компоновка и качество шасси; умеренная цена; организация системы охлаждения

ПРОТИВ
Расположение кнопок *Power* и *Reset*; не очень удобно пользоваться интерфейсными разъемами, если корпус установлен на рабочем столе

Corsair

Padlock

Цена – 220 грн

Продукт предоставлен TNG, www.tng.com.ua

Объем памяти 2 ГБ

Порой обычная флэшка служит не только для домашнего использования, а применяется для переноса конфиденциальной информации, и здесь весьма важно сделать так, чтобы эти данные были скрыты от посторонних глаз. Компания Corsair не стала применять стандартные методы программного шифрования или идентификации пользователя по отпечатку пальца, сделав упор на применение дополнительного цифрового блока клавиш, предназначенного для задания ключа.

Владельцу этой 2-гигабайтовой флэшки достаточно задать определенную последовательность цифр, после чего заблокированное устройство не будет даже определяться системой. Предусмотрена также автоматическая блокировка через 15 секунд после извлечения Padlock из USB-разъема.



ЗА
Система защиты информации

ПРОТИВ
Дизайн

Sapphire

Radeon HD 2600 Pro 512 MB AGP



Цена – $130

Продукт предоставлен «Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua

Несмотря на то что многие уже успели позабыть о существовании графического разъема AGP, производители по-прежнему продолжают время от времени выпускать видеокарты с использованием данной шины. Спрос на подобные решения все еще существует. Видеокарта Sapphire Radeon HD 2600 Pro оснащена 512 МБ памяти DDR2, работающей на частоте 1000 МГц, в то время как GPU функционирует на привычных 600 МГц. С помощью адаптера владельцы устаревших систем смогут не только поднять производительность своего ПК в 3D, но и обзавестись поддержкой DirectX 10. Кроме того, и это гораздо более важно, данная видеокарта позволит значительно повысить возможности модернизируемой системы по воспроизведению видеоконтента, поскольку, как и платы для PCI Express, поддерживает технологию AVIVO HD и UVD.



ЗА
Поддержка современных видеотехнологий

ПРОТИВ
Высокая цена



Logitech
G15

Цена – $100

Продукт предоставлен
представительством Logitech в Украине, logitech.com

Количество клавиш
105 + 6 программируемых + 11 клавиш управления медиаплеером и LCD-экраном

Интерфейс
USB

Вслед за мышью Logitech G5 редизайну подвергся и другой геймерский продукт – клавиатура G15. Но если у G5 изменения по большей части косметические, то G15 оказалась переработана достаточно сильно.

Первое, на что обращаешь внимание, – устройство стало заметно компактнее. Так, откидывающийся LCD-экран (кстати, его поддержка заявлена уже в трех десятках игр, полный список можно найти на официальном сайте Logitech) заменен на «вмонтированный» в корпус, блок управления медиаплеером значительно уменьшили в размерах и «рассредоточили» по контуру вокруг экрана, а «ручки» по бокам LCD вообще упразднили – в итоге G15 стала явно элегантнее.

Программируемым кнопкам по-прежнему можно присвоить не только запуск программ и простые комбинации клавиш, но и (что особенно понравится заядлым геймерам) выполнение макросов, повторяющих любую последовательность клавиш, включая даже временные задержки между их нажатиями. Отметим, что G-клавиш у G15 «второй редакции» осталось всего 6 (общее количество функций, которые можно на них назначить, – 18). Таким образом удалось сделать клавиатуру у́же – теперь место для мышиного коврика рядом с ней найти гораздо проще. К сожалению, кроме уменьшения числа кнопок, в новой G15 также чуть сократилось расстояние между этим блоком и традиционными клавишами, из-за чего на первых порах пользователь регулярно промахивается, и вместо *Tab, Ctrl, Esc* нажимает G1–G6 (которые по умолчанию дублируют соответствующие *F*-клавиши).



ЗА
Отличный дизайн; LCD-экран; программируемые клавиши; подсветка

ПРОТИВ
Программируемые клавиши расположены близко к основному блоку; клавиши слишком тугие для быстрого набора текста; высокая цена



Foxconn
Mars

Цена – $230

Продукт предоставлен
Foxconn, www.foxconn.com.ua

Чипсет
Intel P35 + ICH9R

Слоты расширения
3×PCI, 2×PCI-Express x16 (один работает только в режиме PCI-Express x4), 2×PCI Express x1

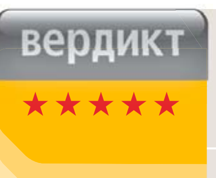
Звуковой кодек
Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 6×USB, RJ45, IEEE 1394, eSATA, S/PDIF (оптический + коаксиальный), 6×audio-jack

Корпорация Hon Hai Precision Industry, владелец торговой марки Foxconn, занимает лидирующие позиции среди OEM-производителей материнских плат. Вполне закономерно, что промышленный гигант уже несколько лет активно продвигает на рынок продукты под собственным брендом. Недавно анонсированная плата с громким именем Mars призвана усилить позиции Foxconn в сегменте высокоуровневых решений, ориентированных преимущественно на энтузиастов.

Рассматриваемый продукт основан на наборе системной логики Intel P35 + ICH9R, сочетающем в себе высокое быстродействие, хорошую функциональность и демократичную стоимость. Плата имеет продуманный дизайн; чипсет и силовые транзисторы охлаждаются эффективными радиаторами, соединенными между собой тепловыми трубками. Для удобства использования Mars в качестве основы открытого тестового стенда на PCB распаяны кнопки *Power* и *Reset*, есть светодиодная индикация режимов работы. Отдельно стоит отметить продуманную и функциональную BIOS платы, позволяющую регулировать параметры системы в очень широких пределах.

Данный экземпляр продемонстрировал высокую скорость работы, характерную для продуктов на чипсете Intel P35. Оверклокерский потенциал Foxconn Mars находится на уровне лучших решений от других производителей – она функционировала при повышении FSB до 500 MHz. Единственный недостаток данной платы заключается в небольшой особенности прошивки – при переразгоне все установки сразу сбрасываются на номинальные значения, и оверклокеру приходится вводить их заново или же использовать сохраненные профили настроек, существенно упрощающие работу. Впрочем, такая защита может оказаться полезной для начинающего энтузиаста.



ЗА
Продуманный дизайн PCB; эффективная система охлаждения; кнопки *Power* и *Reset* на плате; функциональный BIOS; отменный разгонный потенциал

ПРОТИВ
Минимальные недоработки прошивки

Tannoy
PSP Speaker System



Цена – $180

Продукт предоставлен
«Нуклон», www.cedia.com.ua

Tannoy – фирма очень известная любителям высококачественной акустики класса Hi-Fi. Посему появление в ее ассортименте аксессуара для портативной игровой консоли было довольно неожиданным.

Устройство представляет собой моноблок, в котором совмещены док-станция и два 7,5-дюймовых динамика, «упакованные» в корпус весьма стильного дизайна. Сразу же следует сказать, есть смысл использовать SPS9200 только во время прослушивания аудио и просмотра видео, так как, когда консоль находится в нем, игра не представляется возможной.

Что касается качества воспроизведения звука, то мы остались удовлетворены хорошей проработкой высоких и средних частот, а также режимом *SRS Surround*, действительно добавляющим звучанию объемности.



ЗА
Привлекательный дизайн; удобный пульт ДУ; хорошее качество звучания

ПРОТИВ
Высокая цена

Pretec
i-Disk Mobile Trio



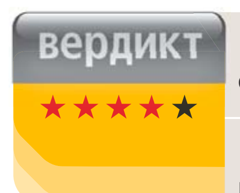
Цена – $75

Продукт предоставлен
BIGIT, www.bigit.ua

Объем памяти 1 ГБ

У производителей, продолжающих эксперименты с формой и функциональностью своих USB-флэшек, иногда получаются и довольно удачные «гибриды». Как, например, вот этот Pretec i-Disk Mobile Trio. Устройство выполнено в виде карманного светодиодного фонарика в вороненом металлическом влагозащищенном корпусе. Кроме того, насадка со светодиодом здесь сменная, а в комплекте поставляется также и другая, превращающая i-Disk Mobile Trio в лазерную указку.

Еще с помощью этого устройства можно в критических случаях «подкормить» мобильный телефон, плеер или КПК, оснащенные разъемом mini-USB, так как именно с его помощью модули фонарика и указки подключаются к основной части, где размещается собственно накопитель USB-флэш и аккумулятор, подзаряжающийся через USB-порт.



ЗА
Отличная функциональность

ПРОТИВ
Невысокая скорость записи; цена



ASUS
Xonar D2

Цена – $180

Продукт предоставлен
MDM, www.mdm.ua

Интерфейс
PCI

Процессор
ASUS AV200 (C-Media Oxygen HD CMI8788)

ЦАП
Burr-Brown PCM1796

АЦП
Cirrus Logic CS5381

Входы
8-канальный, мини-джек

Появление звуковой карты от ASUS – событие, поскольку до сих пор компания специализировалась на устройствах совсем другого типа. Однако Xonar D2 появилась и явно не захочет быстро сдаться на милость конкурентам от Creative.

Xonar D2 выглядит весьма солидно. Плату почти целиком закрывает темная металлическая крышка, через которую просвечивают светодиоды. Дополнительное удобство заключается в добавлении вспомогательных цветных светодиодов на каждый разъем для подключения акустической системы.

Естественно, меломанов больше интересует качество звучания нового продукта, чем его внешние характеристики, но и тут Xonar D2 оказалась на высоте: применение отличных комплектующих позволило составить серьезную конкуренцию X-Fi. Характеристики двухканальных ЦА-преобразователей Burr-Brown и АЦП от Cirrus Logic впечатляют, и их возможности иногда избыточны, поскольку карта находится внутри ПК, имеющего собственные помехи и недостатки питания. Основной процессор, несмотря на маркировку, является продуктом компании C-Media, и тот факт, что чип представляет собой флагманскую разработку и поддерживает огромное количество технологий декодирования, говорит о серьезности подхода ASUS к изготовлению своей первой аудиокарты.

Пожалуй, смущает только цена, которая, даже несмотря на отличные характеристики, немного завышена. Надеемся, что в скором времени она снизится и Xonar D2 станет доступна всем любителям качественного звука.

вердикт ★★★★★

ЗА
Отличное качество звучания; профессиональные комплектующие

ПРОТИВ
Стоимость

Creative
ZEN

Цена – $163

Продукт предоставлен
Creative, ua.europe.creative.com

Объем памяти
4 ГБ + SD

Поддерживаемые форматы
AAC, MP3, WAV, Audible, WMV, DivX, XviD

Дополнительные функции
органайзер, FM-тюнер, диктофон

Питание
встроенный аккумулятор

Время работы
24 ч проигрывания музыки, 5 ч видео

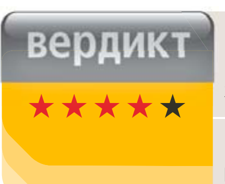
Разъем
mini-USB

Пусть вас не смущает знакомое название в заголовке – многие производители продолжают использовать уже известное имя, выпуская под ним обновленные устройства. Так поступает Apple, так сделала и Creative со своей линейкой плееров ZEN.

Сравнительно тонкий и небольшой по размерам новый ZEN удивляет довольно крупным экраном – 2,5 дюйма. Разрешение и качество достаточно высоки, поэтому на нем вполне удобно смотреть клипы, однако углы обзора по вертикали немного подкачали. Устройство имеет малый вес, благодаря применению пластмассового корпуса без тяжелых металлических панелей. Для увеличения объема памяти можно воспользоваться разъемом для SD-карт.

Некоторые изменения есть и в интерфейсе: добавлены различные «шкурки» с тематическими фоновыми изображениями и по какой-то причине пропал эквалайзер. Тем не менее качество звучания плеера от этого не ухудшилось, однако немного жаль отсутствия возможности собственноручно изменить частотные настройки. Вполне вероятно, что в будущих прошивках данную функцию вернут назад.

Пожалуй, есть лишь одна крупная претензия с нашей стороны – наличие единственного способа синхронизации с ПК с помощью фирменного софта. Забудьте о привычном USB Mass Storage и постарайтесь привыкнуть к MTP с его неудобной процедурой копирования музыки и организации файлов.



ЗА
Новый дизайн; улучшенный интерфейс; поддержка SD-карт; яркий дисплей

ПРОТИВ
Небольшие углы обзора экрана; привязка к собственному ПО

Sapphire Radeon HD 3850/HD 3870

Олег Голубович

Длительное время на рынке видеокарт в сегменте Performance ($175–250) ни у AMD/ATI, ни у NVIDIA не было достойных предложений, имеющих демократичную цену и в то же время демонстрирующих высокую производительность. Чипмейкеры активно трудились над новинками, способными заполнить данную ценовую нишу, ведь она традиционно является наиболее прибыльной. Кроме того, AMD/ATI нужно было улучшить собственный имидж в глазах пользователей, поэтому разработка экономичного, недорогого и производительного GPU велась с особым энтузиазмом.

В основе новых видеокарт – Radeon HD 3850 и HD 3870, лежит графический чип RV670, являющийся эволюционным развитием R600, используемого на HD 2900 PRO/XT. Рассматриваемый GPU производится по 55-нанометровому техпроцессу и, в отличие от предшественника, имеет 256-битную шину памяти и намного меньший уровень тепловыделения. Прочие функциональные характеристики названных графических чипов идентичны, поэтому от RV670 оправданно ждали довольно высокого уровня быстродействия.

Видеоадаптеры Radeon HD 3850 и HD 3870 отличаются объемом и типом использованной видеопамяти, а также номинальными частотами. Младшая модель семейства оснащается 256 МБ GDDR3 и функционирует на 670/1660 МГц (чип/память соответственно), в то время как HD 3870 имеет 512 МБ GDDR4 и более высокие частоты – 775/2250 МГц.

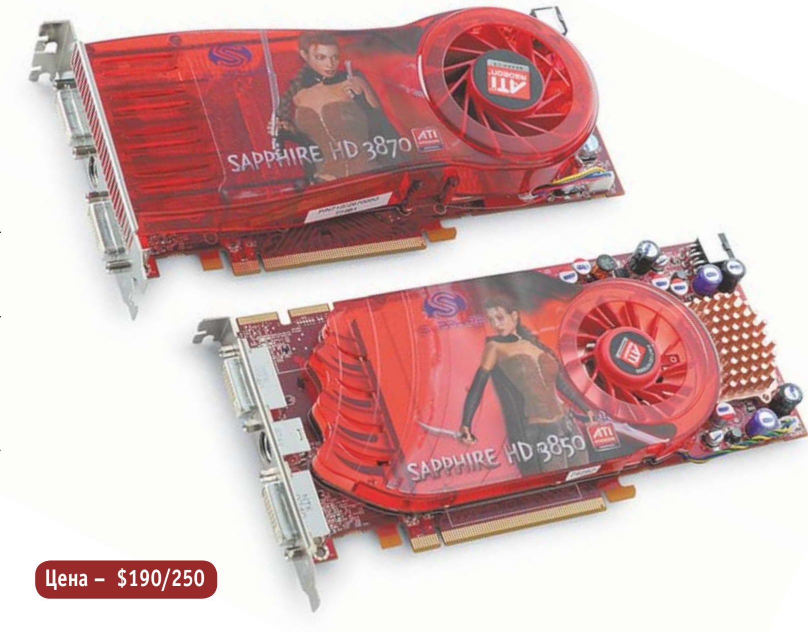
Видеокарта HD 3850 снабжена однослотовым кулером, охлаждающим все сильногреющиеся компоненты PCB. Radeon HD 3870 имеет двуслотовую СО турбинного типа, отводящую тепло от GPU. Чипы памяти и силовые элементы охлаждаются дополнительными радиаторами. Отметим, что обе новинки работают очень тихо, однако имеют повышенный нагрев графического ядра (в 3D-режиме температура GPU HD 3850 доходит до 90 °С, у HD 3870 колеблется на отметке 75 °С). Данная особенность обусловлена алгоритмом работы регуляторов оборотов – принудительное повышение скорости вращения вентиляторов значительно улучшает тепловой режим чипов, однако приводит к росту уровня шума.

Radeon HD 3850 и HD 3870 – многообещающие новинки, которые демонстрируют высокую производительность, имея при этом приемлемую стоимость, низкий уровень тепловыделения и энергопотребления. К тому же они неплохо разгоняются – частоты HD 3850 удалось поднять с номинальных 670/1660 МГц до 749/2112 МГц, а HD 3870 стабильно заработала на 843/2600 МГц (номинал – 775/2250 МГц). Поскольку данные карты приехали в редакцию в предпоследний день перед сдачей номера, у нас не было возможности провести детальное изучение уровня их быстродействия. Однако мы обязательно вернемся к этой теме в ближайшем номере «Домашнего ПК».

вердикт ★★★★★

ЗА
Высокое быстродействие; демократичная стоимость; хороший разгонный потенциал; низкий уровень энергопотребления; у HD 3870 эффективный двуслотовый кулер турбинного типа

ПРОТИВ
Повышенный нагрев GPU (обусловлен алгоритмом работы авторегуляторов оборотов вентиляторов)



Цена – $190/250

Продукты предоставлены «Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com

Видеочип RV670

Шина памяти 256 бит

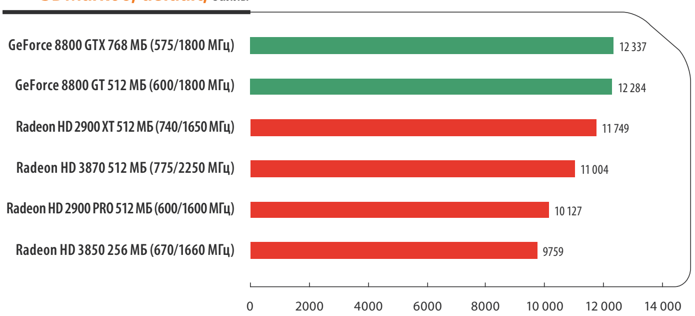
Частота чипа/памяти 670/1660 МГц, 775/2250 МГц

Объем видеопамяти 256 МБ GDDR3 у HD 3850; 512 МБ GDDR4 у HD 3870

Количество унифицированных шейдерных процессоров 320

Число текстурных блоков/блоков растеризации 16/16

3DMark06, default, баллы



Crysis SP Demo, 1280×1024, кадры/с

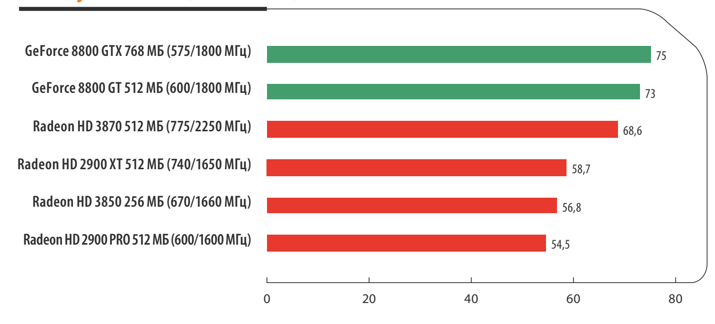




Фото Руслана Абсурдова

ЖК-мониторы 19"
на качественных матрицах

Тарас Олейник, Дмитрий Баламут

Мониторы с диагональю 19" достаточно давно и наверняка надолго стали «народными» устройствами, но под давлением быстро дешевеющих старших моделей с большими диагоналями цены на них в перспективе будут снижаться. Хотя, конечно, уже не так стремительно, ведь предлагать продукцию по еще более низкой цене и при этом умудряться зарабатывать на ней хоть немного получается далеко не у всех производителей.

В результате подавляющее большинство из продающихся на нашем рынке современных 19-дюймовых ЖК-дисплеев построены на компромиссных во многих отношениях TN-панелях. Однако нельзя не отметить два факта: во-первых, за сумму до $400 все еще можно приобрести монитор на матрице MVA (хотя количество подобных моделей неуклонно сокращается), а во-вторых, оказывается, качественные 19-дюймовые устройства стоимостью более $400 также до сих пор востребованы – для работ, связанных с высокой точностью отображения цветов.

Собственно, именно последние две разновидности мониторов, одна из которых в настоящее время уже рискует быть «занесенной в “Красную книгу”», и станут объектом нашего пристального внимания. Ведь даже с появлением доступных моделей бóльших диагоналей спрос на качественные и недорогие 19-дюймовые мониторы в общем-то никуда не делся и по-прежнему довольно высок. Печально то, что производители по целому ряду причин (преимущественно экономического характера) более не могут его удовлетворять в полной мере. И все же, по нашим оценкам, еще как минимум до весны у желающих обзавестись именно таким дисплеем определенные шансы есть. Но с их приобретением определенно стоит поторопиться.

Кто-то может спросить, а чем, собственно, MVA/PVA и IPS-матрицы лучше TN? На этот вопрос мы уже неоднократно отвечали, однако ввиду его важности повторим наши аргументы еще раз. Итак, в отличие от TN, у данных типов матриц прежде всего гораздо шире углы обзора, а также более точная цветопередача. Собственно, уже этих двух факторов для многих вполне достаточно, хотя есть и дополнительные – например, высокая контрастность качественной MVA/PVA-панели или же пристальное внимание производителя к настройке таких устройств ввиду их более высокого класса.

Выполняемый нами набор тестов позволяет практически всесторонне оценить любой дисплей. Но так как у различных групп пользователей требования к устройству отображения будут отличаться, хотелось бы сразу расставить все точки над «i».

Качественные мониторы с диагональю 19 дюймов можно условно разделить на два подвида по одному-единственному критерию – применимости для компьютерных игр. Ведь далеко не все производители оснащают свои устройства системами типа «овердрайв», полагая, что если для пользователя важнее именно скорость реакции матрицы, то он все равно предпочтет заведомо более быстродействующие модели на TN. Поэтому обязательным испытанием в проведенном тестировании стал запуск реальной игры, сравнение изображения с полученным на подключенном к той же видеокарте в режиме клонирования ЭЛТ-дисплее (Sony Trinitron GDM-F520) и вынесение короткого вердикта по итогам увиденного: подходит ли монитор только для работы со статическим изображением или же применим и для игр.

Однако прежде чем перейти к рассмотрению участников, считаем своим долгом в очередной раз предупредить вас, уважаемые читатели, о необходимости критического осмысления результатов тестирования. Во-первых, часть из них (например, яркостная равномерность) могут варьироваться у различных экземпляров одной и той же модели. Во-вторых, некоторые производители периодически обновляют ЖК-матрицы в своих устройствах, оставляя названия дисплеев неизменными, поэтому выводы из наших тестов могут иметь ограниченное «время жизни». Наконец, при покупке всегда старайтесь не упускать возможность предварительно взглянуть на монитор собственными глазами, и уж во всяком случае не стоит приобретать его в интернет-магазинах, беря «кота в мешке», – если, конечно, вас действительно интересует результат.





Belinea 1980 S2

Очень доступный монитор от немецкого производителя на матрице Premium MVA. Подставка радует функциональностью и большим диапазоном регулировки по высоте, а меню – лаконичностью и интуитивностью управления. Для достижения оптимальной яркости и контраста рекомендуем установить их показатели на 60–65%. Градиент равномерен вне зависимости от положения настроек. Измеренное контрастное соотношение панели составляет более 1000:1 – это неплохой результат, хотя и недотягивает до заявленных 1300:1.

Исследования цветопередачи выявляют ее легкий уклон в холодные тона во всех четырех режимах цветности. Однако даже без выполнения профилирования при визуальном просмотре тестовых фотографий это практически не заметно, телесный тон отображается очень естественно.

Благодаря применению технологии overdrive скорость реакции матрицы высокая (как для MVA), при этом артефактов не наблюдается. Сравнение с ЭЛТ продемонстрировало, что у данного устройства возникают проблемы с некоторыми цветовыми переходами (например, красно-синей гаммы) – за ними остаются хорошо видимые «шлейфы» малой интенсивности. В то же время в Far Cry никаких проблем отмечено не было. Равномерность панели на белой заливке удовлетворительна, на черной же оставляет желать лучшего.

Цена – $290

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 230/40 кд/м²
Измеренная контрастность 1072:1
Пригоден ли для игр да
Заявленное время отклика 8 (GTG) мс
Заявленные углы обзора 178/178°
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана да
Поворот экрана в портретный режим да
Блок питания встроенный
Энергопотребление 37 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Габариты и масса 426×413×210 мм, 6,7 кг
Гарантия 36 мес



ЗА
Отличная конструкция подставки; высокое быстродействие матрицы; хорошее качество изображения

ПРОТИВ
Практически нет, хотя чуть более точная заводская настройка не помешала бы



BenQ FP93G P

Лаконичность дизайна и минимализм конструкции подставки данного монитора вполне оправданны в случае домашнего применения. Зато это второй дисплей в тестировании, для которого характерны уникальное сочетание высококонтрастной (почти 1300:1) MVA-матрицы и весьма доступной стоимости.

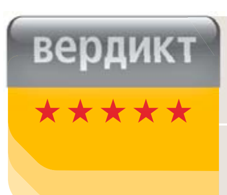
Данная модель отличается линейностью цветовой температуры по шкале серого, причем она сохраняется как минимум для четырех режимов цветности. Это также один из немногих мониторов, где предусмотрены яркостно-цветностные предустановки *Picture Mode*, однако смысла в их применении мы не видим, так как в режимах *Movie*, *Photo* и *Dynamic* дисплей слишком сильно «уходит» в холодные тона. Для достижения наибольшей линейности при работе рекомендуем выбрать *Picture Mode Standard* и режим цветности *Normal*, после чего надо установить регулировку контраста на 40%, яркости – на 65–70%.

К недостаткам модели можно отнести не лучшую равномерность как на белом, так и на черном полях, однако для применения в развлечениях это обычно не имеет значения. Равно как и высветленные полутона, являющиеся скорее плюсом для игр, в остальных случаях, особенно при работе с фото, могут быть негативным фактором. Скорость реакции матрицы в играх выше среднего, однако не является рекордной. Впрочем, это заметно лишь при прямом сравнении с ЭЛТ-монитором.

Цена – $325

Продукт предоставлен
Ingress, www.ingress.com.ua;
«Рома», www.roma.ua;
«Навигатор», www.navigator.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 230/60 кд/м²
Измеренная контрастность 1266:1
Пригоден ли для игр да
Заявленное время отклика 8 (GTG) мс
Заявленные углы обзора 178/178°
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана нет
Поворот экрана в портретный режим нет
Блок питания встроенный
Энергопотребление 40 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Габариты и масса 410×404×168 мм, 5 кг
Гарантия 36 мес



ЗА
Неплохое качество изображения; быстродействие выше среднего

ПРОТИВ
Высветленные полутона; примитивная подставка



EIZO S1961

Модель семейства FlexScan построена на PVA-матрице. Благодаря очень тонкой рамке, удобной подставке и, самое главное, практически эталонной заводской калибровке, монитор может оказаться удачным выбором для тех, кто хотел бы получить максимально точную цветопередачу, но не имеет возможности задействовать для этого аппаратный калибратор.

Измеренное контрастное отношение панели составило 1500:1, это отличный результат. Равномерность цветовой температуры по шкале серого практически идеальна, причем для всех предустановленных режимов цветности (их пять). Кривые цветопередачи свидетельствуют о том, что калибратор можно не применять.

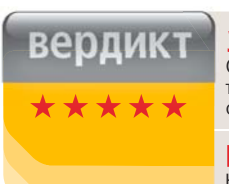
Обращает на себя внимание и высокая равномерность подсветки по всему полю экрана – это касается как белой, так и черной заливок. В мониторе предусмотрен датчик автоматической регулировки яркости экрана в зависимости от уровня внешней освещенности.

Тест динамики продемонстрировал неприменимость S1961 для активных игр. В остальном же FlexScan S1961 является эталонным дисплеем, и его использование ограничивают только особенности установленной здесь PVA-матрицы. Отметим, что в линейке 19-дюймовых мониторов EIZO есть еще немало интересных моделей (в том числе на IPS-матрицах).

Цена – $630

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 195/40 кд/м²
Измеренная контрастность 1500:1
Пригоден ли для игр нет
Заявленное время отклика 20 мс
Заявленные углы обзора 178/178°
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана да
Поворот экрана в портретный режим да
Блок питания встроенный
Энергопотребление 40 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Габариты и масса 392×405×205 мм, 5 кг
Гарантия 60 мес



ЗА
Отличное качество заводской настройки; не требует аппаратного калибратора для точного отображения цвета

ПРОТИВ
Не для игр; OSD-меню оформлено примитивно; недостатки, присущие PVA-матрице





NEC LCD1970NXp

Модель-долгожитель LCD1970NXp с приобретением суффикса «p» заметно сбавила в цене и является привлекательным предложением на рынке качественных 19-дюймовых дисплеев для работы со статическим изображением. И по большому счету вполне заслуженно – некоторые недостатки, выявленные тестированием, вряд ли будут сказываться при использовании по назначению, поэтому его можно смело рекомендовать к приобретению тем, кто профессионально работает с графикой либо увлекается дизайном, фотографией и т. д.

Точность установки цветовой температуры по шкале серого для всех пресетов неплоха, хоть и неидеальна. Тем не менее какие-либо огрехи на тестовых фотографиях выявить не удалось. Для получения наилучших результатов рекомендуем установить регуляторы яркости и контраста на 44 и 50% соответственно при режиме цветности sRGB либо Native.

Кривые цветопередачи дисплея, полученные после профилирования, говорят о том, что для достижения наиболее точного соответствия отображаемых цветов эталонным потребуется применить аппаратный калибратор. Равномерность подсветки матрицы здесь на среднем уровне. В тестируемом нами экземпляре обнаружился «зависший» красный субпиксел в одном из углов экрана, однако это допустимо для данного класса ЖК-панелей, к тому же в реальной работе он совершенно незаметен.

Цена – $399

Продукт предоставлен
Ingress, www.ingress.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин.
205/35 кд/м²

Измеренная контрастность 1575:1

Пригоден ли для игр нет

Заявленное время отклика
20 мс

Заявленные углы обзора 178/178°

Встроенные динамики нет

Регулировка высоты экрана да

Поворот экрана в портретный режим
да

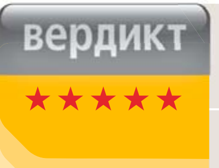
Блок питания встроенный

Энергопотребление 38 Вт

Соответствие стандартам TCO'03

Габариты и масса
412×386×220 мм, 8 кг

Гарантия 36 мес



вердикт ★★★★★

ЗА
Хорошее качество статического изображения; вполне приемлемая цена

ПРОТИВ
Не для игр; для достижения более точной цветопередачи желательно применение калибратора

NEC LCD1990FXp



Цена – $650

Продукт предоставлен
Ingress, www.ingress.com.uaa

Измеренная яркость, макс./мин. 220/20 кд/м²

Измеренная контрастность 1675:1

Пригоден ли для игр нет

Заявленное время отклика 20 мс

Заявленные углы обзора 178/178°

Встроенные динамики нет

Регулировка высоты экрана да

Поворот экрана в портретный режим да

Блок питания встроенный

Энергопотребление 40 Вт

Соответствие стандартам TCO'03

Габариты и масса 392×409×247 мм, 8,5 кг

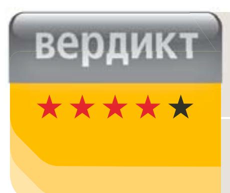
Гарантия 36 мес

Данный монитор отличается от аналогичных моделей того же производителя более тонкой рамкой и применением матрицы типа PVA, за счет чего слегка увеличилась контрастность. К тому же здесь намного лучше равномерность подсветки, особенно на черном фоне.

Отметим значительный диапазон регулировки яркости. Изменение настройки контраста приводит здесь к появлению ступенек на градиенте. Видимо, используется внутренняя таблица пересчета цветов меньшей разрядности, чем традиционные для NEC 10 бит. А может, просто подсистема дизеринга так настроена. В любом случае при работе стоит установить яркость и контраст на 60 и 50% соответственно, это позволит получить светимость панели в 120 кд/м² и достичь наиболее плавного градиента.

Стабильность цветовой температуры для всех предустановок очень неплоха. Что касается цветопередачи, то по результатам профилирования можно сделать вывод – применение калибратора здесь необязательно, хотя и желательно, особенно если пользователь хочет достичь идеальных показателей.

Увы, как и другие мониторы от NEC, эта модель рассчитана на профессиональный сегмент, и ее матрица не может похвастать высокой скоростью переключения ячеек. В остальном же – уверенная «четверка».



ЗА
Хорошее качество статического изображения; отличная равномерность подсветки; высокая контрастность матрицы

ПРОТИВ
Не предназначен для игр; ступеньки на градиенте при отклонении значения контраста от величины, установленной по умолчанию





NEC LCD1990SX

Весьма интересное пополнение в «девяностой» серии – модель LCD1990SX – появляется в наших тестах впервые, и к нему стоит присмотреться внимательнее. Дизайн традиционен для NEC – все та же функциональная подставка и кнопки управления, подписи к которым высвечиваются на самом экране.

Сразу заметим, что в показателе измеренной контрастности панели 2277:1 нет ошибки – это действительно то значение, которое зафиксировал наш колориметр. Впечатляющий рекорд. Очень точно настроенная на заводе цветопередача не требует применения калибратора, яркостная неравномерность дисплея лежит в приемлемых рамках, вот только быстродействие матрицы оставляет желать лучшего, как и у остальных представленных здесь моделей от NEC.

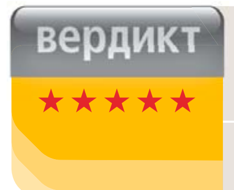
Кстати говоря, мы не выявили влияния включения опции *ColorComp* (в данной модели она переименована в *Uniformity*) на равномерность подсветки. Да, картина распределения яркости по полю экрана при ее включении изменяется, однако сказать, чтобы это существенно сказалось на результате, к сожалению, нельзя.

Для достижения эталонных настроек рекомендуем выставить на мониторе регулировки яркости и контраста на 70 и 47,4% соответственно. Кстати, зависимости плавности градиентной заливки от контраста здесь нет.

Цена – $699

Продукт предоставлен
Ingress, www.ingress.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 205/40 кд/м²
Измеренная контрастность 2277:1
Пригоден ли для игр нет
Заявленное время отклика 25 мс
Заявленные углы обзора 178/178°
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана да
Поворот экрана в портретный режим да
Блок питания встроенный
Энергопотребление 39 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Габариты и масса 402×411×247 мм, 8,8 кг
Гарантия 36 мес



ЗА
Отличное качество заводской настройки; высочайшая контрастность панели

ПРОТИВ
Не для игр



Philips 190P7

Это устройство имеет довольно приятный дизайн при функциональной и элегантной подставке с большим запасом высоты. Монитор оснащен датчиком SmartBright, автоматически подстраивающим светимость панели в зависимости от уровня внешней освещенности. Тем не менее рекомендуем установить контраст на 45, а яркость – на 60%.

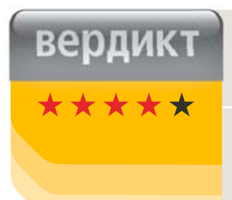
Стабильность цветовой температуры по шкале серого для режимов 6500K и sRGB делает их использование наиболее оправданным. Вместе с тем тональные кривые дисплея указывают на желательность применения аппаратного калибратора, если требуется повышенная точность отображения оттенков. Величина ошибки отображения цвета после профилирования в серых оттенках выше среднего. При внимательном же изучении выявилась сильная зависимость точности профилирования от области дисплея, в которой при этом располагался калибратор. А в затемненной комнате стала заметна цветовая неравномерность тестируемого экземпляра: сверху преобладают более холодные тона, снизу – теплые. Скорее всего, это связано с установкой CCF-ламп подсветки из разных партий. Динамические возможности монитора на среднем уровне.

Подводя итог, отметим, что свою стоимость устройство оправдывает прежде всего привлекательным дизайном, известностью бренда и неплохим качеством изображения.

Цена – $354

Продукт предоставлен
«Фокстрот-IT», www.foxtrot-it.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 200/30 кд/м²
Измеренная контрастность 750:1
Пригоден ли для игр да
Заявленное время отклика 8 (GTG) мс
Заявленные углы обзора 178/178°
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана да
Поворот экрана в портретный режим да
Блок питания встроенный
Энергопотребление 40 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Габариты и масса 430×414×215 мм, 8,2 кг
Гарантия 36 мес



ЗА
Приятный дизайн; высокая линейность цветовой температуры

ПРОТИВ
Нерекордное быстродействие матрицы; цветовая неравномерность у тестируемого экземпляра



Samsung 971P

Топ-модель 19-дюймовых мониторов от Samsung построена на PVA-матрице. Мы уже знакомы с устройством по предыдущим тестам, поэтому в который раз отметим здесь весьма незаурядный дизайн и чисто программное управление. Без инсталляции ПО MagicTune у пользователя нет возможности даже понизить яркость с установленных по умолчанию 200 кд/м² до более приемлемых в повседневной работе 120 кд/м² (30–35%), что не очень удобно (рекомендованные значения яркости 30–35%, контраста 75%).

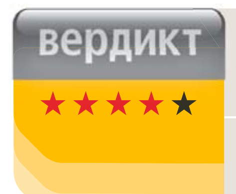
Графики цветовой температуры по шкале серого демонстрируют довольно нехарактерную зависимость, однако в целом весьма линейны. Цветопередачу можно попытаться чуть подправить, понизив B- и G-компоненты по отношению к R, однако и без этого тестовые фотографии выглядят здесь очень хорошо. Впечатляет равномерность на черной заливке, на белой же лишь удовлетворительна. Измеренное контрастное соотношение составляет свыше 1500:1, что является отличным результатом.

Скорость реакции матрицы не выше, чем у других участников тестирования, к тому же в реальных играх заметны артефакты на движущемся изображении. Это определяет позиционирование устройства в качестве универсального дисплея премиум-класса (что нашло отражение в его стоимости), но без игровой направленности.

Цена – $486

Продукт предоставлен
Samsung. www.samsung.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 200/60 кд/м²
Измеренная контрастность 1538:1
Пригоден ли для игр нет
Заявленное время отклика 6 (GTG) мс
Заявленные углы обзора 178/178°
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана да
Поворот экрана в портретный режим да
Блок питания внешний
Энергопотребление 36 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Габариты и масса 423×433×228 мм, 6 кг
Гарантия 36 мес



ЗА
Оригинальный дизайн; хорошее качество изображения

ПРОТИВ
Программное управление; артефакты в играх



ViewSonic VP930

Из-за особенностей конструкции шасси коробка с этим монитором по своим габаритам оказывается раза в полтора больше, чем у аналогичных продуктов других производителей. Распаковав ее, пользователь получает устройство на MVA-матрице с функциональной подставкой (со значительным запасом регулировки высоты), тремя видеовходами и неплохим качеством изображения. На последнем пункте остановимся подробнее.

В экранном меню VP930 насчитывается семь (!) предустановок цветовой температуры. Но главное – большинство из них весьма линейны, и разница для светлых и темных оттенков не превышает 1000K. В результате здесь довольно неплохо смотрятся тестовые фотографии, хотя при взгляде на тональные кривые становится ясно, что лишь применение профилирования сделает изображение безупречным. Ошибка отображения оттенков ΔE после этой операции довольно мала, особенно по шкале серого.

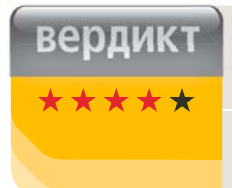
Высокое контрастное отношение панели (1300:1) здесь сочетается с не лучшей равномерностью подсветки на белой и удовлетворительной – на черной заливках. Для достижения оптимальных характеристик стоит установить регулировку контраста на 70, а яркости – на 60%.

Скоростные характеристики устройства находятся на среднем уровне, однако для периодических игр оно вполне подойдет.

Цена – $439

Продукт предоставлен
DiFo, www.difo.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 240/60 кд/м²	**Встроенные динамики** нет
Измеренная контрастность 1278:1	**Регулировка высоты экрана** да
Пригоден ли для игр да	**Поворот экрана в портретный режим** да
Заявленное время отклика 8 (GTG) мс	**Блок питания** встроенный
Заявленные углы обзора 178/178°	**Энергопотребление** 38 Вт
	Соответствие стандартам TCO'03
	Габариты и масса 412×356×289 мм, 6,8 кг
	Гарантия 36 мес



ЗА
Высокая линейность цветовой температуры; хорошее качество статического изображения

ПРОТИВ
Быстродействие на среднем уровне; цена выше, чем у основных конкурентов

Итоги и выводы


Belinea 1980 S2
NEC LCD1970NXp
NEC LCD1990SX

Итак, при оценке дисплеев по результатам прямого сравнения их поведения в реальных играх мы разделили все устройства на две категории. К первой, условно называемой «игровой», отнесли те из них, где применяется технология разгонного импульса overdrive , и время реакции матрицы позволяет более-менее комфортно играть. Из них кандидатами на звание «**Выбор редакции: лучшая покупка**» выступали прежде всего BenQ FP93G P и Belinea 1980 S2. Последняя при чуть более низкой стоимости выделяется отличной функциональностью подставки со всеми степенями свободы, а также лучшим быстродействием. А у BenQ заметен чрезмерный подъем теней, который будет хорош разве что в играх. В итоге награда в данной категории досталась именно **Belinea 1980 S2** – это одна из немногих возможностей приобрести качественный монитор за сумму порядка $300.

Перейдем к «профессиональной» категории. **NEC MultiSync LCD1970NXp** получает знак «**Выбор редакции: лучшая покупка**» не в последнюю очередь благодаря довольно доступной стоимости. А за почетное звание наиболее качественного монитора в данном классе развернулась нешуточная борьба между EIZO FlexScan S1961 и новым **NEC MultiSync LCD1990SX**. Оба монитора очень хороши для своей цены, оба можно смело применять для работ, где критически важно соответствие отображаемых цветов эталонным, причем для названных моделей даже нет необходимости выполнять профилирование с помощью аппаратного калибратора. Одним словом, практически равные игроки, причем по всем параметрам. Однако поразмыслив, мы решили все же отдать предпочтение NEC. Признаемся, не последнюю роль в принятии такого решения сыграла внушительная цифра контрастности панели, полученная нами в процессе тестирования.

Подводя итог, хочется отметить, что в данном сегменте практически нет устройств на базе матриц S-IPS. Из-за этого профессионалам, которым нужна действительно безупречная точность цветопередачи при работе со статическими изображениями, все же имеет смысл обратить внимание на более дорогие устройства – 20- либо 21-дюймовые. Впрочем, это будет уже другая ценовая категория, а меж тем подобные мониторы с диагональю 19" еще производят NEC и EIZO .

Кроме того, любителям компьютерных игр, по-видимому, все же имеет смысл присмотреться к моделям на TN. Да, у таких матриц часто очень неточная цветопередача; да, их углы обзора подчас слишком узки даже при сугубо персональном использовании; однако как ни крути, а быстродействие их ячеек чаще всего выше, чем у аналогов на MVA/PVA (за редким исключением), что особенно хорошо заметно при прямом сравнении с ЭЛТ-монитором. Кстати говоря, мы все равно предпочли бы играть на ЭЛТ с большой диагональю. К сожалению, как показывает практика, подобного выбора в этом вопросе у большинства наших читателей попросту нет, а жаль.

Что же касается обычных пользователей, которым нужен просто качественный универсальный монитор и для работы, и для развлечений, то в очередной раз порекомендуем им поторопиться с покупкой, так как выгодные предложения здесь «проживут» очень и очень недолго. Либо же обратить внимание на сегмент недорогих 20-дюймовых устройств на качественных матрицах стоимостью $350–450 – по данным *hotline.ua*, на украинском рынке их представлено сразу пять. Правда, большинство 20-дюймовых конкурентов – широкоформатные модели, к тому же шаг точки пиксела у них намного меньше, а нагрузка на видеоакселератор при игре в родном разрешении 1680×1050 будет значительно выше. Впрочем, это тема для отдельного тестирования.

ДОМАШНИЙ ПК

АКЦИЯ

ПОДПИСКА 2008

1 2 3 4 5 6 7

ASUS
Rock Solid · Heart Touching

В акции участвуют:

1/ Ноутбук ASUS W7S
2/ Монитор ASUS VW191S
3/ Материнская плата ASUS Blitz Extreme
4/ Материнская плата ASUS P5K Premium/WiFi-AP
5/ Видеокарта ASUS EN8600GTS TOP
6/ Видеокарта ASUS EAH2600PRO/HTDP/256M/A
7/ Универсальная компактная беспроводная точка доступа ASUS WL330-gE

Подведение итогов акции состоится в январе 2008 года. Результаты будут опубликованы в «Домашнем ПК», №2

Подписавшись на журнал «Домашний ПК» на 2008 год, вы можете стать обладателем одного из этих замечательных устройств.

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до **15 декабря 2007** г. оформит подписку на журнал «Домашний ПК»:

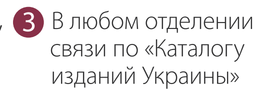
- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

и **до 25 декабря** пришлет оригинал подписного абонемента по адресу: «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, Киев, 03110.

Желательно оставить себе ксерокопию абонемента. В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу: (044) 496-3469, 270-3891 или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС
В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ
БЕЗ DVD – 23679
С DVD – 22615

Не забудьте указать свое имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон. Желаем удачи!



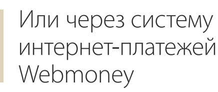
Где оформить подписку?

1. Через наше издательство на Web-сайте: *www.itcpublishing.com/podpiska*
2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail
3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»
4. Через специализированные службы курьерской доставки: www.itcpublishing.com/dostavka

Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты www.itcpublishing.com/card







Или через систему интернет-платежей Webmoney





17-дюймовые ноутбуки:

достойная замена настольному ПК?

Олег Касич

Если вы всерьез задумываетесь о замене настольного ПК не менее функциональным, достаточно производительным, но мобильным компьютером, то, судя по росту популярности 17-дюймовых моделей в последнее время, вы не одиноки в своей идее. Нередки и ситуации, когда нужно купить второй компьютер домой. Но зачастую еще один настольный ПК банально негде разместить. В этом случае даже приобретение небольшого ноутбука с последующим подключением монитора, клавиатуры и мышки не избавляет от необходимости выделить столь ценное оперативное пространство. Да и постоянная возня с периферией – удовольствие еще то. А вот 17-дюймовый лэптоп будет занимать значительно меньше места и может полноценно заменить настольную систему. Диагональ дисплея достаточна для комфортной работы с офисными приложениями и даже группового просмотра видеофильмов. Увеличенный формфактор позволяет использовать производительные комплектующие, а потому возможностей подобных систем хватит не только для решения сложных вычислительных задач и ведения домашней бухгалтерии, но и для довольно требовательных игр.

Конечно, такие ноутбуки не предназначены для частой переноски, а потому определение «портативный ПК» здесь более употребимо, чем «мобильный». Поэтому на подобные лэптопы стоит ориентироваться в том случае, если вы не планируете ежедневно брать его с собой – ноша посильная, однако для поддержания спортивной формы есть другие методы.

Рассмотренные нами устройства имеют немалый ценовой разброс, но в данный тест мы включили лишь актуальные модели с дискретными видеоадаптерами, которые позволяют использовать ноутбук как для работы, так и для развлечений.

Фото Андрея Шелухина



Acer Aspire 7720G

Обновленный дизайн Aspire в стиле Gamestone получился весьма интересным, легким и непринужденным – скругленные формы, светлый тон рабочей поверхности. Учитывая то, что в ноутбуке используется далеко не самая производительная видеокарта, модель 7720G скорее предназначена для желающих оборудовать свое рабочее место довольно мощной мобильной системой с хорошей функциональностью и при этом не особенно требовательных к быстродействию в 3D. Безусловно, Aspire 7720G привлекает и своей ценой. За $1200 получается очень неплохой 17-дюймовый портативный помощник. Процессора Core 2 Duo с 4 МБ кэш-памяти второго уровня хватит для любой ресурсоемкой задачи, а 2 ГБ оперативной памяти позволяют реже заострять внимание на индикаторе активности жесткого диска во время работы в Windows Vista. В остальном функциональность тоже не подкачала. Отметим наличие разъема DVI, что позволит подключить внешний монитор и не беспокоиться о качестве получаемого изображения.

Дисплей с глянцевым покрытием демонстрирует яркие насыщенные цвета, равномерную градиентную растяжку и хорошую скорость переключения пикселов. Правда, нарекание вызывают вертикальные углы обзора. В зависимости от положения придется менять наклон экрана, чтобы улучшить цветопередачу. Диапазон регулировки подсветки довольно хорош, поэтому комфортно можно работать как в полутьме, так и в ярко освещенном помещении.

Цена – $1190

Продукт предоставлен
«БМС-трейдинг», www.bms.com.ua

Процессор
Intel Core 2 Duo T7300 (2,0 ГГц, 4 МБ L2-кэш)

Оперативная память 2 ГБ

Чипсет Intel PM965 + ICH8M

Графический адаптер
NVIDIA GeForce 8400M GS, 256 МБ

Экран 17" (1440×900 точек)

Яркость экрана, мин./макс.
25/140 кд/м²

Жесткий диск 160 ГБ (5400 об/мин)

Оптический привод DVD±RW

Батарея Li-Ion, 4000 мА·ч

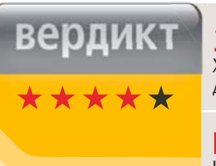
Внешние разъемы
4×USB, FireWire, Express Card, D-sub, DVI, S-Video, RJ11, RJ45, Head-out, Mic-in, Line-in

Дополнительные возможности
кард-ридер «5 в 1» (xD/MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 0,3 Мп

Сетевые возможности
10/100 Мб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 a/b/g), Bluetooth 2.0

Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения
1:00/2:45 ч:мин

Габариты и масса 404×298×38–43 мм, 3,6 кг



ЗА
Хорошее быстродействие; привлекательный дизайн; относительно невысокая цена

ПРОТИВ
Качество экрана; производительность видеокарты



ASUS G2S

ASUS G2S привлечет людей, придающих дизайну не меньшее значение, чем производительности и функциональности. Алюминиевая верхняя крышка, металлические петли, выполненные под углепластик рабочая поверхность и тачпад, сетки динамиков, стилизованные под воздухозаборники спортивных авто, – настоящее оружие road warriors.

Визуально данная модель идентична G2Pb, недельное полевое испытание которой мы проводили еще более полугода назад («ДПК», № 4, 2007). Пожалуй, единственным, что хотелось тогда улучшить, была производительность графического адаптера. G2S стала хорошим преемником: при всех достоинствах предыдущей модели здесь заметно выше быстродействие процессора и GPU, при этом цена осталась на прежнем уровне. А вот с появлением порта HDMI функциональность данного ноутбука еще возросла.

Традиционно топовые ноутбуки от ASUS имеют богатую комплектацию. Помимо всевозможных кабелей и переходников, есть и качественный рюкзак для переноски лэптопа, позволяющий сразу вычеркнуть $60–70 из графы «сопутствующие расходы».

Дисплей оставляет приятное впечатление. Правильная цветопередача, широкие углы обзора, качественный градиент и уровень яркости с запасом. А вот равномерность подсветки лишь хороша, но не идеальна. Клавиатура проста и удобна. Дополнительного цифрового блока нет, но эта машина не для приятного времяпровождения в таблицах Excel с калькулятором на Рабочем столе.

Цена – $2550

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Процессор
Intel Core 2 Duo T7500 (2,2 ГГц, 4 МБ L2-кэш)

Оперативная память 2 ГБ

Чипсет Intel PM965 + ICH8M

Графический адаптер
NVIDIA GeForce 8600M GT, 256 МБ

Экран 17" (1440×900 точек)

Яркость экрана, мин./макс.
35/230 кд/м²

Жесткий диск 200 ГБ (5400 об/мин)

Оптический привод DVD±RW

Батарея Li-Ion, 4800 мА·ч

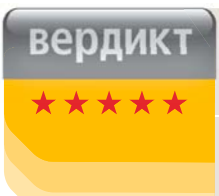
Внешние разъемы
5×USB, FireWire, Express Card, HDMI, S-Video, VGA, eSATA, RJ11, RJ45, S/PDIF, Head-out, Mic-in, Line-in

Дополнительные возможности
кард-ридер «4 в 1» (MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 1,3 Мп, ТВ-тюнер

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), Bluetooth 2.0, IrDA

Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения
1:10/2:35 ч:мин

Габариты и масса
411×315×47 мм, 4,4 кг



ЗА
Запоминающийся внешний вид; качественый дисплей; хороший уровень быстродействия

ПРОТИВ
Немалые габариты и масса; производительность GPU еще можно увеличивать



ASUS W2W

ASUS W2W имеет утонченный и даже изысканный дизайн. Верхняя крышка и панель рабочей поверхности выполнены из анодированного алюминия темно-коричневого цвета. Внешний вид изначально предполагает, что ноутбук чаще будет использоваться в интерьере, где нет места смелому авангардизму и неожиданным экспериментам с цветовым оформлением системы. Изюминка W2W – привод HD-DVD, с которым при наличии соответствующих носителей можно насладиться полноценным Full HD 1080, благо разрешение экрана в 1920×1200 пикселов позволяет в полной мере ощутить преимущества видео высокой четкости. Мультимедийная функциональность расширена гибридным ТВ-тюнером, обеспечивающими прием FM.

Лэптоп комплектуется внешней антенной, целым набором всевозможных переходников, а также миниатюрным пультом ДУ, который в походном состоянии можно хранить в отсеке для плат расширения.

Клавиатура удобна, дополнительного цифрового блока нет, а потому клавиши не ужаты и имеют привычную ширину. Тачпад широкий, с хорошей чувствительностью. Учитывая позиционирование W2W, порт HDMI воспринимается как должное, а вот разъем eSATA, позволяющий подключать внешние носители с таким интерфейсом, пока довольно редкое явление.

Дисплей в целом неплох, нарекание вызывает лишь небольшая максимальная яркость экрана. Несмотря на широкий диапазон регулировки, 105 кд/м² может оказаться не всегда достаточно.

Цена – $3375

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Процессор Intel Core 2 Duo T7500 (2,2 ГГц, 4 МБ L2-кэш, 800 МГц FSB)

Оперативная память 2 ГБ

Чипсет Intel PM965 + ICH8M

Графический адаптер
ATI Mobility Radeon HD 2600, 256 МБ

Экран 17" (1920×1200 точек)

Яркость экрана, мин./макс.
5/105 кд/м²

Жесткий диск 300 ГБ (4200 об/мин)

Оптический привод HD-DVD/DVD±RW

Батарея Li-Ion, 5200 мА·ч

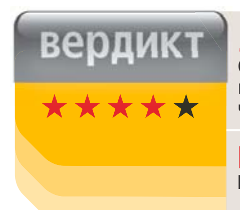
Внешние разъемы
3×USB, eSATA, Express Card, HDMI, S-Video, VGA, RJ11, RJ45, S/PDIF, Head-out, Mic-in, Line-in, AV-in

Дополнительные возможности
кард-ридер «4 в 1» (MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 1,3 Мп, ТВ-тюнер

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth 2.0, IrDA

Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения
1:05/2:45 ч:мин

Габариты и масса
395×290×35, 3,3 кг



ЗА
Стильный дизайн; отличные функциональность и комплектация; хорошая производительность; качество используемых материалов; объем HDD

ПРОТИВ
Невысокая максимальная яркость дисплея; цена



Dell XPS M1710

Концепция Dell XPS M1710 получилась настолько удачной, что за время существования модели (порядка полутора лет) она пережила несколько инкарнаций. Разработчики, следуя принципу «лучшее враг хорошего», основательно модернизировали ее компоненты, оставляя неизменным привлекательный дизайн и оснащение. Корпус выполнен из магниевого сплава и качественного пластика. Неизбежный wow-эффект вызывает тотальная иллюминация. Огоньки горят на передней и боковых панелях и даже на площадке тачпада, а на верхней крышке особенно эффектно подсвечиваются надписи XPS. При этом цвет подсветки можно изменить в BIOS, а при необходимости и вовсе отключить ее.

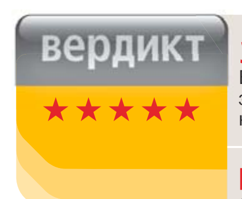
Рассматриваемая модификация оснащена довольно мощным процессором и самым производительным графическим адаптером предыдущего поколения – GeForce Go 7950 GTX 512 MB. Отсутствие поддержки DirectX 10 в этом случае компенсируется очень высоким быстродействием.

Разработчики решили не расширять клавиатуру дополнительным числовым блоком, несмотря на то что габариты корпуса позволяют это сделать. Тачпад удобен, а вот его кнопки показались несколько мягковаты. Порадовал и дисплей – отличные градиентные переходы, хорошие цветопередача и быстродействие матрицы. Единственное, что вызывает нарекание у данной модификации, – 1 ГБ оперативной памяти. Впрочем, увеличение ОЗУ – одна из немногих операций по модернизации ноутбука, которую провести очень просто.

Цена – $2265

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Процессор Intel Core 2 Duo T7200 (2,0 ГГц, 4 МБ L2-кэш, 667 MHz шина)
Оперативная память 1 ГБ
Чипсет Intel 945PM + ICH7M-DH
Графический адаптер NVIDIA GeForce Go 7950 GTX, 512 MB (575/600 МГц)
Экран 17" (1920×1200 точек)
Яркость экрана, мин./макс. 10/140 кд/м²
Жесткий диск 160 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод DVD±RW
Батарея Li-Ion, 7200 мА·ч
Внешние разъемы 3×USB, FireWire, PC Card Type II, Express Card, HDMI, VGA, RJ11, RJ45, Head-out, Mic-in, Line-in
Дополнительные возможности кард-ридер «5 в 1» (xD/MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 1,3 Мп
Сетевые возможности 1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth
Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения 1:20/2:55 ч:мин
Габариты и масса 394×287×42,2 мм, 4 кг



ЗА
Высокая производительность; отличный экран; запоминающийся дизайн; оснащенность; относительно низкая цена

ПРОТИВ
1 ГБ оперативной памяти; 3 порта USB



MSI GX700 Performance Edition

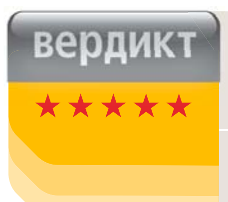
Ноутбук MSI GX700 имеет простой, но лаконичный дизайн. Черная матовая верхняя крышка и комбинированная черно-серая рабочая поверхность. Широкоформатный дисплей весьма хорош. Глянцевое покрытие, насыщенные цвета, равномерная подсветка и высокая скорость матрицы. Единственная претензия к низковатой максимальной яркости, которая, впрочем, достаточна для работы даже в нормально освещенном помещении. Клавиатура имеет неплохую эргономику, но общее впечатление немного портят зауженные клавиши курсора – плата за полноценный цифровой блок. Кнопки *WASD* дополнительно выделены цветом, это акцент на игровых возможностях ноутбука.

Для своей цены ноутбук укомплектован очень хорошо. Процессор, может, и не самый быстрый из Core 2 Duo, но, учитывая результаты тестов, можно с уверенностью говорить, что он не является бутылочным горлышком системы. Все же количество кадров в секунду в этом случае больше зависит от графического адаптера GeForce 8600M GT. Основная часть интерфейсных разъемов расположена на боковых панелях. Слева – оптический привод и два порта USB, справа – D-sub (VGA), еще один USB, разъемы для карт расширения и порт HDMI. Аудиоразъемы и кард-ридер вынесены на переднюю панель, а сзади находятся лишь сетевая и модемная розетки и коннектор для подключения БП. GX700 получился компактным, по габаритам соперничать с ним может только значительно более дорогой ASUS W2W.

Цена – $1648

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Процессор Intel Core 2 Duo T7250 (2,0 ГГц, 2 МБ L2-кэш)
Оперативная память 2 ГБ
Чипсет Intel PM965 + ICH8M
Графический адаптер NVIDIA GeForce 8600M GT, 512 MB
Экран 17" (1680×1050 точек)
Яркость экрана, мин./макс. 8/100 кд/м²
Жесткий диск 160 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод DVD±RW
Батарея Li-Ion, 4400 мА·ч
Внешние разъемы 3×USB, FireWire, PC Card Type II, Express Card, HDMI, VGA, RJ11, RJ45, Head-out, Mic-in, Line-in
Дополнительные возможности кард-ридер «5 в 1» (xD/MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 1,3 Мп
Сетевые возможности 1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), Bluetooth 2.0
Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения 1:10/2:15 ч:мин
Габариты и масса 395×278×26,5–34,9 мм, 3,4 кг



ЗА
Хорошее соотношение цена/производительность; качественный экран; расширенная функциональность; небольшие габариты и масса

ПРОТИВ
Не очень высокая максимальная яркость дисплея; зауженные клавиши

MSI GX700 Extreme Edition



Цена – $2359

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Процессор Intel Core 2 Duo T7500 (2,2 ГГц, 4 МБ L2-кэш)
Оперативная память 2 ГБ
Чипсет Intel PM965 + ICH8M
Графический адаптер NVIDIA GeForce 8600M GT, 512 MB
Экран 17" (1920×1200 точек)
Яркость экрана, мин./макс. 10/100 кд/м²
Жесткий диск 250 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод HD-DVD/DVD±RW
Батарея Li-Ion, 4400 мА·ч
Внешние разъемы 3×USB, FireWire, PC Card Type II, Express Card, HDMI, VGA, RJ11, RJ45, Head-out, Mic-in, Line-in
Дополнительные возможности кард-ридер «5 в 1» (xD/MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 1,3 Мп
Сетевые возможности 1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), Bluetooth 2.0
Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения 0:50/2:20 ч:мин
Габариты и масса 395×278×26,5–34,9 мм, 3,4 кг

В линейке игровых ноутбуков имеется улучшенная модификация GX700 Extreme Edition, в которой разработчики особое внимание уделили дизайну. Новая модель от MSI выглядит эффектно. Помимо глянцевого покрытия piano finish, бросаются в глаза яркие узоры на верхней крышке и рабочей панели, а также подсвечивающийся логотип компании. Но «экстремальная» версия ноутбука отличается не только визуально. Здесь установлен более производительный процессор – Core 2 Duo T7500. Кроме того, в данной модификации используется другая матрица, с разрешением 1920×1200. Экран хорош, есть и качественная передача цвета, и большой горизонтальный угол обзора, а вот вертикальный хотелось бы увеличить. Да и равномерность подсветки неидеальна – нижняя часть заметно ярче. Глянцевая рабочая поверхность хоть и радует глаз, создавая чувство праздника каждый день, но довольно быстро пачкается, потому если вы хотите содержать ноутбук в идеальном состоянии, без протирочных салфеток здесь не обойтись.

В качестве оптического привода вместо привычного DVD-драйва установлен HD-DVD/DVD±RW. Учитывая разрешение экрана, можно будет скрасить свой досуг просмотром фильмов с максимальным качеством. Расширена и комплектация. Владельцу предоставляются рюкзак для переноски, гарнитура и мышка. В арсенале MSI также имеется модель GX710 с аналогичными функциональностью и внешним видом, но там устанавливаются наборы системной логики и процессоры от AMD.



ЗА
Эффектный дизайн; хороший дисплей; расширенная функциональность; массогабаритные характеристики

ПРОТИВ
Зауженные курсорные клавиши; маркое покрытие



Sony VGN-AR41MR

Перепутать ноутбук Sony с лэптопом другого производителя довольно сложно, даже если бы на его крышке не красовалась большая надпись «Vaio». В чем в чем, а вот в дизайне упрекнуть разработчиков очень сложно – они умеют сделать красиво. Качественные материалы корпуса говорят о принадлежности ноутбука к высокоуровневым, а потому отнюдь не дешевым устройствам.

Дисплей, в котором применяется технология X-black, заслуживает отдельной похвалы. Разработчики не зря акцентируют внимание на том, что экран обладает двумя лампами подсветки. Благодаря этому он имеет рекордную яркость, значительно опережая по данному параметру конкурентов. Отметим также глянцевое покрытие, широкие углы обзора, насыщенные цвета и неплохой диапазон регулировки подсветки. Градиентная заливка очень хороша, а вот вертикальные углы обзора неидеальны, особенно при взгляде сверху.

Возможности видеокарты GeForce 8400M GT позволяют говорить о VGN-AR41MR скорее как об универсальном мультимедийном комбайне, чем ноутбуке для увлеченных геймеров. Производительности Core 2 Duo T7100 (1,8 ГГц) вполне достаточно для решения всех пользовательских задач.

В этой модели используется полноразмерная клавиатура, но без дополнительного цифрового блока. Площадка тачпада широка, что удобно, а вот его кнопки несколько отделены от тактильной области и вынесены на край передней панели. Наверняка такое решение потребует привыкания.

Цена – $2750

Продукт предоставлен
BIGIT, www.bigit.ua

Процессор Intel Core 2 Duo T7100 (1,8 ГГц, 2 МБ L2-кэш)
Оперативная память 2 ГБ
Чипсет Intel PM965 + ICH8M
Графический адаптер NVIDIA GeForce 8400M GT, 128 МБ (450/600 MHz, 16 конвейеров)
Экран 17" (1440×800 точек)
Яркость экрана, мин./макс. 25/315 кд/м²
Жесткий диск 200 ГБ (4200 об/мин)
Оптический привод DVD±RW
Батарея Li-Ion, 4800 мА·ч
Внешние разъемы 3×USB, PC Card Type II, Express Card, RJ11, RJ45, S/PDIF, Head-out, Mic-in, Line-in
Дополнительные возможности кард-ридер (MMC/SD/MS Pro), веб-камера 0,3 Мп, ТВ-тюнер
Сетевые возможности 1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth 2.0
Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения 1:15/2:05 ч:мин
Габариты и масса 416×299×34 мм, 3,8 кг



ЗА
«Благородный» дизайн; качественный дисплей с огромным запасом яркости; расширенная функциональность

ПРОТИВ
Отсутствуют выходы для подключения внешнего монитора; размещение кнопок тачпада; небольшой объем видеопамяти



Terra Mobile 1751

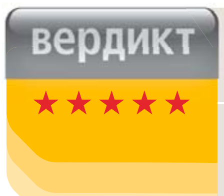
Terra Mobile 1751 – еще один долгожитель в списке участников нашего тестирования. Более года данную модель компания WORTMANN AG предлагает пользователям в качестве топового мобильного решения. Безусловно, за это время конфигурация ноутбука основательно пересматривалась, в результате последнего обновления ему достались процессор Core 2 Duo T7400, максимально производительный GeForce Go 7950 GTX 512 МБ и целых 4 ГБ оперативной памяти. Да, действительно графический адаптер принадлежит к уже устаревающему семейству GeForce Go 7 Series, но кто будет задумываться о поддержке DirectX 10, когда в F.E.A.R. картинка на экране перерисовывается со скоростью большей, чем 100 кадров/с. Здесь соперничать на равных с Terra Mobile 1751 по силам только Dell XPS M1710, обладающему аналогичной видеокартой.

В целом дизайн довольно прост, но органичен. Особенность инженерного решения – несимметричность крышки и основания. На кромке корпуса размещен дополнительный сегментный ЖК-дисплей и мультимедийные кнопки. Экран имеет разрешение 1440×900, а учитывая мощный графический адаптер, можно попробовать играть в нативном разрешении даже в относительно «тяжелые» игры. Углы обзора достаточны для комфортной работы и развлечений. Цветопередача и равномерность градиентов хороши. При этом диапазон регулировки яркости дисплея очень невелик, как и максимальное значение, – это основные претензии к экрану.

Цена – $2930

Продукт предоставлен
«Вортманн Украина», www.wortmann.com.ua

Процессор Intel Core 2 Duo T7400 (2,16 ГГц, 4 МБ L2-кэш)
Оперативная память 4 ГБ
Чипсет Intel 945PM + ICH7M-DH
Графический адаптер NVIDIA GeForce Go 7950 GTX, 512 MB
Экран 17" (1440×900 точек)
Яркость экрана, мин./макс. 35/100 кд/м²
Жесткий диск 200 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод DVD±RW
Батарея Li-Ion, 4400 мА·ч
Внешние разъемы 4×USB, FireWire, Express Card, S-Video, DVI, RJ11, RJ45, Head-out, Mic-in, Line-in
Дополнительные возможности кард-ридер «4 в 1» (MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 1,3 Мп, ТВ-тюнер
Сетевые возможности 1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 b/g), Bluetooth 2.0, IrDA
Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения 1:10/1:40 ч:мин
Габариты и масса 397×293×22–45 мм, 4,2 кг



ЗА
Отличная производительность; хорошая эргономика; 4 ГБ оперативной памяти

ПРОТИВ
Невысокая максимальная яркость дисплея; резиновые заглушки кард-ридера и слота расширения не очень эстетичны

Toshiba Satellite P200-14H



Цена – $2279

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Процессор Intel Core 2 Duo T7300 (2,0 ГГц, 4 МБ L2-кэш)
Оперативная память 2 ГБ
Чипсет Intel PM965 + ICH8M
Графический адаптер ATI Mobility Radeon HD 2600, 256 МБ
Экран 17" (1440×900 точек)
Яркость экрана, мин./макс. 55/140 кд/м²
Жесткий диск 300 ГБ (4200 об/мин)
Оптический привод DVD±RW
Батарея Li-Ion, 4000 мА·ч
Внешние разъемы 6×USB, FireWire, Express Card, HDMI, D-sub, S-Video, RJ11, RJ45, Head-out, Mic-in, Line-in, S/PDIF
Дополнительные возможности кард-ридер «5 в 1» (xD/MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 1,3 Мп
Сетевые возможности 10/100 Мб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 a/b/g), Bluetooth 2.0
Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения 0:55/2:25 ч:мин
Габариты и масса 399×288×36–47 мм, 3,27 кг

Верхняя крышка Toshiba Satellite P200 имеет темно-синюю окраску и глянцевое покрытие. Смотрится эффектно, но при частом использовании без салфеток не обойтись. Несмотря на увеличенную толщину, масса ноутбука – одна из наименьших среди моделей, представленных в данном тесте.

Модель Satellite P200-14H очень неплохо укомплектована. Процессор Core 2 Duo T7300 с 4 МБ кэш-памяти второго уровня и 2 ГБ оперативки обеспечили хорошие результаты в синтетических тестах. Кроме того, производитель оснастил эту модификацию 300-гигабайтовым жестким диском. Дисплей довольно качественен. Матрица хорошо передает полутона и позволяет получить естественную цветовую гамму. Горизонтальные углы обзора весьма широки, чего нельзя сказать о вертикальных, – здесь придется приспосабливаться.

Как и практически все топовые ноутбуки от Toshiba, P200 оснащен акустической системой Harman/Kardon. Пара динамиков звучит определенно лучше, чем у большинства моделей, но на многое рассчитывать не нужно, несмотря на логотип известного бренда, – для музыки не помешает обзавестись внешней акустикой.

Отдельного внимания заслуживает тачпад – большая площадь, хорошая чувствительность и неплохие клавиши. Он, пожалуй, один из лучших в тесте, как и клавиатура, эргономика которой на высоте. Кнопки крупные, с приятным кликом. Присутствует и дополнительный цифровой блок, что понравится тем, кто много работает с цифрами.

вердикт ★★★★★

ЗА
Удобная клавиатура; емкий жесткий диск; хорошая функциональность

ПРОТИВ
Немалые габариты; невысокая емкость аккумулятора



Toshiba Satellite X200-15K

Цена – $3100

Продукт предоставлен ASBIS, www.asbis.ua

Процессор Intel Core 2 Duo T7700 (2,4 ГГц, 4 МБ L2-кэш, 800 MHz)
Оперативная память 2 ГБ
Чипсет Intel PM965 + ICH8M
Графический адаптер NVIDIA GeForce 8700M GT, 256 МБ (625/700 MHz DDR3)
Экран 17" (1680×1050 точек)
Яркость экрана, мин./макс. 20/120 кд/м^2
Жесткий диск 300 ГБ (4200 об/мин)
Оптический привод HD-DVD/DVD-RW
Батарея Li-Ion, 6000 мА·ч
Внешние разъемы 6×USB, FireWire, Express Card, HDMI, D-sub, S-Video, RJ11, RJ45, Head-out, Mic-in, Line-in, S/PDIF
Дополнительные возможности кард-ридер «5 в 1» (xD/MMC/SD/MS/MS Pro), веб-камера 1,3 Мп
Сетевые возможности 1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), Bluetooth 2.0
Время работы от батарей, режимы максимальной нагрузки/чтения 1:25/3:05 ч:мин
Габариты и масса 399×288×36–52 мм, 3,79 кг

Новый флагман в линейке Toshiba Satellite. Верхняя крышка, как и у P200, имеет лаковое покрытие, но здесь используется другая цветовая гамма – бордово-черная, и такой вариант выглядит интереснее. Определенно данные модели понравятся любителям пышных форм, ведь толщина корпуса достигает 52 мм. В целом экстерьер ноутбука во многом повторяет таковой модели P200. Из деталей, на которые сразу обращаешь внимание, открыв верхнюю крышку, назовем сканер отпечатков пальцев и четыре динамика Harman/Kardon вместо двух у P200. После включения не остается незамеченным увеличенное до 1680×1050 разрешение экрана. Последний очень хорош. Он соответствует уровню данной модели. Satellite X200 стала одной из первых, оснащенных новой флагманской видеокартой от NVIDIA – GeForce 8700M GT, которая впечатляет в связке с высокопроизводительным мобильным процессором Intel Core 2 Duo T7700. Привод DVD±RW заменен на HD-DVD, а аккумулятор усилен до 6000 мА·ч.

Говоря об эргономике клавиатуры, можно лишь в очередной раз похвалить инженеров Toshiba – пожалуй, это самое удобное устройство ввода из тех, которыми располагают рассматриваемые модели.

Функциональность тачпада у X200 расширена. Нажатием на кнопку со стрелочками в правом верхнем углу площадка подсвечивается и активируется режим быстрого доступа к различным приложениям, а скроллер превращается в регулятор уровня громкости.



★★★★★

ЗА
Высокая производительность; удобная клавиатура; время автономной работы; качественный экран; объем HDD

ПРОТИВ
Немалые габариты; комплект поставки не очень богат для ноутбука такого уровня; цена

Ноутбуки и Windows Vista

На всех протестированных моделях установлена ОС Windows Vista. Новая операционная система не стала для ноутбуков уж слишком обременительной, как об этом можно было слышать неоднократно. Не следует забывать, что со времени появления Vista аппаратная платформа ноутбуков существенно изменилась, а потому производительности хватает. Но настоятельно рекомендуем выбирать лэптоп с 2 ГБ оперативной памяти или дооснащать его самостоятельно, впрочем, как и настольный ПК, чтобы работать было действительно комфортно. К достоинствам Windows Vista на ноутбуках отнесем развитую систему управления энергопотреблением. За тремя режимами *Сбалансированный, Экономия энергии, Высокая производительность* скрыты расширенные возможности по детальной настройке параметров питания различных компонентов.

Итоги

Теперь же подробнее о результатах тестирования. Самыми производительными в синтетическом 3D-тесте и игре F.E.A.R. оказались **Dell XPS M1710** и Terra Mobile 1750, оснащенные GeForce 7950 GTX 512 MB. Приятно видеть, что модель от Dell, несмотря на платформу предыдущего поколения, находится в «отличной форме» и способна порадовать требовательного владельца достойными показателями как производительности, так и автономности. К тому же ноутбук имеет очень хороший дисплей и «атмосферный» дизайн. Это очевидный **«Выбор редакции: лучшее качество»**. Однако для полного удовлетворения от покупки понадобится добавить оперативной памяти. С объемом ОЗУ нет никаких проблем у Terra Mobile 1750, который убедительно продемонстрировал, на что способны лучшие представители «старой школы». Очень достойный соперник, но получить знак отличия ему помешал относительно невысокий уровень подсветки экрана и не самый емкий аккумулятор. Ноутбук **Toshiba Satellite X200**, построенный на новой платформе Santa Rosa, обладает лучшей функциональностью и более высокой системной производительностью благодаря быстрому CPU, потому по совокупности характеристик данная модель также заслуживает **«Выбор редакции: лучшее качество»**. Основанный на проверенной «в боях» платформе, ASUS G2S после модернизации показывает убедительные результаты. Хороший вариант для покупки, если для поддержания имиджа вам нужна «машинка с характером». По количеству кадров/с G2S несколько отстал от лидирующей группы, но благодаря тому что его графический адаптер использует память GDDR3 вместо GDDR2, он опережает других участников с GeForce 8600M GT.

ASUS W2W – идеальный «паркетник» с очень стильным дизайном и хорошей комплектацией. Мультимедийный набор на высоте. Единственное, чего ему не хватает, – качественного экрана с высокой яркостью и более низкой цены.

Если в плане общей производительности Acer Aspire 7720G смотрится неплохо, то 3D-возможности данной модели не очень впечатляют на фоне остальных. Данному ноутбуку сложно на равных конкурировать с другими участниками теста, потому как их цена в 1,5–3 раза выше, а стоимость Aspire 7720G скорее ближе к таковой у решений со встроенным GPU.

Sony VGN-AR41MR не претендует на пылкую любовь игроков, этот ноутбук для эстетов и любителей качественных вещей, которые на ценник смотрят в последнюю очередь. Почитатели данной торговой марки знают, за что платят деньги. И модель VGN-AR41MR не разочарует поклонников Vaio.

Toshiba Satellite P200 привлечет внимание тех, кто ищет универсальный DTR с хорошим экраном, быстродействием и удобной клавиатурой. **Модель MSI GX700** является ярко выраженным универсалом. Высокие производительность и функциональность за свои деньги, но не помешало бы увеличить яркость дисплея и курсорные клавиши. Впрочем, если ноутбук покупается в большей мере для игр, то рабочей у вас скорее будет комбинация *WASD*, а к этим клавишам никаких претензий нет – **«Выбор редакции: лучшая покупка»**. Модификация Extreme Edition выглядит эффектнее, имеет еще более качественный дис-плей и пока довольно экзотический привод HD-DVD, но все это никак не увеличит быстродействие в 3D-приложениях – сдерживающим фактором здесь является видеоадаптер GeForce 8600M GT, который у обеих моделей одинаков.

PCMark05, интегральная оценка производительности, баллы

Модель	Баллы
Toshiba Satellite X200-15K	5524
Terra Mobile 1751	5495
Toshiba Satellite P200-14H	5342
ASUS G2S	5291
Dell XPS M1710	5278
MSI GX700 Extreme Edition	5205
ASUS W2W	5128
MSI GX700 Performance Edition	4849
Acer Aspire 7720G	4493
Sony VNG-AR41MR	4265

3DMark06, 1024×768, баллы

Модель	Баллы
Terra Mobile 1751	6056
Dell XPS M1710	5730
Toshiba Satellite X200-15K	5499
ASUS G2S	4710
ASUS W2W	3837
MSI GX700 Extreme Edition	3731
MSI GX700 Performance Edition	3690
Toshiba Satellite P200-14H	3389
Sony VNG-AR41MR	2082
Acer Aspire 7720G	1761

F.E.A.R., 1024×768, кадры/с

Модель	Высокое качество	Среднее качество
Terra Mobile 1751	102	122
Dell XPS M1710	97	118
Toshiba Satellite X200-15K	89	99
ASUS G2S	64	81
MSI GX700 Extreme Edition	62	70
MSI GX700 Performance Edition	61	69
ASUS W2W	49	59
Toshiba Satellite P200-14H	41	48
Sony VNG-AR41MR	26	45
Acer Aspire 7720G	26	32

Время автономной работы, ч:мин

Модель	Режим максимальной нагрузки	Режим чтения
Toshiba Satellite X200-15K	1:25	3:05
Dell XPS M1710	1:20	2:55
Acer Aspire 7720G	1:00	2:45
ASUS W2W	1:05	2:45
ASUS G2S	1:10	2:35
Toshiba Satellite P200-14H	0:55	2:25
MSI GX700 Extreme Edition	0:50	2:20
MSI GX700 Performance Edition	1:05	2:15
Sony VNG-AR41MR	1:10	2:05
Terra Mobile 1751	1:10	1:50

Глаз – алмаз

Максим Капинус

С появлением высокоскоростного Интернета пользователь начинает задумываться о том, для чего еще может пригодиться быстрое соединение. Примечательно, что несмотря на стремительное развитие технологий, обычное общение посредством текста (e-mail, ICQ) нисколько не сдало позиций современным видеоконференциям и голосовой связи. Тем не менее слышать и видеть собеседника тоже очень полезно, и в этом поможет веб-камера. Поскольку мы уже тестировали бюджетные модели, теперь остановимся на более дорогих, а следовательно, и функциональных устройствах. Среди их преимуществ стоит отметить более качественные оптику и матрицы, наличие автофокуса. К сожалению, модели со встроенным мотором для поворота камеры не стали популярными, и таковых в нашем тесте не оказалось вовсе.

Продукты предоставлены

ASUS	Technopark, www.technopark.ua
Creative	Creative, ua.europe.creative.com
	«Евро Плюс», www.eplus.com.ua
Logitech	Logitech, www.logitech.ua
	Foxconn, www.foxconn.com.tw



ASUS CX200

Цена – $110

Пожалуй, впервые термин «веб-камера» действительно соответствует устройству – перед нами модель с полнофункциональным сервером на борту. CX200 имеет встроенный кабель с разъемом RJ-45 для подключения к сетевому концентратору и USB-порт, служащий для питания и прямого соединения с ПК. В идеале CX200 устанавливается в любом месте помещения, где есть доступ к сетевой розетке и Ethernet, после чего автоматически или вручную получает собственный IP-адрес и начинает работать в удаленном режиме. Наблюдение и администрирование возможно с любого компьютера локальной сети, что делает CX200 универсальным решением. В комплекте с устройством прилагается специальное ПО для настройки и мониторинга нескольких однотипных камер (для организации системы безопасности дома или офиса).

К сожалению, оценить качество изображения по картинке, полученной с помощью java-апплета, на встроенном веб-сервере нельзя, а подключить CX200 напрямую к ПК не удалось, несмотря на всевозможные манипуляции с драйверами.

ЗА
Встроенный веб-сервер; множество настроек

ПРОТИВ
Проблемы с прямым подключением к ПК

вердикт



Creative Live! Cam Optia AF

Цена – $95



Линейка камер Optia состоит из нескольких моделей, самая старшая из которых имеет 2-мегапиксельную матрицу и систему автофокусировки. Ее корпус оснащен стандартным многофункциональным креплением и дополнительным шарниром для вращения камеры не только по вертикали, но и по горизонтали. В целом дизайн приятен и современен.

Качество видео и статичных кадров вполне удовлетворительное, уровень шумов при искусственном освещении невелик. Цветопередача реалистичная, а автофокус хотя достаточно медленный, однако работает стабильно.

Что касается производительности, то 15 кадров/с – предел, которого удалось достигнуть как при разрешении 640×480, так и при 320×240. Указанные 30 кадров/с доступны лишь при захвате видео в режиме RGB24 утилитой VirtualDub, но качество в этом случае оставляет желать лучшего.

ЗА
Хорошее качество изображения; наличие автофокуса; гарнитура в комплекте

ПРОТИВ
Невысокая производительность

вердикт
★★★★★

Creative Live! Cam Optia Pro

Цена – $85



Серия веб-камер Optia от Creative состоит из нескольких моделей, отличающихся функционально, но не внешне. Дизайн их практически идентичен, а рассматриваемая здесь Optia Pro имеет «бирку» HD, что вызывает некоторые противоречивые чувства, поскольку матрица устройства честно выдает лишь 1,3 мегапиксела, т. е. 1280×1024.

Крепление у Optia Pro универсальное, что дает возможность устанавливать веб-камеру и на ЭЛТ-мониторы, и на LCD, и на ноутбуки, а провод достаточно длинный, поэтому проблем с размещением не возникает. Работа устройства оставила двойственное впечатление – показав весьма неплохую производительность (20 кадров/с в 640×480), камера продемонстрировала среднее качество изображения и некоторые ошибки в экспозамере. При этом матрица оказалась достаточно шумной, что заметно на темных участках.

ЗА
Универсальная система крепежа; отличный дизайн; гарнитура

ПРОТИВ
Не всегда корректный экспозамер

вердикт




Creative Live! Cam Voice

Цена – $90

Внешне Live! Cam Voice напоминает летающую тарелку в разрезе. По бокам от линзы расположены два узконаправленных микрофона, а сверху размещена дополнительная кнопка спуска для быстрого создания снимка. Подставка разочаровала – при всей сложности конструкции она не обеспечивает надежного крепления к LCD-устройствам, а на столе неустойчива.

1,3-мегапиксельная матрица снабжена оригинальным широкоугольным объективом. Трудно сказать, почему на упаковке этот факт преподносится как положительное качество модели, поскольку геометрические пропорции объектов серьезно искажаются. Работа экспозамера также вызывает вопросы – даже при небольшом источнике света возле объекта съемки на нем появляются пятна засветки. Конечно, параметры легко настраиваются с помощью специального ПО, прилагающегося к устройству, однако достичь оптимального качества изображения так и не удалось.

ЗА
Производительность; гарнитура в комплекте

ПРОТИВ
Искажения из-за широкоугольной линзы; некорректный экспозамер

вердикт





Logitech QuickCam Communicate STX Plus

Цена – $70

Несмотря на вроде бы стандартную конструкцию шарниров и крепления, эта модель камеры имеет ряд недостатков. Гибкая ножка не позволяет надежно удерживать устройство на LCD-дисплеях, а странное шаровое соединение корпуса камеры не фиксируется в заданном положении. Поэтому направление объектива в большинстве случаев будет зависеть от наклона монитора – изменить угол обзора по вертикали у QuickCam Communicate STX Plus невозможно.

Тем не менее качество изображения, демонстрируемое данной моделью, достойно похвалы. Даже в условиях плохой освещенности устройство корректно отображало цвета и успешно компенсировало нехватку фотонов. К сожалению, в тесте не оказалось моделей с быстрой и одновременно качественной матрицей, и STX Plus не стала исключением. 16 кадров/с – достаточно посредственная производительность для устройства такого класса.

ЗА
Неплохое качество изображения; гарнитура в комплекте

ПРОТИВ
Неудачная конструкция; производительность

вердикт

★★★★★



Logitech QuickCam Fusion

Цена – $145

Еще одна модель из серии QuickCam весьма похожа на Pro 9000, но имеет некоторые функциональные отличия. Во-первых, в этой камере применяется 1,3-мегапиксельный сенсор без автоматической фокусировки. Во-вторых, корпус Fusion оснащен специальной вращающейся защитной крышкой, предотвращающей повреждение линзы, и имеет другую конструкцию крепления – здесь она представляет собой простую деформирующуюся штангу, изменяющую форму в зависимости от поверхности. Из-за недостаточной гибкости она не во всех случаях окажется удобной.

Если говорить о качестве изображения, то Fusion весьма напоминает другую камеру Logitech – Ultra Vision. Аналогичные шумы и проблемы с цветопередачей, хотя производительность на высоком уровне – 23–25 кадров/с при разрешении 640×480. Тем не менее стоимость ее значительно ниже, чем у вышеуказанной модели, и в данном случае соотношение качество/цена выглядит более оправданно.

ЗА
Высокая производительность

ПРОТИВ
Некорректная цветопередача; шумность при плохом освещении

вердикт



Logitech
QuickCam Pro 9000

Цена – $100



Эта модель одна из наиболее серьезных камер среди продукции Logitech, оснащенная 2-мегапиксельной матрицей и системой автофокусировки. Корпус сделан из матового черного пластика с алюминиевой окантовкой вокруг объектива, на котором красуется надпись Carl Zeiss. Разработанная компанией универсальная подставка может служить для установки веб-камеры на любую поверхность, независимо от толщины. С правой стороны находится почти незаметная клавиша, управляющая функцией быстрого снимка.

Матрица обеспечивает достаточно качественную картинку, но с производительностью у QuickCam Pro 9000 не все так радужно. Максимальная частота, достигнутая нами в процессе тестирования, – 20 кадров/с. Тем не менее цветопередача благодаря оптике Zeiss отличная, а количество шумов незначительное.

ЗА
Многофункциональное крепление; автофокус; качество изображения

ПРОТИВ
Скорость не самая высокая

вердикт
★★★★★

Logitech
QuickCam Ultra Vision

Цена – $145



Компактность не является отличительной чертой новой модели камеры Logitech под названием QuickCam Ultra Vision. Солидный корпус сделан из нескольких материалов и наверняка понравится не всем из-за неоднозначного дизайна – белая и серебристая половинки разделены металлическим кольцом с отверстиями для микрофона. По бокам устройства расположены две дополнительные кнопки с зеркальным покрытием. Опорой Ultra Vision служит уже знакомая фирменная гнущаяся ножка, позволяющая крепить камеру на различные поверхности.

Несмотря на работу специальной технологии RightLight, данная модель не настолько качественно передает цвета, как этого хотелось бы от устройства за $145. Красные и синие оттенки превалируют, из-за чего лица выглядят неестественно. Шумов также довольно много. В активе у этой модели скорость: при разрешении 640×480 QuickCam Ultra Vision показала 25 кадров/с – солидный результат.

ЗА
Высокая производительность

ПРОТИВ
Некорректная цветопередача; неоднозначный дизайн; высокая цена

вердикт


Modding 2007

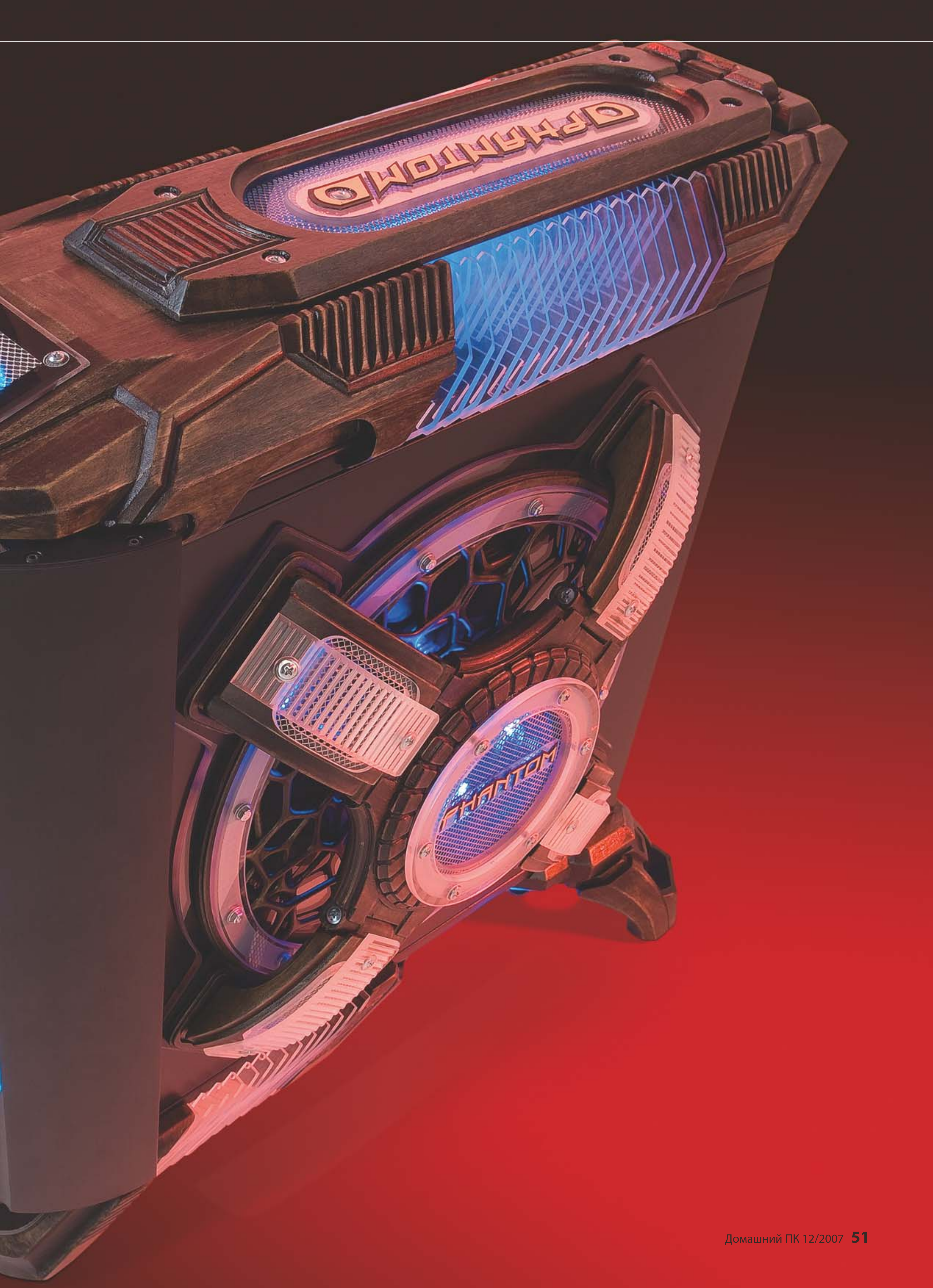
Олег Голубович

Скептики не перестают говорить о том, что моддинг как искусство изменения и украшения компьютерных корпусов и периферии постепенно умирает. По их словам, внешние признаки этой тенденции – уменьшение количества хороших проектов, статей-ворклогов, снижение интереса широкой общественности к движению в целом. Свою лепту вносят и производители готовых изделий, все больше выпуская нетрадиционные продукты, аксессуары, ярко подсвеченные и разукрашенные, и т. д. Мы же считаем, что моддинг выходит на новый уровень – сегодня, в отличие от ситуации пятилетней давности, никому не интересна банальная иллюминация системного блока или переделка заглушки оптического привода. Полноценные, качественные работы по изменению внешнего вида того или иного устройства требуют достаточно много времени для внедрения всех авторских идей и завершения проектов. Регулярные конкурсы и большие IT-выставки, которые проводятся в разных странах, собирают немало участников, демонстрирующих модели действительно высокого класса.

В этом году редакция «Домашнего ПК» при поддержке неизменных спонсоров – компаний Intel, Samsung и Eletek, а также информационного партнера ModLabs.net возобновила традицию проведения ежегодного Конкурса моддинга, финальная часть которого прошла в рамках выставки «ЦифроМания:)» с 25 по 28 октября. Представленный на страницах журнала материал, – своего рода официальный отчет о мероприятии. Отметим, что интерес моддеров к данному конкурсу не угас, это еще раз свидетельствует о жизнеспособности и развитии движения в целом. Мы получили довольно много писем с фотографиями и описаниями работ, и десятка лучших из них была представлена в финальной части Конкурса моддинга 2007.



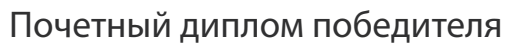
Фото Андрея Шелухина


PHANTOM





Валерий Жук принимает поздравления и получает заслуженные призы

Почетный диплом победителя



Проработка деталей проекта впечатляет

Phantom

1-е место

Автор: Валерий Жук (ZhukArt), г. Первомайск
Приз: процессор Intel Core 2 Extreme QX6850 BOX, материнская плата на чипсете Intel X38 Express — Gigabyte GA-X38-DQ6
Приз зрительских симпатий: корпус LIAN-LI V2100B PLUS II

Альтернативные названия:
Alien Box (Харченко Б. О.), Predator (Фабуляк Павел)

Валерий Жук своим проектом «Вергилий» буквально шокировал посетителей Конкурса моддинга в 2005 году – тончайшая работа по дереву, оригинально выбранный стиль и отменное качество изготовления тогда сделали его фаворитом состязания.

В этом году умелец, также известный на просторах Сети под ником ZhukArt, представил еще более интересную и насыщенную деталями разработку. Новый проект, получивший название Phantom, изготовлен на базе корпуса Cooler Master Mystique 632. Данный продукт выделяется из ряда подобных благодаря дверцам оригинальной конструкции, элегантно закрывающим всю лицевую панель. Валерий Жук не стал кардинально модифицировать детище Cooler Master. Основными элементами являются большие деревянные накладки на верхнюю и нижнюю, правую и левую стенки корпуса. В этот раз для отделки системного блока ZhukArt наряду с деревом использовал оргстекло. Как выяснилось, все работы выполнялись в домашних условиях – благо у Валерия есть собственная мини-мастерская. Качество проведенных модификаций впечатляет: корпус не отличить от промышленного. На боковых стенках красуется знакомая еще с 2005 года деревянная сетка тонкой работы. Неподготовленный зритель может подумать, что резка вставок из оргстекла осуществлялась на лазерной установке. На самом же деле подгонка и доводка деталей проводились вручную! Получившиеся накладки, украшенные хитроумным узором из дерева, оргстекла и мелкой металлической сетки, а также логотипом-названием проекта, практически идеально гармонируют с корпусом. Для формирования законченного образа в качестве подсветки верхней и нижней панели применены лампы переменного свечения типа «жидкий неон», боковых – синие светодиодные вентиляторы. Кнопки *Power* и *Reset* пришлось вынести на новую крышку системного блока. В довершение Валерий сумел качественно и органично оформить дверцы корпуса, скрыв их потенциально слабые места – о возможной поломке деликатного механизма ему теперь можно волноваться намного меньше, чем владельцу стандартного Mystique 632.

Недостаток у Phantom всего один и весьма условный – очень большой вес. Транспортировать корпус самому, не применяя какие-то приспособления, довольно сложно, в чем некоторым авторам журнала «посчастливилось» убедиться лично.

Как признался Валерий Жук, на создание проекта (от идеи и до готового решения) ушло ни много ни мало, а целых полгода! Мы все-таки вынуждены констатировать факт, что настоящие моддерские шедевры не делаются за одну-две недели.

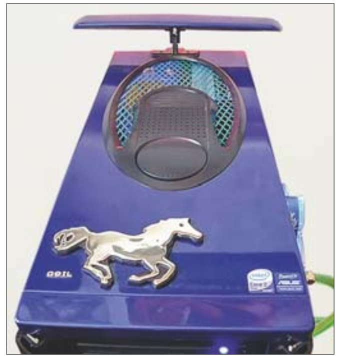
При определении победителя Конкурса моддинга – 2007 жюри не пришлось долго думать: проекту Валерия Жука единогласным решением было присуждено первое место. Отметим, что умельцу достался также и приз зрительских симпатий – большинство голосов, отданных посетителями на выставке «ЦифроМания:)», были предназначены именно для Phantom.

Напоследок ZhukArt предоставил нам эскизы своих будущих работ (они не публикуются из вполне понятных соображений). Скажем только одно – впечатляют намного больше, чем Phantom! Остается пожелать Валерию терпения и успешного воплощения намеченных идей в реальных творениях.





Артур Кольц занятым местом и призами вполне доволен



Ну как, похоже на Mustang или Ferrari?



Радиатор СВО установлен снаружи, на одной из боковых стенок

Thermaltake Armor by Shtulz

2-е место

Автор: Артур Кольц (ShtulZ), г. Николаев
Приз: процессор Intel Core 2 Extreme QX6850 BOX, процессорный кулер Scythe Mine Rev.B

Альтернативные названия:
Mustang-XT (Краснолуцкий В. К.), Muscle_PC (Антонов Сергей)

Артур Кольц, автор проекта Thermaltake Armor by ShtulZ, не скрывает, что цели значительно переделать имеющийся корпус перед собой не ставил. Данный факт лишний раз подчеркивает довольно однозначное название работы. В то же время увлечение Артура автомобильной тематикой нашло свое отображение в представленном проекте.

Первое, что сделал моддер, – удалил прозрачные окна боковой стенки. Поскольку корпус некоторое время хранился в неподходящих для этого условиях, родное покрытие Armor было слегка повреждено. Естественно, в такой ситуации у владельца системного блока вариантов выхода из ситуации оказалось не очень много, и мы, как и автор проекта, считаем качественную покраску наиболее правильным из них. Данный вид работ проводился в автомастерской, и результат заметен сразу: новое покрытие Thermaltake Armor by ShtulZ (к тому же меняющее свой оттенок в зависимости от угла и интенсивности освещения) безукоризненно. Следующий этап – установка вместо прозрачных окон сетки, окрашенной УФ-активной краской. Аналогичные изменения коснулись и всех свободных пятидюймовых заглушек корпуса.

Для придания большего сходства с автомобилем автор проекта установил на верхнюю панель корпуса регулируемое антикрыло, снабженное собственной подсветкой, а эмблема мчащейся лошади дополняет общую картину.

На этом список модификаций Thermaltake Armor by ShtulZ не заканчивается. Одна из изюминок проекта – система водяного охлаждения, которая применяется для отвода тепла от сильногреющихся узлов ПК. Артур не стал заново изобретать велосипед и использовал готовые компоненты СВО производства Thermaltake. Отметим, что для установки радиатора избрано довольно нетрадиционное место – правая панель системного блока. Подобный подход позволил чем-то занять пустующую поверхность и в довесок ощутимо увеличил общую эффективность системы охлаждения. Ультрафиолетовые лампы заставляют активно «светиться» комплектующие компьютера (особенно зеленые силиконовые шланги СВО), а тихие 120-миллиметровые вентиляторы и сетчатая панель создают оптимальный микроклимат в корпусе ПК как для повседневной работы, так и для разгона.

Передняя панель корпуса украшена двумя регуляторами оборотов. Один из них – классического типа, другой является не чем иным, как мультифункциональным устройством Aerocool PowerWatch с большим цветным дисплеем-индикатором.

Финальный образ модифицированного системного блока формируют регулируемая синяя подсветка днища корпуса и автомобильные дуги (как на тюнингованных машинах), которые используются в качестве оригинальных стоек.

Подводя итоги, мы пришли к выводу, что Thermaltake Armor by ShtulZ – яркий пример правильного классического моддинга корпуса ПК, качеству исполнения которого позавидовал бы каждый завод-производитель системных блоков. Казалось бы, Артур провел лишь минимальные модификации, хотя на них и было потрачено довольно много времени. Тем не менее продуманность деталей и отсутствие «лишних» элементов, которыми часто грешат неопытные умельцы, сделали свое дело: благодаря описанным факторам рассматриваемый проект по итогам голосования был удостоен второго места на Конкурсе моддинга 2007.





Сергей Рац вкратце рассказывает о своем проекте



Оригинальный именной футляр для транспортировки корпуса



Боковые панели Nebuchadnezzar не имеют аналогов

Nebuchadnezzar

3-е место

Автор: Сергей Рац (Tirex), г. Александрия
Приз: монитор Samsung SyncMaster 971P, многофункциональная панель Scythe Kama-Panel

Альтернативные названия:
Zion (Литвин Петр), Nuclear Reactor (Коваленко Вадим)

Проект Nebuchadnezzar на привычном для нас языке звучит как Навуходоносор. С одной стороны, это имя библейского царя, с другой – название летающего корабля Морфеуса из небезызвестного фантастического фильма «Матрица». Именно знаменитое воздушное судно является прообразом корпуса, предоставленного моддером Сергеем Рацем из Александрии.

Системный блок состоит из двух отдельных частей – большой (главной) нижней и меньшей верхней. В качестве основы для изготовления первой использовался дешевый ATX-корпус производства Codegen, второй – часть старенького AT-блока. Впрочем, они подверглись кардинальной переделке, поэтому различить в образе Nebuchadnezzar контуры «прародителей» довольно сложно. Оригинальные стенки изготовлены из алюминиевого профиля. Один из основных элементов корпуса – преимущественно красная подсветка. Так, автор говорит, что внутри каждой из боковых накладок имеется по 56 (!) светодиодов, направленных на материнскую плату и другие компоненты системного блока. Данный тип полупроводниковых элементов применяется в небольших, залитых силиконовым клеем «бочонках», расположенных на гранях корпуса. Для обеспечения независимого питания компонентов столь мощной подсветки Сергей установил в нижней части дополнительный блок питания. Кроме того, моддер самостоятельно изготовил регулятор оборотов вентиляторов с транзисторным управлением.

Один из основных элементов оформления – «щупальца» машин-охотников из той же «Матрицы», сделанные из армированных шлангов. Пожалуй, именно это конструкторское решение в наибольшей мере вызывает у зрителя ассоциации с сюжетом известного фильма.

В нижней части корпуса размещаются материнская плата с другими компонентами, дополнительный блок питания, регулятор оборотов и вентиляторы. Верхняя предназначена для основного БП, привода и кармана для жесткого диска. Образ передней панели дополняют переключатели систем управления подсветкой и вентиляторами. Каркас корпуса окрашен черной краской, для стойкости и блеска поверхности покрыты лаком.

В целом работа Tirex получилась довольно яркой и удачной, способной привлечь внимание посетителей. Свидетельство тому – большое количество голосов, отданных за проект при определении зрительских симпатий. Сергею не хватило совсем немного, чтобы обогнать в данном мини-состязании Валерия Жука с корпусом Phantom. Тем не менее у Nebuchadnezzar есть и свои недостатки. На наш взгляд, это прежде всего не самое высокое качество изготовления шасси и лакокрасочного покрытия, ненадежное крепление некоторых элементов конструкции, легкая перенасыщенность большим количеством вентиляторов и выполнение навесным монтажом самодельного регулятора оборотов, элементы которого должным образом не замаскированы внутри корпуса. В то же время нужно отметить, что элементы рассматриваемого корпуса изготовлены вручную с применением весьма нехитрых инструментов (основные из них – ножовка по металлу и электродрель), поэтому масштаб проведенных работ даже сложно себе представить. Надеемся, что в следующий раз Сергей уделит качеству изготовления всех узлов проекта немного больше внимания и сможет на равных бороться за первое место.

Big Think

4-е место

Автор: Алексей Симоненко (aizenn), г. Киев
Приз: жесткий диск Samsung HD103UJ (объем – 1 ТБ), процессорный кулер Zalman CNPS8700 LED

Альтернативные названия:
Коробочка (SRFF@yandex.ru), MINITEC (Пузан Дмитрий)





Работа Алексея, пожалуй, стала наименее заметным экспонатом Конкурса моддинга – 2007. Виной тому весьма скромные габариты проекта Big Think (~ 178×185×55 мм) – многие посетители стенда даже не догадывались, что перед ними находится настоящий полноценный компьютер. Основой системного блока стала материнская плата Intel D201GLY с интегрированным процессором Celeron 215 1,33 ГГц (кстати, такая же модель была использована нами при изготовлении ДПК mini). Алексей применил компактные жесткий диск и привод, предназначенные для ноутбука. С оптическим накопителем пришлось повозиться, чтобы найти нужный переходник для подсоединения шлейфа от системной платы. Тщательная проработка конструкции в результате позволила уместить полноценный ПК в столь крохотный корпус. Правда, Big Think питается от внешнего источника, внутри же установлен только миниатюрный инвертор. Сам каркас изготовлен из текстолита и обклеен качественной черной пленкой. Впечатляет легкость сборки/разборки компьютера: весь процесс занимает не более двух минут, что лишний раз доказывает правильность конструкторских идей и их реализации.

В результате получился весьма занятный ПК, с помощью которого пользователь может комфортно работать с офисными приложениями, просматривать видео и бродить по Интернету, кроме того, Big Think практически бесшумен и имеет низкое энергопотребление (менее 50 Вт!). Проект Алексея Симоненко, пожалуй, можно выдвигать на получение первого приза в номинации «самый компактный ПК Украины» – столь крохотные корпуса нам еще не встречались.



Jesus

5-е место

Автор: Петр Кириленко (++Kaktu$$++), г. Азов (РФ)
Приз: монитор Samsung SyncMaster 961BF

Альтернативные названия:
Христос воскрес (Стребкова Ирина), Храм (Казначеев Дмитрий)

Петр Кириленко – единственный моддер, прибывший в Украину из-за границы. С собой он привез довольно интересный и неоднозначный проект, оформленный на религиозную тематику. Корпус Jesus изготовлен из дерева светлых пород и состоит из двух частей: внешней обшивки и выдвижного внутреннего каркаса с задней панелью, к которому крепятся основные компоненты ПК. Боковая панель украшена большим изображением лица Иисуса Христа, а передняя – окошком в форме креста с выгравированным на нем распятием. Сквозь него пробивается красный свет катодных ламп, установленных внутри системного блока. Дополняют картину узор по периметру граней корпуса, оригинальные решетки для вентиляторов и откидные заглушки оптических накопителей. Кнопки *Power* и *Reset* расположены на днище системного блока.

Отдельно нужно отметить довольно крупные габариты данной модели – она примерно в полтора раза больше обычного ATX-корпуса.

В целом у Петра получился очень интересный мод, отличающийся высоким качеством изготовления и нетрадиционным подходом к построению компьютерного корпуса. Стоит отметить и довольно оригинальную, своеобразную тематику, которую нечасто можно встретить в моддерских работах. Тем не менее мы советуем умельцу провести доработку не совсем эстетичных ножек корпуса и надежно закрепить деревянные решетки для вентиляторных отверстий.

Phantom

6-е место

Автор: Олег Бондарь, г. Киев
Приз: система водяного охлаждения Zalman RESERATOR XT

Альтернативные названия:
PaRoвоз (Малиш Тарас), Time Machine (Жабский О.О.)

Данный проект, как и детище Валерия Жука, носит название Phantom. Однако на этом сходство между ними заканчивается. Представленная юным Олегом Бондарем (кстати, он один из самых молодых участников Конкурса моддинга – 2007) работа имеет совершенно другую тематику.

Кто-то может подумать, что перед нами так называемый *custom case* (корпус, разработанный и изготовленный моддером самостоятельно, с нуля), но это не так. За основу Phantom взят обыкновенный системный блок промышленного производства. Его новая передняя панель изготовлена из фанеры и алюминиевых накладок, которые одновременно являются заглушками привода и FDD. Боковые стенки корпуса обшиты кожзаменитем, прикрепленным к поверхности с помощью клея и уголков. Верхняя надстройка, придающая Phantom довольно оригинальный вид, изготовлена из окрашенного стального листа. Вентиляторы, размещенные на боковой и передней панелях, служат элементами экстерьера, в то же время поддерживая микроклимат внутри системного блока. Особая гордость автора – военные часы (из старого советского танка) на передней панели корпуса и блок включения компьютера, подобный автомобильной системе зажигания.

В целом качество отделки рассматриваемого ПК находится на высоком уровне, а идея, заложенная в Phantom, весьма интересна и достойна внимания, за что автор корпуса и занял почетное шестое место. Надеемся, что Олег Бондарь продолжит заниматься моддингом и в следующем году представит еще более увлекательный проект.



Quake Mod: Strogg PC

7-е место

Автор: Давид Испирянц, г. Запорожье
Приз: блок питания HighPower HPC-1000-G14C 1000W

Альтернативные названия:
Космо-бубен (torus_code_11@bigmir.net), Круг забвения (Заседа Игорь)



Quake Mod: Strogg PC стал одним из наиболее «игровых» модов, представленных на конкурсе. Название определено тематикой работы – в ее чертах угадываются фрагменты известной игры.

Собственно, идея размещения компьютера внутри барабана от стиральной машины не нова – подобным образом моддеры «утилизируют» изношенную бытовую технику достаточно давно. Постоянные читатели «Домашнего ПК» наверняка помнят, что в 2005 году один из участников Конкурса моддинга избрал похожую концепцию.

В рассматриваемом проекте привлекает внимание нетрадиционное размещение материнской платы, порты которой находятся на одной из боковых панелей. Корпус выкрашен в черный цвет и для придания особой фактуры покрыт силиконовым клеем, удерживающим мелкие наружные элементы конструкции. Оригинально смотрятся и блестящие фигурные гайки. Общий вид проекта в значительной мере формирует боковая панель из оргстекла, украшенная несколькими вентиляторными решетками, внушительной цепью и большой эмблемой из игры Quake. Вероятно, в этом году в моде системы включения компьютера автомобильного типа, ведь Давид, как и Олег Бондарь, применил в своем проекте «зажигание» системного блока с помощью ключа.

Стиль корпуса выдержан довольно хорошо, однако в целом рассчитан на любителя. Может быть, аккуратная проработка некоторых деталей помогла бы занять проекту Quake Mod: Strogg PC более высокое место. Думаем, моддер учтет это небольшое замечание и в следующий раз представит публике новую интересную разработку.



Моддинг-проект по мотивам игры DOOM 3

8-е место

Автор: Александр Бриков (Samodelkin), г. Харьков
Приз: жесткий диск Samsung HD501LJ (500 ГБ), охладитель винчестера Scythe Quiet Drive

Александр Бриков уже второй раз подряд занимает восьмое место – он был и в числе финалистов предыдущего Конкурса моддинга. Работа, представленная публике, изготовлена еще в далеком 2005 году.

Проект создан по мотивам популярной в свое время игры DOOM 3. В качестве основы был выбран обычный ATX-корпус, в боковой панели которого вырезано отверстие под прозрачное окно. Лазерная гравировка на оргстекле выглядит очень стильно и сразу же привлекает внимание. Кроме того, поверхности просто великолепно покрашены – качество работы впечатляет. Стоит отметить аэрографию, нанесенную на обе стороны системного блока. К сожалению, посетители выставки не имели возможности увидеть ту боковую панель, на которой нарисован один из персонажей игры DOOM 3. В специальном отделении на передней части, за «лазерными лучами», размещена миниатюрная пила, сделанная вручную. Вентиляторная решетка, установленная на верхней панели, также самодельная – видимо, автор проекта в процессе изготовления данного мода решил по максимуму оправдать свой псевдоним. Дополняют внешний вид корпуса модифицированные заглушки и красная подсветка системного блока.

В целом проект по мотивам игры DOOM 3 запомнился качеством проработки – мелких деталей в нем не так много, как в изделиях конкурентов, однако отменная реализация идей вполне способна служить образцом подражания для начинающих умельцев.

«Властелин Колец»

9-е место

Автор: Арсений Герасименко (Arsgera), г. Кременчуг
Приз: универсальный пульт ДУ для компьютера iMON Ultra Bay

Альтернативные названия: В гостях у сказки (for_admin@mail.ru)



Известный моддер Arsgera (Арсений Герасименко) из Кременчуга представил на суд общественности одну из последних своих работ – проект «Властелин Колец». Отметим, что основой данного мода послужил очень недорогой корпус. Тем не менее умельцу удалось кардинально изменить внешний вид этого изделия.

Как следует из названия, дизайн навеян образами книги Джона Толкиена и одноименного фильма. В боковой стенке вырезано окошко, которое прикрывается деревянными «Вратами Гондора», оббитыми металлическими накладками. Задняя часть корпуса полностью удалена, вместо нее используется панель из оргстекла, украшенная письменами на синдарине – одном из диалектов эльфийского языка. Обе боковые стенки прикрыты самодельной кольчугой из проволочных колец. Изнутри корпуса «Око Саурона» ищет потенциальных рабов, а переднюю панель украшают двери в дом «Беггинса» и самое настоящее «Кольцо Всевластия». Одна из изюминок рассматриваемого проекта – специальная краска с вкраплениями растертого кирпича, приготовленная по собственному рецепту Арсения. В целом работа отличается тщательно продуманными и мастерски выполненными компонентами, хотя Arsgera использовал лишь несколько инструментов (основные из них: дремель, электродрель, ножовка по металлу). Проект умельца из Кременчуга занял только девятую позицию: видимо, сыграли свою роль низкое качество выбранной заготовки и не самая высокая общая зрелищность «Властелина Колец» (хотя, опять же, все определяется вкусом того или иного зрителя).

Castle

10-е место

Автор: Наталья Костюшко, Киевская область
Приз: процессорный кулер Zalman CNPS9700 NT

Альтернативные названия:
Неприступная крепость (Сушко Андрей), Ласточкино гнездо (Лохвицкий)



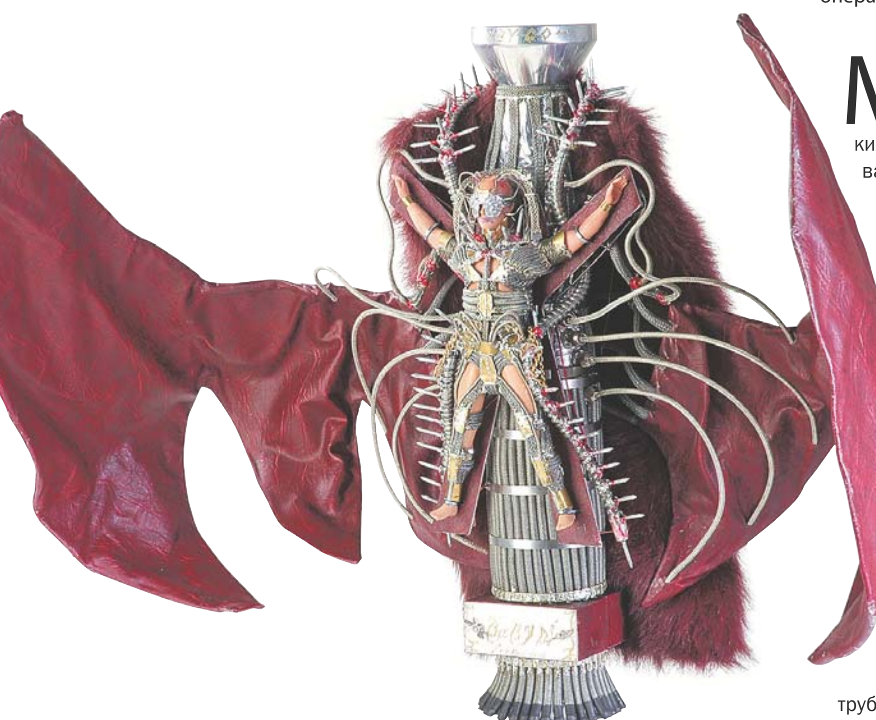
Похоже, что одна работа девушки в финале ежегодного Конкурса моддинга – хорошая традиция, ставшая закономерностью. Наталья Костюшко представила на суд жюри симпатичный проект под названием Castle. В качестве основы для данного концепта применен довольно известный моддерам корпус Peacock Procida. С помощью накладных панелей он стилизирован под средневековый замок. Для беспрепятственного доступа к приводам Наташа применила откидную панель в виде небольших ворот на цепях. Герб замка – черный паук, и вход охраняет создание, относящееся к тому же виду членистоногих. Дозорная башня – одна из важнейших частей любого фортификационного сооружения, поэтому Castle не обошелся без данного элемента. На всех путников, направляющихся в замок, сурово смотрит одинокий глаз внимательного и практичного «охранника» – веб-камеры.

Представленная работа отличается оригинальным замыслом, однако качество изготовления не позволило Наталье и ее детищу занять более высокое место. Тем не менее для начала довольно неплохо.

Мы искренне желаем Наташе найти своего сказочного принца, а также обрести творческое вдохновение для реализации самых смелых моддерских задумок уже в ближайшем будущем.

Стакан для жидкого азота BABY-DI

Автор: Давид Хачатрян (VER-VOLF), г. Киев
Дополнительный приз:
оперативная память Team TXDD2048M1066C5DC-D (2×1024 МБ PC8500)



Мы привыкли к тому, что сфера практического применения моддерских навыков часто ограничивается компьютерными корпусами, в лучшем случае периферией и мониторами. Впрочем, всегда находятся умельцы, которые смогли воплотить в жизнь свои самые оригинальные идеи.

Работа Давида Хачатряна, известного в кругах энтузиастов под ником VER-VOLF, представляет собой самодельный стакан для жидкого азота, украшенный интересными моддинг-элементами. Основа проекта – тщательно теплоизолированная медная труба, к которой крепятся прочие детали. Главный персонаж выполнен в духе фильма «Матрица» и, скорее всего, находится в плену у машин, постоянно выкачивающих его жизненную энергию. Огромные крылья, изготовленные из проволоки и обтянутые кожей, а также бордовый мех на задней части стакана, выглядят устрашающе и в то же время потрясающе. Детали данного проекта проработаны на самом высоком уровне. Оригинальность и привлекательность мода вызвали повышенный интерес у посетителей.

Таким образом из стакана BABY-DI получился отличный шоустоппер, аналогов которому не найти, наверное, во всем мире. Впрочем, устройство может быть успешно использовано и по прямому назначению – для охлаждения процессора до сверхнизких температур с помощью жидкого азота или сухого льда. Единственный недостаток конструкции – громоздкость и трудности, связанные с установкой и эксплуатацией стакана в рабочей системе.

Конкурс моддинга 2007: послесловие



По итогам проведенного конкурса можно смело говорить о том, что моддинг в Украине не только не умирает, но и вполне успешно развивается. Мы увидели как работы заслуженных и авторитетных умельцев, так и проекты тех, кто узнал о данном движении сравнительно недавно. Представленные на суд общественности модифицированные корпуса по-своему интересны, оригинальны и неординарны, и среди них есть способные побороться за неформальное звание «Лучший мод 2007 года».

Радует и энтузиазм наших умельцев, занимающихся изменением/созданием подобных шедевров, и количество работ, предоставленных для предварительного отбора. Однако отметим, что перенос конкурса с декабря на октябрь и другие форс-мажорные обстоятельства не позволили некоторым именитым моддерам вовремя закончить новые проекты. Надеемся, что мы увидим их на выставке в следующем году.

Стенд «Домашнего ПК» с модифицированными корпусами постоянно привлекал большое количество посетителей, и это подтверждает высокий интерес к моддингу не только тех, кто непосредственно им занимается, но также и рядовых пользователей. Примечательно, что некоторые компании также демонстрировали на своих стендах довольно любопытные работы, выполненные опытными умельцами.

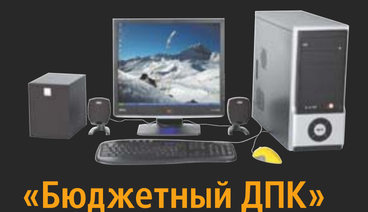




Радует тот факт, что многие финалисты Конкурса моддинга – 2007 в свое время узнали о подобном мероприятии именно из нашего журнала. Данное обстоятельство особо ценно, ведь подобным образом «Домашний ПК» активно помогает развитию упомянутого движения в Украине. Свидетельством тому служат слова лучших моддеров нашей страны.

Возможно, данный номер читает победитель следующего конкурса? Казалось бы, до проведения очередного мероприятия осталось еще довольно много времени, но тем не менее пример Валерия Жука показывает, что действительно хороший и качественный проект создается месяцами. Поэтому желающим попасть в число финалистов нового конкурса можно уже сейчас начинать совершенствовать собственное мастерство и продумывать концепцию будущих шедевров. Увидимся в 2008 году!

ПК месяца Live!



«Бюджетный ДПК»



«Оптимальный ДПК»



«Прогрессивный ДПК»

Олег Касич, Владимир Гойник

Декабрь – традиционный предрождественский период, когда производители комплектующих балуют пользователей анонсами новых продуктов и снижением цен на уже имеющиеся в продаже, а разработчики игр считают самым благоприятным моментом для представления своих проектов. Crysis, Unreal Tournament 3, Call of Duty 4, Need for Speed ProStreet, и это далеко не полный перечень хитов из категории «must have», которые потребуют от вас не только свободного времени, но и средств на очередную модернизацию своего ПК.

Не подвели в этот раз и производители комплектующих. Очень интересны новые предложения по видеокартам среднего и высокого ценовых диапазонов, снижается стоимость оперативной памяти и процессоров – благоприятные условия, чтобы привести в соответствие возможности ПК и требования последних игровых проектов. Как всегда, к выбору устройств мы подходим с учетом оптимального соотношения цена/производительность, быть может, немного отступая от этого принципа лишь при сборе прогрессивной системы. В ситуациях, когда на покупку серьезно отличающегося в лучшую сторону устройства не хватает всего $5–10, мы идем на такие «жертвы», даже если вопрос касается бюджетной системы – это помогает на время отсрочить очередной апгрейд.

Итак, давайте подберем лучшие конфигурации в трех традиционных для «ПК месяца Live!» ценовых категориях, которые помогут нам справиться с вдруг навалившейся «работой».

Фото Александра Макаренко


FAN1
FAN2
1680
CPU



«Бюджетный ДПК»

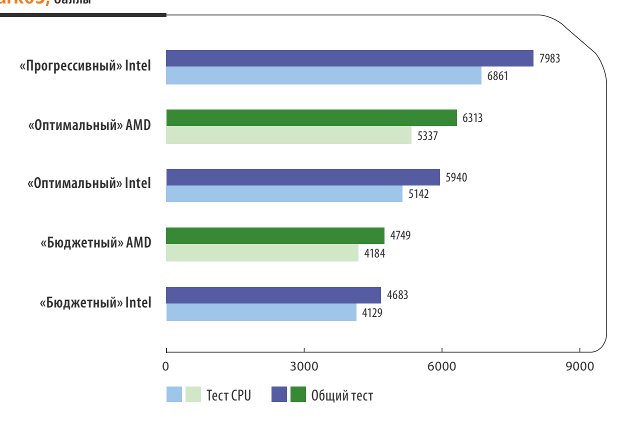
Двухъядерными CPU даже в недорогом ПК уже сложно кого-то удивить. Если проводить параллели с системами полугодичной давности, то отметим, что для платформы Intel используется экономичный и хорошо поддающийся разгону процессор, а для AMD – немного более производительный в штатном режиме. Объем ОЗУ 2 ГБ становится стандартом для систем, которые, несмотря на принадлежность к бюджетным, можно назвать игровыми. Цены на память позволяют изначально комплектовать даже недорогие ПК таким объемом оперативки, ведь два гигабайтовых модуля DDR2-667 или DDR2-800 сейчас обойдутся в $60–65.

Цены на жесткие диски объемом 160–250 ГБ в последнее время оставались стабильными. Но накопители становятся привлекательнее в технологическом плане. На рынке начали появляться HDD объемом 250 ГБ, которые содержат всего одну магнитную пластину. Причем ситуация получается довольно интересной. В то время как для более емких накопителей все еще используются пластины на 166–188 ГБ, в доступных моделях проходят обкатку прогрессивные технологии. Уменьшены нагрев и шум, при этом по производительности такие жесткие диски могут соревноваться с более дорогими и даже превосходить последние, например, по скорости линейного чтения/записи.

Время господства видеокарт NVIDIA седьмой серии уходит. Вместо GeForce 7600 GT, ставших настоящим хитом, мы предлагаем попробовать Radeon HD 2600 XT, цены на которые с момента анонса заметно снизились. Наряду с неплохим уровнем быстродействия данные GPU обладают поддержкой Unified Video Decoder (UVD) – технологии ускорения аппаратного декодирования видеопотоков высокой четкости. Здесь можно было бы говорить о снижении нагрузки на процессор, но в нашем случае используемые CPU отнюдь не выглядят бюджетными, и еще каких-то полгода назад применялись в системах среднего уровня. Как вариант, стоит обратить внимание на 8600 GT, но только если она имеет память GDDR3.



PCMark05, баллы



Смета «Бюджетного ДПК», $

Процессор Intel Pentium Core Duo E2140 (1,6 ГГц, 1 МБ)	80	Представительство Intel, www.intel.ua
Процессор AMD Athlon 64 X2 4000+ (2,1 ГГц, 2×512 КБ)	80	TNG, www.tng.ua
Материнская плата Foxconn P9657AA-8EKRS2	85	MTI, www.mti.ua
Материнская плата MSI K9N Neo-F	70	K-Trade, www.k-trade.ua
Память Samsung 2×1 ГБ DDR2-667	65	TNG, www.tng.ua
Видеокарта XpertVision 2600XT Sonic 256 МБ	105	MTI, www.mti.ua
Жесткий диск Seagate ST3250410AS, 250 ГБ	80	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua
LCD-монитор BenQ G900	234	«Рома», www.roma.ua
Привод ASUS DRW-1814BLT, SATA	33	TechnoPark, www.technopark.ua
Корпус ASUS TA951 (400 Вт, Delta)	54	Sven, www.sven.ua
Клавиатура Chicony KB-050	9	«Рома», www.roma.ua
Мышь Pleomax SPM-4000	15	«Фокстрот», www.foxtrot.com.ua
Акустика Edifier R102	20	«Элси-А», www.elsi.com.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	$780	
Сумма для ПК на платформе AMD	$765	



«Оптимальный ДПК»

Живая конкуренция на рынке CPU заставляет производителей активно снижать цены на эти устройства. Как показал групповой тест процессоров, опубликованный в предыдущем номере ДПК, на текущий момент оба ключевых игрока на данном рынке представляют устройства с практически идентичным соотношением цена/производительность. Это особенно справедливо, когда речь идет о чипах среднего уровня. Если не учитывать потенциал для разгона, то, как видно из тестирования, Athlon 64 X2 5200+, ранее игравший в «высшем дивизионе», при чуть меньшей стоимости даже имеет некоторое преимущество над Core 2 Duo E4400. AMD удается поддерживать такой уровень цен, чтобы ее продукты оставались привлекательными для потенциальных покупателей.

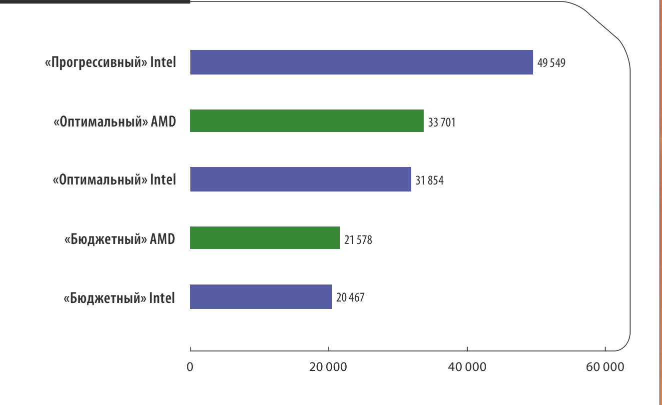
В отличие от бюджетных HDD емкие диски продолжают дешеветь, в особенности модели объемом 500 ГБ. Последние оставляют не у дел 400-гигабайтовые накопители, которые дешевле более емких всего на $10–15. Доплатив разницу, можно получить дополнительные 100 ГБ дискового пространства.

Но, пожалуй, самый ожидаемый компонент для «Оптимального ДПК» был представлен лишь в середине ноября. Новые видеокарты Radeon HD 3850 256 МБ задают тон среди решений до $200. Отличная производительность, поддержка DirectX 10.1, тихий кулер и умеренное энергопотребление – составляющие успеха графического адаптера в данной ценовой категории. В этом случае видеокарты GeForce 8600 GTS на фоне новичка смотрятся не очень убедительно, и интерес к ним способно поднять только снижение стоимости, причем ощутимое.

Как показывает тестирование в этом номере, далеко не все 19-дюймовые мониторы на качественных матрицах одинаково хорошо подходят и для работы с цветом, и для динамичных игр. Потому как, даже заплатив порядочную сумму, может оказаться, что он не будет в полной мере соответствовать вашему представлению об идеальном дисплее. Дабы не покупать кота в мешке, рекомендуем ознакомиться с материалом на соседних страницах.



3DMark2001 SE, 1024×768, баллы



Смета «Оптимального ДПК», $

Процессор Intel Core 2 Duo E4400 (2,0 ГГц, 2 МБ)	140	Представительство Intel, www.intel.ua
Процессор AMD Athlon 64 X2 5200+ (2,6 ГГц, 2×1 МБ)	135	TNG, www.tng.ua
Материнская плата ASUS P5K SE	90	TechnoPark, www.technopark.ua
Материнская плата Biostar TF570 SLI	88	«Рома», www.roma.ua
Память Geil 2×1 ГБ DDR2-800	65	«Рома», www.roma.ua
Видеокарта Sapphire Radeon HD 3850 256 МБ	190	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua
Жесткий диск Western Digital WD5000AAKS, 500 ГБ	125	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua
LCD-монитор Belinea 1980 S2	340	«Рома», www.roma.ua
Привод DVD±RW Samsung SH-S203, SATA	32	Samsung, www.samsung.ua
Корпус Cooler Master Centurion 534 (450 Вт)	95	«Рома», www.roma.ua
Клавиатура Chicony KB-0512	10	«Рома», www.roma.ua
Мышь Razer Krait	45	Eletek, www.eletek.com.ua
Акустика Edifier M3700	95	«Элси-А», www.elsi.com.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	$1227	
Сумма для ПК на платформе AMD	$1220	



«Прогрессивный ДПК»

В этот раз не остался без графической обновки и «Прогрессивный ДПК». Да еще какой! Не зря калифорнийцы до последнего откладывали анонс GeForce 8800 GT, который получился просто ураганным. При рекомендованной цене $250 он оставляет не удел не только GeForce 8800 GTS 320 MB и модификацию с 640 MB, после небольшого разгона такие адаптеры настырно шатают трон под 8800 GTX, стоящий как минимум вдвое дороже. NVIDIA выпустила на свободу зверя, который за умеренные деньги позволит играть с DirectX 10, а не смотреть слайд-шоу. Данных чипов пока выпущено не очень много, потому из-за образовавшегося дефицита будьте готовы к розничной цене $300 или даже чуть выше. Тем не менее это определенно лучший выбор для «Прогрессивного ДПК».

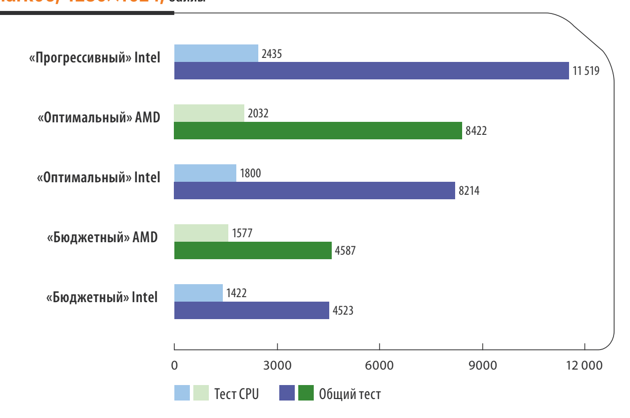
До появления массовых чипов Penryn место CPU в прогрессивной системе непоколебимо занимает Core 2 Duo E6750. Если нужна еще большая производительность, то поколдовав самую малость в BIOS, чип можно подхлестнуть, и он «поедет» значительно быстрее. А если имеется желание опробовать настоящие 45-нанометровые CPU, стоит дождаться появления Wolfdale или Yorkfield, которые гарантированно можно будет устанавливать на платы с чипсетами Intel P35 и X38. Что касается альтернатив, то с анонсом процессоров Phenom, надеемся, что в следующий раз мы уже будем анализировать возможности шести систем, а для «Прогрессивного ДПК» сможем рекомендовать и продукт от AMD. По крайней мере для этого есть предпосылки.

4 ГБ оперативной памяти для старшей системы считаем оправданным шагом. Тем более что стоимость модулей сейчас опустилась до рекордного минимума. Сложно удержаться, не воспользовавшись таким моментом. Причем можно брать модули побыстрее, например DDR2–1066 – производительность лишней не бывает. До активного применения DDR3 еще довольно далеко, потому такая покупка не окажется балластом, от которого нужно будет избавляться через полгода.

Предлагаемый монитор, может, и не идеален для самых динамичных игр, собственно, как и другие устройства на матрицах PVA/MVA/S-IPS, но качество цветопередачи и углы обзора у него очень хороши. Кроме того, 215TW едва ли не единственная 21-дюймовая модель с качественной матрицей в подходящей ценовой категории. Можно немного сэкономить, приобретя 20-дюймовый дисплей, выбор которых заметно больше, но в этом случае, учитывая высокое разрешение и меньшую площадь экрана, будьте готовы к мелким пиктограммам.



3DMark06, 1280×1024, баллы



Смета «Прогрессивного ДПК», $

Процессор Intel Core 2 Duo E6750 (2,66 ГГц, 4 МБ)	210	Представительство Intel, www.intel.ua
Кулер Zalman CNPS8700 LED	55	Eletek, www.eletek.com.ua
Материнская плата ASUS P5K-E/WIFI-AP	170	MTI, www.mti.ua
Память Team Xtreem Dark 4×1 ГБ DDR2-1066	320	Eletek, www.eletek.com.ua
Видеокарта MSI GeForce 8800 GT 512 MB	300	MSI, www.msi-ukraina.com
Жесткий диск Western Digital WD5000AAKS, 500 ГБ	125	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua
LCD-монитор Samsung 215TW	490	Представительство Samsung, www.samsung.ua
Привод DVD±RW ASUS DRW-1814BLT, SATA	33	TechnoPark, www.technopark.ua
Корпус JET XG VIPER 2	150	Eletek, www.eletek.com.ua
Блок питания Sirtec High Power HPC-500-A12S (500 Вт)	82	Eletek, www.eletek.com.ua
Аудиоплата Creative SB X-Fi XtremeGamer	105	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Клавиатура Logitech Media Keyboard Elite	30	Logitech, www.logitech.com
Мышь Razer DeathAdder	65	Eletek, www.eletek.com.ua
Акустика Logitech G51	250	Logitech, www.logitech.com
Сумма для ПК на платформе Intel	$2385	

Игры против железа: Crysis

Евгений Пугач

Производители игр и железа стараются работать в унисон, чтобы, с одной стороны, можно было нормально играть в свежие игры, а с другой, появлялся стимул покупать дорогие комплектующие. Однако это не всегда удается. 16 ноября гейм-индустрия сделала очередной шаг в войне игровых движков против компьютерного железа – Crytek выпустила Crysis. За, не побоимся этого слова, кинематографичные пейзажи и огромную детализацию в данной игре приходится платить производительностью. В рамках традиционной рубрики «Игры против железа» мы постараемся узнать, какова же цена красоты.

Немецкая студия Crytek впервые засветилась на мировой арене в 2002 году на E3 во время демонстрации возможностей первого CryENGINE, и с этого момента началось восхождение на олимп, сопровождающееся большим числом наград и титулов. Не будем подробно рассказывать об истории компании, лишь констатируем факт: за семь лет существования Crytek представила всего две игры: Far Cry и Crysis, но обе однозначно можно назвать шедеврами. Два выстрела в яблочко, как говорится.

CryENGINE 2 разрабатывался с поддержкой DirectX 9 и DirectX 10, причем, наверное, это был самый ожидаемый FPS-проект для нового API от Microsoft. Отметим, что кардинальных отличий в качестве картинки между разными версиями DirectX при равных настройках нет, однако Crytek сделала хитрый ход: максимальный режим качества (*Very High*) доступен только на DirectX 10 под Windows Vista. Практически полная идентичность сцены в DirectX 9 и 10 подтверждает-



DirectX 9, Medium, кадров/с

Видеокарта	1600×1200	1280×1024
XFX GeForce 8800GT Alfa Dog	48	60,5
Leadtek GeForce 8800GTX	48,4	60
Sapphire Radeon HD2900 XT 512 MB	45,1	55,3
XFX GeForce 8800GTS 320 MB Fatal1ty	37	46,7
MSI Radeon X1950Pro 256 MB	19,9	25,5
Palit GeForce 8600GTS Super 512 MB	18,8	24,7

DirectX 9, High, кадров/с

Видеокарта	1600×1200	1280×1024
Leadtek GeForce 8800GTX	26,4	33,6
XFX GeForce 8800GT Alfa Dog	25,7	33,2
Sapphire Radeon HD2900 XT 512 MB	21,5	27,2
XFX GeForce 8800GTS 320 MB Fatal1ty	13,2	24,1
Palit GeForce 8600GTS Super 512 MB	9,7	13,1
MSI Radeon X1950Pro 256 MB	7,8	11,2

DirectX 10, Medium, кадров/с

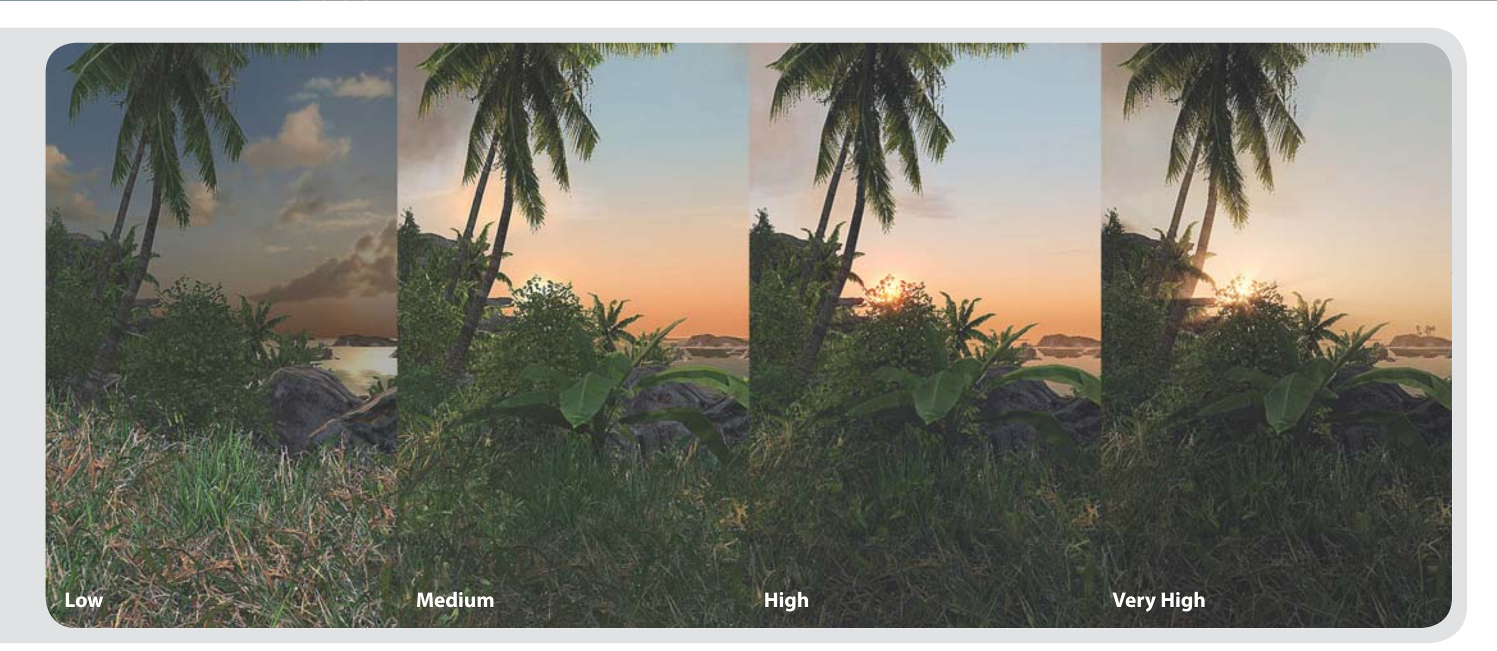
Видеокарта	1600×1200	1280×1024
Leadtek GeForce 8800GTX	49	61,1
XFX GeForce 8800GT Alfa Dog	45,4	57,2
XFX GeForce 8800GTS 320 MB Fatal1ty	35,3	44,9
Sapphire Radeon HD2900 XT 512 MB	36,7	44,7
Palit GeForce 8600GTS Super	17,6	23,8

DirectX 10, High, кадров/с

Видеокарта	1600×1200	1280×1024
Leadtek GeForce 8800GTX	26,1	33,6
XFX GeForce 8800GT Alfa Dog	21,7	30,6
Sapphire Radeon HD2900 XT 512 MB	19,2	22,9
XFX GeForce 8800GTS 320 MB Fatal1ty	9,1	14
Palit GeForce 8600GTS Super	9,1	12,2

DirectX 10, Very High, кадров/с

Видеокарта	1600×1200	1280×1024
Leadtek WinFast GeForce 8800GTX	14,3	19,1
XFX GeForce 8800GT Alfa Dog	12,4	17
Sapphire Radeon HD2900 XT 512 MB	11,1	14,4
XFX GeForce 8800GTS 320 MB Fatal1ty	5,9	7,9
Palit GeForce 8600GTS Super	4,68	6,5



ся и результатами тестирований: разница в 2–3 кадра в секунду говорит о том, что никаких значительных изменений использование нового стандарта не приносит. Впрочем, некоторые отличия в графике все же есть, в первую очередь, в освещении: на DirectX 10 присутствуют очень реалистичные эффекты рефракции под водой, видно лучи солнца при взгляде на небо.

Выпуск игры заставил разработчиков драйверов для видеокарт усердно трудиться над оптимизацией кода. К примеру, последняя стабильная версия NVIDIA ForceWare 169.02 датируется 31 октября, однако тогда же был выпущен пакет под номером 169.04, рекомендованный как раз для Crysis. А 14 ноября уже появился ForceWare 169.09, также содержащий исправления и оптимизации для этой игры. Разработчики ПО ATI, к сожалению, не столь расторопны в этом плане. Впрочем, можно констатировать: движок CryENGINE 2 вполне адекватно работает на видеокартах обоих производителей, не показывая каких-либо неожиданностей в результатах, несмотря на тот факт, что он создан в рамках инициативы NVIDIA The Way It's Meant To Be Played.

Игра содержит встроенные тестовые сценарии для оценки быстродействия видеокарты и центрального процессора, являющиеся фактически пакетными исполняемыми файлами, запускающими демонстрационный ролик в режиме отладки. Это позволяет записывать показатели производительности в log-файл. К сожалению, встроенное демо является «полетом» над первым уровнем, что не совсем похоже на реальный геймплей, так как оно в основном насыщено пейзажами и видом на карту сверху. Ландшафт в большинстве случаев скрыт растительностью, а главное, не видно потрясающих теней от деревьев и кустов. Поэтому для тестирования мы использовали специально модифицированную обновленную утилиту SmartFPS.com 1.6, которая уже научилась поддержке Crysis. В состав приложения входит демо с реальным геймплеем на первом уровне игры, демонстрирующее как сцены на берегу, воду и детализированный песок, так и сами джунгли с растениями, тенями, небом с HDR и т. п. Еще один плюс в таком тестировании: настройки встроенного теста заставляют игру заменять hi-res-текстуры на спрайты даже на близком расстоянии, что снижает нагрузку на видеокарту, но делает результаты неадекватными реальной игре.

Методика тестирования заключалась в воспроизведении геймплейного демо в наиболее популярных разрешениях 1280×1024 и 1600×1200 с использованием как DirectX 9, так и DirectX 10 в профилях *Medium*, *High* и *Very High* (для DirectX 10). Во всех режимах в игре активен HDR. Полноэкранное сглаживание и фильтрация текстур не включались, так как это приводит к радикальному снижению производительности, а ведь нас интересует возможность поиграть с удовольствием. В тестах DX10 видеокарта Radeon X1950 Pro не участвовала, так как она не совместима с новой версией API. Заметим, что мы специально не тестировали игру в режиме *Low*, поскольку, несмотря на отличную производительность, качество графики падает до неприемлемого на сегодняшний день уровня. Это естественно, потому как современные игры разрабатываются с расчетом на сложную постобработку относительно недетализированных объ-



ектов, а не на создание сцен с огромным числом полигонов, что было бы непосильной задачей для любой видеокарты. Поэтому отключение большинства возможностей движка в режиме *Low* делает графику хуже, чем была в Far Cry.

Итак, как видим, в режиме *1280×1024 Medium* все графические адаптеры дают возможность поиграть в Crysis. В целом при примерно равных характеристиках GPU игра намного более чувствительна к объему и производительности видеопамяти (ее частоте и шине), что отчетливо продемонстрировано на примере GeForce 8800 GT, GTS и GTX. Фактически без видеокарты с 512 мегабайтами памяти все режимы, кроме *Medium* и *Low*, становятся невыносимым слайд-шоу (напомним, что тест выводит средние показатели, а минимум может составлять и 2–3 кадра в секунду). Однако, как видно на примере GeForce 8600 GTS Super от Palit, оборудованной 512 МБ памяти, мощный графический процессор также всячески приветствуется. Обратите внимание на результаты Radeon HD 2900 XT: 512 МБ памяти и шина в 512 бит приводят к тому, что падение производительности при переходе на высокие разрешения не так значительно, а в DirectX 10 карта соперничает с GeForce 8800 GT, вдвое превосходя традиционного конкурента GeForce 8800 GTS. Вполне возможно, после выхода оптимизированных для Crysis драйверов Catalyst ситуация еще улучшится.

Довольно интересные результаты показал тест процессорозависимости игры: мы проверили показатели на GeForce 8800 GTX с процессором Intel Core 2 Quad Q6600 на частотах 2,4 и 3,6 ГГц. При разнице в частоте CPU в полтора раза, разница в производительности составляет максимум 5,5 кадров в секунду (*1280×1024 Medium*), а в *Very High* она вовсе может быть погрешностью измерений. При этом загрузка всех ядер CPU оказывалась довольно низкой. Очевидно, возвращаются старые-добрые времена, когда производительность в играх зависела лишь от видеокарты.

Бесспорно, на некоторое время Crysis будет эталоном красивой и требовательной игры и станет отличным подспорьем для тестирования видеокарт: в режимах *High* даже топовые графические адаптеры балансируют на пороге играбельности, а *Very High* ставит на колени абсолютно все современные видеокарты, и это при том, что FSAA, который иногда так необходим, отключен. Будем надеяться, появление подобных игр подстегнет производителей железа к скорейшему выпуску более быстрых моделей или хотя бы к снижению цен на существующие.

Конфигурация тестового стенда

Материнская плата	ASUS P5K Deluxe/WiFi AP (Intel P35)
Процессор, кулер	Intel Core 2 Quad Q6600 3,6 ГГц, Zalman CNPS-9700LED
Оперативная память	2 ГБ (2×1 ГБ) OCZ Platinum Series OCZ2P800R22GK (DDR2-800, 4-4-4-15)
Видеокарты	Leadtek WinFast GeForce 8800 GTX
	XFX GeForce 8800 GT Alpha Dog Edition
	XFX GeForce 8800 GTS 320 MB Fatal1ty @ 512/1600 МГц
	Palit GeForce 8600 GTS Super 512 МБ @ 675/2000 МГц
	Sapphire Radeon HD 2900 XT 512 МБ
	MSI RX1950Pro-T2D256E Radeon X1950 Pro 256 МБ
Жесткий диск	Samsung HD501LJ (500 ГБ, SATA II, режим SATA-AHCI)
Блок питания	be quiet! Dark Power Pro 1000 W
Монитор	Samsung SyncMaster 275T
ОС и драйверы	Операционная система Microsoft Windows Vista Ultimate, драйверы: ATI Catalyst 7.10, Intel INF Update 8.3.0.1013, NVIDIA ForceWare 106.09b

Продукты предоставлены

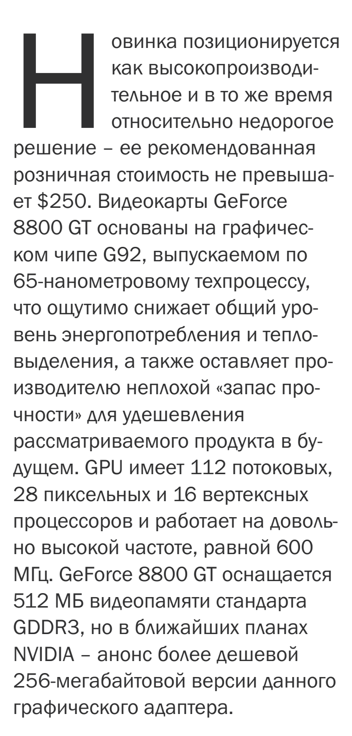
ASUS	MDM, www.mdm.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Intel	ASBIS, www.asbis.ua
Leadtek	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
MSI	Представительство Microstar в Украине, www.msi-ukraina.com
Palit	Compass, www.compass.ua
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
Sapphire	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com
XFX	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua

NVIDIA GeForce 8800 GT – быстро не значит дорого

Олег Голубович

Ввиду отсутствия достойной конкуренции со стороны AMD/ATI в NVIDIA не спешили анонсировать производительные видеокарты относительно массового сегмента стоимостью $200–250, ведь GeForce 8800 GTS 320 MB при цене $300–320, пожалуй, была одним из лучших кандидатов на покупку и приносила компании немалую прибыль. Однако активизация соперника в плане разработки графического чипа RV670 и активное снижение цены на R600 (Radeon HD 2900 PRO) заставили калифорнийцев соответствующим образом скорректировать свои планы и выпустить графический акселератор GeForce 8800 GT.





Новинка позиционируется как высокопроизводительное и в то же время относительно недорогое решение – ее рекомендованная розничная стоимость не превышает $250. Видеокарты GeForce 8800 GT основаны на графическом чипе G92, выпускаемом по 65-нанометровому техпроцессу, что ощутимо снижает общий уровень энергопотребления и тепловыделения, а также оставляет производителю неплохой «запас прочности» для удешевления рассматриваемого продукта в будущем. GPU имеет 112 потоковых, 28 пиксельных и 16 вертексных процессоров и работает на довольно высокой частоте, равной 600 МГц. GeForce 8800 GT оснащается 512 МБ видеопамяти стандарта GDDR3, но в ближайших планах NVIDIA – анонс более дешевой 256-мегабайтовой версии данного графического адаптера.

PCB видеокарты закрывает однослотовая система охлаждения, продуваемая довольно агрессивной турбиной. Но из-за особенностей работы регулятора оборотов вентилятор данной СО никогда не раскручивается даже на половину своей мощности. С одной стороны, это позитивно сказывается на уровне шума видеокарты. Однако новинка ощутимо греется – температура GPU во время работы в 3D-приложениях находится примерно на уровне 85–90 ºС. Немного отклонившись от основной темы, скажем, что найти альтернативный кулер для GeForce 8800 GT не составит особого труда – карта имеет монтажные отверстия, как у GeForce 7900 GS/GT. Правда, при замене СО следует использовать только высокопроизводительные решения и не забыть наклеить небольшие радиаторы на силовые элементы, которые в «стоковом» варианте охлаждаются штатной турбиной.

Мы сравнили быстродействие новинки с близкими по цене конкурентами – GeForce 8800 GTS и Radeon HD 2900 PRO. Для объективной оценки возможностей 8800 GT на диаграммах также приведены результаты GeForce 8800 GTX/Ultra, а также Radeon HD 2900 XT.

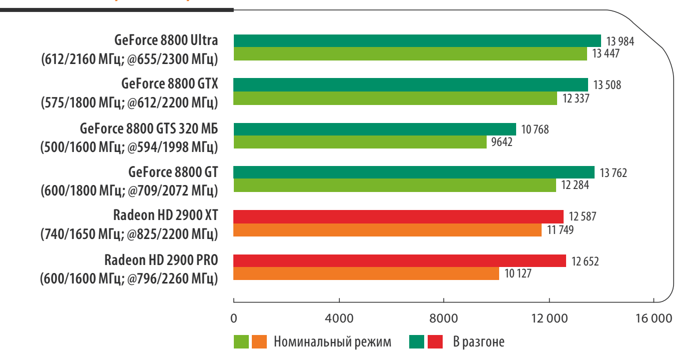
Честно говоря, производительность рассматриваемой модели впечатляет – GeForce 8800 GT совсем немного уступает GeForce 8800 GTX, а после разгона в отдельных приложениях успешно соперничает с версией Ultra! Карта обладает неплохим оверклокерским потенциалом – наш экземпляр стабильно функционировал на частотах 709/2072 МГц. Отметим, что GeForce 8800 GT позволяет поднимать частоту шейдерного домена независимо от режима работы других функциональных блоков ядра.

Первое, что привлекает внимание при анализе итоговых данных производительности, – видеокарта GeForce 8800 GTS 320 MB осталась далеко позади героя сегодняшнего обзора, и при этом она имеет более высокую стоимость, чем новинка калифорнийской разработки. Именно поэтому NVIDIA не торопится выводить на рынок 8800 GT, не желая ужесточать конкуренцию с другими продуктами на собственных GPU. Подобный ход в некоторой мере оправдан, однако на фоне дефицита рассматриваемой видеокарты анонсированные чуть позже, но уже доступные Radeon HD 3850 и HD 3870 могут существенно подпортить NVIDIA предрождественские продажи. Поэтому основной массе пользователей, желающих заменить видеокарту на GeForce 8800 GT, остается немного подождать, пока на рынке появится достаточное количество предложений и стабилизируется цена – на текущий момент она несколько завышена.

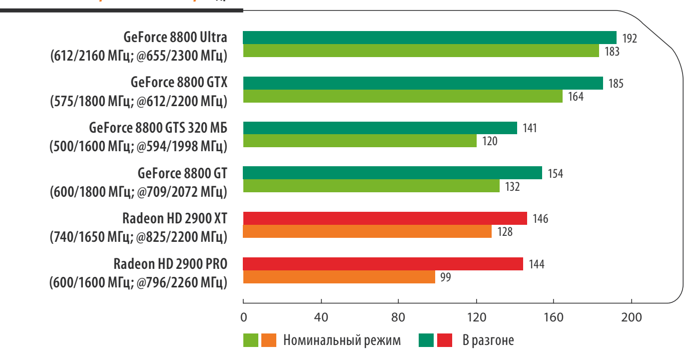
Продукты предоставлены

Модель	Видеочип	Техпроцесс, нм	Частота ядра, МГц	Частота шейдерного блока, МГц	Потоковых процессоров, шт.	Текстурных блоков, шт.	Блоков растеризации, шт.	Частота памяти, МГц	Объем памяти, МБ	Шина памяти, бит
GeForce 8800 GT	G92	65	600	1500	112	28	16	1800	512	256
GeForce 8800 GTS	G80	90	500	1200	96	24	20	1600	320/640	320
GeForce 8800 GTX	G80	90	575	1350	128	32	24	1800	768	384
GeForce 8800 Ultra	G80	90	612	1500	128	32	24	2160	768	384
Radeon HD 2900 PRO	R600	80	600	600	320	16	16	1600	512	512
Radeon HD 2900 XT	R600	80	745	745	320	16	16	1650	512	512

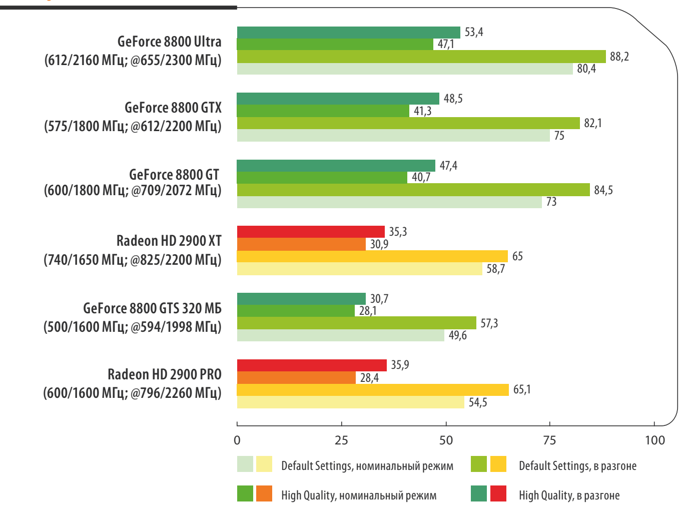
3DMark06, default, баллы



F.E.A.R., 1024×768, кадров/с



Crysis SP Demo, 1280×1024, кадров/с



Конфигурация тестового стенда

Материнская плата	Focxonn MARS (Intel P35)
Процессор	Intel Core 2 Duo E6850 (@ 3,8 ГГц)
Охлаждение	Arctic Cooling Freezer 7 PRO
Оперативная память	CellShock CS2221440 (475 МГц 4-4-4-15)
Блок питания	be quiet! Straight Power 700 W
Операционная система	Windows XP Professional SP2

Продукты предоставлены

Arctic Cooling	PCForsage, www.pcforsage.com.ua
ASUS	MDM, www.mdm.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Intel	Intel, www.intel.ua
Foxconn	Foxconn, www.foxconn.com.tw
Leadtek	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Sapphire	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua

Усовершенствованная микроархитектура:
45-нанометровые процессоры Intel

Кирилл Балалин

Поколение процессоров, ранее известное под кодовым названием Penryn, является развитием микроархитектуры Core. Согласно стратегии выпуска новых продуктов Intel, именуемой «тик-так», раз в два года выходит новая архитектура («тик» – в данном случае Conroe), которая через год переводится на следующий техпроцесс («так» – Penryn). Таким образом, ключевое отличие новинок от предшественников – применение в производстве 45-нанометрового процесса, в то время как небольшие улучшения ядра – это уже приятное дополнение.

45 нанометров

Сложно оценивать, легко ли дался Intel переход на следующую ступеньку миниатюризации транзисторов. Если судить по итоговому результату, то никаких проблем не возникло. Но с точки зрения инженера, 45 нанометров явно оказались крепким орешком. Для того чтобы наладить выпуск CPU по этому техпроцессу, разработчикам пришлось изменить одну из фундаментальных характеристик – материалы, применяемые в производстве кристаллов. Вместо используемого с 1960-х годов оксида кремния в качестве диэлектрика применен силицид гафния – диэлектрик с высокой проницаемостью (high-k). А затвор транзистора выполнен из металла вместо поликристаллического кремния. Благодаря этому удалось решить ключевую проблему – миниатюризация транзисторов привела к невозможности дальнейшего эффективного использования оксида кремния в качестве диэлектрика. Попутно, примерно в 5–10 раз, были снижены токи утечек.

Практические преимущества новой технологии традиционны – повышение производительности, улучшение частотного потенциала, снижение энергопотребления, уменьшение габаритов ядра.

Архитектура

Наиболее очевидное улучшение архитектуры Core в новых процессорах – это увеличившийся объем L2-кэша: теперь каждый кристалл имеет по 6 МБ памяти второго уровня, разделенной между двумя ядрами. Подобный ход вполне оправдан – быстродействие системы возрастает во многих приложениях. В Yorkfield и Wolfdale появилась поддержка нового набора SIMD-инструкций, названного SSE4.1 и включающего в себя 47 команд различных типов. Они ускоряют работу процессора в первую очередь в таких задачах, как обработка видеопотоков, 3D-графика и научные расчеты. Другие изменения по сравнению с предыдущим поколением включают в себя появление блоков Fast Radix-16 Decoder и Super Shuffle Engine, существенно улучшающих произведение операций с делением и битовой перестановкой.

Линейка CPU для настольных систем

	Цена, $	Количество ядер	Тактовая частота, МГц	Частота FSB, МГц	Объем L2-кэш, МБ	TDP, Вт	Дата выхода
Core 2 Extreme QX9770	1399	4	3200	1600	2×6	136	1 кв. 2008
Core 2 Extreme QX9650	999		3200	1333		130	12.11.2007
Core 2 Quad Q9550	530		2830			95	январь'08
Core 2 Quad Q9450	316		2660				
Core 2 Quad Q9300	266		2500		2×3		
Core 2 Duo E8500	266	2	3160		6	65	
Core 2 Duo E8400	183		3000				
Core 2 Duo E8200	163		2660				
Core 2 Duo E8190							

Ассортимент

Отметим, что привычное название Penryn не совсем правильно: по отношению к 45-нанометровым процессорам Intel оно означает мобильный вариант ядра, выходящий в первом квартале следующего года. Кодовые имена настольных ядер – Yorkfield и Wolfdale, для четырех- и двухъядерного варианта соответственно.

Кроме Harpertown и Wolfdale-DP, до конца этого года будет доступен только один 45-нанометровый процессор – Core 2 Extreme QX9650, ориентированный исключительно на энтузиастов (что подтверждается традиционной для «экстремальных» версий стоимостью $999). Остальные пользователи смогут ощутить преимущества новых CPU только в следующем квартале, т. е. после Нового года – в январе в ассортименте Intel появятся семь моделей серий E8xxx и Q9xxx.

Kentsfield vs. Yorkfield

Именно в таком формате проходили практические тесты нового CPU. Увы, единственный доступный на рынке процессор, достойный сравнения с Core 2 Extreme QX9650, – это его же предшественник QX6850 на ядре Kentsfield, с теми же основными характеристиками (за исключением объема кэш-памяти).

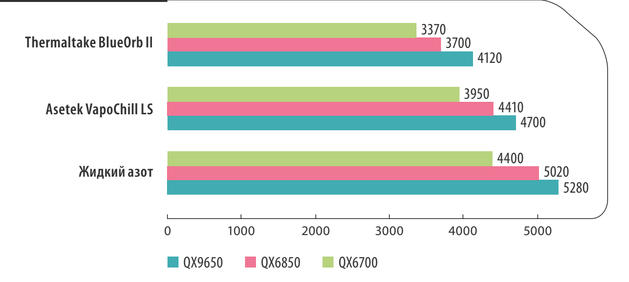
Результаты тестов демонстрируют, что, несмотря на сохранение прежних частот ядра и системной шины, Yorkfield во всех задачах быстрее Kentsfield. Кое-где разница эта едва заметна, кое-где составляет несколько процентов и лишь в редких случаях оказывается более 20%. Для столь незначительных в принципе изменений в архитектуре – отличный результат!

Однако более интересны другие замеры, показывающие преимущества нового техпроцесса. Во-первых, это температурный режим. Несмотря на то что заявленный TDP у QX9650 составляет 130 Вт, на практике тепловыделение (и потребление энергии соответственно) существенно ниже, чем у QX6850 с тем же значением TDP. Во-вторых, потенциал разгона. Для энтузиастского продукта, каковым является Core 2 Extreme QX9650, данный показатель и так очень важен, но наш интерес определяется еще и тем, что хорошо отлаженный техпроцесс, при прочих равных, должен улучшать предел максимально достижимой тактовой частоты. Во всех случаях (при охлаждении CPU воздушным кулером, системой фазового перехода и стаканом с жидким азотом) QX9650 нас порадовал – в среднем его потенциал на 300 МГц выше, чем у QX6850 в схожих температурных условиях.

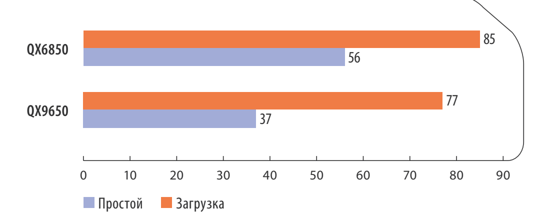
Итоги

Причина, по которой Intel вот уже полтора года не спешит поднимать частоту своих процессоров, проста – отсутствие конкуренции в верхнем ценовом диапазоне. Если в массовых сегментах AMD серьезно борется за победу по показателю «единиц производительности на доллар», то энтузиастский рынок полностью принадлежит топовым четырехъядерным CPU от Intel. В случае, если Phenom удастся потеснить нынешние модели на пьедестале, у Intel есть в запасе огромный потенциал роста тактовых частот Yorkfield. Рискну утверждать, что уже сегодня, не дожидаясь новых степпингов, не составило бы особых проблем запустить в производство QX9xxx с частотой 3,6 ГГц. Общее же впечатление от QX9650 исключительно позитивное: очень быстрый, не слишком горячий и отлично масштабирующийся по частоте CPU. Чего еще желать?

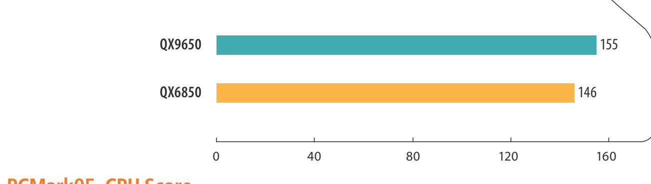
Максимальный разгон, МГц



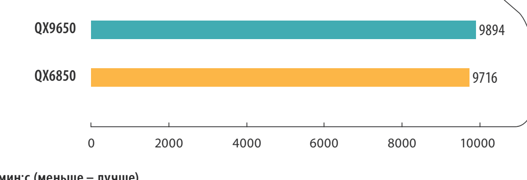
Температурный режим при воздушном охлаждении, °C



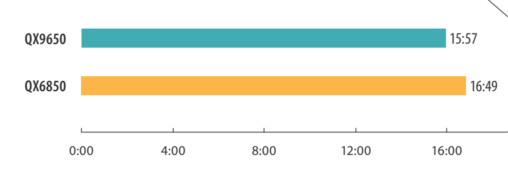
Quake 4, 1280×1024, кадры/с



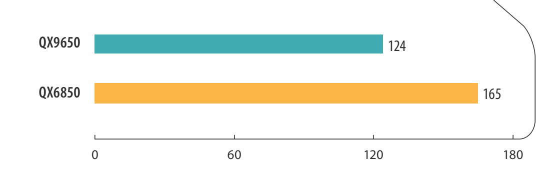
PCMark05, CPU Score, баллы



SuperPi 32M, мин:с (меньше – лучше)



Кодирование в DivX 6.7, с (меньше – лучше)



Продукты предоставлены

ASUS	ASUS	www.asus.com
Intel	Intel	www.intel.ua
Hiper, OCZ, Asetek	Nebesa	www.nebesa.com

Конфигурация тестового стенда

Материнская плата	ASUS Blitz Extreme (Intel P35)
Охлаждение	Thermaltake BlueOrb II, Asetek VapoChill LS [AC], жидкий азот
Оперативная память	OCZ FlexXLC OCZ3FX16002GK (@ DDR3-1333, 7-7-7-21)
Видеокарта	ASUS GeForce 8800 Ultra
Блок питания	Hiper Type-R II 770W
Операционная система	Windows XP Professional SP2



Экстрим-шоу: жидкий азот в действии

Олег Голубович

Словосочетание «жидкий азот и компьютер» у большинства пользователей наверняка ассоциируется с охлаждением компонентов ПК до сверхнизких температур и их последующим экстремальным разгоном, но никак не массовыми, публичными мероприятиями. К тому же процедуры с применением данного вещества могут стать отличным подспорьем для интересного и увлекательного времяпровождения, что и было продемонстрировано в рамках выставки «Цифромания:) – 2007» представителями команды Team MXS ModLabs.net.

Изначально шоу с применением жидкого азота планировалось провести один раз – только в пятницу 26 октября 2007 года, однако успех мероприятия среди изумленных посетителей выставки позволил нам повторить криогенные процедуры и в субботу 27 октября. Поскольку выделенного времени оказалось относительно немного, представители Team MXS решили сконцентрироваться в первую очередь на проведении яркого шоу, а экстремальный бенчмаркинг на глазах публики проводить по мере возможности.

Перед тем как приступить к непосредственному рассказу о проходившем мероприятии, приведем несколько фактов, которые нужно знать о жидком азоте и охлаждении им компонентов ПК.

Азот – бесцветный, не имеющий запаха газ. Температура кипения: 77 °K (–196 °C). Содержание в воздухе – около 78%. В промышленных масштабах жидкий азот получают адиабатическим расширением. Для хранения вещества применяются так называемые сосуды Дьюара – специальные емкости, фактически представляющие собой большие термосы.

Охлаждение процессора жидким азотом проводится с помощью специально адаптированной системы охлаждения – стакана. Такая СО представляет собой металлический цилиндр (желательно медный или алюминиевый) с толстым основанием, способным накапливать

Team MXS на мировой арене бенчмаркинга

Мы уже писали (ДПК, № 6, 2007) о том, что запуск рейтинга hwbot.org, позволяющего комплексно оценить достижения отдельных энтузиастов и целых команд на ниве бенчмаркинга, значительно поднял интерес к подобного вида соревнованиям. Данный проект постоянно совершенствуется, развивается, и если раньше он привлекал внимание далеко не всех оверклокеров, то сегодня ситуация кардинально меняется. Проект hwbot.org по праву можно называть ресурсом мирового



уровня, к участию в этом соревновании присоединились ведущие энтузиасты планеты. На официальном сайте проекта уже зарегистрированы примерно 8000 человек и более 400 команд! Конечно, существует еще и рейтинг компании Futuremark, ORB (Online Result Browser), который не утратил свою актуальность, однако в его рамках сложно оценить комплексные достижения отдельно взятого оверклокера, а сообщества – почти невозможно.

▼ = rank down | ▲ = rank up | ◄► = no change

Rank	Day	Week	Month	Points	Team	# results
Team rankings.						
1.	◄►	◄►	◄►	10203.10	Team MXS ModLabs.net	3556
2.	◄►	◄►	◄►	8667.30	United Team of Poland	6831
3.	◄►	◄►	◄►	8186.40	H.O.T. (Hellas O/C Team)	4645
4.	◄►	▲ +1	▲ +6	7976.00	Team OCX	2950
5.	◄►	▼ -1	▼ -1	6812.50	XtremeSystems	4735
6.	◄►	◄►	▼ -1	6119.40	Russian Overs-Overclockers.ru	2242
7.	◄►	◄►	▼ -1	5939.40	i4memory.com	3401
8.	◄►	▲ +1	◄►	4713.80	OverClocking-Masters	2377
9.	◄►	▼ -1	▼ -2	4270.90	OC Forums	3125
10.	▲ +1	▲ +1	▲ +2	3750.10	Crazy-OC Germany	1759
11.	▼ -1	▼ -1	◄►	3721.40	Team Finland	1995

Командный рейтинг hwbot.org. Team MXS ModLabs.net уверенно лидирует

Team MXS (ModLabs.net eXcessive Speed), старейшее и наиболее известное бенчмаркинг-комьюнити на постсоветском пространстве, принимает активное участие в соревнованиях на hwbot.org уже длительное время. Еще летом 2007 года мы (автор данного материала является одним из членов команды, поэтому вполне оправданно может говорить от ее имени) добились значительных успехов, попав сначала в Top-10 общего рейтинга, потом в Top-5, и наконец достигли третьего места. Тогда отрыв от общепризнанных лидеров был довольно внушительным, однако несмотря на огромный потенциал и титулованность наших соперников, никто не собирался останавливаться на достигнутом.



Cyclone внимательно следит за тестовым стендом: жидкий азот надо постоянно подливать в стакан



Коктейль оверклокера: Coca-Cola, разведенная жидким азотом



Криогенное мытье рук (не повторяйте этот номер без надлежащей подготовки!)



Цветы глубокой заморозки производят фурор среди представительниц слабого пола



Сосуд Дьюара (емкость для хранения и транспортировки жидкого азота)

значительную тепловую энергию. Жидкий азот в обычных условиях очень активно (на большой площади – практически мгновенно) испаряется, поэтому его необходимо постоянно подливать в стакан, не допуская нагрева последнего.

При бенчинг-сессиях с использованием жидкого азота обязательно нужно специальными пористыми материалами теплоизолировать околопроцессорное пространство, текстолит материнской платы с обратной стороны, саму систему охлаждения. В противном случае обильный конденсат, образующийся на поверхности переохлажденных компонентов в виде инея и снега, незамедлительно приведет к короткому замыканию и выходу ПК из строя.

Как известно, низкие температуры способствуют повышению разгонного потенциала отдельно взятого экземпляра процессора, видеокарты, материнской платы. Охлаждение жидким азотом – наиболее экстремальный массово доступный способ получения сверхнизких температур для бенчинг-сессий компьютерных энтузиастов.

ВНИМАНИЕ! Все описанные в данной статье действия проводились опытными людьми, придерживающимися определенных правил техники безопасности. Ни в коем случае не повторяйте подобные трюки в домашних условиях без со-

Team MXS ModLabs.net

Team MXS ModLabs.net - modlabs.net - 77 members

Members: 111 members, of which 77 registered.

Date joined: Friday 28 July 2006 10203.2 points

Benchmark ranking (current rank - weekly & monthly change

- 3Dmark 2001 rank: 4 - -
- 3Dmark 2003 rank: 2 - -
- 3Dmark 2005 rank: 5 - -
- 3Dmark 2006 rank: 12 - -
- Aquamark rank: 4 - -
- CPU-Z rank: 5 - -
- PCMark 2004 rank: 2 - -
- PCMark 2005 rank: 6 - -
- PiFast rank: 3 - -
- SisoftSandra rank: 4 - -
- SuperPi rank: 8 - -
- SuperPi 32m rank: 9 - -
- wPrime 1024m rank: 1 - -
- wPrime 32m rank: 1 - -

Общекомандные достижения Team MXS в популярных тестовых пакетах

Любопытно, что в описанное время суммы баллов двух наиболее успешных команд, представляющих страны постсоветского пространства, было достаточно для занятия первого места. В начале сентября целый ряд причин побудил ведущих оверклокеров СНГ объединить свои усилия в рамках проекта Born in USSR. Впоследствии эта временная команда обогнала ближайших преследователей более чем с двукратным запасом боинтов (так в рамках hwbot.org именуются баллы), что для командно-



го рейтинга представлялось практически невозможным. Тем не менее проект Born in USSR был запущен лишь на короткий срок, и уже в конце сентября представители комьюнити ModLabs.net в полном составе вернулись к самостоятельной борьбе за лидирующие позиции в табелях о рангах.

На сегодня благодаря стараниям наиболее активных участников Team MXS команда уже несколько недель подряд занимает первую строчку мирового рейтинга! В то же время пока еще рано расслабляться и почивать на лаврах. Ведь отрыв от мировых грандов – буквально на днях возродившейся Team OCX, стабильно сильной греческой H.O.T. (Hellas O/C Team) и огромной мультинациональной XtremeSystems – достаточно велик, но при определенном стечении обстоятельств может сойти на нет буквально за несколько дней. Наиболее активным преследователем Team MXS на данный момент является сборная Польши, имеющая в своем составе около 700 участников! Для сравнения: нашу команду представляют всего семь десятков человек, третья часть которых числится лишь номинально.

Сегодня Team MXS ставит перед собой несколько приоритетных целей. Первая из них – естественно, удержание лидирующей позиции в командной табели о рангах hwbot.org. Вторая – улучшение собственных показателей в общем и индивидуальном зачетах. Третья – активная популяризация бенчмаркинга и нашего сообщества в целом. Четвертая – привлечение новых участников, интересующихся разгоном и готовых посоревноваться с легендами мирового оверклокинга. Отметим, что показатель концентрации экстремальных средств охлаждения на каждого члена Team MXS один из самых высоких: в нашем распоряжении имеются несколько десятков стаканов для жидкого азота и сухого льда, систем фазового перехода. В то же время далеко не все участники могут позволить себе проведение бенчинг-сессий с использованием топовых комплектующих, которые помогли бы бороться за абсолютное лидерство в индивидуальном зачете. Именно поэтому одно из перспективных направлений развития проекта – поднятие личного рейтинга наиболее активных членов Team MXS с прицелом на мировые рекорды.

Напоследок отметим, что мы всегда рады видеть новых участников в рядах сообщества. Если среди читателей журнала найдутся смельчаки, уже имеющие некоторый уровень подготовки или желающие научиться основам «охоты на попугаев» и продолжить развитие в данном направлении, а вдобавок просто весело и интересно проводить свободное время, – будем рады видеть таковых в командном форуме Team MXS ModLabs.net (официальная страница сообщества – *http://modlabs.net/index.php?location=main&url=mxs*). Присоединяйтесь.

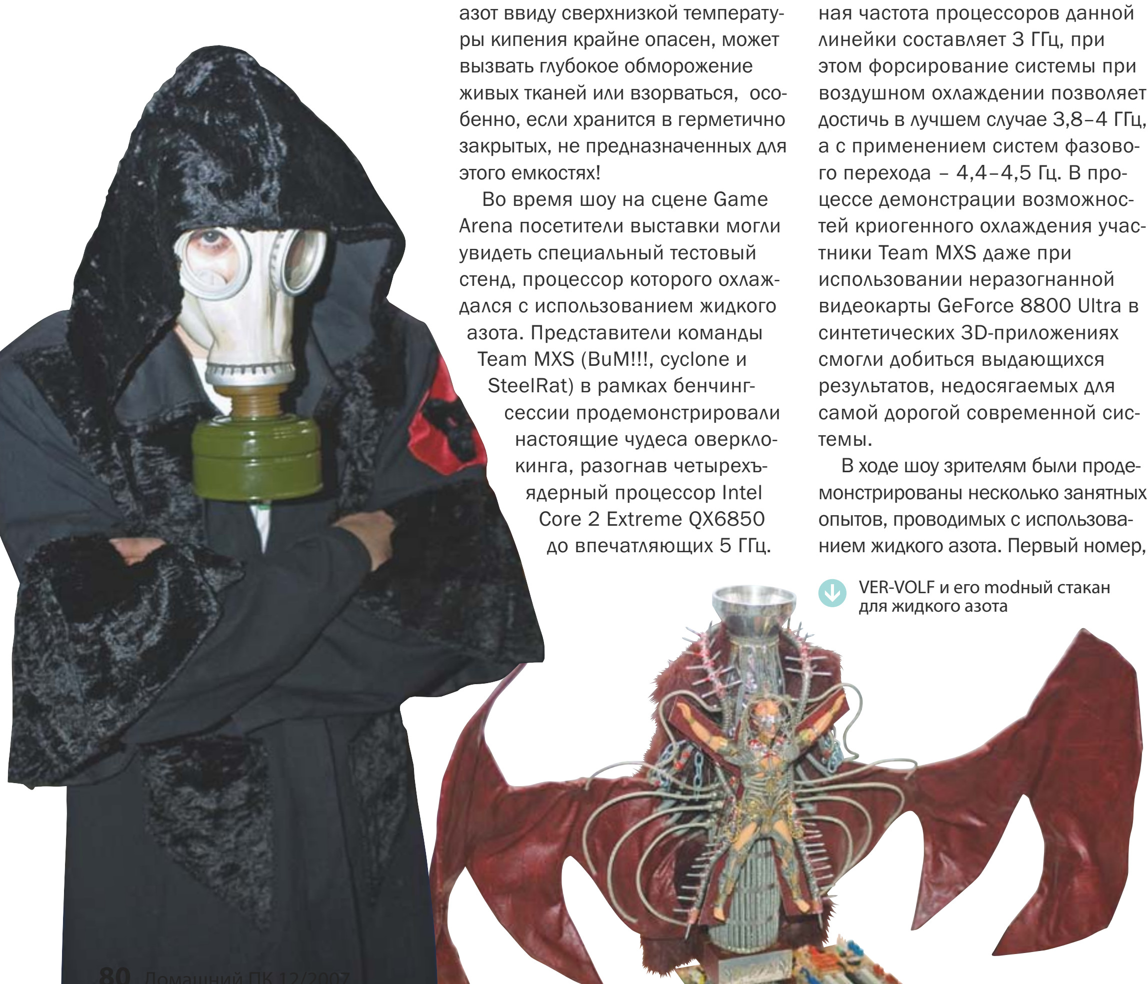
ответствующей подготовки! Жидкий азот ввиду сверхнизкой температуры кипения крайне опасен, может вызвать глубокое обморожение живых тканей или взорваться, особенно, если хранится в герметично закрытых, не предназначенных для этого емкостях!

Во время шоу на сцене Game Arena посетители выставки могли увидеть специальный тестовый стенд, процессор которого охлаждался с использованием жидкого азота. Представители команды Team MXS (BuM!!!, cyclone и SteelRat) в рамках бенчинг-сессии продемонстрировали настоящие чудеса оверклокинга, разогнав четырехъядерный процессор Intel Core 2 Extreme QX6850 до впечатляющих 5 ГГц. Напомним, максимальная штатная частота процессоров данной линейки составляет 3 ГГц, при этом форсирование системы при воздушном охлаждении позволяет достичь в лучшем случае 3,8–4 ГГц, а с применением систем фазового перехода – 4,4–4,5 Гц. В процессе демонстрации возможностей криогенного охлаждения участники Team MXS даже при использовании неразогнанной видеокарты GeForce 8800 Ultra в синтетических 3D-приложениях смогли добиться выдающихся результатов, недосягаемых для самой дорогой современной системы.

В ходе шоу зрителям были продемонстрированы несколько занятных опытов, проводимых с использованием жидкого азота. Первый номер, представленный изумленной публике, – «коктейль оверклокера». Этот напиток состоит из Coca-Cola, разведенной жидким азотом, и пьется особенным способом (раскрывать все секреты в данном материале мы не станем). Так как 1 см³ N2 в результате испарения создает 1 литр газа, неправильное употребление может привести к очень печальным последствиям!

Немалый интерес и восхищение представительниц слабого пола вызвали свежемороженые розы – цветы после купания в жидком азоте становятся как будто сделанными из стекла, поэтому разбиваются очень легко и со звоном. Впрочем, ребята из Team MXS оказались настоящими джентльменами – каждой девушке, вышедшей на сцену, они дарили по обычной розе.

Несмотря на отсутствие проблем с водоснабжением, настоящие энтузиасты время от времени купаются в жидком азоте. Подобные процедуры способствуют омоложению и закаливанию организма, получению огромного заряда бодрости на весь день. Помыть руки под импровизированным криогенным умывальником под конец азот-party смогли многие желающие из зала. Со сцены они уносили с собой позитивные эмоции и непередаваемые ощущения легкой



VER-VOLF и его модный стакан для жидкого азота









1 Установка стакана на процессор

2 Ребята из Team MXS переливают азот из сосуда Дьюара в промежуточную емкость

3 Экстрим-шоу на Game Arena собирало рекордное количество посетителей

4 Представители Team MXS (слева направо): Андрей Лунин (BuM!!!), Сергей Шульга (SteelRat), Кирилл Балалин (ALT-F13), Олег Голубович (cyclone)

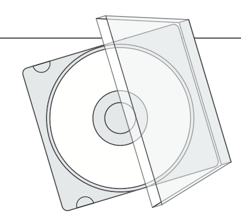
прохлады летнего утра. Действительно, жидкий азот опасен, однако посетителям выставки было не о чем волноваться – опытные энтузиасты позаботились о строгом выполнении необходимых требований правил безопасности, и описанная процедура оказалась безвредной для людей.

Подводя итоги, отметим, что сложно передать ту атмосферу, которая царила во время двух представлений с применением жидкого азота – Game Arena в это время собирала рекордное количество посетителей. Шоу получилось довольно интересным и познавательным, и потому его лучше один раз увидеть, чем десять раз прочитать отчет. Надеемся, что в следующем году на «Цифромании:) – 2008» (а возможно, даже раньше – в рамках других IT-мероприятий) представители Team MXS продемонстрируют не менее выдающееся шоу.

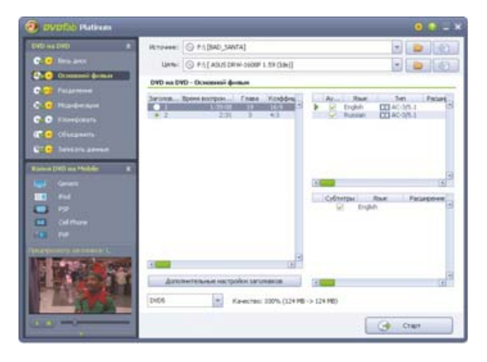
Больше новинок на dpk.com.ua

СофтWare

Новинки месяца



Алексей Фингерут



DVDFab Platinum 4.0.1.0

Shareware, $50

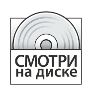
СМОТРИ на диске

Разработчик Fengtao Software
Сайт www.dvdfab.com/dvd-fab-platinum.htm
Размер 6,2 МБ
Адрес загрузки www.dvdfab.com/download.htm

Утилита DVDFab предназначена для копирования, преобразования и записи DVD-дисков с фильмами. При этом возможно удаление всех видов защит, изменение объема диска (DVD5/DVD9), редактирование списка видеофайлов, звуковых дорожек и субтитров, объединение или разделение дисков, экспорт видео в форматы мобильных устройств и многое другое. Скачок с версии 3.2 до 4.0 обусловлен новым, более красивым интерфейсом, переработанным модулем очистки структуры DVD, рядом дополнительных опций, профилями для Apple iPhone и iPod Touch, а также другими мелкими изменениями/исправлениями. Традиционно обновился до той же цифры и бесплатный вариант программы DVDFab HD Decrypter, в котором оставлена единственная функция – копирование DVD на жесткий диск с удалением защитных механизмов.



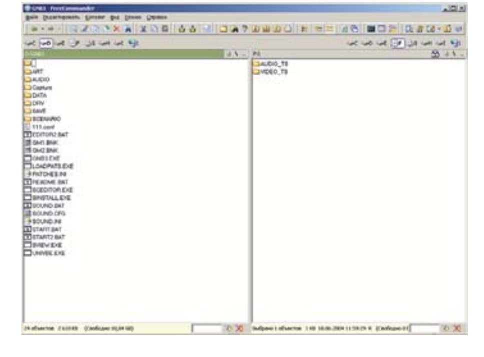
Flock 1.0.1



Freeware

Разработчик Flock
Сайт www.flock.com
Размер 10,2 МБ
Адрес загрузки www.flock.com/versions

Flock позиционируется разработчиками как «социальный браузер», чему способствует встроенная интеграция со многими онлайн-сервисами Web 2.0 – фотохранилищами, блогами, лентами новостей и сборниками закладок. Специальные панели и модули позволяют отслеживать действия друзей, новинки, использовать редактор записей в блоги, собирать понравившийся контент в особом хранилище и т. д. Браузер основан на ядре Mozilla, благодаря чему поддерживает расширения и довольно привычен в использовании. Новшеств в наконец-то выпущенной версии 1.0 на удивление немного: добавлена панель *Люди* (*People*) для интеграции с сервисами Facebook, Flickr, YouTube и Twitter, внесены некоторые изменения для улучшения стабильности и производительности, устранены найденные ошибки.



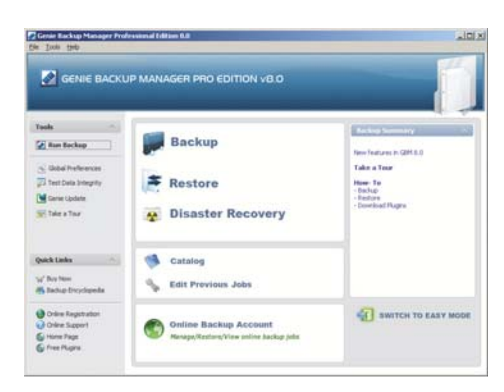
FreeCommander 2007.10

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Marek Jasinski
Сайт www.freecommander.com
Размер 2,1 МБ
Адрес загрузки www.freecommander.com/fc_downl_en.htm

Качественный и функциональный файловый менеджер, готовый на равных соперничать с эталонным Total Commander, будучи при этом полностью бесплатным. В FreeCommander 2007.10 появилось множество дополнений, включая новые возможности панелей инструментов, кнопки, ряд настроек, опций сортировки, параметров командной строки и др.



Genie Backup Manager Home/Pro 8.0.278.448

Shareware, $50/70

Разработчик Genie-Soft

Сайт www.genie-soft.com

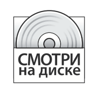
Размер 19/20 МБ

Адрес загрузки www.genie-soft.com/products/gbmpro/download.aspx

Программа с богатыми возможностями по выборочному резервному копированию документов, системной и пользовательской информации, поддерживающая широкий набор предустановок для резервирования самых разных данных от разнообразного ПО. В восьмой версии оба варианта Genie Backup Manager получили более десятка ключевых улучшений, среди которых восстановление поврежденной системы, доработанные механизмы фильтрации и планирования заданий, обновленный интерфейс, поддержка устройств Iomega REV, новый механизм сжатия, управление работой от батарей ноутбука и др.



NOD32 3.0



Shareware, 204 грн

Разработчик ESET

Сайт www.nod32.com.ua

Размер 15,1 МБ

Адрес загрузки www.eset.com/download

Популярный антивирус, заслуживший признание пользователей благодаря высокому уровню защиты, хорошему быстродействию и разумному отношению к системным ресурсам. Новая ключевая версия NOD32 3.0 получила интерфейс в стиле Windows Vista, улучшенный модуль очистки зараженных файлов, фоновый режим сканирования, уменьшенный объем файлов обновлений, возможность защиты произвольных почтовых клиентов (а не только Microsoft Outlook) плюс ряд других усовершенствований, касающихся ускоренного доступа к файлам, блокирования инфицированных файлов, оптимизации работы с центром защиты Windows Vista. Кроме того, была выпущена финальная версия ESET Smart Security 3.0 – комплексной системы защиты, которая, помимо антивируса на базе NOD32, включает файрвол, а также антишпионский и антиспам-модули.

Outpost Firewall Pro 2008 (6.0.2172.214.422.270)

Shareware, 146 грн

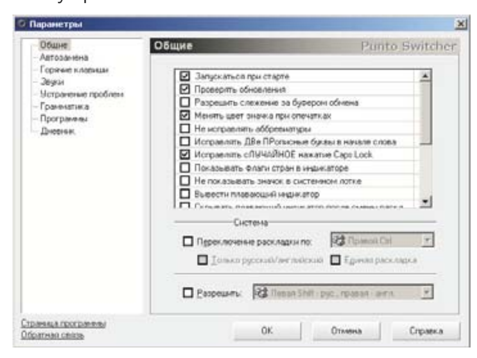
Разработчик Agnitum

Сайт www.agnitum.ru/products/outpost

Размер 21–26 МБ

Адрес загрузки www.agnitum.ru/products/outpost/download.php

Компания Agnitum объявила о выпуске новой версии популярного персонального брандмауэра Outpost Firewall Pro 2008, ядро которого было переписано с нуля. Изменений в продукте масса – более удобный интерфейс, продуманная система настроек и множество внутренних изменений, направленных на улучшенную безопасность, поддержку Windows Vista и 64-битных платформ, новые режимы работы. К сожалению, финальная версия вышла весьма сырой и досаждала пользователю массой ошибок и некорректной работой. С тех пор выпущено вот уже четыре обновления, в которых последовательно повышалась стабильность, улучшалась совместимость со сторонними приложениями и устранялись многочисленные ошибки.



Punto Switcher 2.95

Freeware

Разработчики Сергей Москалев, Александр Коуров, Дмитрий Долгов

Сайт www.punto.ru

Размер 1,6 МБ

Адрес загрузки www.punto.ru

Известная программа для автоматического переключения русской и английской раскладок клавиатуры. На основе анализа нескольких миллионов слов составлен список невозможных сочетаний для каждого из языков, что позволяет мгновенно исправлять, скажем, «Цштвщцы» на «Windows» без необходимости вручную переключать раскладку. Имеет большое число дополнительных возможностей: ведение дневника, звуковой сигнал при опечатках, исправление случайного нажатия *CapsLock* и ввода двух первых заглавных букв, транслитерация и обратное преобразование, автозамена и пр. В Punto Switcher 2.95 была добавлена поддержка Windows Vista и исправлена проблема с клавишей *Insert*.

Defraggler 1.0

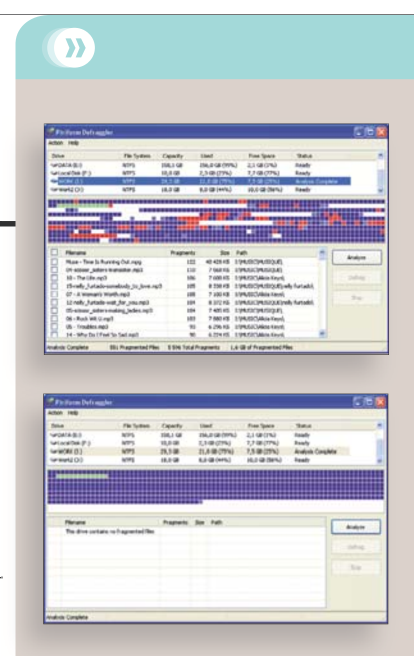
Ростислав Панчук



Freeware
Разработчик Piriform
Сайт www.defraggler.com
Размер 400 КБ
Адрес загрузки www.defraggler.com/download

СМОТРИ на диске

Чего особенного можно ожидать от очередного бесплатного дефрагментатора? Простоты в использовании и отличной производительности – вот чего. По большому счету весь интерфейс Defraggler состоит лишь из двух опций – *Analyze* и *Defrag*, но этого вполне достаточно для успешной работы программы. Проанализировав выбранный раздел жесткого диска, Defraggler выдаст на-гора всю информацию о фрагментированных файлах и занимаемом ими месте на HDD, после чего пользователю лишь остается отдать команду на выполнение дефрагментации. К качеству последней замечаний нет – раздел объемом 30 ГБ с 7% фрагментированных файлов был полностью оптимизирован (включая свободное пространство) всего за 25 минут, что подтверждено сторонней программой Raxco Perfect Disk. Редко какая коммерческая утилита способна сделать то же самое на таком высоком уровне! Ну а учитывая на удивление скромные системные требования Defraggler, она имеет все шансы стать не просто лучшей из freeware, а лучшей из существующих дефрагментаторов вообще.



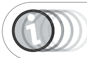


ЗА
Высокое качество работы и отличная производительность; возможность дефрагментации отдельных папок и файлов

ПРОТИВ
Нет

Windows Live Photo Gallery BETA 2

Евгений Неверов

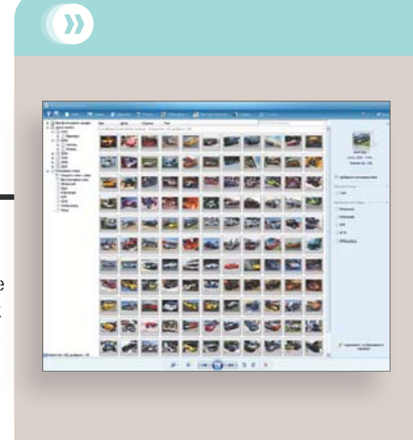


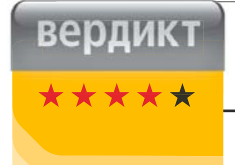
Freeware
Разработчик Microsoft
Сайт www.microsoft.com
Размер 1,72 МБ
Адрес загрузки www.get.live.com/ru-ru/betas/photogallery_betas

Данная программа не является новинкой, просто представители корпорации Microsoft решили поделиться с пользователями ОС Windows XP менеджером фотографий и видео, который входит в стандартную комплектацию Windows Vista. Так что ничего нового от Windows Live Photo Gallery ждать не приходится – это простой каталогизатор фотоснимков и роликов. Вы можете выбрать способ отображения файлов, задать сортировку по дате либо, для лучшей фильтрации, воспользоваться привычными сегодня тегами, которые присваиваются как одной картинке/видеофайлу, так и целой группе.

Возможности редактирования фото не радуют: доступны лишь автокоррекция, настройка экспозиции, цветов, резкости, удаление эффекта красных глаз, вырезание части снимка, а также изменение разрешения. Кроме того, если вы работаете с такими форматами, как BMP или PNG, то программа не позволит их редактировать, так как эти форматы ею не поддерживаются. Что интересно, она предложит изменить их формат, но поскольку собственных средств для данной операции у нее нет, то «отправит» вам в помощь MS Paint.

Среди немногих достоинств стоит отметить возможность добавления примечаний к фото/видео, публикацию снимков в онлайне (имеется загрузка на Flickr), а также встроенные средства для записи информации на диск.





ЗА
Интерфейс в стиле Windows Vista; теговая система; публикация фото онлайн, в том числе и на Flickr

ПРОТИВ
Медлительность в работе; отсутствие возможности редактирования некоторых форматов файлов

WindowFX 3.0

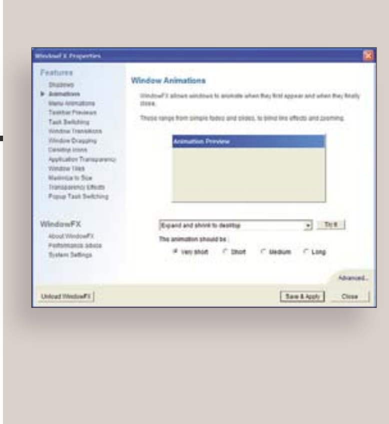
Сергей Светличный



Shareware
Разработчик Stardock
Сайт
stardock.com/products/windowfx
Размер 3,6 МБ
Адрес загрузки
stardock.com/products/windowfx/downloads.asp

Одной из особенностей интерфейса Aero является анимация – открытие/закрытие/минимизация окон и т. д. Выглядит это действительно эффектно и нравится многим пользователям, но, к сожалению, доступно лишь в Windows Vista. Переходить же на новую операционную систему ради одних только визуальных наворотов никто не станет, но если желание увидеть нечто подобное в Windows XP имеется, то вам поможет WindowFX – разработка известной своими «украшательствами» компании Stardock.

Несмотря на небольшой размер дистрибутива, утилита на удивление функциональна. Она заставляет окна «отбрасывать» полупрозрачные тени, видоизменяет их при минимизации/возвращении к исходному состоянию (в наличии около двух десятков различных эффектов вроде вращения, скручивания в трубочку и т. д.), плавно «проявляет» и «растворяет» окна при запуске/закрытии программы и показывает thumbnails приложений на панели задач (а-ля Aero), изменяет размер пиктограмм на Рабочем столе и даже добавляет удобную альтернативу комбинации *<Alt> + <Tab>* – специальный переключатель задач с предпросмотром окон запущенных приложений.





ЗА
Масса разнообразных спецэффектов, позволяющих «приукрасить» Windows XP

ПРОТИВ
Малое количество действительно приятных эффектов; условно-бесплатное распространение

Netscape Navigator 9 – новый старый знакомый

Дмитрий Конончук

Самый популярный в 90-х годах браузер Netscape снова обрел слово «Navigator» в названии. Не выдержав в свое время конкуренции с Internet Explorer, он надолго ушел со сцены, пока наконец в 2005 г. компания AOL не решила возродить свое детище. Не так давно была выпущена девятая по счету «реинкарнация», основанная на исходном коде последней версии Mozilla Firefox.



Freeware

Разработчик Netscape Communications/AOL
Сайт netscape.com
Размер 5,76 МБ
Адрес загрузки browser.netscape.com

Идея открыть исходный код «умирающего» проекта оказалась той самой спасительной соломинкой, благодаря которой цифра «9» все же появилась в названии этого браузера. С первого взгляда кажется, что перед нами Mozilla Firefox, только с новой темой оформления. Знакомые элементы интерфейса, структура меню – все идентично. Впрочем, ничего удивительного, так как за основу девятого Netscape взят не только движок Gecko, но и большая часть исходного кода. Даже сами разработчики называют свое детище «улучшенным Firefox». При инсталляции браузера он импортировал из «Рыжей панды» практически все – закладки, историю, настройки и даже файлы cookies. Не импортировались только расширения, которые впоследствии установились без проблем вручную, причем, как оказалось, их настройки тоже уже были импортированы автоматически.

Что же нового в очередной версии? В отличие от восьмой со встроенным почтовым клиентом и другими приложениями, девятая содержит только браузер. Видимо, именно этим и обусловлено возвращение в название слова «Navigator». Кроме того, упразднена особенность предыдущей версии в виде двух браузерных движков, между которыми можно было переключаться. Добавлена возможность исправления неверно набранных ссылок, например, при вводе aolcom или googlecom программа предложит заменить их на *aol.com* и *google.com* соответственно. Правда, браузер ничего не знает о существовании доменов первого уровня .ua или .ru, поэтому пытается перейти на страницу типа itcua и, разумеется, не находит ничего. Если присмотреться внимательнее, то можно заметить, что кнопки *Стоп* и *Обновить* теперь объединены в одну, наподобие

Внешне Netscape Navigator 9 малоотличим от Firefox 2



того, как это реализовано в Opera (то же самое делает плагин Stop-or-Reload Button для Firefox). Естественно, Netscape Navigator 9 тесно интегрирован с социальными службами на новом сайте *netscape.com*, где пользователи могут голосовать за новости и оставлять комментарии. В браузер встроена панель Friends' Activity Sidebar, отображающая последние новости и комментарии на сайте. Модуль Link Pad, расположенный в левом нижнем углу, дает возможность сохранять интересные ссылки, которые пользователь желает запомнить, но по каким-то причинам не хочет заносить в *Избранное*. В меню была добавлена кнопка перезагрузки браузера с сохранением открытых вкладок.

Появился инструментарий для работы с лентами новостей RSS – как и в Firefox, он сводится к простенькому агрегатору, отображающему при открытии ссылки в формате RSS или ATOM аккуратную страничку с содержанием ленты. Впрочем, браузер может использовать и любой установленный в системе агрегатор.

Что касается скорости работы, то по субъективным ощущениям она выше, чем у Mozilla Firefox –

«Навигатор» быстрее запускается и немного быстрее рендерит страницы. Почему субъективно? Потому что после установки любимого пакета аддонов (около пятнадцати штук) разница в скорости стала практически незаметной. Возможно, более быстрая работа обусловлена новой версией движка (информация о ней помещена в разделе *About*). Кроме того, разработчики утверждают, что им удалось победить проблему «утечек памяти»: на практике они действительно сведены к минимуму, однако полностью не ликвидированы – при активном серфинге даже «голый» браузер (без установленных аддонов) начинает потихоньку «увеличиваться в размерах». Простой эксперимент – запуск на одном и том же компьютере одновременно Firefox и Netscape с десятью одинаковыми открытыми вкладками (для чистоты эксперимента не использовались страницы, содержащие Flash) и измерение занимаемой памяти в начальный момент и спустя два часа. На тестовом компьютере после трех прогонов средние результаты составили: для Firefox – 38,445 КБ на старте и 71,798 КБ на финише; для Netscape – 39,261 КБ и 41,462 КБ соответственно.

В стандартную поставку входит аддон Weather Bug, позволяющий в статусной строке показывать текущую температуру «за бортом», а также прогноз на день вперед. Правда, изначально он отображает температуру в градусах по Фаренгейту, однако это легко изменяется в настройках.

Высокая безопасность также перекочевала вместе с исходным кодом из Firefox – в релиз вошли все последние критические исправления и заплатки.

Одно из самых интересных нововведений – так называемый «мини-браузер», открывающийся в боковой панели. По достоинству его оценят те, кому часто приходится работать с двумя страницами одновременно. Открывается он как из контекстного меню, так и простым перетягиванием мышью ссылки на боковую панель.

Если лет десять назад выход нового Netscape Navigator привел бы к началу очередного витка «войны браузеров», то сейчас Netscape все-таки слишком слабый игрок на этом рынке, даже несмотря на близкое родство с Mozilla. Но в общем и целом получился вполне жизнеспособный продукт, имеющий право на внимание пользователей. Единственное, что ему можно пожелать, – все-таки приобрести черты самостоятельного продукта, а не выглядеть простым клоном Firefox.

Импорт аддонов из Mozilla Firefox в Netscape Navigator

Остается загадкой, почему разработчики из Netscape не реализовали в своем браузере функцию импорта установленных расширений из Firefox, тем более что их настройки отлично импортируются. Возможно, боялись проблем с совместимостью или безопасностью, но как результат – все любимые аддоны нужно ставить заново. Хорошо, если два или три, а что делать тем, у кого их больше десятка? Но не все так плохо: оказывается, вопрос решается за считаные минуты. Mozilla Firefox и Netscape Navigator хранят свои настройки и установленные расширения в домашней папке пользователя, как правило, это *C:\Documents and Settings\<Имя Пользователя>\Application Data*. По умолчанию папка скрыта, поэтому необходимо включить отображение скрытых и системных файлов в настройках папок. Далее нужно найти директорию, куда установлены или должны быть установлены аддоны. Относительно папки Application Data путь к ним выглядит так: для Firefox это *Mozilla\Firefox\Profiles\<Имя Профиля>\extensions*, для Netscape – *Netscape\Navigator\Profiles\<Имя Профиля>\extensions*. Для переноса аддонов достаточно скопировать содержимое одной директории в другую. Теперь запускаем браузер и работаем в привычной обстановке.

Steam

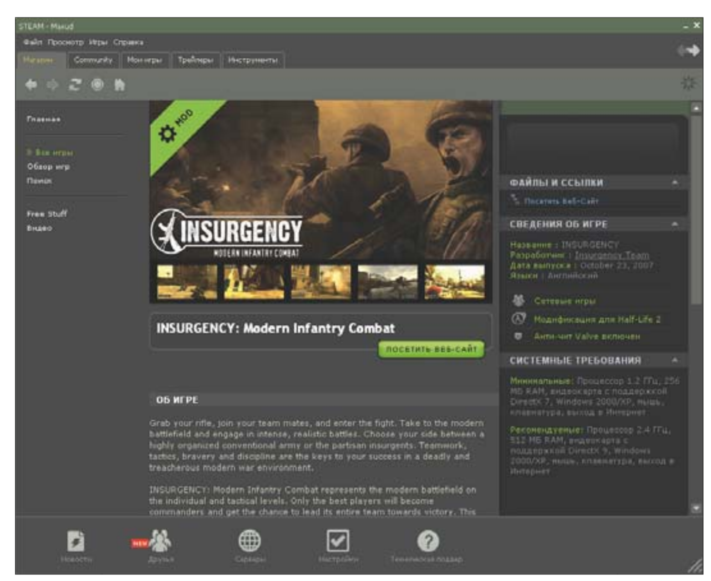
Максим Капинус

Сразу после появления системы Steam мы писали о ней на страницах журнала, однако как показал недавний опрос на нашем сайте (*dpk.com.ua/node/11543*), 39% посетителей ресурса вообще не представляют себе, что такое Steam. Этот факт, а также некоторые серьезные нововведения в текущей версии, вынудили нас к написанию еще одного, более подробного материала о Steam – его работе, преимуществах, недостатках, перспективах.

Думаю, никому не нужно объяснять положительные стороны онлайновой дистрибуции программных продуктов, к которым относятся и игры. Экономия на печати тиражей, их распространении и продаже, экологический фактор (не приходится печатать огромное количество дисков и полиграфической продукции). Пользователь получает удобный инструмент, с помощью которого он легко оплачивает ПО кредитной карточкой и тут же имеет возможность скачать приобретенную игру или программу. Появление Steam многие у нас в стране восприняли с недовольством, поскольку это означало, что Half-Life 2 придется активировать через онлайн, а с Интернетом в Украине дела обстоят еще не так хорошо, как хотелось бы.

За прошедшее время многое изменилось, и теперь с Valve сотрудничают известные издатели, а в Steam предлагаются продукты 2K Games, Eidos, Activision, id Software, THQ, PopCap Games. Свежайшие игры вроде BioShock или Clive Barker's Jericho можно получить в день релиза, не дожидаясь появления локализированных версий на прилавках украинских магазинов. Конечно, такое удовольствие будет стоить намного дороже, но далеко не всегда – к примеру, S.T.A.L.K.E.R. на русском языке в Steam продается за $9,95.

Несмотря на это, до сих пор многие геймеры остаются в неведении относительно работы системы и способа приобретения игр. Основной аргумент, звучащий на форумах, – «куда приятнее иметь жесткую копию игры в красивой упаковке». Но ведь Steam поддерживает два типа установки – приобретение в онлайне и активация дисковых изданий с помощью специального кода внутри коробки. Те же Half-Life 2 или FlatOut 2 можно приобрести в магазине и, придя домой, инсталлировать в папку со Steam. Это позволит загружать и устанавливать патчи в



Магазин представляет собой веб-браузер

автоматическом режиме (по желанию), а при потере диска или информации на винчестере пользователь легко восстановит любую купленную в Steam игру несколькими способами: инсталлирует с другого диска (взятого у товарища) или из созданного backup-архива, легально скачает ее снова с серверов Valve.

Популярность системы растет постоянно, и Valve улучшает функциональность клиента для того, чтобы игроки чувствовали себя комфортно не только при покупке, но и во время игры. Одно из наиболее весомых нововведений – Steam community, являющееся аналогом популярных консольных систем. Отныне владелец учетной записи Steam имеет собственную страничку в Интернете с информацией о его достижениях и любимых играх, о времени, проведенном в каждой из них, с данными статистики. Для многих последнее – чуть ли не самая важная вещь, позволяющая соревноваться с другими геймерами за виртуальный пьедестал.

Если раньше для согласованной игры друзей в онлайне прибегали к сложным процедурам выбора сервера, обмену IP-адресами и договоренностям относительно времени игры, то отныне системы Friends и Community решают подобные проблемы одним махом.

Знакомые и друзья заносятся в специальную панель контактов, после чего все их действия в онлайне будут сопровождаться звуковыми или визуальными оповещениями. Увидев товарища, подключившегося куда-то в Team



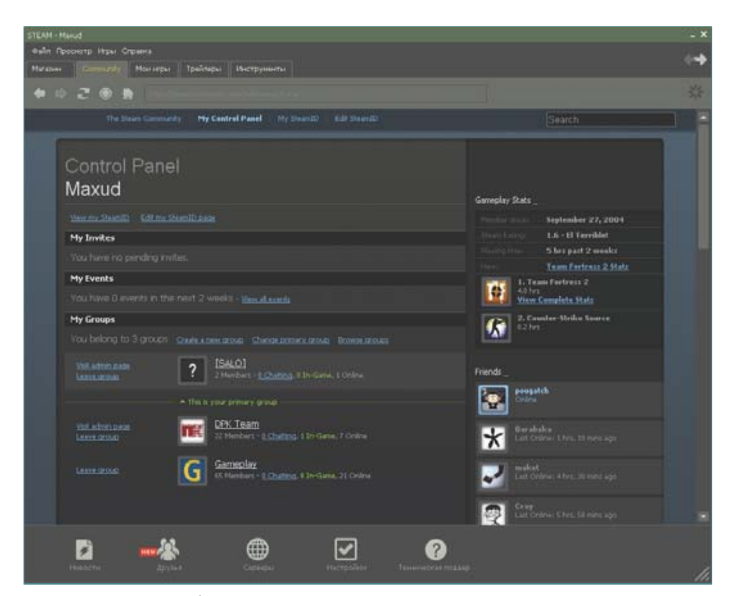
Freeware

Разработчик Valve Software
Сайт steampowered.com
Размер 1,5 МБ
Адрес загрузки www.steampowered.coml

вердикт ★★★★★

ЗА
Загрузка игр из Сети; постоянная привязка купленных продуктов; активация дисковых версий; сообщество Steam

ПРОТИВ
Серьезные затраты трафика при загрузке патчей

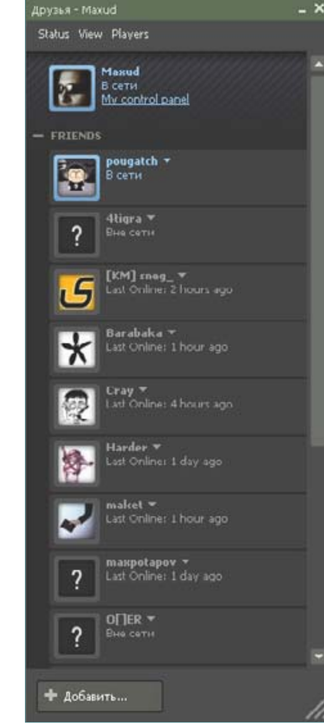


Окно управления собственной страницей

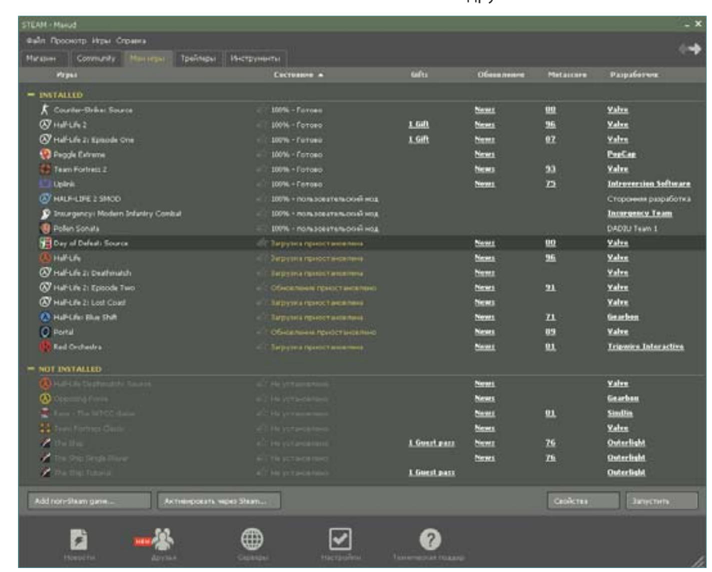
Fortress 2 или Counter-Strike: Source, вы одним кликом мыши можете присоединиться к тому же серверу. Кроме того, встроенный текстовый или голосовой чат позволят быть постоянно на связи.

Сообщества собирают игроков по интересам, давая возможность централизованно проводить сеансы и управлять группой пользователей с помощью виртуальных званий. Если один из руководителей клана создаст анонс игры и укажет определенное время, то в заданный час все члены сообщества получат уведомление о начале мероприятия.

В целом, нужно отдать должное компании Valve, которая решилась на введение подобной системы. На сегодняшний день Steam не только демонстрирует свою жизнеспособность, но и постоянным ростом доказывает состоятельность онлайн-дистрибуции всем пессимистам.



Панель друзей


Список установленных игр и их состояние

ПОДПИСКА



Наши менеджеры ответят на ваши вопросы по телефону:

(044) 331-04-09,
(044) 496-34-69

или e-mail:

sveta@itc.ua,
oksana@itc.ua

ежемесячник



www.dpk.com.ua

индекс 22615
*15,40 грн/мес с DVD
индекс 23679
*9,60 грн/мес без DVD

ежемесячник



www.gameplay.com.ua

индекс 92493
*14,20 грн/мес с DVD
индекс 92494
*8,90 грн/мес без DVD

ежемесячник



www.dfoto.com.ua

индекс 08433
*15,50 грн/мес с DVD
индекс 91406
*10,70 грн/мес без DVD

ежемесячник



www.mobility.ua

индекс 91101
*7,50 грн/мес

ежемесячник



www.whathifi.com.ua

индекс 23680
*10,70 грн/мес

ежемесячник

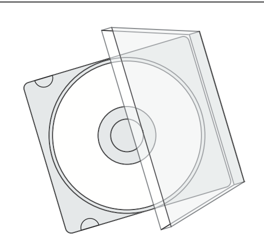


www.autocar.ua

индекс 94525
*14,80 грн/мес

*Цены действительны при оформлении подписки через издательство, доставку осуществляет «Укрпочта»
**Условия акции читайте в журнале

Nero Burning ROM 8: косметический upgrade



Ростислав Панчук

Компания Ahead с завидной регулярностью выпускает обновления своего пакета Nero для записи CD/DVD. Но с каждой новой версией программы ее объем лишь непомерно раздувался, не принося пользователю ничего особо ценного. К нашему облегчению, дистрибутив Nero 8 ничуть не «толще» своего предшественника, а вот что в нем появилось нового и интересного, мы и рассмотрим в этой статье.



Shareware (14 дней trial, регистрация – $80)

Разработчик Nero AG

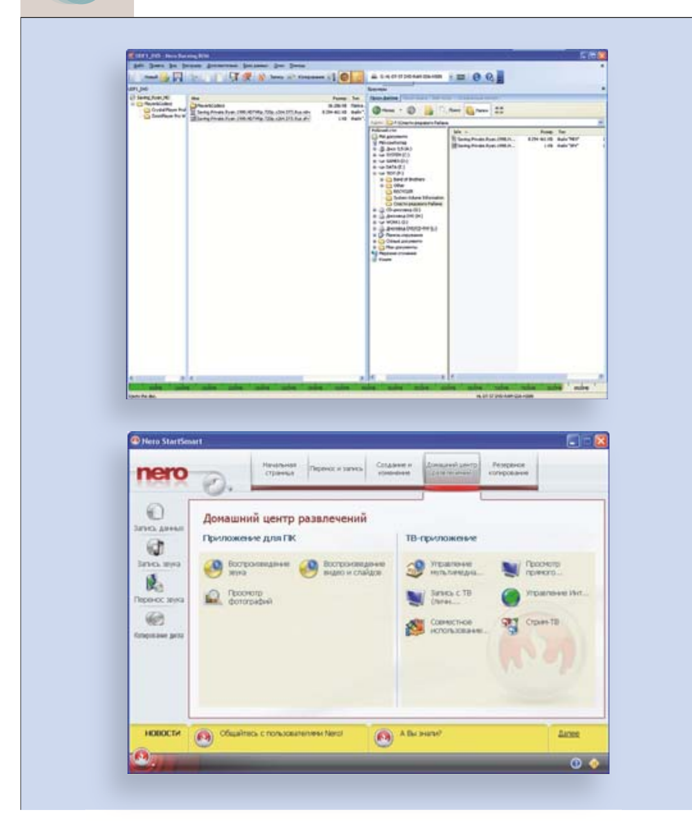
Сайт www.nero.com

Размер 178 МБ

Адрес загрузки www.nero.com/eng/downloads-nero8-trial.php

Заявленная в Nero 8 поддержка Blu-ray и HD DVD уже не является чем-то экстраординарным – по большому счету она была успешно реализована еще в седьмой версии пакета, равно как и совместимость с Windows Vista (каковой сейчас может похвастать, пожалуй, 99% всего ПО для Windows). Тем не менее в «восьмерке» масштабы работы с данными носителями существенно возросли – теперь пользователь может не только «прожигать» data-диски новых форматов, но и заниматься авторингом HD-видео, и записывать его на болванки Blu-ray или HD DVD. Кстати, для этого вовсе необязательно обзаводиться соответствующим оптическим приводом – высококачественный HD-контент в формате AVCHD вполне реально поместить на несколько DVD и просматривать их на вашем любимом DVD-плеере.

Еще одно приятное нововведение – утилита для восстановления удаленных файлов с CD/DVD-RW – по сути, аналог CDRoller или ISOBuster, ранее упоминавшихся на страницах нашего журнала. Nero Rescue Agent под силу скопировать содержимое «потерянной» сессии, восстановить по мере возможности файлы с поцарапанных CD/DVD, а на перезаписываемом диске с файловой системой UDF (такие создает, например, родственный модуль InCD, в сущности, превращая их в огромные «дискеты») – даже предыдущие версии ваших документов. А вот полностью переработанный стартовый модуль Nero StartSmart достоин отдельного абзаца. Невероятно, но факт – теперь пользователь может на ходу записывать/копировать оптические диски, обрабатывать звук в аудиоредакторе SoundTrax, создавать слайд-шоу, проводить элементарную обработку фотографий в графическом редакторе PhotoSnap и т. д., и все это – в рамках единственного окна StartSmart! Ну а эффектный интерфейс данного модуля наверняка не оставит равнодушным ни одного эстета.



Основное окно Nero Burning ROM и полностью переработанный модуль Nero StartSmart

Остальные компоненты Nero фактически не претерпели изменений. Nero ShowTime 4 – по-прежнему отличный DVD- и HD-плеер, Nero Vision наконец-то «подружился» с популярными сервисами YouTube и MySpace, а главный компонент пакета – собственно программа для записи дисков – все так же прекрасно справляется со своей работой.

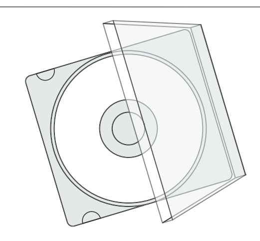
Тем не менее определенная «тяжеловесность», появившаяся еще в Nero Burning ROM 7, никуда не делась и сейчас, особенно по сравнению с «эталонной» Nero 6.

Итого, для современного энтузиаста, активно занимающегося авторингом DVD, обработкой звука и видео, Nero 8 станет отличным решением типа «все в одном», существенно выигрывая и в удобстве, и в функциональности у конкурирующего пакета Easy Media Creator 10. Прагматичным же пользователям нет смысла изменять проверенной годами «классике» – Nero 6.6 – ведь цены на болванки Blu-ray и HD-DVD, равно как и на приводы для них, не скоро опустятся до приемлемого уровня, а пока «старичок» Nero 6 в плане записи дисков почти ни в чем не уступает своему наследнику.



ЗА
Универсальный медиакомбайн для дома; переработанный интерфейс; улучшенная поддержка Blu-ray/HD DVD и HDTV-контента

ПРОТИВ
Отсутствие существенных нововведений в модуле записи оптических дисков



Libra

Евгений Неверов

Бесплатный каталогизатор домашней коллекции – вещь, к сожалению, очень редкая

Программ, которые призваны помочь пользователю в организации его медиаколлекции, существует великое множество, однако большинство заслуживающих внимания, как правило, платные. Но всегда есть исключения из правил, и в данном случае это приятная и функциональная утилита Libra, являющаяся удобным каталогизатором сразу четырех типов коллекций – DVD, музыки, игр и книг.

Красивый интерфейс (изменяемый с помощью скинов), в котором коллекция отображается в виде обложек, сделает ее просмотр приятным занятием. По желанию вы вольны заносить новинки самостоятельно либо загружать готовые данные из интернет-магазина Amazon, получая оттуда исчерпывающую информацию о продукте. Естественно, неправильные или неточные данные можно редактировать. Русскоязычные базы, к сожалению, отсутствуют.

Менеджмент в программе также заслуживает лестных слов: стандартная сегодня теговая система, которая поможет в фильтрации данных, и привычный для всех поиск, конечно же, на месте. А чтобы ваша коллекция не растерялась у друзей и знакомых, здесь есть закладка, выполняющая функцию своего рода учета. В нее вносится запись о том, кому вы дали почитать книгу и когда ее вернут. Стоит также отметить, что информация о взятых у вас продуктах отображается не только в уже упомянутой закладке – она вынесена еще и в общее меню, откуда очень удобно вызывать список «одолженного».

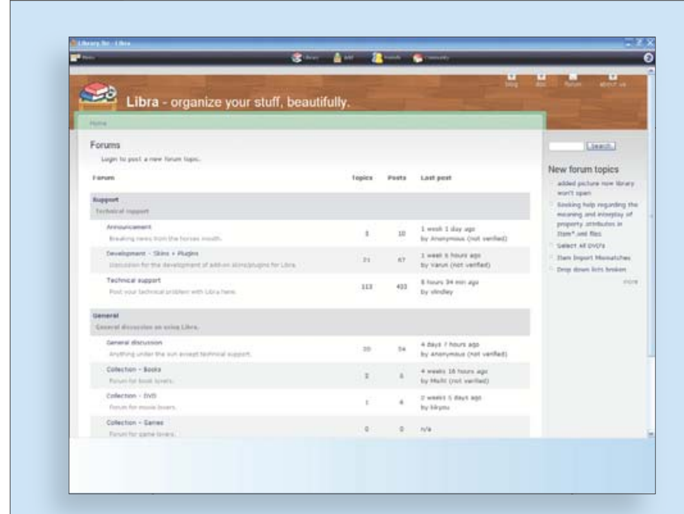
Гибкая система экспорта/импорта коллекций облегчит обмен с друзьями, к тому же если вы вели коллекцию в другом ПО, к примеру, в Excel, то вам не понадобится вносить ее снова.

Сегодня довольно сложно представить себе программу подобного рода, в которой бы отсутствовала возможность обмена коллекциями между пользователями. Libra не стала исключением и предоставит вам такую возможность, стоит только открыть закладку *Друзья*. В ней вы вольны добавлять либо удалять друзей, а также вступать в сообщества по интересам. Таким образом, вы будете всегда в курсе всех новинок.

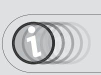
Также стоит отметить наличие встроенного веб-браузера – вкладка *Сообщество* переадресовывает вас на сайт программы, где можно прочитать о новинках в блоге или обсудить интересующие вас вопросы на форуме.

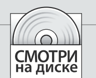
Тем, кто хочет создать еще и бумажный вариант своей медиаколлекции, понравится возможность напечатать ее, чтобы потом все оформить в красочный каталог.

Еще одна необычная особенность выделяет эту утилиту – возможность применения веб-камеры в качестве сканера кодов (как в супермаркетах), который облегчает внесение данных о продукте.



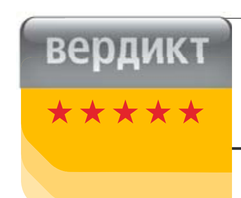






Freeware

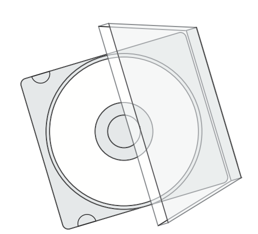
Разработчик CodeJam
Сайт www.getlibra.com
Размер 4,32 МБ
Адрес загрузки www.getlibra.com



ЗА
Приятный, интуитивно понятный интерфейс; получение информации из онлайновых источников; возможность использования веб-камеры в качестве сканера кодов

ПРОТИВ
Отсутствие русскоязычных онлайновых источников

ABBYY FineReader 9.0 Professional Edition



Алексей Фингерут

Следующая версия системы оптического распознавания FineReader в очередной раз радует нас приятными нововведениями. При взгляде на список изменений возникает только один вопрос: «Как же мы без этого жили раньше?»

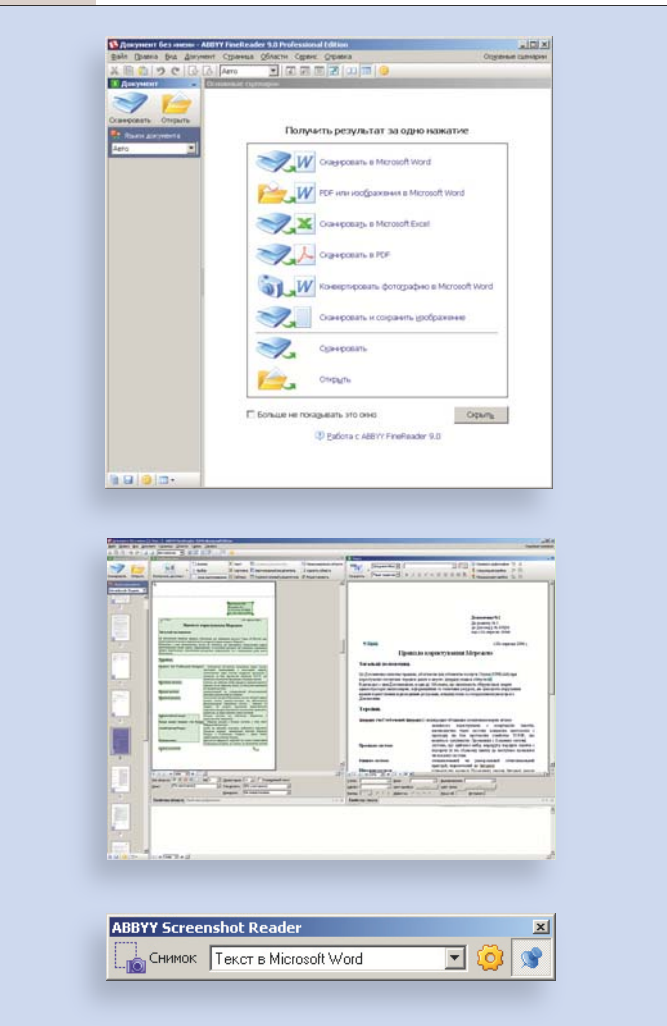
ABBYY FineReader известна нам как высокоэффективная программа для распознавания отсканированных и электронных документов, фактически не имеющая аналогов в плане работы с кириллическими текстами. Новая версия традиционно предлагает повышенное качество распознавания, по утверждению разработчиков, точность сохранения оформления документов улучшена на 20–30% – не в последнюю очередь за счет нового механизма определения и восстановления логической структуры документа. Теперь текст распознается не постранично, а как единое целое – разбитые концом страницы параграфы и таблицы объединяются, сохраняются как соответствующие объекты колонтитулы, сноски, номера страниц, подписи к таблицам и картинкам, стили оформления.

Интерфейс программы существенно улучшен, стал удобнее в работе и визуально красивее. Добавлена функция запуска в один клик типовых сценариев (теперь поддерживаются и таблицы Microsoft Excel), панели инструментов выполнены в стиле Microsoft Office 2007, появилась возможность предпросмотра документов в диалоге открытия. Кроме того, введены функции быстрого распознавания фотографий и рукописных подписей в документах, добавлены редактор изображений и удобная опция полностью автоматического определения языка распознавания. В FineReader 9.0 по умолчанию используется фоновое распознавание, чему способствует поддержка многоядерных процессоров, включая четырехъядерные модели. Разумеется, поддерживаются и Windows Vista с Microsoft Office 2007.

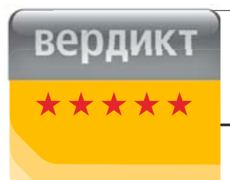
Для зарегистрированных пользователей доступно приложение ABBYY Screenshot Reader. Достаточно выделить область на экране, и ее содержимое будет распознано, а затем передано по вашему выбору в буфер обмена, документ или родительскую программу.



Новый интерфейс приятен и удобен, оформлением и расположением элементов напоминает Microsoft Office 2007



В целом «девятка» заметно приятнее и эффективнее в работе, чем теперь уже устаревшая «восьмерка». Единственное, на что можно посетовать, – традиционно высокая цена программы. Не каждый пользователь выложит почти 650 грн (а это выше стоимости многих домашних сканеров и МФУ) или пожелает заплатить 450 грн за обновление прошлой версии. Недорогой же вариант для домашнего применения ABBYY FineReader Home Edition (160 грн) содержит достаточно серьезные ограничения, а его версия застыла на отметке 7.0.



ЗА
Отличное качество работы; функциональность; приятные новшества; толковое руководство пользователя

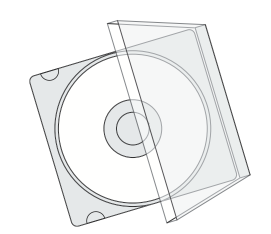
ПРОТИВ
Традиционно высокая цена; не самый удобный инсталлятор



Shareware, 648 грн (upgrade – 454 грн)

Разработчик ABBYY
Сайт www.abbyy.ru/finereader
Размер 126 МБ
Адрес загрузки finereader.abbyy.com/?param=137544

ACDSee 10 Photo Manager



Алексей Фингерут

Вышла в свет десятая версия ACDSee – широко известного пакета для просмотра снимков и медиафайлов, управления фотоколлекцией, преобразования и редактирования изображений и выполнения целого ряда сопутствующих задач. Попытаемся выяснить, сможет ли юбилейный выпуск удивить нас невиданной доселе функциональностью или просто останется «красивым номером».

Наиболее бросающееся в глаза новшество ACDSee 10 – появление «всплывающей» картинки для предварительного просмотра изображений прямо в списке миниатюр при наведении курсора мыши. Это довольно удобно и в ряде случаев позволит отказаться от отдельного окошка предпросмотра.

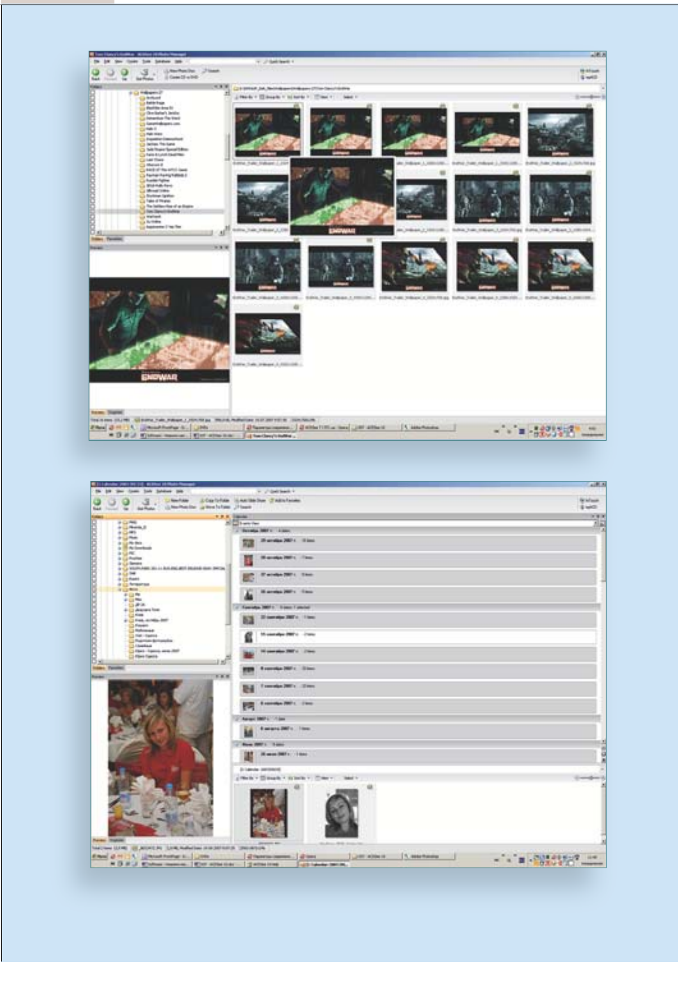
Реализована возможность распаковки архивов, и хотя создатели упоминают только о формате ZIP, обрабатываются также RAR и 7-Zip. Профессионалам придется по вкусу улучшенная работа с RAW-файлами, причем за счет поддержки двухъядерных процессоров она станет ощутимо быстрее. Может оказаться полезным мастер создания презентаций PowerPoint, для чего, правда, необходимо наличие соответствующего приложения Microsoft Office. Улучшена работа с метаданными – появилась поддержка пробелов между ключевыми словами для большего удобства и совместимости. Доработан фотокалендарь: теперь в нем есть весьма приятная «карта событий» с автоматической группировкой серии снимков по дате. Обновлен модуль просмотра и загрузки фотографий с внешних устройств.

Улучшены онлайн-функции. В частности, есть прямая загрузка изображений на бесплатный сервер компании ACDSee – *www.sendpix.com*. При отправке снимков возможна их незначительная коррекция и добавление подписей, затем высылается код для вставки соответствующего фотовиджета в ваш блог или сайт, сам же альбом будет храниться на сервере в течение 30 дней. А вот рекламируемая разработчиками функция прямой загрузки фотографий на популярные онлайн-фотохранилища, которая в списке новшеств представлена под номером один, вызывает недоумение. Она оказалась совершенно примитивной: поддерживаются лишь два сервиса (Flickr и SmugMug), а вся функциональность сводится к загрузке фото «куда-то туда» с банальным вызовом веб-интерфейса после выполнения операции.

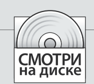
Многочисленные усовершенствования коснулись редактора изображений: эффективнее стала функция удаления красных глаз, улучшены инструменты выделения, доработан ряд существующих и добавлены новые эффекты, появился режим автоматической оптимизации фото.

Заплатив же $80 вместо $50, пользователь получит сразу три программы общей ценой $120 – к ACDSee 10 Photo Manager прибавятся специализированный редактор изображений ACDSee Photo Editor 4 и удобная утилита для распечатки снимков FotoSlate Photo Print Studio 4.

А вот и самое очевидное новшество 10-й версии – всплывающее окошко просмотра







Shareware, $50 (upgrade – $35)

Разработчик ACD Systems

Сайт www.acdsystems.com

Размер 34 МБ

Адрес загрузки www.acdsystems.com



ЗА
Отличная функциональность; хорошее быстродействие

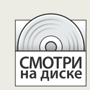
ПРОТИВ
Некоторая избыточность функций для рядового пользователя; наличие массы неплохих и одновременно бесплатных альтернатив

FTP-клиенты: лучшие из freeware

Ростислав Панчук

FTP-клиенты давно перешли из категории специализированных программ для веб-мастеров в разряд общедоступных утилит, без которых теперь трудно обойтись в повседневной работе в Сети. Скачивание ПО и объемных патчей к компьютерным играм с публичных FTP-серверов, не говоря уже о доступе к многочисленным локальным ресурсам в домашней сети, – всего лишь малая область применения данных программ. Ну а какой выбор бесплатных FTP-клиентов предоставлен требовательному пользователю, вы сможете узнать из этой статьи.

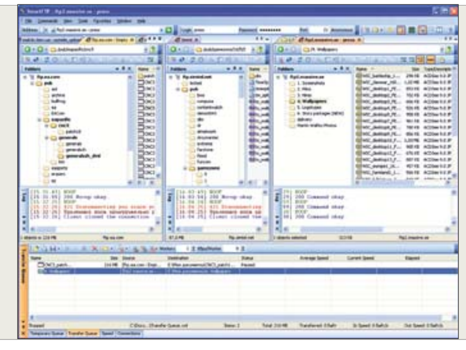
SmartFTP 2.5.1006.48





Freeware (только для некоммерческого использования)

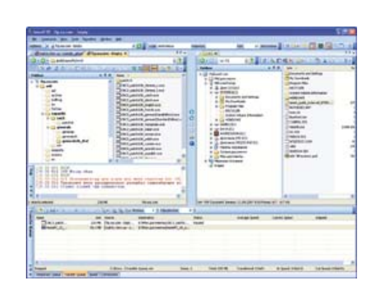
Разработчик SmartSoft
Сайт www.smartftp.com
Размер 4,32 МБ
Адрес загрузки www.smartftp.com/download



SmartFTP, пожалуй, можно назвать не просто лучшим freeware FTP-клиентом, а вообще одной из наиболее совершенных утилит в своей категории. Причина столь высокой оценки очень проста – ведь перед нами полноценный коммерческий софт, который разработчики решили сделать бесплатным для домашних пользователей.

Из несомненных преимуществ SmartFTP стоит отметить приятный и функциональный multi-tabbed-интерфейс, удобную панель, где «складываются» в очередь все закачки, и даже... возможность создания нескольких окон со вкладками. Последнее особенно понравится владельцам широкоформатных мониторов – классический двухпанельный интерфейс вроде Total Commander, несомненно, удобен, но три или даже пять независимых окон еще удобнее, особенно если позволяет экранное пространство. SmartFTP поддерживает SSL-протокол для передачи конфиденциальной информации, обеспечивает прямой обмен файлами между двумя FTP-серверами без промежуточной загрузки данных на ваш ПК (протокол FXP), есть очень полезная функция *URL Watcher* для автоматического «перехвата» FTP-ссылок из буфера обмена и т. д.

При параллельной работе с «быстрым» и «медленным» FTP-сервером зачастую возникает ситуация, когда один из них как бы «перетягивает» всю пропускную способность вашего канала на себя, в итоге передача данных с другого сервера вообще прекращается. Но и допустить простой 512К канала на несколько дней при черепашьей скорости отдачи тоже как-то не с руки. SmartFTP предлагает третий, оптимальный вариант – вручную выставить ограничения скорости для каждого из FTP-соединений, в результате чего и канал станет использоваться по максимуму, и оба файла будут скачиваться с одинаковым приоритетом. Не забыты и удаленное редактирование/просмотр различных типов файлов, тонкие настройки закачек в очередях, детальный лог соединения, аналог папки *Избранное* для хранения ссылок на наиболее часто посещаемые FTP-ресурсы и т. д. Из немногочисленных недостатков программы стоит отметить лишь отсутствие полноценного планировщика да порой надоедливое окошко с напоминанием «вы используете эту программу уже n-й день», которое появляется каждый раз при старте SmartFTP.





ЗА
Мощный, удобный и функциональный FTP-клиент

ПРОТИВ
Не помешал бы полноценный планировщик

AceFTP 3.80.3 Free

Freeware

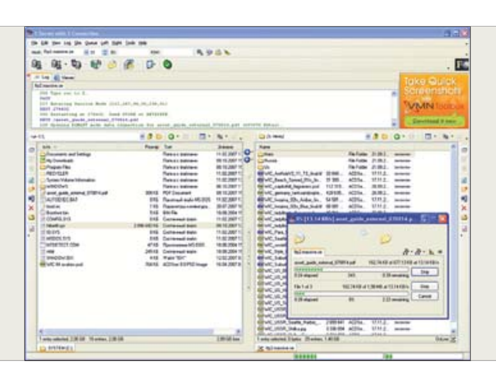
Разработчик Visicom Media

Сайт software.visicommedia.com/en/products/aceftpfreeware

Размер 5,08 МБ

Адрес загрузки software.visicommedia.com/en/download

СМОТРИ на диске



Как и многие другие freeware-утилиты, AceFTP Free является урезанной версией платной AceFTP Pro, что, впрочем, нисколько не мешает ей исправно исполнять возложенные на нее обязанности. Она поддерживает прямой обмен файлами между двумя FTP-серверами, имеет multi-tabbed-интерфейс, позволяет создавать скрипты для автоматизации серии рутинных действий и т. д. Присутствует также опция предпросмотра изображений прямо с сервера, хотя, если быть откровенным, толку от нее мало. Программа все равно загрузит рисунок на ваш ПК и лишь потом откроет его во встроенном вьюере, так что никакого выигрыша ни в трафике, ни во времени вы не получите. А вот за реализованную поддержку drag'n'drop разработчикам стоит сказать спасибо – похоже, данная функция уже становится стандартом для современных FTP-клиентов. Интерфейсу программы больше всего подходит эпитет «функциональный» – все максимально просто и даже аскетично, разве что крупный баннер вверху экрана портит картину. Есть претензии и к управлению очередью закачек/выгрузок, точнее, к ее полному отсутствию. Да, вы можете дать AceFTP команду скачать с сервера избранные файлы, но внести какие-либо изменения в текущую очередь нельзя – либо пропуск текущего файла, либо отмена всего списка. Скромный выбор, не находите? Ситуацию спасает только мощный планировщик, но если он для вас не критичен, лучше обратите внимание на другую программу из данного обзора.

вердикт ★★★★★

ЗА
Неплохая функциональность

ПРОТИВ
Баннер; навязчивые напоминания о покупке Pro-версии; неудовлетворительная работа с очередями



FileZilla 3.01

Freeware

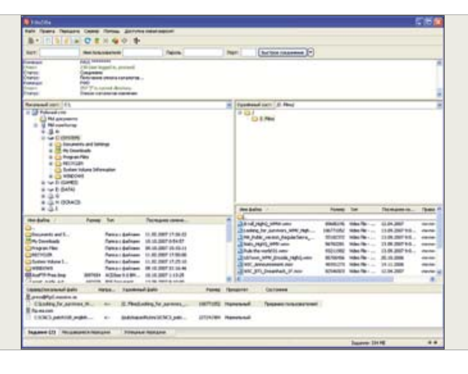
Разработчик Tim Kosse

Сайт filezilla-project.org

Размер 2,6 МБ

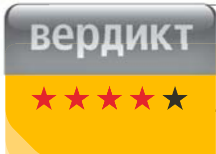
Адрес загрузки filezilla-project.org/download.php?type=client

СМОТРИ на диске



Мультиплатформенный open source FTP-клиент в версии 3.0 подвергся тотальной переработке и стал серьезным конкурентом многим коммерческим аналогам. Так, в новой FileZilla появилась поддержка drag'n'drop, опция ограничения по скоростям download/upload, улучшено регулирование очередей, уменьшена ресурсоемкость программы и т. д. В остальном же перед нами все тот же классический двухпанельный FTP-клиент, простой и не перегруженный излишними функциями. Работу с FTP-серверами FileZilla обеспечивает на очень высоком уровне – удобный менеджер хостов, мощная система фильтров для «отсечения» не интересующих вас файлов и каталогов на сервере, не говоря уже о показе скрытых файлов на хосте. Увы, все перечеркивается далеко не идеальным взаимодействием программы с перегруженным FTP-сервером или в случае плохого соединения. При этом связь с хостом часто рвется, а скачанные/загруженные на сервер файлы иногда оказываются поврежденными. Что послужило тому причиной, сказать сложно, но в любом случае при использовании альтернативного клиента FlashFXP подобных проблем не возникало.

В следующих версиях FileZilla планируется добавление опции онлайн-редактирования файлов, а вот работа с прокси-сервером, судя по всему, так и не будет реализована. В принципе редко какой провайдер сейчас использует FTP proxy, но его поддержка «про запас» утилите не помешала бы...



вердикт ★★★★★

ЗА
Простой и удобный в работе FTP-клиент, не перегруженный лишними функциями

ПРОТИВ
Каждый FTP-сеанс открывается в отдельном окне

Бесплатный обмен: freeware FTP-серверы

Ростислав Панчук

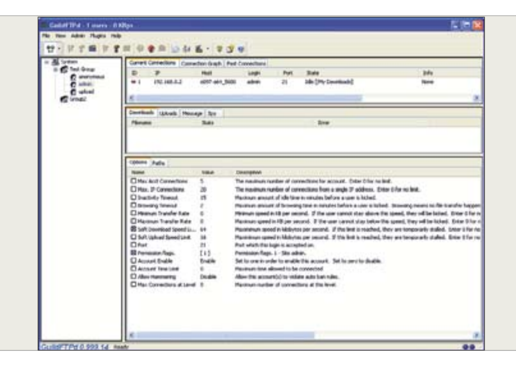
Обмен большими файлами через Интернет уже не проблема – существуют сотни файловых хостингов, которые справятся с данной задачей на ура. Другое дело локальная сеть, где персональный FTP-сервер является оптимальным вариантом для обмена с другими пользователями фильмами, музыкой, ПО (естественно, исключительно переданных в public domain). Ну а какой бесплатный FTP-сервер лучше всего подходит для подобных целей, вы можете узнать из данной статьи.



GuildFTPd 0.999.14

Freeware

Разработчик Matthew Flewelling и Steve Poulsen
Сайт www.guildftpd.com
Размер 1,75 МБ
Адрес загрузки www.guildftpd.com

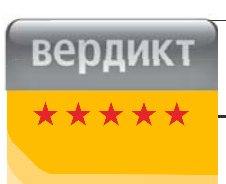


Первое, что бросается в глаза при знакомстве с GuildFTPd, – сочетание солидной функциональности с очень дружелюбной справочной системой, благодаря которой пользователь не теряется в дебрях всего богатства возможностей, а уже за считаные минуты в состоянии «поднять» базовый FTP-сервер. Если же требуется что-то большее, нет проблем – для этого разработчики программы приложили максимум усилий. Итак, владельцу GuildFTPd позволено гибко регулировать ограничения сервера по количеству подключений, устанавливать лимит скорости/одновременных соединений на IP-адрес, редактировать стандартные сообщения сервера и т. д. Для каждого пользователя можно задать индивидуальный доступ к ресурсам на сервере, например, запретить просмотр папок XXX и YYY, но разрешить чтение и изменение содержимого каталога ZZZ.

Еще одной интересной особенностью утилиты является менеджер событий – по сути, некий упрощенный аналог планировщика. Используя его, можно научить программу сообщать вам обо всех более-менее важных событиях в жизни сервера (успешная загрузка файлов, ошибка при выполнении операции, несанкционированная попытка удаленного доступа и т. д.), причем как с помощью классических оповещений в системном трее или звуковых сигналов, так и путем запуска указанных пользователем приложений.

С нарушителями GuildFTPd не церемонится – особо назойливый посетитель, упорно «бомбардирующий» сервер излишними запросами и тем самым напрямую угрожающий его работоспособности, будет автоматически отправлен в «черный список». Кроме того, в силах пользователя самостоятельно составить диапазон IP-адресов, которые вы хотели бы сделать персонами нон-грата для вашего сервера, а также ввести привязку логина к IP для всех посетителей. Последнее, во-первых, сведет к минимуму попытки несанкционированного доступа к FTP, и, во-вторых, может оказаться очень полезным для обеспечения равноправного доступа к серверу в ЛВС, разные сегменты которой обладают различной пропускной способностью канала. Ну а если базовых возможностей программы все же недостаточно, на сайте разработчиков доступны дополнительные плагины, позволяющие еще более расширить и без того выдающуюся функциональность GuildFTPd. В частности, рекомендуем обратить внимание на плагин STAT-in, отображающий служебную информацию об активности пользователей, состоянии соединений и проч.

GuildFTPd оставляет после себя очень приятное впечатление, и несмотря на то, что разработчики уделяют недостаточно внимания интерфейсу программы, а также ее регулярным обновлениям, мы все равно наградили их детище знаком «Выбор редакции».



ЗА
Функциональность; легкость в освоении

ПРОТИВ
Немного аскетичный интерфейс; длительное отсутствие обновлений

Cerberus FTP Server 2.45

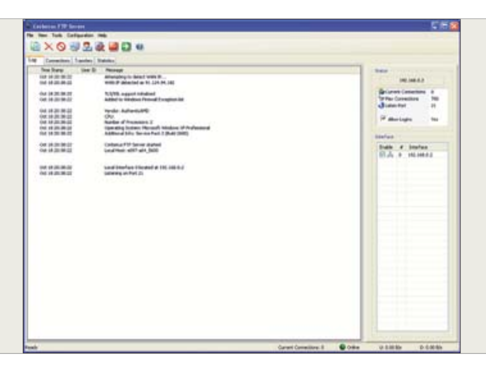
Freeware (только для некоммерческого использования)

Разработчик Grant Averett

Сайт www.cerberusftp.com

Размер 1,6 МБ

Адрес загрузки www.cerberusftp.com/download.htm



Если GuildFTPd «страдает» от некоторой аскетичности интерфейса, то Cerberus FTP Server – его полная противоположность. Эффектный внешний вид, реализация вроде бы энного числа нужных функций – чего желать еще? Как оказалось, многого – под красивой оболочкой скрывается средняя по всем показателям программа. Нет-нет, об обязательных атрибутах FTP-сервера: разграниченном доступе пользователей к ресурсам, SSL-шифровании и детальном логе соединения, можно не переживать – они в Cerberus FTP Server имеются. А вот такие «мелочи», как ограничение скорости по IP/пользователю и лимит одновременных закачек по IP, так и остались нерешенными. Есть лишь предел максимального количества соединений для данного пользователя (например, 20), но никто и ничто не мешает особо умному товарищу запустить все 20–30 секций в ReGet и тем самым полностью перекрыть доступ для других посетителей, пытающихся зайти на сервер под тем же логином...

Программу не реабилитирует даже новомодная функция удаленного управления через веб-интерфейс (правда, у автора этих строк она так и не заработала), из-за чего рекомендую использовать ее только в небольшой сети – там, где можно создать индивидуальный логин/пароль для каждого из пользователей или контролировать их обращения к серверу альтернативными путями. В иных случаях лучше обратиться к другим утилитам из данного обзора.

вердикт ★★★☆☆

ЗА
Эффектный внешний вид; базовый набор функций

ПРОТИВ
Механизмы тонкой регулировки пропускной способности и количества посетителей сервера реализованы не лучшим образом

FileZilla Server 0.9.23

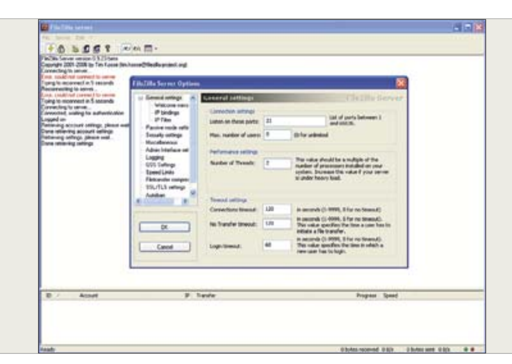
Freeware

Разработчик Tim Kosse

Сайт filezilla-project.org

Размер 3,49 МБ

Адрес загрузки filezilla-project.org



В прошлом номере «Домашнего ПК» мы уже рассматривали неплохой open source FTP-клиент FileZilla, не получивший высшей оценки за ряд недостатков. Дебют его родственного проекта FileZilla Server оказался гораздо успешнее – создателям удалось соблюсти тонкую грань между простотой в работе и функциональностью. Впрочем, судите сами. Гибкая регулировка скорости download/upload имеется, разграничение доступа различных пользователей к ресурсам сервера тоже не забыто, а также SSL/TLS-шифрование, дополнительная компрессия данных для экономии трафика (Mode Z) – вполне неплохой набор функций. Каждому посетителю вашего сервера можно задать ограничения как по скорости закачки, так и по количеству потоков на IP-адрес, разрешить/блокировать FXP (прямой обмен между FTP-серверами без промежуточного этапа в виде загрузки данных на ПК пользователя), вводить привязку по IP для определенной группы (администраторы, опытные пользователи) и т. д. Администрирование сервера из соображений безопасности осуществляется исключительно с того ПК, где он установлен, а вездесущая опция *Autoban* эффективно и, что немаловажно, автоматически успокоит особо рьяных посетителей. Добавьте ко всему этому легкий и не перегруженный лишними украшениями интерфейс, и FZ Server станет весьма привлекательным выбором для дома. Чем не альтернатива GuildFTPd?

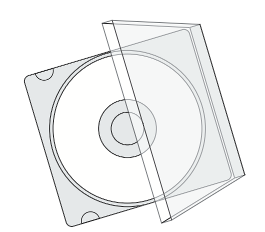
вердикт ★★★★★

ЗА
Хорошее сочетание богатства возможностей и простоты в работе

ПРОТИВ
Практически нет

Остановись, мгновенье

Программы для снятия скриншотов



Евгений Неверов

С популяризацией идей Web 2.0 в целом и блогосферы в частности потихоньку стираются границы традиционного общения, на его смену приходят социальные сети и онлайновые дневники-блоги. В них люди пишут о своих мыслях, новостях, впечатлениях или эмоциях. Но что нам простые черные буквы без красивой картинки в сопровождении к ним? Правильно, это скучно. Поэтому незаменимыми становятся утилиты для снятия скриншотов, которые позволяют украсить свою мысль соответствующей иллюстрацией.

SnagIt 8.2

Trial (30 дней, регистрация - $39,95)

СМОТРИ на диске

Разработчик TechSmith

Веб-сайт www.techsmith.com

Размер 13,9 MB

Адрес загрузки www.techsmith.com/screen-capture.asp



Несомненно, утилита SnagIt является лучшей в данном обзоре и достойна внимания всех без исключения категорий пользователей, ведь ее функционал просто впечатляет.

Желаемый скриншот вы вольны получить любыми известными способами, ограничений программа не предъявит: выбирайте его размер, форму либо объект, снимайте сразу несколько разных скриншотов и сохраняйте картинки прямо со ссылками. Не забыли в TechSmith и про снимки исключительно текста, а чтобы с ним было удобнее работать, позволили его экспортировать в Word/Excel/Power Point и другие приложения. Интересной возможностью является захват аудио/видео/фото материалов из веб-сайтов, для чего вам просто нужно ввести их адрес. Позаботились и о геймерах, наделив SnagIt поддержкой DirectX-приложений и даже DOS. Блоггерам наверняка понравится функция записи видео Рабочего стола. К примеру, вам нужно записать видеомануал и разместить его на сайте – программа поможет в этом, сохранив его в формат AVI.

Естественно, вряд ли вы будете пользоваться всеми доступными методами захвата скриншотов – поэтому SnagIt предлагает создать собственный профиль, в который можно включить только необходимые именно вам. Каждому профилю присваивается свое название и уникальная комбинация клавиш для того или иного типа захвата.

Не забыли здесь и про макросы. К примеру, вам практически постоянно нужны скрины определенного размера или с обработкой краев. Выставляете соответствующие настройки, и после захвата скрина эффекты будут применены автоматически.

Скриншот сделан, теперь можно его редактировать. Присутствуют традиционные функции изменения разрешения или формата файла, цветовая коррекция, различные фильтры и эффекты, а также любопытная особенность в виде добавления «кликабельных» ссылок на скриншот или флэш-элементов. Интересной, хотя и не очень нужной функцией является таймер: вы можете назначить, когда и как программа должна сделать скриншот.

Если вам подобная функциональность кажется недостаточной, то ее можно расширить, загрузив необходимые плагины, среди которых имеются: улучшенный графический редактор, поддержка работы со скриншотами непосредственно из браузера Firefox, дополнительные штампы, клипарт, файловые форматы. На самом деле список небольшой, однако они бесплатны, и увеличение их числа – лишь вопрос времени.

Если вы все же решились обзавестись платной утилитой подобного рода, то SnagIt будет, пожалуй, лучшим выбором.

вердикт ★★★★★

ЗА
Наилучшая функциональность в данном обзоре; удобный интерфейс; расширение возможностей за счет плагинов

ПРОТИВ
Условно-бесплатное распространение

Screenshot Captor

Freeware

Разработчик DonationCoder

Веб-сайт donationcoder.com

Размер 8,51 MB

Адрес загрузки donationcoder.com/Software/Mouser/screenshotcaptor



Программа предлагает приличное число способов снятия скриншотов, как то: рабочего пространства, текущего экрана, активного окна, скриншот фиксированного размера, выделение области или снятие специальных элементов Рабочего стола. Прекрасно понимая, что одним только скриншотом дело, как правило, не ограничивается, авторы предоставляют набор разнообразных функций, превращая свое детище, по сути, во вполне самодостаточный графический редактор.

Естественно, имеется возможность изменить разрешение полученного скриншота. Кроме того, позволяется добавлять так называемый Highlight, или выделение определенного участка снимка, на который следует обратить внимание; можно вставить текст либо стрелку, опять-таки в целях привлечения внимания или разъяснения. Дополнительные объекты клипарта и различные рамки помогут придать снимку желаемый вид. Что касается самого скриншота, то его позволено редактировать как целиком, так и отдельные участки, используя выделение в форме прямоугольника, круга и т. д. Вы сможете добавить скрину тени, отредактировать контрастность, яркость, цветовую гамму, повернуть его, применить бамп-маппинг, эффект вращения, линзы, а также целых восемь фильтров. Кроме того, если на скрине находятся ненужные объекты, то их можно эффектно размыть.



ЗА
Широкая функциональность; удобный интерфейс

ПРОТИВ
Не выявлено

HyperSnap 6

Trial (20 дней, регистрация – $35)



Разработчик Hyperionics

Веб-сайт www.hyperionics.com

Размер 4,64 МБ

Адрес загрузки www.hyperionics.com



Утилита предлагает целых 14 вариантов снятия скриншотов, которые позволят вам запечатлеть любой участок экрана, начиная с курсора мыши или какого-нибудь объекта в виде кнопки, прокрутки и заканчивая скрином заданного размера или формы. Также вам обязательно понравится функция *TextSnap*, которая «фотографирует» исключительно текст. Кроме 2D, HyperSnap умеет делать скриншоты с трехмерных игр.

Меню и панели инструментов могут быть изменены и сконфигурированы, так что каждый пользователь способен настроить интерфейс как ему будет угодно. Кроме привычных сегодня горячих клавиш, управление программой производится посредством голосовых команд, ценность которых, правда, весьма сомнительна.

Имеется и собственный довольно неплохой графический редактор, основные функции которого вынесены на отдельную панель в стиле MS Paint. Отсюда и схожие возможности, дополненные элементом Highlight, призванным обратить внимание конечного пользователя на тот или иной объект, регулированием степени прозрачности, штампом, а также непосредственной коррекцией изображения (изменение разрешения снимка, искажение плюс привычные сегодня блюр и тени). Не забыли разработчики и про традиционные элементы цветовой коррекции в виде яркости, контрастности, насыщенности, гаммы и пр.

В общем, если не жалко $35, то лучшей программы вы, пожалуй, не найдете.

вердикт
★★★★★

ЗА
Наилучшая функциональность в классе

ПРОТИВ
Условно-бесплатное распространение

Другие бесплатные утилиты для снятия скринов

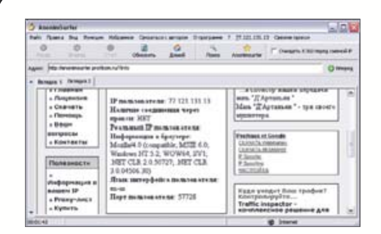
Gadwin PrintScreen 4.3
www.gadwin.com/printscreen/
Абсолютно бесплатная утилита, которая полностью оправдывает свой статус. Здесь нет ничего лишнего, только очевидные функции в виде четырех способов захвата экрана: текущее окно целиком, клиентская область окна, полный экран, прямоугольная область. Графический редактор также весьма прост: здесь вы найдете только изменение разрешения, формата файла для сохранения да украшение в виде теней.

!Quick Screen Capture 3
www.etrusoft.com
Утилита обязательно понравится экономным людям. Несмотря на слегка аскетичный вид программы, ее функциональность находится на достаточно высоком уровне. К примеру, она дает возможность запечатлеть снимок экрана целыми десятью способами, чего вполне достаточно для большинства пользователей. Графический редактор звезд с неба не хватает – его функциональность на уровне MS Paint. Что ее ставит выше других бесплатных утилит подобного рода, так это поддержка DirectX-приложений.

маленькие программы

Дмитрий Конончук

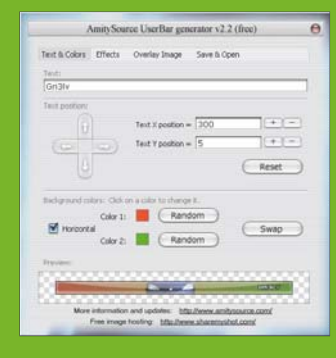
Для этого обзора программы отбирались по трем основным критериям – бесплатность, малый размер и, разумеется, полезность.



Anonimsurfer 2.2.8

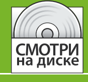
anonimsurfer.profikom.ru
Freeware
Разработчик Садыков Земфир
Размер 311 КБ

Небольшой браузер, обеспечивающий анонимность пребывания в Интернете благодаря соединению через прокси-серверы. Среди возможностей – поддержка множества вкладок, проверка прокси с выводом подробной информации, очистка кэша браузера, автоматически обновляемый менеджер прокси-листа. В качестве недостатка можно лишь отметить работу на движке Internet Explorer и сопутствующие ему проблемы с безопасностью.



AmitySource Userbar Generator 2.2

www.amitysource.com/userbar_maker.php
Freeware
Разработчик AmitySource
Размер 683 КБ

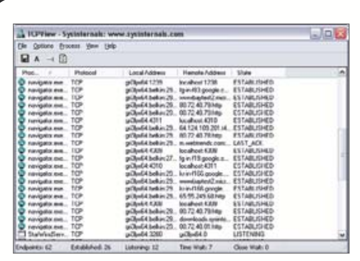


Userbar Generator – утилита, позволяющая легко и быстро создать свой собственный уникальный и привлекательный userbar. При этом не требуется каких-либо специальных знаний, весь процесс занимает лишь несколько минут. Программа включает в себя все необходимое: вы можете выбрать цвет, подложку, градиент, самые разные спецэффекты. Результат сохраняется в различных популярных форматах.

Explorer Lista 2.1

alensoft.com
Freeware
Разработчик Alensoft
Размер 970 КБ

Explorer Lista расширяет возможности штатного Проводника, добавляя в его окно новый блок, содержащий некоторые полезные функции, такие как список логических дисков, ссылки на популярные папки (*Рабочий стол*, *Избранное* и т. д.). Также есть возможность вставлять свои собственные элементы. Управление панелью производится из отдельного окна конфигуратора, вызываемого из системного трея.



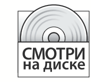
TCPView 2.5

www.sysinternals.com/networking/tcpview.mspx
Freeware
Разработчик Mark Russinovich
Размер 98 КБ

Крошечная, не требующая инсталляции утилита, которая показывает все процессы, использующие интернет-соединения TCP и UDP на вашем компьютере. С помощью утилиты можно узнать удаленный адрес, с которым установлено соединение, какой порт был открыт и какое приложение его использует, а при необходимости и немедленно разорвать соединение.

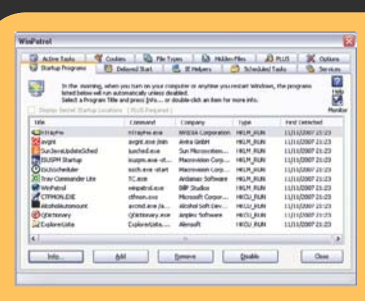


µTorrent 1.7.5



www.utorrent.com
Freeware
Разработчик BitTorrent
Размер 214 КБ

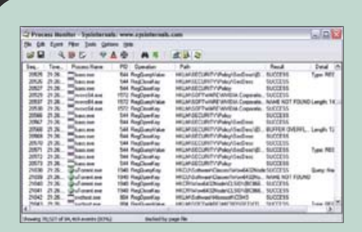
Новая версия миниатюрного клиента для файлообменных сетей BitTorrent. Несмотря на размер, он считается одним из самых функциональных на сегодняшний день. Из основных возможностей стоит отметить ограничение максимальных скоростей скачивания и отдачи, расписание, ограничение максимальных скоростей каждого задания, поддержка прокси и многое другое.



WinPatrol 12.2.2007.0

www.winpatrol.com
Freeware
Разработчик BillP Studios
Размер 675 КБ

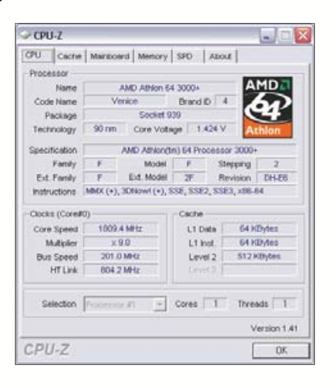
Полезная утилита для защиты вашего компьютера, следящая за всеми процессами, происходящими в системе: она отслеживает появление программ в автозагрузке, новые ассоциации приложений с определенными типами файлов и другие важные системные изменения. Помимо мониторинговых функций, WinPatrol позволяет управлять службами, процессами, системными заданиями, дополнениями и cookies для IE и имеет еще много полезных возможностей.



Process Monitor 1.26

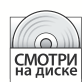
microsoft.com/technet/sysinternals/utilities/processmonitor.mspx
Freeware
Разработчики Mark Russinovich & Bryce Cogswell
Размер 1 МБ

Process Monitor позволяет оперативно отслеживать все запущенные в системе процессы и вносимые ими изменения в различные файлы и реестр. Фильтры позволяют проводить отсев без потери данных, древо процессов показывает отношения всех процессов. В новой версии в основном исправлены различные ошибки и улучшена работа в 64-битных системах.



CPU-Z 1.41

www.cpuid.com/cpuz.php
Freeware
Разработчик CPUID
Размер 488 КБ



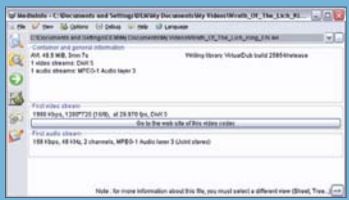
Известная утилита, которая предоставляет самую подробную информацию об установленных в ПК процессоре, памяти и материнской плате. Кроме маленького размера, программа обладает простым интерфейсом, выводит сведения о компонентах системы и поддерживает огромное множество типов CPU и материнских плат.

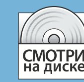


GPU-Z 0.1.0

www.techpowerup.com/gpuz
Freeware
Разработчик techPowerUp
Размер 356 КБ

В отличие от CPU-Z эта утилита предназначена для вывода детальной информации о графическом процессоре видеокарты. Пользователь может просмотреть данные о ревизии чипа, его площади, версии BIOS, количестве шейдерных блоков, частотах в 2D/3D-режимах, поддерживаемой версии DirectX, установленном драйвере, типе памяти, ее объеме, разрядности шины и частоты. Поддерживаются видеокарты от ATI и NVIDIA.

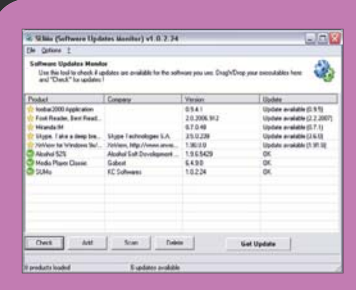




MediaInfo 0.7.5.4

mediainfo.sourceforge.net
Freeware
Разработчик Jerome Martinez
Размер 1,3 МБ

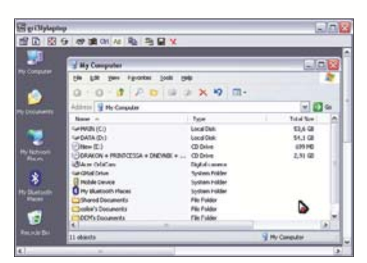
Утилита для получения подробной информации о видео- и аудиофайлах. С ее помощью можно узнать как технические данные файлов, так и сведения, хранящиеся в тегах. Доступна информация о названии, авторе, размере, кодеке, битрейте и продолжительности. Для видеофайлов также указываются частота кадров и соотношение сторон. Для DVD-фильмов можно посмотреть данные о режиссере, языке звуковой дорожки и субтитров, количестве переводов и частей фильма.

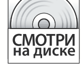


SUMo 1.0.2.24

www.kcsoftwares.com/?sumo
Freeware
Разработчик KC Softwares
Размер 743 КБ

Название утилиты расшифровывается как Software Update Monitor, и предназначена она для слежения за появлением новых версий установленного на компьютере ПО. При обнаружении таковых можно быстро и легко обновить приложение. Очень удобно, что для проверки наличия новых обновлений совсем не обязательно запускать сами программы.





TightVNC 1.3.9

www.tightvnc.com
Freeware
Разработчик TightVNC Group
Размер 1,5 МБ

Программа для удаленного управления компьютером. Как и все подобные утилиты, она состоит из двух частей – сервера и клиента. TightVNC позволяет увидеть Рабочий стол удаленного ПК и управлять им своими мышью и клавиатурой так, как будто вы сидите прямо за ним. Утилита поддерживает передачу файлов и существует в версиях для Windows и Linux.

Post Scriptum:



CodecInstaller 2.8
www.jockersoft.com/english/codecinstaller.php
CodecInstaller предназначена для просмотра списка установленных аудио- и видеокодеков/фильтров. Также утилита позволяет осуществить анализ видеофайла, после чего предлагает необходимый кодек для его просмотра. Если же в системе подходящего не нашлось, программа может установить его прямо из своего окна.



CCleaner 2.02.527
www.ccleaner.com
Популярная утилита для оптимизации системы путем очистки от всевозможных временных файлов таких приложений, как Opera, Safari, Media Player, eMule, Kazaa, Google Toolbar, Netscape, Microsoft Office, Nero Burning ROM, Adobe Acrobat Reader, WinRAR, WinAce, WinZip и многих других. Может удалять историю посещений, временные файлы и cookies в IE и Firefox. Проверяет и настраивает реестр системы.

Mac OS X Leopard



Андрей Белокриницкий



Разработчик Apple
Сайт www.apple.com
Цена – $129

После двух с половиной лет работы над операционной системой Leopard, 26 октября 2007 года Apple приступила к ее продажам. За довольно небольшой срок (кстати, создание Windows Vista заняло около шести лет, в течение этого же периода компания фактически выпустила шесть версий Mac OS X нового поколения) разработчики воплотили в жизнь приблизительно 300 свежих идей. Приятно, что все их удалось реализовать и Apple не пришлось идти на такие меры, как отказ от некоторой функциональности в пользу выпуска ОС в установленные сроки.

В последние годы цена на акции Apple поднялась в несколько раз. Основные причины все возрастающей популярности компании – отсутствие серьезных проблем с безопасностью (обновления выходят раз в несколько месяцев, а то и чаще), красивые компьютеры, простота использования Mac OS X, да и симпатии потребителей к таким продуктам, как iPod и iPhone, сыграли свою роль. Потому неудивительно, что еще до ее выхода на рынок аналитики предрекали системе хорошее будущее. И не ошиблись – уже за первые три дня продаж Leopard разошлась тиражом в 3 млн копий.

По заявлению Apple, это самое серьезное обновление в линейке их операционных систем за последние шесть лет. Наиболее значительным событием до сих пор считался переход с ОС Classic на Mac OS X.

Традиционно для платформы Macintosh смена системы является менее болезненной, чем аналогичный процесс для пользователей Windows. Инсталляция и модернизация еще никогда не были так просты. Всего и делов-то: подождать, пока программа установки загрузится с диска, выбрать необходимый язык (Leopard – первая ОС от Apple, которая русифицирована изначально), ответить на несколько вопросов и подождать около получаса, пока система полностью скопируется на диск. Приятно то, что длительность инсталляции сокращается благодаря отсутствию активации или ввода лицензионного ключа, как это принято в Windows. По желанию, вместо чистой установки можно произвести обновление ОС Tiger – сам процесс не намного сложнее, зато после запуска системы все ваши программы, настройки, письма и т. д. сохранятся, будто вы ничего и не меняли на компьютере. После завершения инсталляции не понадобится искать диски с драйверами. Все уже работает. Это неудивительно, учитывая наличие нескольких гигабайт драйверов, в комплекте с ОС.

Начиная с 26 октября все компьютеры производства Apple оснащаются новой версией операционной системы 10.5. И вряд ли хоть кто-то из пользователей будет этим недоволен. Если же ПК куплен менее чем за месяц до релиза Leopard, то новую ОС можно получить за символические $10. Система без проблем работает на любом компьютере, более того – она неплохо себя чувствует на компьютерах 3–4-летней давности. Большинство обозревателей сходятся во мнении, что Leopard, пускай лишь на несколько процентов, но функционирует и загружается быстрее, чем Tiger. Официальные минимальные системные требования таковы:

процессор PowerPC G4 867 МГц;
512 МБ ОЗУ;
9 ГБ свободного места на винчестере;
DVD-привод для инсталляции.

Прошедшим летом без громких анонсов и рекламы Apple полностью перешла на выпуск компьютеров, оснащенных процессорами с поддержкой 64-битовых вычислений (к слову сказать, это позволяет использовать более 4 гигабайт оперативной памяти). Потому неудивительно, что Leopard является полностью 64-битовой системой, хотя без потери производительности и работоспособности запускает



32-битовые приложения. Кстати, не существует отдельных редакций Leopard для 32- или 64-разрядных процессоров от Intel или более старых от IBM. ОС распространяется в единственном варианте, прекрасно функционирующем на всех вышеперечисленных типах CPU.

Рекомендованная стоимость копии Leopard для установки на одном компьютере составляет $129 (в Интернете есть большое количество предложений, в которых цена приближается вплотную к отметке $100). Политика распространения такова, что за эту сумму вы получите систему со всеми ее возможностями сразу. И никакого деления на версии Ultimate или Basic. За $199 можно приобрести так называемый Family Pack – лицензию на установку Leopard на пяти компьютерах, что сэкономит 450 долларов по сравнению с покупкой ОС по отдельности. А еще не забудем и о появлении в продаже Mac OS X Server 10.5. Сейчас вовсю идут работы над первым обновлением системы – 10.5.1. Вполне вероятно, что к моменту выхода этой статьи оно уже будет доступно для установки.

Из-за огромного количества нововведений сложно описать возможности системы в одном обзоре. Мы попробуем выделить 10 самых главных новинок Leopard.



Desktop

Первый элемент системы, который сразу же бросается в глаза, – Рабочий стол. Обновление дизайна заметно с первого взгляда, это не позволит даже новичкам перепутать Leopard с предыдущими ОС от Apple. Верхнее меню полупрозрачное, Dock приобрел зеркальную поверхность, в которой отображаются все окна.

Для того чтобы разгрузить Рабочий стол, появилась возможность группировать пиктограммы в так называемые *Stacks*. Они представляют собой расположенные в *Dock* папки, в которые складываются файлы и директории. *Stack* раскрывается в удобное меню или окно, где легко найти интересующий вас объект. Внешний вид окон стал еще элегантннее. Активные приложения теперь еще контрастнее, что позволит сразу выделить их из множества открытых окон.



Finder

Теперь для быстрого поиска необходимого документа не обязательно открывать файлы во внешних приложениях. В новой версии проводника в дополнение к трем привычным способам просмотра файлов добавлен еще один – *Cover Flow*. Идея заключается в создании эскизов документов с горизонтальной прокруткой. Поддерживается просмотр всех мультимедийных файлов, а также документов PDF, презентаций KeyNote, Word, Excel. Данное нововведение действительно удобно и не вызывает никаких нареканий в плане скорости прорисовки содержимого файлов.

Немного переработан *Sidebar*. Все объекты распределены по категориям, которые раскрываются/закрываются так же, как это реализовано в списках iTunes. В *Spotlight* добавлена возможность поиска с использованием булевых операторов and, or и not. Отпала необходимость запуска сторонних утилит для настроек папок с открытым доступом.



Quick Look

Если возможность быстрого просмотра файлов в режиме *Cover Flow* не устраивает вас ввиду относительно небольшого размера эскизов, можно использовать для этого функцию *Quick Look* – логическое продолжение *Cover Flow*. Для ее активации достаточно выделить его и просто нажать пробел. Как и в случае с *Cover Flow*, почти мгновенно будет создан эскиз размером в большую часть экрана. Поддержка просмотра реализована для тех же типов документов, включая возможность пролистывания многостраничных файлов. При необходимости можно перевести приложение в полноэкранный режим. При выделении нескольких объектов, появляется вариант просмотра в thumbnail-режиме. Для выхода из *Quick Look* надо еще раз нажать пробел. Поддерживаются все стандартные форматы файлов, включая изображения и текстовые документы.



Spaces

Идея организации нескольких виртуальных Рабочих столов витала в воздухе уже много лет. Однако до выхода Leopard наличием такой функциональности в ОС могла похвастаться только Linux. Основной смысл *Spaces* заключается в освобождении Рабочего стола от избыточного количества открытых приложений. Для этого можно создать от 2 до 16 виртуальных экранов и равномерно разместить на них окна. Переключение между рабочими пространствами реализуется с помощью горячих клавиш либо несложных действий мышью. Приложения можно привязывать к запуску на определенном экране, отображать на всех одновременно и даже перетягивать с одного стола на другой.

Существует также удобный способ обзора всех экранов, где тасуются не только окна программ, но и сами виртуальные пространства.



Time Machine

По мнению многих именно *Time Machine* является важнейшим нововведением в свежеиспеченной ОС. Этот сервис представляет собой прозрачный для пользователя механизм создания резервных копий данных. *Time Machine* активируется после подключения внешнего накопителя и по умолчанию делает резервную копию всех файлов (благо размеры нынешних винчестеров позволяют). Программа проверяет систему каждый час и в случае нахождения измененных файлов создает их резервные копии. При этом предыдущие версии файлов не удаляются.

В случае частого использования файла *Time Machine* создает копии каждый час, оставляя по экземпляру документа за предыдущие недели. Процесс восстановления чрезвычайно прост. Перейдя в папку, где хранился файл, необходимо запустить *Time Machine*. Вы обнаружите полосу прокрутки, листая которую, можно увидеть, как выглядело содержимое папки в тот или иной день. После нахождения требуемого файла нужно нажать всего одну кнопку.



Mail

В новой версии почтового клиента значительно упростилась настройка популярных сервисов. Если вы обладатель учетной записи на .Mac, Yahoo! или Gmail, то процедура настройки будет сведена к указанию вашего имени, логина и пароля.

Тем, кто часто пишет себе напоминания о предстоящих делах, понравится новая возможность создавать заметки, которые автоматически будут отсылаться в ваш почтовый ящик, так что вы сможете прочитать их на любом подключенном к Интернету компьютере и не пропустите важное событие. Благодаря наличию более 30 красиво оформленных шаблонов появилась возможность легкого создания писем-поздравлений, открыток и приглашений. Реализован просмотр RSS-лент, который до этого присутствовал только в браузере Safari.

Для удобства переноса писем на другой компьютер или их резервного копирования пригодится функция создания архива почтового ящика.



iChat

Половина нововведений в *iChat* была сделана ради добавления забавы в процесс общения по Сети. Кроме специальных эффектов, доступных в режиме видеочата, включена возможность замены заднего плана на картинке. Для этого нужно, чтобы объекты сзади вас были неподвижными. *iChat* определит лицо в кадре и заменит остальное на статическую картинку (к примеру, изображение Эйфелевой башни) или даже видео.

С помощью функции *iChat Theater* можно организовывать совместный просмотр любого файла: фото, презентации и даже видео. *Screen Sharing* позволит управлять чужим компьютером (конечно, с согласия его владельца).

Новый аудиокодек AAC более эффективно сжимает любой сигнал, экономя трафик. Появилась функция сохранения всех конференций на винчестер.



Parental Controls

Если вы не уверены в безопасности некоторых веб-страничек для ваших детей, то есть смысл воспользоваться встроенными функциями фильтрации нежелательного содержимого – *Parental Controls*. Все открываемые в браузере сайты будут проходить через специальные фильтры, отсеивающие вредные для ребенка ресурсы и элементы. Если сайт не удовлетворяет требованиям фильтра, то он будет заблокирован.

Другая распространенная проблема – допоздна засиживающиеся за компьютером дети. Чтобы не пришлось осуществлять личный контроль, настройте систему на отключение ПК в определенное время. Если этих мер окажется недостаточно, предусмотрены более жесткие шаги. Leopard позволяет сохранение всей информации о том, какие сайты посещались и что за программы использовались, с кем происходило общение в чате.



Safari

По заявлению разработчиков, Safari остается самым быстрым браузером на платформе Apple. Более того, судя по графикам сравнения производительности Safari с Firefox и Opera (обновления Internet Explorer для Mac OS X не выпускаются уже несколько лет), отрыв только увеличился.

В новой версии наконец-то добавилась поддержка вкладок, которые можно перегруппировывать между собой либо выносить в отдельные окна.

На основе любой части html-страницы в несколько кликов создаются приложения (widgets). К примеру, выделив на каком-либо ресурсе новостную ленту, легко сделать собственный widget, который будет держать вас в курсе последних событий. Новая версия Safari 3.0 доступна не только в Leopard, с ней могут ознакомиться владельцы OS X Tiger, Windows, iPhone и iPod touch. Загрузить последнюю версию можно на официальном сайте по адресу *www.apple.com/safari*.



Boot Camp

Уже около полутора лет установка ОС Windows на компьютеры Macintosh официально поддерживается Apple. Для этой цели была разработана утилита Boot Camp, которая создает специальный раздел для системы от Microsoft и записывает все необходимые драйверы на компакт-диск.

Если раньше Boot Camp надо было скачивать с сайта Apple, то теперь она инсталлируется вместе с Leopard, поддерживает установку 32-битовых версий Windows XP и Windows Vista. После создания дополнительного раздела можно производить инсталляцию Windows, используя загрузочный диск, и процесс этот ничем не отличается от такового для обычного ПК. Здесь также нет необходимости искать драйвера устройств в Сети, все они находятся на заранее созданном диске и устанавливаются все одновременно.

При желании можно удалить раздел с Windows и присоединить освободившееся пространство обратно к основному диску.

Вопросы и ответы

вопрос

Я давний поклонник вашего журнала, и часто мне помогают сделать выбор при покупке компьютерной техники публикации в ДПК. Начался новый этап модернизации, со всем вроде разобрался, но стоит открытым вопрос по поводу покупки монитора. Уже на протяжении долгого времени в составе «Прогрессивного ПК» в журнале рекомендуется дисплей Samsung 215TW, а в номере 7 за июль 2007 года в тесте мониторов hi-end эта модель награждена лишь 4 звездами (матрица описана как «немного медлительная») и никакой награды не получил. Объясните, пожалуйста, этот факт. Я могу позволить себе Samsung 214T, который в том же тесте награжден знаком «Лучшее качество», или Dell 2007WFP – он немного дешевле и отмечен наградой «Лучшая покупка», но вопрос о Samsung 215TW продолжает интересовать меня.

Александр, вопрос по e-mail

ответ

Все дело в том, что у рубрики «ДПК месяца Live!» немного другая задача. Эти конфигурации являются лишь примером того, как можно собрать ПК за указанную сумму, и ориентироваться на конкретные модели комплектующих и периферии, использованные в этих материалах, как на некое руководство к покупке, нельзя. В основном для данной рубрики берутся модели, подходящие по качеству и находящиеся в требуемой ценовой категории, но они совсем не обязательно должны быть победителями тестов. Окончательный выбор всегда за вами, а мы всего лишь показываем, какого уровня компьютер можно собрать и что он продемонстрирует в плане производительности.

Поэтому смело выбирайте победителей тестов и не переживайте.

вопрос

В журнале за ноябрь между 16 и 17 страницами реклама монитора LG L245WP. Из указанной информации следует, что он оснащен матрицей MVA, а в HotLine упоминается TN+Film. Где ошибка? Я задаю вопрос, поскольку хочу приобрести новый монитор для игр, просмотра фильмов и фотографий, а во всех этих типах матриц можно запутаться – S-IPS, S-PVA, MVA.

Вопрос по e-mail

ответ

Согласно данным производителя в модели LG L245WP используется матрица MVA, так что, скорее всего, это досадная ошибка в каталоге HotLine.

Что касается различных типов панелей, то если говорить упрощенно, TN+Film отличается быстротой отклика, но имеет определенные проблемы с углами обзора. MVA и PVA в свою очередь обладают прекрасной цветопередачей и большими углами обзора, но не всегда справляются с динамичными сценами в играх. Дорогие модели на этих матрицах лишены подобных недостатков, но в этом случае все зависит от вашего бюджета. Выбирать конкретный монитор стоит с учетом того, какой параметр наиболее важен для вас и сколько вы планируете потратить на покупку.

вопрос

У меня возникла проблема с принтером Lexmark x3330. Суть в том, что при отправке документа на печать появляется сообщение о процессе, и на дисплее принтера отображается информация о начале печати, но ничего не происходит. Удалить документ из очереди не получается. В то же время тестовая страница печатается без проблем. Обновление драйверов не помогло, а на форумах и сайте производителя решение не предлагается.

Вопрос по e-mail

ответ

Причин проблемы может быть несколько. Во-первых, некачественный соединительный провод USB (такой вариант более вероятен, если длина кабеля превышает стандартные 1,8 метра). В этом случае поможет замена на другой, желательно с ферритовым кольцом-фильтром. Во-вторых, слишком замусоренная или проблемная ОС, которая и вызывает подобные сбои. В-третьих, возможны определенные недоработки в ПО от Lexmark. В-четвертых, проблема с самим устройством. Тогда требуется замена/ремонт принтера в сервисном центре.

В любом случае нужно сначала проверить работу принтера на другом ПК (если есть такая возможность), а после этого уже предпринимать дальнейшие шаги.

вопрос

Недавно приобрел новый компьютер, но несколько проблем омрачают радость от покупки. Конфигурация: материнская плата ASUS P5K Premium, видеокарта ASUS GeForce 8800 GTS 640 МБ, 2×1024 МБ Hynix DDR2-800, клавиатура Logitech DiNovo Edge, мышь Logitech G7, акустика Logitech X-540, ОС Windows XP SP2.

1. Иногда клавиатура перестает реагировать на нажатия, причем уже нажатые кнопки «залипают» (особенно удручает в играх, когда секунд 15 приходится ждать, пока перестанет работать клавиша «влево»). Неужели в такой дорогой клавиатуре присутствуют такие ужасные баги? Или виновата технология Bluetooth? Для чистоты эксперимента пододвинул устройство максимально к приемнику и убрал лишние предметы, из-за которых могли возникнуть помехи, – не помогает.

2. В Windows не проигрываются стандартные звуки, отсутствует сигнал во многих играх (частично или полностью). Переустановка драйверов не помогла, как и повторная инсталляция системы.

3. CPU test в 3DMark показывает 2500, но во время прохождения компьютер демонстрирует 1–2 кадра/с. Неужели у меня такой слабый процессор?

Вопрос по e-mail

ответ

1. Для начала проверьте работу клавиатуры на другой системе, а дальше уже будет понятно, что именно является проблемой с «залипанием» клавиш.

2. Раз есть звук при проигрывании аудиофайлов соответствующими утилитами – значит, драйверы установлены корректно и звуковая подсистема работает исправно. Возможно, у вас в системе по умолчанию установлено неправильное разделение сигнала по каналам (например, акустическая система 2.0, но распознается программным обеспечением как пара задних колонок из комплекта 5.1). Попробуйте должным образом сконфигурировать настройки звуковой карты.

3. Так и должно быть. Это тест процессора, а не видеокарты, и даже лучшие на сегодняшний день CPU демонстрируют в нем не более 4–5 кадров/с.



вопрос

Три дня назад я скопировал на своем приводе NEC DVD-RW ND-3550A V 1.05 несколько дисков (около 6–7), после чего начались проблемы: запись на DVD-болванки различных типов и любых производителей продолжается около 30 минут, и это еще без последующей проверки. При этом операционная система начинает тормозить (как при записи, так и при копировании). Подскажите, можно ли решить проблему или покупки нового привода не избежать?

Дмитрий, вопрос по e-mail

ответ

Скорее всего, проблема состоит в изменении режима работы оптического привода с UDMA на PIO. Решается она довольно просто – принудительной установкой нужного варианта. Для этого пройдите по следующему пути: *Мой компьютер → Свойства → Оборудование → Диспетчер устройств → контроллеры IDE ATA/ATAPI* и выберите тот канал, к которому подключен оптический накопитель. В *Свойствах* откройте на *Расширенные настройки* и в параметре *Режим передачи данных* измените значение на *DMA if available*.

Также можно просто удалить устройство из системы (с помощью того же *Диспетчера устройств*) и перезагрузить компьютер. После запуска Windows сама обнаружит его заново и установит драйверы. Привод начнет работать в необходимом режиме.

вопрос

Подскажите, пожалуйста, стоит ли в домашний неигровой компьютер устанавливать материнскую плату с интегрированным видеоадаптером? ПК используется сугубо для Интернета, набора текстов и просмотра видео, но может быть имеет смысл поставить GeForce 7200?

Вопрос по e-mail

ответ

Все зависит от того, на каком чипсете материнская плата с интегрированной видеокартой. Большинство из существующих на рынке моделей оснащены только VGA-выход, что негативно сказывается на качестве изображения. Установка внешнего адаптера в данном случае будет иметь смысл лишь при наличии DVI-разъема на мониторе и отсутствии такового на встроенном графическом контроллере. Что касается производительности, то GeForce 7200 практически ничем не отличается по скорости от современных интегрированных видеочипов.

вопрос

Меня заинтересовал вопрос: в журнале постоянно публикуются супертесты того или иного оборудования, однако там участвуют лишь новейшие модели. В частности, недавно был материал про NVIDIA GeForce 8xxx, а через несколько номеров – ATI Radeon HD 2xxx. Почему в тестированиях описываются только видеокарты этого поколения? Ведь многих читателей интересует переход со стареньких x1600 на совместимую с DirectX 10 видеокарту. Почему бы не включить в тест одну плату x1600 или x1650 и, к примеру, 7600 GT?

Вопрос по e-mail

ответ

Мы не видим смысла в повторном описывании устаревших видеокарт. Во-первых, они в свое время участвовали в супертестах, где были произведены соответствующие замеры в популярных пакетах и играх. Вам достаточно взять один из таких номеров ДПК, чтобы сравнить производительность той же Radeon x1600 с новейшими GeForce 8800 и Radeon HD 2900. Во-вторых, если вы являетесь владельцем аналогичной модели, то просто установите 3DMark и получите искомое количество баллов, которое также легко сравнить с показателями современных адаптеров. Печатать же данные о видеокартах предыдущего поколения в журнале мы считаем нерациональным использованием места, да и просто бессмысленным занятием.

Несмотря на это, сводный тест видеоадаптеров нескольких поколений будет в одном из ближайших номеров ДПК, хотя Radeon x1600 в нем уже не будет, поскольку смысла в поиске и приобретении данной модели уже нет.

вопрос

После установки Windows Vista перестала запускаться игра Need for Speed: Carbon. Она инсталлируется, однако при старте появляется ошибка с nfs.exe. Подскажите, в чем причина?

Дмитрий Ботнарь, вопрос по e-mail

ответ

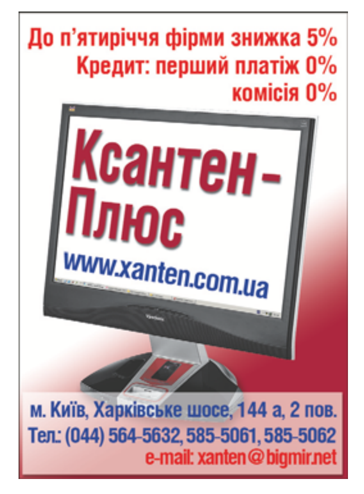
Это довольно известная причина проблем NFS: Carbon и Windows Vista, связанная, по всей видимости, с видеокодеками. Переименуйте папку с роликами внутри игры или удалите ее вовсе. Довольно неприятный, но действенный метод. Кроме того, советуем в свойствах nfs.exe включить совместимость с Windows 98/ME.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ















КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

1 ДЕКАБРЯ 1887

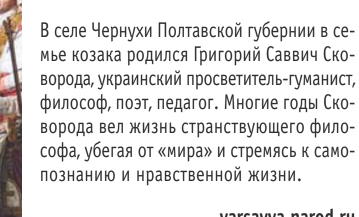
На свет появился Шерлок Холмс – в журнале Beeton's Christmas Annual был опубликован роман А. Конан Дойля «Этюд в багровых тонах», где читатели впервые встретились со знаменитым сыщиком и доктором Ватсоном. Сохранилось около 30 экз. этого номера журнала, каждый из которых является большой ценностью.

www.sherlockian.net

2 ДЕКАБРЯ 1804

В Париже, в соборе Нотр-Дам происходит коронация Наполеона Бонапарта, который в мае того же года провозгласил себя императором Франции. Наполеон торжественно возлагает на себя корону, благословленную присутствующим при этом папой римским Пием VII. После этого он коронует императрицу Жозефину.

www.napoleone.ru



3 ДЕКАБРЯ 1722

В селе Чернухи Полтавской губернии в семье козака родился Григорий Саввич Сковорода, украинский просветитель-гуманист, философ, поэт, педагог. Многие годы Сковорода вел жизнь странствующего философа, убегая от «мира» и стремясь к самопознанию и нравственной жизни.

varsavva.narod.ru

6 ДЕКАБРЯ 1240

Войска Батыя захватывают Киев. Защитники столицы Руси, оставленной князьями Михаилом Черниговским и Даниилом Галицким, боровшиеся под началом тысяцкого Дмитрия, погибают под сводами разрушенной Десятинной церкви. По иронии судьбы именно 6 декабря отмечается День Вооруженных сил Украины (с 1991 г.).

www.oldkyiv.org.ua



7 ДЕКАБРЯ 1995

Космический аппарат «Галилео» спустя шесть лет после запуска приблизился к Юпитеру. После этого в течение восьми лет с его помощью исследовалась крупнейшая планета Солнечной системы и ее спутники, были обнаружены вулканическая деятельность спутника Ио и признаки воды на Европе, Ганимеде и Каллисто.

solarsystem.nasa.gov/galileo



11 ДЕКАБРЯ 1971

Умер Морис Макдональд (р. в 1902), вместе со своим братом Ричардом (1909–1998) основавший всемирно известную сеть ресторанов. Вдохновленные фабричным конвейером Форда, братья в 1948 г. перевели свой первый ресторан в Сан-Бернардино (Калифорния) на рельсы придуманной ими системы «быстрого питания».

www.mcdonalds.com



12 ДЕКАБРЯ 2006

В г. Монтерей (Калифорния) умер Алан Шугарт (р. в 1920), американский инженер-электронщик. В 1960-х гг. он являлся сотрудником IBM, где под его руководством была создана первая НГМД – восьмидюймовая компьютерная дискета. В 1979 г. основал компанию Shugart Technology, вскоре переименованную в Seagate.

www.computerhistory.org

16 ДЕКАБРЯ 1707

Зафиксировано последнее в истории извержение вулкана Фудзи. Самая высокая гора в Японии (3776 м), которая находится на острове Хонсю в 150 км от Токио, благодаря своему почти идеальному конусу стала символом страны, объектом поэтического восхищения и местом массового паломничества туристов.

www.fujigoko.tv/english/



17 ДЕКАБРЯ 1903

В Китти-Хоук (Северная Каролина) братья Орвилл (1871–1946) и Вилбер (1867–1912) Райт совершили первый полет на аппарате тяжелее воздуха. Самолет «Флайер-1» смог оторваться от земли на 12 секунд, пролетев 36,5 м на высоте около трех метров. Еще два полета дальностью 60 м продолжались около минуты.

www.oldmouse.com/mouse

18 ДЕКАБРЯ 1987

В Японии для 8-битной консоли Famicom (она же NES) вышла ролевая игра Final Fantasy. Дизайнер компании Square Хиронобу Сакагути назвал свой проект «Последней фантазией» из-за нависшей тогда над фирмой угрозы банкротства. Тем не менее игра имела большой успех, став родоначальницей популярной серии.

www.ffforever.info

21 ДЕКАБРЯ 1872

В этот день в 20:45 Филеас Фогг появляется на пороге салона в лондонском Реформ-клубе и тем самым завершает свое путешествие вокруг света за 80 дней. А заодно и выигрывает пари, заключенное на сумму в двадцать тысяч фунтов стерлингов.

www.phileas-fogg.net

22 ДЕКАБРЯ 1790

Русская армия А. В. Суворова берет штурмом турецкую крепость Измаил. Все укрепления были заняты за 2,5 часа, хотя уличные бои продолжались до вечера. Потери неприятеля составили 26 тыс. убитыми и 9 тыс. ранеными, русской же армии – 4 и 6 тыс. соответственно.

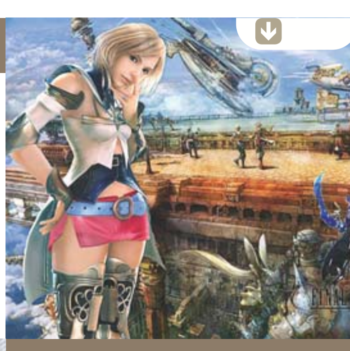


hero.izmail-city.com

23 ДЕКАБРЯ 1947

Американские ученые В. Шокли, В. Браттейн и Дж. Бардин из Bell Laboratories демонстрируют изобретенный ими транзистор – полупроводниковый прибор, предназначенный для усиления электрического тока и управления им. Современный микропроцессор Intel Core 2 Duo (Conroe) состоит из 291 млн транзисторов.

www.pbs.org/transistor/

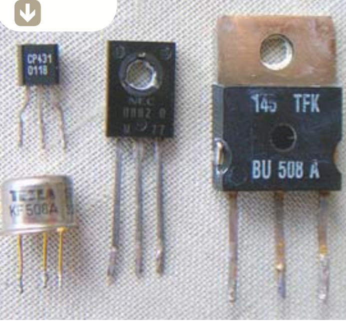




28 ДЕКАБРЯ 1969

В Хельсинки родился Линус Торвальдс, финский программист. В 1991 г. он на досуге создает ядро новой операционной системы с открытым кодом – Linux. И хотя сегодня авторству Торвальдса принадлежит лишь 2% ядра версии 2.6, он остается крупнейшим авторитетом по вопросам дальнейшего развития Linux.

www.linfo.org/linus.html



29 ДЕКАБРЯ 1956

На экраны вышел фильм Эльдара Рязанова «Карнавальная ночь» с Игорем Ильинским и Людмилой Гурченко в главных ролях. Сразу завоевав любовь зрителей, эта классическая комедия до сих пор остается непременным атрибутом новогодних праздников. К 50-летию картины был выпущен ремейк – «Карнавальная ночь – 2».

www.nashekino.ru



4 ДЕКАБРЯ 1963

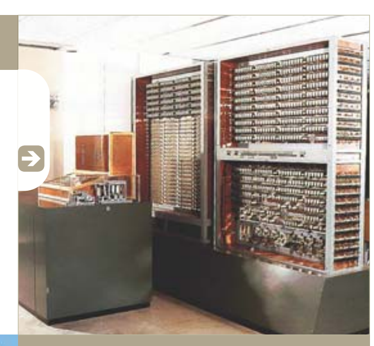
В Луганске родился Сергей Назарович Бубка, украинский спортсмен по прыжкам с шестом. Один из лучших легкоатлетов в истории, Олимпийский чемпион 1988 г. и шестикратный чемпион мира, Бубка 35 раз устанавливал мировой рекорд. Взятая им в 1994 г. высота 6,14 м и сегодня остается непревзойденной.

www.bubka.openua.net

5 ДЕКАБРЯ 1941

Немецкий ученый Конрад Цузе (1910–1985) завершает работу над созданием первого электронного программируемого калькулятора – Z3. Весивший около тонны аппарат мог выполнять четыре арифметических операции и извлекать квадратный корень. В качестве носителя информации использовалась перфолента.

naturalist.rarib.ru/zuse.htm



8 ДЕКАБРЯ 1851

В Париже родился Жорж Мельес (ум. в 1938), один из пионеров кинематографа. Узнав об изобретении братьев Люмьер, Мельес сконструировал кинокамеру и в период с 1896 по 1914 гг. создал около 530 фильмов. Его картины отличались богатством фантазии и применением множества самостоятельно придуманных кинотрюков.

www.geocities.com/melies61/

9 ДЕКАБРЯ 2005

Компания «Акелла» выпустила компьютерную игру «Корсары 3». Увы, фанаты, с нетерпением ожидавшие появления наследника знаменитых «Корсаров» 2000 года, были разочарованы. В продажу поступила версия 0.99, а выпускавшиеся один за другим патчи скорее добавляли новые ошибки, чем исправляли старые.

www.akella.com/k3

10 ДЕКАБРЯ 1901

Через пять лет после смерти Альфреда Нобеля в Стокгольме состоялось первое вручение премий его имени. Согласно завещанию изобретателя динамита, были учреждены награды по физике, химии, физиологии или медицине и литературе, а также премия мира. В 1968 г. добавилась Нобелевская премия по экономике.

nobelprize.org

13 ДЕКАБРЯ 1577

Френсис Дрейк отправился из Плимута в очередное плавание. Путешествие, изначально задуманное только как рейд по городам тихоокеанского побережья Испанской Америки, в итоге оказывается кругосветным. Дрейк возвратится в Англию в сентябре 1580 г., первым из капитанов совершив путешествие вокруг света.

sirfrancisdrakehistory.net

14 ДЕКАБРЯ 1911

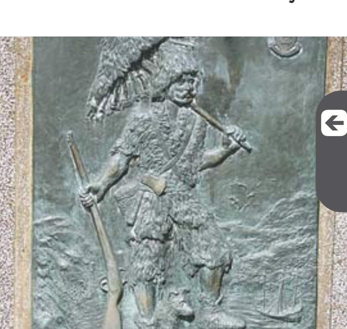
Норвежская экспедиция Роальда Амундсена первой достигает Южного полюса, опередив на 35 дней группу Роберта Скотта. В этот же день в 1958 г. советские ученые впервые осуществили санно-тракторный поход к полюсу недоступности в Антарктиде (точке, наиболее удаленной от побережья материка).

www.south-pole.com

15 ДЕКАБРЯ 1994

Компания Netscape Communications Corporation выпустила финальную версию 1.0 веб-браузера Netscape Navigator, который быстро завоевывает популярность. В середине 1990-х гг., до распространения Windows с Internet Explorer, доля Netscape Navigator составляла более 85% всех браузеров. В 2007 г. вышла версия 9.0.

browser.netscape.com



19 ДЕКАБРЯ 1686

Робинзон Крузо – если верить Даниэлю Дефо – покинул свой остров у берегов Америки близ устья реки Ориноко, на котором он прожил двадцать восемь лет два месяца и девятнадцать дней. Прототипом героя романа послужил шотландский матрос Александр Селкирк, проведший на необитаемом острове четыре года.

www.rcrusoe.org

20 ДЕКАБРЯ 1996

Apple Computer за 400 млн долл. приобретает компанию NeXT, основанную в 1985 г. ушедшим из Apple Стивом Джобсом, который в результате этой сделки вновь становится во главе своей первой фирмы. Наработки NeXT в области программного обеспечения ложатся в основу новой операционной системы – Mac OS X.

www.apple.com/macosx/



24 ДЕКАБРЯ 1982

Первый полет созданного в ОКБ под руководством О. К. Антонова военно-транспортного самолета Ан-124 «Руслан» – самого большого и грузоподъемного самолета в мире. В книгу рекордов Гиннесса занесена транспортировка электрогенератора «Сименс» массой 135,2 т как перевозка самого тяжелого моногруза по воздуху.

www.antonov.com

25 ДЕКАБРЯ 1977

В Веве (Швейцария) умер Чарльз Спенсер Чаплин (р. 1889), киноактер, сценарист, композитор и режиссер. Одна из первых звезд мирового экрана, Чарли Чаплин, пожалуй, больше других сделал для того, чтобы превратить кинематограф из дешевого развлечения в высокое искусство, понятное и доступное каждому.

chaplin.webteka.com

26 ДЕКАБРЯ 1791

Родился Чарльз Бэббидж (ум. в 1871), английский математик и инженер, придумавший первую вычислительную машину. Его механическое аналитическое устройство напоминало современные компьютеры, модуль ввода/вывода использовал перфокарты. Из-за отсутствия финансирования проект остался нереализованным.

www.charlesbabbage.net

27 ДЕКАБРЯ 537

Юстиниан I завершил строительство Софийского собора в Константинополе – главной базилики империи. Собор высотой 55 м с куполом диаметром около 31 м оставался крупнейшим в мире до сооружения собора в Севилье в 1520 г. После завоевания Константинополя турками в 1453 г. он был обращен в мечеть.

www.kultur.gov.tr/tr/ayasofya/ayasofya.htm



30 ДЕКАБРЯ 1924

Американский астроном Эдвин Хаббл (1889–1953) объявляет о существовании других галактик. В результате наблюдения переменных звезд в нескольких объектах, включая Туманность Андромеды, Хаббл пришел к заключению, что многие такие «туманности» – самостоятельные звездные системы, не входящие в нашу галактику.

www.space.com/galaxy



31 ДЕКАБРЯ 1993

Умер Томас Джон Ватсон-младший (р. в 1914), сын основателя IBM и ее президент в 1952–1971 гг. Он вывел компанию из эпохи табуляторов в эру компьютеров, руководя созданием больших ЭВМ – мейнфреймов, таких как System/360. В 1979–1981 гг. Ватсон являлся послом США в СССР.

www-03.ibm.com/ibm/history

Больше новостей на dpk.com.ua

Моз@ика

Новости из Редмонда

В этот раз ни слова о Google. Напротив, обратим пристальное внимание на его заклятого друга. Microsoft достойна упоминания по нескольким причинам. Первая – у онлайн-служб редмондского гиганта из названия исчезла приставка «бета». В пакет сервисов Windows Live в данный момент входят почта-органайзер Hotmail, сервис мгновенных сообщений Messenger, персональные страницы Spaces, служба публикации Writer, фотоменеджер Photo Gallery и др. Для авторизации используется единая учетная запись, а среди языков интерфейса есть русский и украинский.

Еще один повод вспомнить о Microsoft также связан с интернет-сервисом. В конце октября компания объявила о покупке части социальной сети Facebook. Удивление вызывают цифры – всего 1,6% акций были приобретены за нереальные 240 млн долларов. Впрочем, если учесть, что Facebook сейчас вторая по величине (после MySpace) социальная сеть в мире, а сайт facebook.com – четвертый по посещаемости, то действия Microsoft становятся более понятными. Для справки: в 2005 году News Corporation купила всю MySpace за 580 млн долларов.

Сдать экзамен Интернету

Каждый студент знает, что Интернет – неиссякаемый источник курсовых и рефератов. Преподаватели об этом осведомлены не хуже и в меру сил стараются ограничивать подобное «творчество». Впрочем, такая ситуация характерна не только для Украины или России, за рубежом проблема стоит не менее остро. Например, во многих учебных заведениях США категорически запрещается использовать Википедию в качестве источника информации. Тем не менее это не означает, что для Wiki совсем нет места в программе обучения.

Марта Грум, преподаватель экологии одного из американских университетов, предложила своим студентам вместо курсовой работы написать статью в онлайновую энциклопедию.

Темы – окружающая среда и глобализация. Идея, безусловно, хорошая – и контроль обеспечен, и обществу польза. Но, к сожалению, ее реализацию вряд ли можно назвать успешной. Викисообщество без особого воодушевления восприняло этот проект, и почти все сделанные студентами записи были удалены в течение суток, как неподходящие по форме или содержанию. Ну что ж, остается надеяться, что следующая попытка окажется более удачной.

Блог



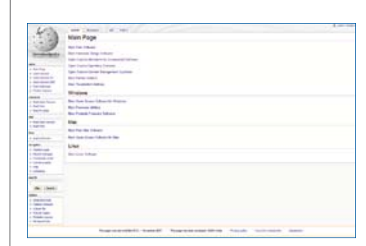
pastelstories.com
Истории в пастельных тонах

Поляк Матеуш Скутник – дипломированный архитектор. И хотя он уже давно занимается совсем другим делом в другой отрасли, но по-прежнему называет себя архитектором. Архитектором флэш-игр. Днем Матеуш работает флэш-аниматором в софтверной компании, а в свободное время создает замечательные игрушки жанра escape, самая популярная из которых – Submachine. На сайте можно ознакомиться с ней и с прочими играми талантливого автора.



sam3d.com
Поиск в трех измерениях

Поисковые системы совершенствуются с каждым днем. Простой поиск текстовой информации уже никого не удовлетворяет – современные поисковики ищут картинки, видео, музыку и т. д. Квалификация Sam3D уникальна – он обнаруживает трехмерные модели. Найденные экземпляры можно отсортировать по цене – так легче всего найти бесплатные. Для начинающих 3D-художников и моделлеров – то что нужно.



downloadpedia.org
Soft-wiki

Энциклопедия, посвященная программному обеспечению, которое можно свободно скачать. Никаких крэков и «вареза» – только бесплатные программы. Имеются разделы софта для Windows, Mac и Linux. Отдельно вынесены лучшие расширения для Firefox и Thunderbird, а также Portable-программы. Заслуживает внимания та часть ресурса, в которой представлено ПО, являющееся альтернативой коммерческим приложениям.



ted.com
Идеи стоят распространения

TED означает Technology, Entertainment, Design (технологии, развлечения, дизайн). Возникшая в 1984 г. конференция должна была свести вместе профессионалов из этих трех областей. За минувшие годы ресурс вышел далеко за рамки обычного форума. Сейчас здесь можно посмотреть фильмы с выступлениями и лекциями людей, входящих в мировую интеллектуальную элиту. А при желании – и подискутировать с ними.

» Сайт месяца submarinechannel.com/titlesequences



Вступительные ролики игр – полноценный жанр визуального искусства, имеющий свои шедевры, удостоенные бурных обсуждений и наград. Титры кинофильмов – по сути, те же вступительные ролики, но они не получают и доли того внимания, что их игровые «коллеги». А ведь при их производстве используются иногда весьма прогрессивные технологии и интересные решения.

Создатели этого ресурса восстанавливают справедливость, предлагая огромную, хорошо структурированную коллекцию титров из различных фильмов. Забудь кино – смотри титры!



letsplayarchive.com
Мы поиграем вместо вас

Сколько хороших игр остались непройденными из-за банальной нехватки времени или отсутствия необходимого железа! Сколько интересных концовок не просмотрено! К счастью, есть сайт, с помощью которого можно хотя бы частично наверстать упущенное. «Мы поиграем, чтобы тебе не пришлось» – таков девиз этого ресурса. Здесь выложены иллюстрированные прохождения более сотни игр, и их список регулярно пополняется.



speeddemosarchive.com
Забеги на скорость

Еще один сайт сегодняшней «Мозаики», связанный с прохождением игр. Правда, на этот раз «разжевывать» солюшен никто не будет. Вам просто покажут, как действуют настоящие профессионалы. Какой там сюжет, причем тут графика – кому они нужны?! Baldur's Gate – 16 минут, Fallout 2–17 минут, Half-Life – 31 минута… Вряд ли во время такого забега можно получить удовольствие от игры, но зрителей впечатлить – запросто.



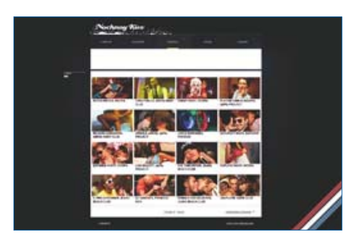
freerice.com
Помоги ближнему

Это дочерний сайт ресурса Povetry.com, занимающегося проблемами голода и ранней смертности. Freerice.com помогает бороться с недоеданием оригинальным способом: каждому, зашедшему на сайт предлагается выбрать из пяти вариантов синоним для английского слова. Правильный ответ добавляет 10 рисовых зерен к программе United Nations World Food Program. Благое дело – и язык изучаешь, и людям помогаешь.



viera.tv/contest.xml
Action!

Имя гениального японского режиссера и актера Такеши Китано известно всем. На этом сайте признанный корифей кино предлагает вам поучаствовать в конкурсе короткометражных любительских фильмов. Тема – динамичное кино. Жанры – комедия, мелодрама, боевик, ужасы. Требования – логически выстроенный сюжет и длительность не более 8 минут. Рискните, может, именно ваш ролик удостоится внимания мастера.



nochnoy.kiev.ua
Ночной Киев

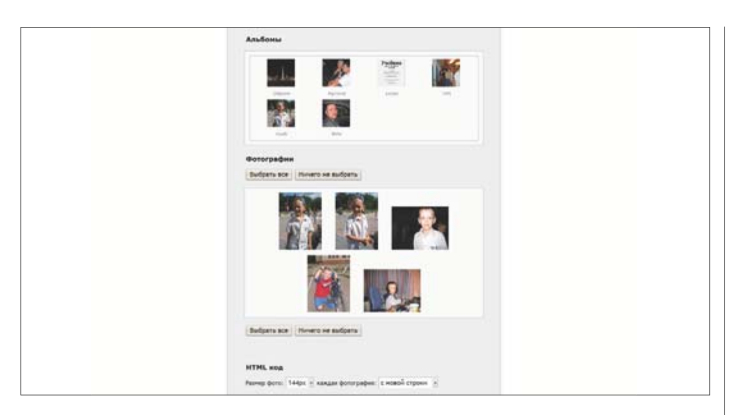
У вас не появилось ощущение, что в то время, пока вы сидите за компьютером, жизнь проходит мимо? Есть предложение сменить обстановку и развеяться. Как насчет прогуляться по клубам столицы? Проводником в мир бурных вечеринок станет сайт «Ночной Киев». Концепция – минимум текста, максимум отличных фотографий, во время просмотра которых создается стойкое впечатление личного присутствия на «праздниках жизни».



60-e.ru
1960–1970

«Информационный журнал о шестидесятых» – веб-издание о, наверное, ярчайшем десятилетии современной истории. Какие были годы! Какие люди! Какие книги они писали, какую музыку сочиняли, какие фильмы снимали! Не верите? Посетите сайт и убедитесь сами. Этот ресурс – одновременно машина времени и кладезь знаний. Количество освещаемых тем практически безгранично. Загляните в шестидесятые – не пожалеете!

Моз@ика 2.0



picasa2html.com/ru.html



Google Picasa – программа для каталогизации и публикации изображений. Все больше людей используют ее для организации своих фотоархивов. Одна из ее основных функций – создание и размещение веб-альбомов. Их вполне можно применять в качестве источника изображений для сайтов и блогов, но есть одно неудобство: адреса для вставки приходится копировать по одному. Представляете ситуацию, когда вам нужно разместить в блоге пару десятков фото? В этом случае и пригодится сервис Picasa2HTML. Нужно всего лишь указать имя пользователя, после чего будут загружены его общедоступные альбомы, а из них уже можно выбрать необходимые картинки, список адресов которых появится ниже.



wobzip.filetap.com



Представим ситуацию: другу требуется помощь в настройке операционной системы и установке ПО. Не проблема – идем, захватив флешку с необходимыми программами. А по прибытии вдруг выясняется, что ни одного архиватора у товарища нет, а вы, как назло, ради экономии места упаковали нужные файлы каким-нибудь эффективным, но не очень распространенным архиватором. При наличии доступа к Интернету самое изящное решение в этом случае – использование онлайнового распаковщика WobZip. Поддерживается 16 типов архивов. Ограничения: размер не более 100 МБ и невозможность распаковать/упаковать архивы с паролем. Немаловажное достоинство – сервис умеет распаковывать архив, находящийся в Интернете, вам остается скачать из него только нужные файлы.



best4c.com



Без ложной скромности владельцы этого сервиса называют его лучшим онлайновым инструментом для создания схем, чертежей и диаграмм. И что же здесь предлагают? Структурные схемы от простых до сложнейших, проектирование вычислительных сетей, дизайн жилых и офисных помещений, изготовление карт, научных иллюстраций и UML-диаграмм. Выглядят сделанные с помощью Best4c документы весьма симпатично. Безусловно, ресурс уступает по функциональности и удобству использования специализированным программам, но он и не позиционируется в качестве профессионального инструмента. А такое достоинство, как бесплатность, с легкостью компенсирует все недостатки.



youmama.ru



Рождение ребенка для его мамы и папы – шаг в параллельный мир. Вроде бы все то же самое, но живет по немного другим законам и подчиняется несколько иной логике. Кто, если не молодые родители, нуждается в дружеской поддержке и ненавязчивых советах.

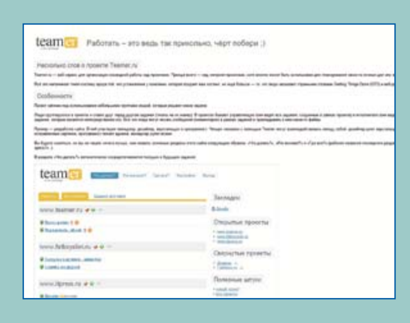
Функциональность такого типа сервиса Веб 2.0, как социальная сеть, в этом случае очень кстати. Youmama.ru – «клуб по интересам», сделанный специально для новоиспеченных мам и пап. Впрочем, будущие родители также найдут тут немало полезного для себя. У пользователей есть возможность вести персональный блог, фото- и видеоальбом. В ближайшее время создатели обещают добавить чат, «барахолку», полезные справочники.



rottenneighbor.com

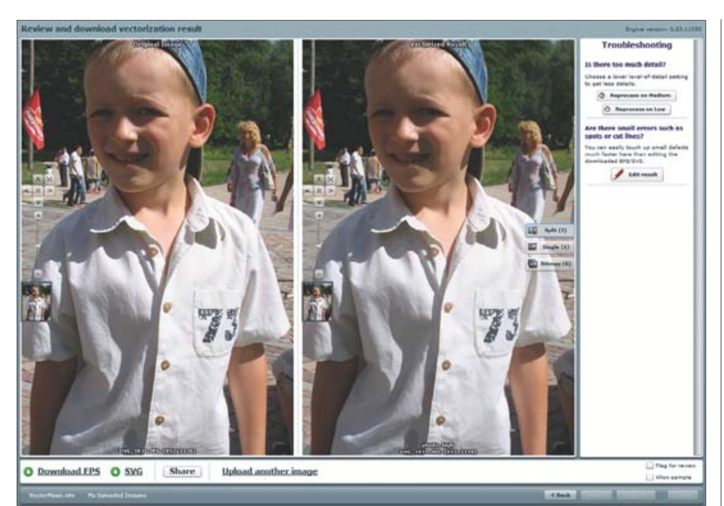


Сколько времени и сил уходит на поиск жилья! Район, площадь, близость к метро и т. д. – учитывается огромное количество факторов. И мало кто учитывает, что такая деталь, как плохие соседи, может напрочь убить все удовольствие от обладания собственной жилплощадью. У американцев, очевидно, эта проблема стоит особенно остро. Иначе с чего бы им было создавать сервис, занимающийся отслеживанием «гадких соседей». Rottenneighbor.com позиционирует себя в качестве первого поисковика недвижимости, который поможет обнаружить плохих соседей до того, как будет приобретено жилье. Не обошлось без Google Maps, где желающие обозначают точное местоположение не очень хороших, по их мнению, соседей.



» Сайт месяца teamer.ru

Слаженная работа всего коллектива – залог успеха в реализации любой более-менее сложной задачи. Описываемый сервис как раз и предназначен для организации командной работы над проектами. Происходит это так: люди объединяются в группу, получают и дают друг другу поручения, отчитываются об их выполнении. У проекта есть руководитель, ведающий постановкой задач и их распределением, и исполнители, которые видят только задачи, предназначенные конкретно для них. Все члены группы могут комментировать задания и прикреплять к комментариям файлы. Очень понравились названия основных разделов сайта: *«Что делать?», «Кто виноват?»* и *«Где все?»*



vectormagic.stanford.edu



Как известно, графика бывает растровая и векторная. Растровое изображение создано с помощью точек, векторное – геометрических примитивов. У векторной графики своя область применения и свои преимущества, например, превосходная масштабируемость. Процесс перевода вектора в растр (растеризация) ничего особого собой не представляет, но обратная процедура, векторизация (трейсинг) – гораздо сложнее. Обычно для этого используются специальные программные средства, но сейчас благодаря лаборатории AI Стэнфордского университета у нас появился бесплатный инструмент для векторизации, причем, по утверждению создателей, гораздо более быстрый и точный.



snapmania.com/info/en/trm

★★★★★

Онлайновый фотоменеджер Snapmania.com обзавелся интересным сервисом. Tourist Remover предназначен не для уничтожения туристов, как можно подумать, а для удаления посторонних объектов с фотографий. А то ведь как бывает: снимаете вы какую-нибудь достопримечательность, а потом оказывается, что выверенную композицию испортил проехавший не вовремя автомобиль или случайный прохожий. Чтобы этого избежать, нужно сделать несколько снимков с одной точки и «скормить» сервису. Сравнив их, он скомпонует фото, отбросив лишние детали. Как и у подавляющего большинства онлайновых инструментов, качество конечного продукта будет ниже, чем при использовании графического пакета, зато все быстро, просто и бесплатно.



boltoonz.ru



Сервис «Болтуны» позволит послать на почту или телефон друга «говорящую» открытку – мультфильм, в котором анимированный 3D-персонаж (пока есть пять «хеллоуинских» моделей: ведьма, череп, вампирочка, упырь и тыква) прочитает надиктованный вами текст, присовокупив пару собственных шуток. Нет желания записывать послание – можно выбрать фразу из уже готовых, настроив требуемую эмоциональную окраску: злорадную, подозрительную или истеричную.



sove2u.ru



Если попытаться прочитать адрес ресурса, то получится что-то вроде «сове-ту-ю». И не зря – именно советами сервис и занимается. У сайта всего три главных раздела: *Советую, Не советую* и *Прошу совета*. На главной странице для быстрой навигации имеется облако тегов. Все советы, естественно, можно комментировать и оценивать. Кроме того, создатели ресурса платят реальные деньги лучшим авторам – каждый, чья рекомендация собирает больше 50 голосов зарегистрированных пользователей, получает 1 рубль за голос.

Новости блогосферы

Александр Птица

Кое-что о русскоязычной блогосфере

Агентство «Интерфакс», а вслед за ним многие онлайновые новостные ресурсы обнародовали результаты последнего исследования русскоязычной блогосферы, проведенного компанией «Яндекс».

Итак, согласно полученным данным, к концу сентября 2007 г. количество блогов, написанных на понятном нашему пользователю языке, достигло 3,1 млн. Примерно к тому же самому времени 2006 г. их насчитывалось в 2,6 раза меньше. Надо сказать, что динамика роста практически совпадает с общемировой, посему русских блогов в Интернете по-прежнему остается около 3%.

Средний возраст русского блоггера вырос, теперь он составляет 22 года. Ежедневно Рунет пополняется 210 тысячами записей в онлайновых дневниках и 7 тысячами новых блогов, а общее количество опубликованных постов превысило 120 миллионов.

Более 75% всех русскоязычных дневников находятся на пяти хостингах: liveinternet, LiveJournal, Blogs@Mail.ru, Diary.ru и LovePlanet.ru. В апреле 2007 года самым популярным блогохостингом был LiveJournal.ru. Сейчас лидер изменился – на LiveInternet.ru размещено уже в полтора раза больше дневников, чем на ЖЖ.

Блоггеры собираются «взорвать» радиоэфир

Об этом в своем ЖЖ сообщила Инна Смбтян (lj-user *casualmente*). Вместе с известным в блоггерских кругах Самсоном Шоладеми и Российской службой новостей она готовит новый радиопроект. Это будет передача об онлайновой жизни вообще и о блогах и блогосфере в частности. Концепция уже имеется. В радиоэфире планируется освещение наиболее громких скандалов, проведение дискуссий, будут приглашаться интересные гости. Организаторы предприятия утверждают, что слушателям скучать не придется, так как их ожидает «полный беспредел». Любопытно, до какой степени ведущие и авторы передачи будут беспредельничать, ведь нельзя же и о чувстве меры забывать.

Casualmente сообщает, что принято решение не просто «делать программу», а делать ее, советуясь с ЖЖивым сообществом. Ибо основная аудитория этих радиопередач – блоггеры.

Идея получила весьма активный отклик среди читателей и пользователей LiveJournal. Уже появилось предложение публиковать будущие передачи в Сети в форме подкастов, чтоб с ними могли ознакомиться те, кому в силу объективных причин не удается принимать трансляцию данной радиостанции непосредственно из эфира.

Винни и не только



vinnimultik.ru

Наш народ любит Винни-Пуха и его друзей. Безусловно, главным стимулятором этой всенародной любви стала гениальная серия мультиков Федора Хитрука с неподражаемым Евгением Леоновым в главной роли. И вот один из «тысячников» русскоязычного ЖЖ решил запустить блог «Винни. Жизнь в лесе», где публикуются небольшие заметки и видеоролики о Винни и его друзьях. Но все не так уж просто.

Мои шесть нулей



my6.ru

Словосочетание «шесть нулей» ассоциируется обычно с миллионными суммами в банках. Как достичь такого «персонального благосостояния». В записях данного блога отражаются разнообразные интересные и необычные «истории успеха». Почитайте, может и вас посетит плодотворная идея об организации своего личного бизнеса, способного сгенерировать «шесть нулей» на счету.

Все о кофе



coffeesponge.ru

Кофе – любимый напиток составителя обзора блогосферы, и, естественно, пройти мимо сего ресурса он не имел права. Но здесь нет засилья рецептов приготовления. Характер и содержание записей отличаются разнообразием: вы найдете и исторические справки, и советы, связанные со здоровьем, и просто интересные факты – например о роли кофе в войне Севера и Юга в США.

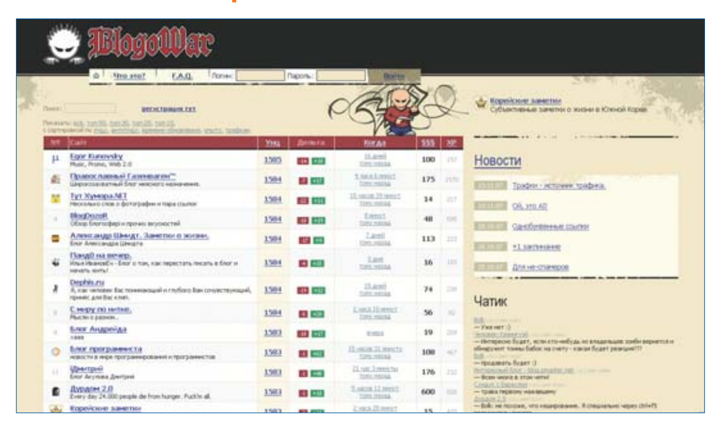
Блог о мозаике



www.rumosaic.ru/blog

Российский завод DOMUS изготовляет стеклянную мозаичную плитку и, естественно, он должен продвигать и раскручивать свою продукцию. Блог на сайте производителя можно считать одним из инструментов маркетинга, но в принципе публикуемые здесь посты интересны и познавательны сами по себе. Кроме того, они разнообразны по характеру – фотогалереи, видеоролики, исторические заметки и т. п.

Сайт месяца Война блогов



blogowar.ru

Увидев на титульной странице ресурса табличку с названиями и цифрами, посетитель сразу же может подумать, что попал на какой-то очередной рейтинг. Однако это не совсем так. «Война блоггеров» – онлайновая забава вроде игры «царь горы». Ее правила весьма необычны, а суть в нескольких словах можно выразить так – твое место тем выше, чем больше ты в своих блогозаписях ссылаешься на чужие дневники.

Компьютерная женщина



compwoman.com

На сайте посетителю предложат не очередной альбом с изображениями CG-барышень, а весьма полезный Веб 2.0-блог. По какой-то причине он имеет подзаголовок «Женщина. Компьютер. Интернет». Тем не менее его содержимое вполне способно заинтересовать и читателей противоположного пола. Возможно «женственность» данного блога проявляется в большом количестве постов о всяческих «мелких примочках», вроде виджетов и плагинов.

Путешествия по Беларуси

www.mytravel.by

Многим сегодняшним пользователям Всемирной Сети Беларусь известна как страна, где расположен культовый город Бобруйск, а президентом является «бацька» Лукашенко. Пробел в знаниях можно ликвидировать, отслеживая записи в данном блоге. Главное, что здесь нет никакой политики, а только фотографии, заметки краеведческого характера, посты о культуре, природе и тому подобные «тематически нейтральные» вещи.

Игры хорошего настроения



lol2.ru

Не верьте тому, что казуальные игры – это забава для сорокалетних американских домохозяек. Лучшего способа провести с удовольствием не слишком долгий промежуток времени просто не сыскать. Но остерегайтесь! Уж очень аддиктивны некоторые из «казуалок». Количество блогов, посвященных данной категории игр, растет с каждым днем. Появляются и новые русскоязычные ресурсы, вроде lol2.ru

Каменные исполины



menhir.ru

Огромные каменные сооружения (их обычно называют мегалитами или менгирами) встречаются не только на легендарном острове Пасхи или в болотистых равнинах юго-западной Англии, как столь же культовый Стоунхендж, но и в других точках нашей планеты. Блог menhir.ru вполне способен удовлетворить любопытство интересующихся и дать им достаточно информации, чтобы каждый мог решить для себя – это просто архитектурные излишества древних или следы забытых культов.

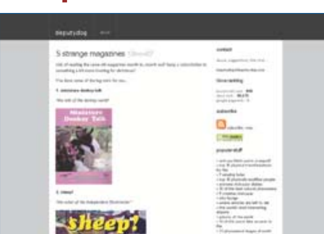
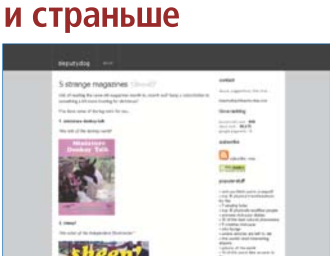
Просто факты



prostofact.blogspot.com

Иногда не хочется читать чьи-то размышления, разглагольствования, рефлексии и спекуляции. Хочется чего-то конкретного. И тогда вполне занятным чтивом окажутся «Просто факты». Автор-составитель данного блога, появившегося совсем недавно (сентябрь 2007 г.), коллекционирует «интересности», которые зачастую группируются по несколько штук в подборках типа «Просто 15 фактов о поцелуе» или «10 мест, где лучше не прятать деньги».

Все страньше и страньше

deputy-dog.com

«Все страньше и страньше» – говаривала Алиса из всемирно известных сказок Льюиса Кэрролла. Просматривая записи в блоге Deputy Dog, эти слова хочется повторять постоянно, потому что уж очень необычные вещи его автор вытаскивает на свет, причем не просто рассказывая о них словами, а публикуя документальные фотодоказательства. Иногда встречаются и видеоролики со странностями.

Онлайновые блокноты

Александр Птица

В преддверии Нового года очень часто приходят мысли о том, что в ближайшем будущем неплохо бы как-то более грамотно и эффективно организовать свою жизнь и работу. В этом важном деле помогут не только календари и органайзеры, рассмотренные в одном из материалов данного номера журнала, но и такая категория онлайновых приложений, как записные книжки или notepads. Заметим, в нашем обзоре собралась весьма разношерстная компания сервисов – от простейших до сверхфункциональных. Ведь чем больше возможностей выбора, тем скорее найдется именно то, что нужно пользователю.

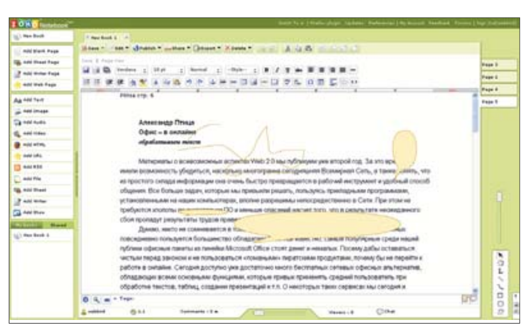
Google Notebook *google.com/notebook*



Начнем с «тяжеловесов». Ясное дело, данный термин здесь применен не по отношению к объему или системным требованиям, выдвигаемым приложением, а как констатация факта лидирующего положения Google на просторах Всемирной Сети.

Для заполнения своей записной книжки Google предложил несколько вариантов – это делается либо непосредственно с помощью веб-интерфейса, либо с использованием плагина, позволяющего, не выходя из браузера, сохранять на страницах книжки фрагменты посещенных сайтов. Отметим, что всем заметкам можно присваивать уровни доступа, а также организовывать совместную работу с записями в блокноте, привлекая к этому других пользователей. Естественно, тесная интеграция всех сервисов от Google позволяет без труда экспортировать заметки в Google Docs. Как и в большинстве служб, поддерживаемых Google, интерфейс Google Notebook локализован, а проблем с отображением кириллических текстов не наблюдается. О некоторых подробностях интеграции Google Notebook с браузерами и кое-каких его функциональных особенностях читайте на нашем сайте *dpk.com.ua/blog/12125.html.*

Zoho Notebook *notebook.zoho.com*



Самый «навороченный» блокнот из всех рассмотренных в данном обзоре. Не так давно мы уже публиковали подробный рассказ о нем (ДПК, № 8, 2007).

Однако есть смысл еще раз обратить ваше внимание на столь уникальный ресурс.

Zoho Notebook входит в отличный онлайновый офисный комплект от Zoho (*zoho.com*). Одной из главных особенностей этого блокнота является мультимедийность. В качестве элементов страниц выступают текстовые записи, видеоролики, аудиофайлы, фрагменты веб-документов, таблицы, RSS-ленты и т. п. Наверное, легче перечислить те объекты, которые нельзя поместить в Zoho Notebook. Имеется плагин для Firefox: с его помощью делаются «моментальне съемки» веб-страниц с последующим их занесением в записную книжку. Что касается уровней доступа, то здесь реализована возможность обеспечивать «приватность» как блокноту в целом, так и отдельным его страницам.

Yahoo! Notepad *notepad.yahoo.com*

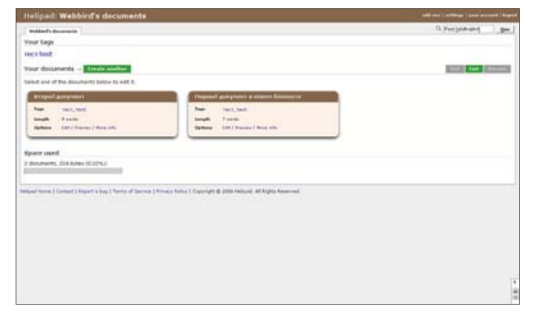
Записная книжка от Yahoo! сложностью, изысканностью и широким ассортиментом функциональных особенностей не отличается. Она просто выполняет главную задачу блокнота – хранить заметки на память. Кое-какие дополнительные удобства все же имеются. В этом контексте упомянем возможность организации записей с размещением их в различных папках, количество которых не ограничено. К сожалению, мы вынуждены констатировать, что уважаемые разработчики из Yahoo! так и не сумели научить свое детище корректно обращаться с кириллицей, и мы бы не рекомендовали пользоваться этим блокнотом тем, кто не владеет иностранными языками. Никаких современных «фич» вроде присваивания записям определенных тегов или удобных браузерных плагинов здесь также не наблюдается.

Notefish *notefish.com*



Notefish – весьма удобный и технологичный сервис. Естественно, дедовский способ добавления записей в блокнот «ручками» здесь присутствует. Но установка соответствующего браузерного плагина ни в коей мере не будет лишней. И тогда, выделив заинтересовавший вас фрагмент любой веб-страницы, вы в мгновение ока отправите его в свою записную книжку. Полезной представляется и опция «раскрашивания» заголовков записей в различные цвета. Присвоение тегов отдельным «постам», теговое облачко и поиск тоже можно отнести к плюсам сервиса. Допускается перетаскивание записей по поверхности локального «рабочего стола», относящегося к конкретному блокноту. Никаких ограничений на количество блокнотов не накладывается. Кроме того, очень приятно, что проблемы с кириллицей отсутствуют напрочь.

Helipad *pad.helicoid.net*



Как только не называют свои творения авторы онлайновых блокнотов. Вот этому, например, дали имя «Вертолетная площадка». В общем-то, предоставляемый данным ресурсом сервис меня удовлетворил своей функциональностью и качеством исполнения. С главной задачей – сохранением заметок – блокнот справляется вполне нормально без каких-либо фокусов с отображением кириллических шрифтов (кстати, собственно фонты можно менять для того, чтобы на распечатке документ хорошо выглядел). А еще пользователю доступно создание списков задач (так называемые to-do lists), «расшаривание» записей для обеспечения доступа к ним «доверенных лиц», применение различных тем в оформлении и т. п. Добавим также, что разработчики предоставляют документацию по API, что является отличным стимулом для создания новых дополнений и плагинов к и без того удобному сервису.

Xiclets *www.xiclets.net*



Сервис Xiclets похож на незатейливую яркую игрушку – такой себе «детский» блокнотик. Соответственно, и обращение с ним упрощено до предела. Регистрация не требуется, а для размещения онлайновой записи достаточно набрать ее текст в имеющейся форме, дать название (при этом учитывая, что кто-то другой уже мог придумать аналогичное имя для своей записки), придумать пароль и нажать кнопку *Create xiclet*. «Ксиклетами» здесь называют небольшие веб-странички, создаваемые с помощью данного сервиса. Кстати, для форматирования текстов вполне допустимо применение некоторых html-тегов. Кроме того, настроение записи можно передать, выбрав один из пяти имеющихся цветов для фона, на котором она будет размещена.

Backpack *www.backpackit.com*



В этот «рюкзачок» уложена масса очень и очень полезных вещей. Функциональность данного сервиса выходит далеко за пределы обычного блокнота, однако многие его опции доступны только пользователям, готовым выкладывать свои кровные за удобство и комфорт. Количество страниц, которые могут себе позволить владельцы бесплатных аккаунтов, ограничено пятью. Платники же получают больше дискового пространства, возможность вставлять в свои страницы изображения и файлы других форматов. Перечислить все, что может быть упаковано в «рюкзак», просто нереально. Посмотрите сами на страничке «Примеры использования» (*www.backpackit.com/examples*). Добавим, что кроме всего прочего, он располагает календарем, а также службой напоминаний.

«Живой Журнал» Что новенького?

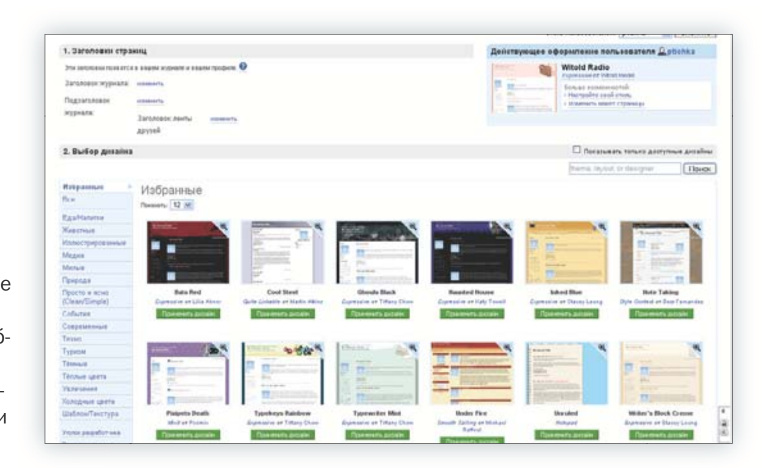


Александр Птица

Несмотря на то что согласно результатам последних исследований русскоязычной блогосферы, проведенных «Яндексом», среди популярных блог-хостингов в лидеры вырвался LiveInternet (хотя с этим, в принципе, можно и поспорить), старый добрый ЖЖ по-прежнему не испытывает недостатка в пользователях. Как и любой ресурс, заинтересованный в поддержке своей популярности, LiveJournal не стоит на месте и постоянно развивается. Практически ежемесячно добавляются все новые и новые «плюшки», доступные лжеюзерам. О некоторых из них мы поговорим ниже.

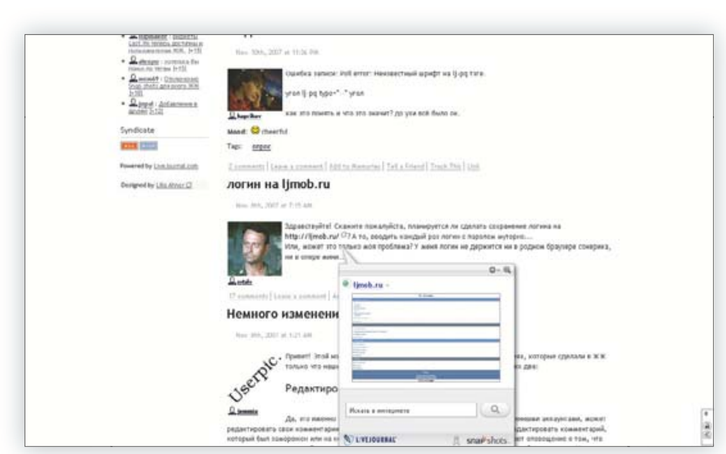
Выбор дизайна и стиля журнала

Подверглась основательной переработке страница настроек стиля журнала (*www.livejournal.com/customize*). В настоящее время предусмотрено 62 варианта внешнего вида дневников. Изменение производится одним мышиным щелчком по кнопке под мини-изображением подходящего дизайна. Мне понравилась реализация полноэкранного предпросмотра – при этом в выбранный вариант «вписываются» реальные последние записи из вашего блога в ЖЖ. С той же страницы настроек можно вносить изменения в заголовок и подзаголовок всего журнала, а также редактировать название френд-ленты. Любителям поэкспериментировать с внешним видом своего LJ-детища рекомендуем вступить в сообщество lj_design.



Snap-миниатюры

Не так давно лжеюзеры заметили, что возле некоторых ссылок появились своеобразные мини-облачка. Если навести на них курсор, то открывается небольшая картинка, относящаяся к ссылке. Таким образом была внедрена функция *Предпросмотр*, реализованная с помощью технологии от Snap.com. Поначалу ей могли пользоваться только обладатели платных аккаунтов, теперь же она доступна и тем, у кого базовые или улучшенные. Мнения по поводу этого нововведения разделились. Посему если вас по какой-то причине не устраивают «снэпы», то потрудитесь их отключить в разделе *Настройки просмотра* (*www.live-journal.com/manage/settings*).



Фильтрация по уровням доступа

У «платников» не так давно появилась возможность фильтрации своих журналов по уровням доступа. Технология ее использования такова: вводим в адресную строку *http://имя.livejournal.com/security/level*. Имя – это ник конкретного аккаунта. Вместо level подставляем *public, friends* или *private* и видим только те записи, которые относятся к указанным категориям уровней доступа – соответственно, публичные, для друзей или приватные. Аналогичным образом для фильтрации по группе «френдов» следует написать *group:название группы*.

Редактирование комментариев

Буквально за пару недель до сдачи этого номера в печать владельцам платных аккаунтов сделали новый подарочек – возможность редактирования комментариев. Это действительно полезная вещь – сколько раз так бывало, что «проглючив» во время написания комментария

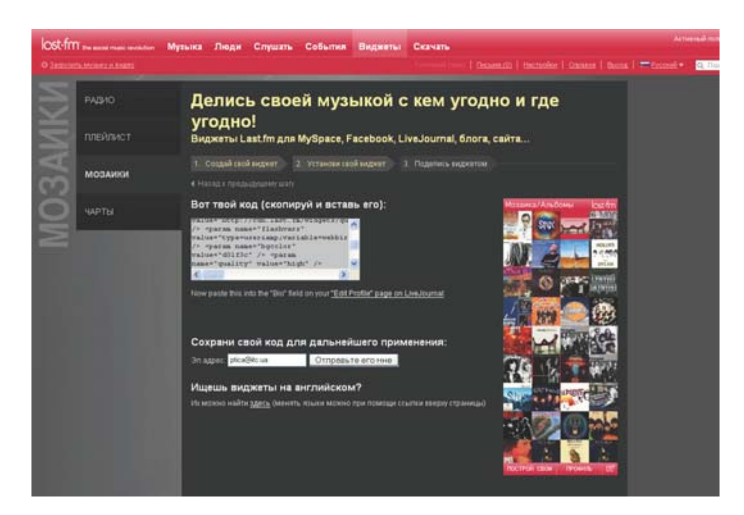
и отправив его, я был вынужден «убивать каммент» и писать все заново. Теперь данная проблема устранена. Говорят, что через некоторое время, когда будет собрана статистика использования услуги, возможно, ее распространят и на улучшенные аккаунты.

Дайджест новинок

Давненько ждали пользователи ЖЖ такого удобного сервиса, как обмен личными сообщениями. И вот в начале ноября такая возможность появилась. Чтобы отправить послание другому жжеюзеру, достаточно зайти на соответствующую страницу (*www.livejournal.com/inbox*), вбить текст в форму, указать адресата и нажать кнопочку.

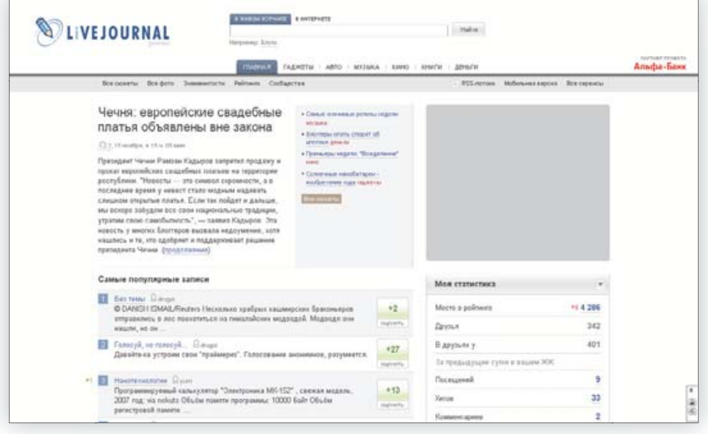
Среди виртуальных подарков, которые за совсем небольшие деньги можно отправить другу (или врагу :), кроме традиционных цветочков, шариков и тортиков, нынче обнаруживаются чисто наши позиции, такие как «медвед», «мозг» или «порванный баян».

Мой любимый LastFM предлагает виджеты для установки в ЖЖ. Среди них список последних прослушанных композиций, мозаики с обложками альбомов или фотографиями исполнителей и прочие «вкусности».



LiveJournal.ru

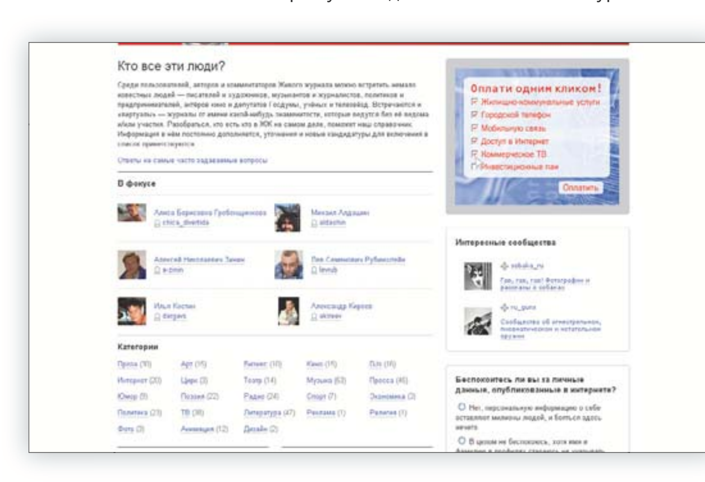
Как известно, русскоязычной частью LiveJournal «заведует» компания SUP. В свое время полыхали жаркие дискуссии, в которых масса пользователей отпускала критические замечания в ее адрес. Конечно же, основания для недовольства работой SUP найти можно, но нельзя отрицать, что в результате ее деятельности рождаются и полезные вещи, такие как, например, LiveJournal.ru. Вероятно, многие из читателей, имеющие ЖЖ-аккаунты, в один прекрасный день заметили в правом верхнем углу экрана кнопочку с надписью LiveJournal 2.0. Заинтригованные, они, конечно, щелкали по ней мышью, а гиперссылка вела на *livejournal.ru.*



Сразу же скажем: модное цифросочетание «2.0» здесь использовалось просто для того, чтобы заинтересовать посетителя. На деле же LiveJournal.ru можно квалифицировать как комплекс справочно-навигационных сервисов, связанных с русскоязычной частью ЖЖ.

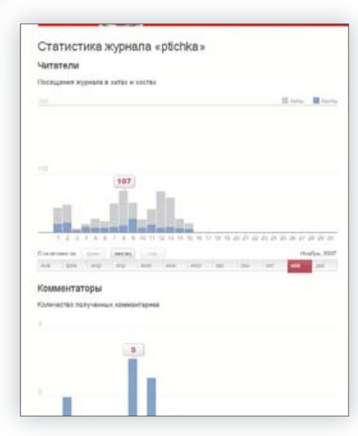
В рубрику *Сюжеты* попадают материалы, которые, согласно данным «суповского» мониторинга, вызывают наибольший интерес у читателей и во многих случаях порождают немалые количества «комментов». Но не вся работа доверена машине. Часть постов из числа заслуживающих внимания отбирается редакционным коллективом LiveJournal.ru, можно сказать, вручную. В *Сюжетах* существует своя классификация, согласно которой материалы делятся на несколько категорий, такие как, например, *Гаджеты и IT, Авто, Музыка, Кино, Книги* и т. п.

Не секрет, что онлайновые дневники в «Живом Журнале» имеются у многих известных личностей: писателей, музыкантов, политиков, айтишников. Первые попытки каталогизации селебрити-пользователей уже наблюдались в некоторых постах в самом LiveJournal. Здесь же, в рамках LiveJournal.ru, работа по составлению справочника с ЖЖ-координатами блогов знаменитостей ведется постоянно и целенаправленно. С ее результатами можно ознакомиться в соответствующем разделе ресурса *www.livejournal.ru/celebrities*. Кстати, зайдя в подраздел *Музыка*, я с удивлением обнаружил в нем наряду с Ольгой Арефьевой (olga-arefieva) и Ильей Лагутенко (lagoutenko) вовсе даже не музыканта, а писателя Виктора Шендеровича (shenderovich), а, скажем, для Ирины Богушевской (bogushevich) места не нашлось. Думается, что это «издержки роста» и впоследствии подобных «неутыков» будет меньше.



Любителям анализировать цифры и факты или тем, кто очень заинтересован в продвижении своего блога в массы, безусловно, пригодится сервис *Вся моя статистика* (*www.livejournal.ru/counter*), где информация дается и по посещениям, и по количеству комментариев.

Как и следовало ожидать, создатели ресурса не поленились «прикрутить» несколько рейтингов (*www.livejournal.ru/ratings*) – публика это дело любит. На главную страницу данного раздела выводятся топ-пятерки по следующим категориям – «самые популярные записи за последние 4 часа», «пользователи», «сообщества», «интересы». Любопытно, что среди «интересов» далеко вперед вырвалась «музыка», а наиболее многолюдное сообщество – advertka. Увы, на самой высокой ступеньке среди пользователей (по количеству подписчиков) стоит doctor_livsy. Знающие люди в курсе дела, кто скрывается под этим ником... Да уж, грустно, когда у нас такие «властители дум». Но все-таки, если посмотреть топ по количеству посещений, на первом месте окажется вовсе даже drugoi.



Завершая краткий рассказ о LiveJournal.ru, отметим наличие каталога сообществ и «мобильной» версии ресурса (*m.lj.ru*).

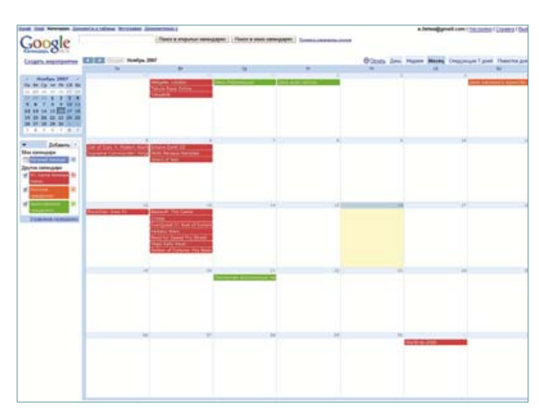
Веб-органайзеры и календари

Евгений Лисица

На современного человека со всех сторон обрушивается огромное количество информации. Темп жизни ускоряется, задачи усложняются. Учеба, работа, семья. Что-то не успел сделать, о чем-то забыл. Некоторые высокоорганизованные личности с легкостью справляются с подобными проблемами. Остальным же можно посоветовать не доводить дело до стрессов. Если вы хотите сами управлять своей жизнью, необходимо ее упорядочить. Один из методов планирования и эффективного менеджмента деятельности – использование персональных органайзеров. Это могут быть и обычные бумажные записные книжки, и электронные, мы же, исходя из специфики собственного образа жизни, расскажем об онлайновых инструментах.

google.com/calendar

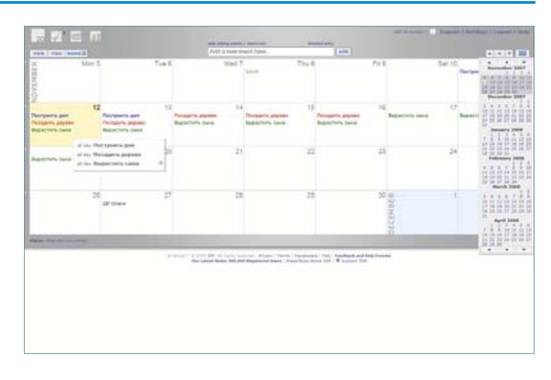
Заметка о календаре от Google была опубликована совсем недавно, в сентябрьском номере ДПК. Но рассказ об онлайновых органайзерах без него оказался бы неполным. В конце концов остальные аналогичные службы сравниваются именно с ним. Итак, это отличный сервис, позволяющий не только персональное, но и коллективное планирование, с возможностью подключения сторонних календарей и рассылки уведомлений о событиях по SMS, в том числе и на телефоны некоторых украинских операторов. Оформление заслуживает всяческих похвал. Метод создания мероприятий прост и интуитивно понятен. Краткий перечень достоинств: русский язык интерфейса, трансляция событий по RSS, импорт календарей, интеграция с другими службами Google, сохранение в PDF. И это еще далеко не все. Но сказанного



вполне достаточно, чтобы понять, почему Google Calendars пользуется популярностью.

30boxes.com

По сравнению с Google Calendars сервис выглядит простовато. Или простота – это та отличительная черта, которая должна привлечь пользователей? В таком случае не мешало бы сделать интерфейс более интуитивным. Быстро добавить задачу можно кликом по соответствующей ячейке календаря. Тогда редактировать ее параметры придется позже. А при необходимости детального указания данных лучше воспользоваться detailed entry. Англоговорящим сервис предоставит большое количество «плюшек». Тут и автоматическое распознавание типа задачи, и выделение записей цветом в зависимости от тега и многое другое. Впрочем, научиться использовать эти маленькие удобства смогут все, нужно лишь прочитать разделы *Help adding events* и *Shortcuts!*. Понравилась возможность распечатки событий. Созданным календарем можно делиться с друзьями, размещать в блогах

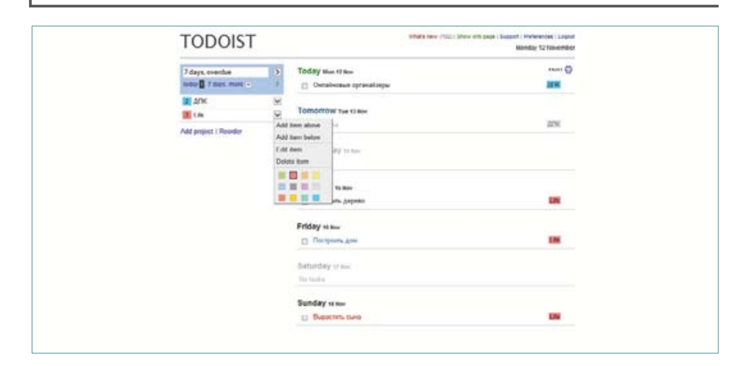


и сделать из него RSS-поток. Кроме собственно календаря на 30boxes.com есть простейшая почтовая служба (имеющая проблемы с кириллицей) и элементарный ToDo-список.

Глоссарий

PIM (Personal Information Manager) – персональный планировщик, органайзер. Обычно состоит из адресной книги и календаря.
Getting Things Done (в русском переводе «Как разобраться с делами») – книга гуру менеджмента и профессионального бизнес-тренера Дэвида Аллена, посвященная самоорганизации и повышению собственной продуктивности. По первым буквам (GTD) названа методика, основанная на принципах, изложенных в книге.
Todo-list (от англ. to do – сделать) – список запланированных дел.

todoist.com



Создатель Todoist, будучи студентом и подрабатывая в двух разных местах, почувствовал острую необходимость в детальном планировании и организации времени. Решение нашлось быстро и было вполне естественным для программиста: он просто написал небольшой и удобный сервис – менеджер проектов. Который, стартовав в начале 2007 года, к его концу стал одним из самых популярных органайзеров. В отличие от других описанных сервисов, которые построены вокруг календаря, в основе этого лежит todo-list. Методов составления и дополнения списка великое множество. Поддерживаются различные упрощенные способы ввода, клавиатурные сокращения и метки для задач. Все ради скорости и удобства – чувствуется, что делалось для себя. Есть интеграция с GMail, расширение для Firefox. Заслуживает внимания возможность управления проектами, каждый из которых представляет собой список задач, а те, в свою очередь, могут иметь подзадачи. Справку читать придется, без нее никак. Не зря стартовая страница по умолчанию – это именно справочник. К счастью, все описано просто и наглядно. А вот расстраивает то, что некоторые полезные и интересные возможности, например рассылка напоминаний и просмотр полного списка тегов, доступны только платным пользователям.

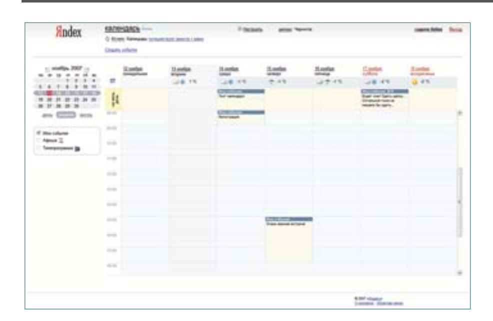
Hotmail.live.com



Подавляющее большинство онлайновых органайзеров пытаются с большим или меньшим успехом копировать функциональность десктопных приложений, стандартом де-факто среди которых уже давно считается Microsoft Outlook. Кто же, кроме Microsoft, мог добиться максимальной похожести обеих версий продукта. Входящий в пакет приложений Windows Live сервис Hotmail уже не просто почтовая служба. Это полноценный органайзер, переносящий возможности настольного приложения в онлайн в максимальном объеме. Симпатичный дизайн в стиле Vista, привычный, годами выверенный интерфейс. Переучиваться не придется, все именно там, где и должно быть. Если вы пользуетесь Outlook, никаких вопросов у вас не возникнет. Из сугубо онлайновой функциональности – возможность делиться своими календарями. Жаль, что нет привычного по Google Calendars подключения пользовательских календарей. И еще об огорчительном – интерфейс не имеет русской версии, а рассылка напоминаний о событиях производится только по электронной почте, никаких SMS. Но будем надеяться, подобного рода шероховатости – явление временное и в скором времени они будут исправлены.

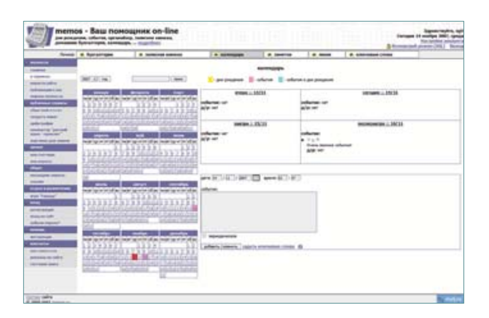


calendar.yandex.ru



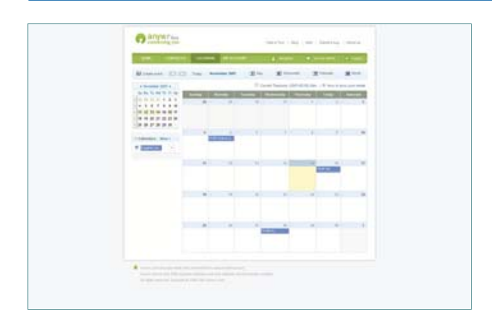
Назначение «Яндекс.Календаря» определили создатели – это «сервис, который поможет все успеть и ничего не пропустить». Не хуже других описанных ресурсов он сумеет организовать вашу работу, но лучше всего, наверное, у вас получится с его помощью спланировать досуг. Дело в том, что органайзер тесно связан со службами «Телепрограмма» и «Афиша» от того же «Яндекса». Первая из них, как нетрудно догадаться, предоставляет программу телепередач. Основные украинские каналы есть, разница во времени учитывается. Вторая содержит информацию о фильмах, спектаклях, концертах и т. д., но из украинских городов – только Киев. Любое событие одним кликом добавляется в календарь, и вы будете предупреждены о нем по почте или SMS. Из особенностей понравилась возможность коррекции времени запланированных мероприятий в зависимости от часового пояса, в котором вы находитесь «на выезде», и такая маленькая, но приятная деталь, как отображение прогноза погоды на конкретный день непосредственно в календаре. Дизайн ресурса выполнен студией Артемия Лебедева. Функционально, но не без недочетов, симпатично, но без изюминки.

memos.ru/calendar.php



По всей видимости братья-славяне в наименьшей степени нуждаются в организации собственной жизнедеятельности. Иначе чем объяснить тот факт, что при бурном развитии прочих вебдванольных сервисов, русскоязычных PIM раз-два и обчелся? Раз – это описанный уже «Яндекс.Календарь», два – календарь/органайзер Memos.ru, о котором дальше пойдет речь. Мы рассказывали о службах данного ресурса в «Интернет-мозаике», тогда же упоминали их неказистое оформление. К сожалению, за прошедшие месяцы ничего не изменилось, и сервис до сих пор щеголяет дизайном, который сделал бы честь любому ресурсу десятилетней давности. Под стать оформлению и функциональность календаря – никаких напоминаний, никакого менеджмента проектов, GTD или todo-списка. Простая календарная сетка, причем сразу на весь год, с возможностью добавлять и редактировать мероприятия. Из «продвинутых» функций – присвоение записям тегов и выделение события одним из трех цветов. В общем, не впечатляет. Использовать имеет смысл лишь в том случае, если вы ведете свою домашнюю бухгалтерию на этом сайте.

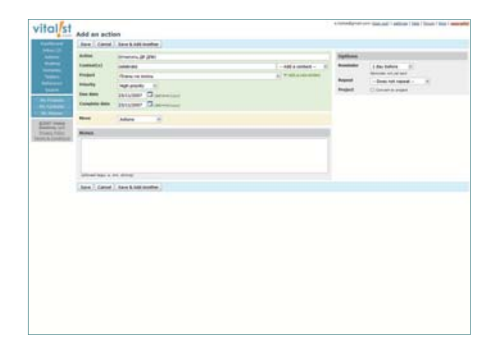
anywr.com



Данный PIM в лучших вебдванольных традициях находится пока в стадии «бета». А значит, заявленную синхронизацию с Microsoft Outlook пока осуществить не удалось. Создатели обещают, что эта функция заработает уже в ближайшее время. Зато без проблем импортировалась адресная книга из GMail. Правда, подобная операция с учетными записями на Yahoo!, Hotmail и AOL, видимо тоже вопросов бы не вызвала. Но здесь свои особенности – все имена, набранные кириллицей, стали «нечитабельными». Основная «фишка», декларируемая хозяевами сервиса, – синхронизация контактов и календаря с мобильными устройствами, реализованная посредством протокола SyncML, и поэтому осуществимая только для гаджетов, его поддерживающих (список моделей прилагается). Непосредственно календарь не предоставляет каких-то особых возможностей – стандартный планировщик. Зато очень симпатично выглядит и весьма быстро работает.

vitalist.com

Органайзер, специально заточенный под использование по методике GTD. Принцип работы состоит в добавлении действий (Actions), которые необходимо выполнить. В дальнейшем каждое из них занимает свое положение в структуре в зависимости от срочности, сложности и прочих факторов. Адепты методики порадуются возможности определять контексты для задач. Сервис имеет три тарифных плана, два из которых (Premium и Basic) платные. Ограничения бесплатной версии – количество проектов, контекстов и контактов не больше 10 на каждую из категорий, нельзя загружать и присоединять к действиям файлы, «расшаривать» свои проекты, отсутствует доступ к мобильной версии. Работа через безопасное SSL-соединение осуществима только для самого дорогого аккаунта ($10 в месяц). Но если с этим можно смириться, то



отсутствие русской локализации для многих окажется критичным. Рассылка напоминаний по SMS есть, но украинские операторы не поддерживаются. Еще одна досадная деталь – адресную книгу придется заполнять самостоятельно, импортировать контакты нельзя.

Как понятно из вышеизложенного, было бы желание упорядочить собственную жизнь, а способы и инструменты, для этого предназначенные, найдутся. Причем в статье описана лишь малая часть ресурсов, которые могут быть использованы. Вот еще небольшой список подобных сервисов:

www.mymemorizer.com
iscrybe.com
synapselife.com
planner.zoho.com
www.planzo.com
www.kiko.com
www.snappages.com
www.officezilla.com
www.calendarhub.com

Игротека

Больше игр на dpk.com.ua

Наша команда



ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритеты – тактические action, автосимуляторы

В промежутках между страйкбольными сражениями и написанием обзоров в ДПК Spartak умудрился найти время на поступление в аспирантуру. Ну а выбор игры месяца в этом ноябре был предрешен еще год назад. Естественно, любимые Яношем современные войнушки – Call of Duty 4: Modern Warfare.

Игра месяца
Call of Duty 4: Modern Warfare



ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритеты – RPG, MMOG, микс

В этом месяце Олег решил отдохнуть от корейских MMORPG, тем более что и повод был весьма серьезный. Польский национальный долгострой – «Ведьмак» – наконец-то отправился в печать и оказался… лучшей ролевой игрой 2007 г., да и, пожалуй, пары предшествующих лет. Не пропустите.

Игра месяца
«Ведьмак»

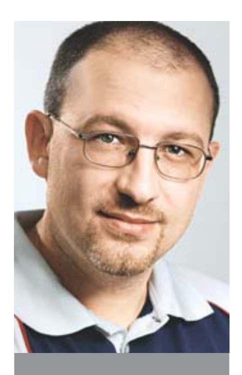


МАКСИМ КАПИНУС

Приоритеты – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

Макс еще сначала бета-теста Crysis стал считать дни до выхода нового проекта Crytek. Поэтому ожидать другого названия в графе «Игра месяца» было бы странно (хотя ведь еще появилась Pro Evolution Soccer 2008. – Прим. ред.) Остальное время было потрачено на веселые побоища в Team Fortress 2.

Игра месяца
Crysis



ЕВГЕНИЙ ЛИСИЦА

Приоритеты – стратегии, FPS, action/RPG

За отчетный месяц Женя посетил две европейские столицы, причем одну из них в нашей реальности. Будапешт – город, безусловно, потрясающий, но Венгрию игрой месяца не назовешь. Поэтому выбор пал на наследницу незабвенной Diablo, которая в нелегкой борьбе вырвала титул у великолепного пазла Portal.

Игра месяца
Hellgate: London



АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритеты – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

Саша в ноябре посмотрел массу старых и новых проектов на «ИгроМире» и кучу казуальных игр дома. А получив от создателей подарочное издание «Космические рейнджеры 2: Перезагрузка», решил наконец-то приобщиться к этому хиту, естественно, начиная с самых первых «Рейнджеров».

Игра месяца
«Космические рейнджеры»



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритеты – FPS, консольные игры

По независящим от Сергея причинам ему не удалось в ноябре посмотреть именно те проекты, которые хотелось, – Call of Duty 4: Modern Warfare, Crysis и Hellgate: London. Ну а из того, во что пришлось играть по работе, лучшим оказался ПК-порт Gears of War, хотя и он на самом деле не идеален.

Игра месяца
Gears of War

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт. Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 1–3 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до GeForce 8800 GTS. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★★★★★ (1)
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★★★★ (2)
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★ (3)
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★ (4)
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★ (5)
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

территорияигр 2007

Александр Птица

Год назад в рамках выставки «ЦифроМания:)» дебютировала новая экспозиция, названная «Территория игр». Нынче она приобрела статус самостоятельного мероприятия, которое проходило в комплексе «КиевЭкспоПлаза» совместно с целым блоком всевозможных шоу родственной тематики – той же «ЦифроМанией:)», DigiPhoto Show и Dream House (аудио и видео).

В этом году платиновым спонсором «Территории игр» стала всем известная немецкая компания Crytek. Кстати, в основном ее офисе трудится довольно много народу из Украины и России, а не так давно открылось ее подразделение в Киеве, где сейчас ведется работа над совершенно новым, еще не анонсированным проектом. Стенд Crytek постоянно ломился от наплыва посетителей. Еще бы, поиграть в один из самых ожидаемых потенциальных хитов нынешнего сезона Crysis хотелось очень многим.

Но и это не все. Подобно тому как в прошлом году Конференция разработчиков в рамках «Территории игр» стала своеобразным бенефисом Funcom, нынче из зарубежных гостей наиболее активными были представители именно Crytek. Они прочитали лекции по многим вопросам: арт, AI, движок, интерфейс в том числе, своеобразный «ключевой доклад» от Чевата Йерли на тему «Видение и дизайн Crysis». Кстати, на выставку приехали три брата Йерли.



На конференции выступила еще одна знаменитость из дальнего зарубежья, работающая сейчас в компании Nikitova Games. Это Джон Хэйр (Jon Hare). Достаточно сказать, что сей британский джентльмен был креативным директором и ведущим дизайнером таких легендарных проектов, как Sensible Soccer и Cannon Fodder – да-да, тот самый безумный Cannon Fodder, который в середине 90-х просто срывал мне и многим другим, простите, башку. Главную тему его выступления можно сформулировать весьма длинным и немножко корявым (и вместе с тем передающим смысл) выражением: «Как разрабатывать хитовые игры в Украине, сотрудничая с представителями Западной Европы, чтобы максимизировать использование талантов в стране».

Постсоветское пространство было представлено на конференции, например, такой уникальной личностью, как Николай Дыбовский (Ice-Pick Lodge). В присущем ему философском стиле Николай коснулся темы авторских игр. Он поделился своими мыслями о том, кем же в конце концов является автор игры – разработчиком или игроком.

Ну и, наконец, нельзя не отметить, что организатором нынешней конференции в рамках «Территории игр» стало украинское подразделение IGDA.







Но вернемся из конференц-зала к стендам в «КиевЭкспоПлазе». Почтили своим присутствием выставку два могучих кита украинской игровой индустрии – GSC Game World и Action Forms. Яворский, Елтышев и другие соратники ГСК оставались верны стилю, избранному для последних выступлений команды на публичных мероприятиях, – водка, тушенка, настоящий АК и свеженький билд приквела к «Сталкеру». Играть давали всем желающим, а от них отбоя не было.

Из первого эшелона российских издателей на «Территорию игр» высадились трое. Главными приманками стенда украинского дистрибьютора «Нового Диска» компании «Одиссей» были, безусловно, Stranglehold и «Ведьмак». Увы, отечественному геймеру приходится только облизываться, глядя на перечни того, что вложено в разные российские варианты комплектации польской RPG, поскольку он за 80 гривен получает всего лишь DVD-коробку и диск с игрой.

«Руссобит-М» и «1С» имеют украинские подразделения, поэтому им не пришлось «озадачивать» местных партнеров, а вот «Бука» и «Акелла» попросту отсутствовали, поскольку их дистрибьютор – компания «Мультитрейд» – не принимал участия в «Территории игр».

Из консолей нового поколения на выставке самыми заметными были устройства от Sony. Несколько экземпляров PS3 и PSP постоянно собирали страждущих прикоснуться к «некстгену» на стенде украинских дистрибьюторов продукции от Sony Computer Entertainment. Обнаружилась и одна Nintendo Wii, подключенная на площадке Panasonic к огромному 103-дюймовому экрану, где посетители осваивали нехитрые премудрости Wii Sports.

Своеобразным центром притяжения публики на «Территории игр» стала Game Arena, на которой в режиме нон-стоп происходили действа разного рода. Тут были и турниры по популярным играм Team Fortress 2, Quake Wars, S.T.A.L.K.E.R., Unreal Tournament 3 (технические спонсоры – Impression и Bravo), и «пресс-конференции наоборот», когда члены редакционных коллективов «Домашнего ПК» и Gameplay отвечали на вопросы читателей, и конкурсы с призами от известных производителей железа, например компании Palit.

Как и год назад, всеобщий интерес вызвал «Gameplay-квест». На сей раз задания были даже более сложными, чем прежде, но участники показали свой класс и справились с поставленными задачами. Победила команда «Тамплиеры», которой, кроме четырех видеокарт от Palit, достался еще и тортик из Portal.

Об очередном конкурсе моддинга, проведенном редакцией «Домашнего ПК» при активном спонсорском содействии Intel, Samsung и Eletek, предоставивших отличные призы всем участникам финала, читайте отдельный большой материал в этом номере нашего журнала.

Посетителей выставки, несомненно, привел в экстаз уникальный перформанс, исполненный командой MXS. Только о каскаде экспериментов с жидким азотом можно написать словами «они зажигали в диапазоне низких температур». Представление так понравилось публике, что его пришлось повторить на бис на следующий день.

Ну и наконец, по мнению такого опытного эксперта, как «Бородатый дядька»™, совпавшему с мыслями большинства обсуждавших эту тему на сайте *dpk.com.ua*, лучших boothbabes на «Территории игр» предложили публике Gameplay (кодовое название «Дикий Запад») и Crytek (кодовое имя «Лебединое озеро»).










ИгроМир 2007




Александр Птица

Год назад ребята из DTF, известные как устроители популярной среди разработчиков из экс-СССР конференции КРИ, затеяли в Москве «маленький Лейпциг» – выставку «ИгроМир», рассчитанную главным образом на потребителей. Первый опыт оказался весьма успешным, и вот в начале ноября павильон 57 Всероссийского выставочного центра (бывшая ВДНХ) гостеприимно открыл свои двери десяткам тысяч новых посетителей. Мы не могли пройти мимо такого события, и в Москву был отправлен десант, в него вошли ваш покорный слуга и Сергей Галёнкин из Gameplay.

Прежде всего бросились в глаза некоторые изменения по сравнению с первой выставкой. Площадь, занятая экспозицией, значительно увеличилась, почувствовалось более серьезное отношение западных компаний к российскому игровому рынку, и это в конечном итоге обязательно скажется и на состоянии дел в нашей стране.

Нельзя не упомянуть о наличии своих собственных (причем немалых размеров) стендов всех трех платформодержателей. Оно и неудивительно, ведь их продукция здесь продается официально. Что касается, например, прихода Xbox 360 в Украину, то в разговоре со мной PR-менеджер отделения российского офиса Microsoft, отвечающего за развлекательную продукцию, подтвердил – ведутся подготовительные работы. Кстати, уже вышло несколько локализованных версий игр для Xbox 360.

Очень меня порадовали на стенде Nintendo, сообщив, что новая игра о всеобщих любимцах – безумных кролегах – Rayman Ravin' Rabbids 2 для Wii будет русифицирована.

Активное участие в «ИгроМире» приняли и такие крупнейшие издатели, как Electronic Arts, Vivendi, SEGA, THQ, Eidos. «Электроники» показывали практически всю свою нынешнюю игровую линейку, включая уникальную Spore от Уилла Райта. Желающим «пощупать» Crysis в отличие от киевлян, пришедших на «Территорию игр», приходилось выстаивать огромную очередь, чтобы попасть внутрь пространства, где происходило сие действо.

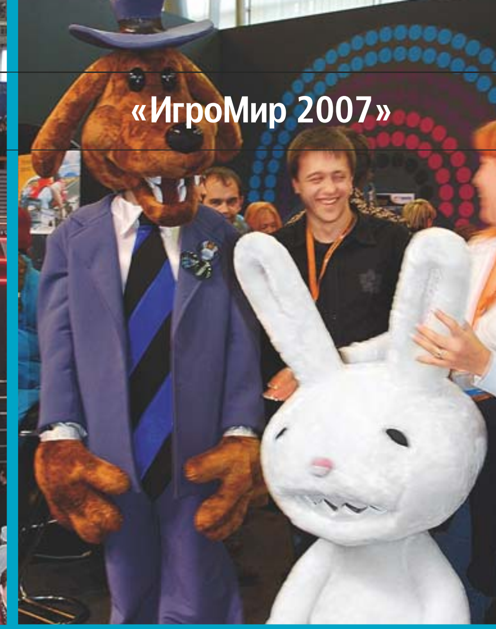
SEGA привезла с собой представителей двух известнейших компаний-разработчиков. Bizarre Creations знакомила российских игроков с боевиком The Club, а Creative Assembly продемонстрировала слэшер Viking: Battle for Asgard.

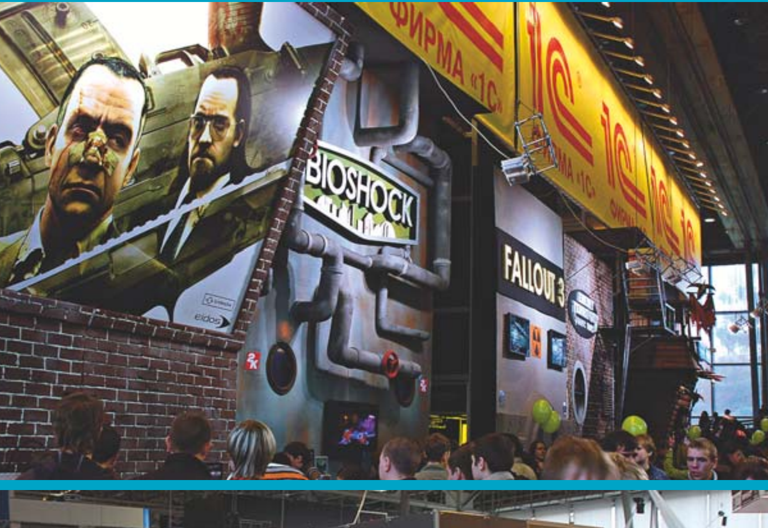
Безусловно, звездой команды Ubisoft стала продюсер с нетерпением ожидаемой игры Assasin's Creed Джейд Реймонд. Кстати, оказалось, что в России есть ее фан-клуб. А представители Ubisoft Montreal провели блестящую презентацию Far Cry 2.

Vivendi/Sierra продвигали World in Conflict и TimeShift, THQ сконцентрировалась на Stuntman и Conan, а Eidos предложила историю о безумных убийцах – Kane & Lynch.

Между прочим, последние засветились еще и на стенде «1С», который был самым большим на «ИгроМире» (все-таки крупнейший российский издатель). Отметим, что на выставке общественность проинформировали о факте, до













того известном только лицам, «приближенным» к индустрии: именно эта фирма будет издавать в России ставшую культовой еще до выхода Fallout 3. Можем порадовать почитателей таланта Дмитрия Гусарова и его коллег из Katauri. Игра King's Bounty уже практически готова. Требуется лишь несколько месяцев для ее окончательной полировки до блеска. Правда, и сейчас она смотрится так, что бери и выпускай в продажу!

Компания «Новый Диск» провела первый в мире турнир по Unreal Tournament III с солидным призовым фондом. Лично мне, как любителю нестандартных игр, были очень интересны оригинальнейшие проекты из портфолио компании – «Тургор» и Sublustrum. А еще очень порадовало известие, что в декабре «НД» сделает настоящий подарок всем геймерам-меломанам в виде ПК-версии великолепной Guitar Hero 3: Legends of Rock. Кстати, публика сбегалась на призывный «звон гитарных струн» на площадки и Nintendo, и Microsoft.

Креативные умы «Буки» воплотили на стенде весьма неординарную идею. Он как бы представлял собой больничку (причем явно психиатрического направления), в различных отделениях которой производилась игротерапия путем воздействия продуктами соотвествующих жанров.

Всеобщими любимцами на территории «Руссобит-М» стали, безусловно, Сэм и Макс, безумные фриланс-детективы из одноименной эпизодической игры, а у «Акеллы» отдельная площадка была выделена под Sacred 2 (кстати, ее создатели из Ascaron присуствовали на выставке).

В заключение выдам свои соображения по поводу «игромировских» booth babes. По количеству, естественно, они оставили «Территорию игр» позади, однако по качеству, на мой взгляд, наши были лучше.

DeathTrack: Возрождение

У ветеранов компьютерного гейминга и адептов old skool название DeathTrack вызывает массу эмоций и воспоминаний о том, как в начале 90-х годов они гоняли на вооруженных до зубов боевых тачках по крутым трассам и, побеждая в гонках, зарабатывали денежку на апгрейды и новое, еще более мощное оружие.

Жанр	боевые гонки
Разработчик	SkyFallen Entertainment
Издатель	«1С»
Дата выхода	I квартал 2008

Данный проект от создателей «Магии крови» можно считать идейным продолжением старого хита, назвать его ремейком я бы поостерегся. Итак, перед нами гонки на выживание, происходящие в столь любимую многими игроделами постапокалиптическую эпоху. Непосредственное знакомство с игрой вызвало положительные эмоции, несмотря на вроде бы «серьезный» сеттинг, «покатушки» со стрельбой, минами, трюками захватывают надолго, да и картинка выглядит вполне достойно.



Sublustrum

Первый раз мы познакомились с проектом Sublustrum на КРИ 2007. Уже тогда он привлекал очень стильным и атмосферным графическим исполнением, но еще не совсем было ясно с характером геймплея. После демонстрации на «ИгроМире» мы можем констатировать, что у Phantomery Interactive получается действительно стóящая авторская адвентюра, выгодно отличающаяся от череды низкопробных руссоквестов.

Начиная демонстрацию, ребята настоятельно рекомендовали мне надеть наушники – и это совсем не зря, поскольку интерактивное звуковое оформление и музыкальное сопровождение в стилях dark-ambient и неоклассики – неотъемлемая часть игры. Визуальные образы пронизаны духом стимпанка и эдакого сюрреалистического декаданса. Разработчики стараются уйти от традиционных квестовых задач и посему для их решения игроку придется задействовать различные каналы восприятия информации.

Жанр	адвентюра
Разработчик	Phantomery Interactive
Издатель	«Новый Диск»
Дата выхода	I квартал 2008



Тайный Город Онлайн

Серию романов «Тайный Город» Вадима Панова можно отнести к поджанру «городское фэнтези». Скажу честно, несмотря на то что в книгах есть заимствования, в общем-то, показанный в них мир очень даже неплохо подходит для игроизации – хорошо прописаны магические и боевые способности представителей так называемых Великих домов и их союзников; основное место действия – Москва, но не совсем обычная.

На разработку массовой онлайновой многопользовательской игры по мотивам «Тайного Города» замахнулась компания Gaijin. Честно говоря, этот факт не очень меня порадовал – хотя у ребят в активе весьма технологичные движки, я не назову ни одного удачного проекта, вышедшего из стен студии. Вот и ролик с демонстрацией геймплея, показанный на презентации, особого впечатления не произвел. Будем надеяться, что «гайдзины» все-таки сумеют прыгнуть выше головы.

Жанр	MMOG
Разработчик	Gaijin
Издатель	«1С»
Дата выхода	нет данных





Тургор

Похоже на то, что компания «Новый Диск» целенаправленно «подписывается» на самые нестандартные игровые проекты. Один из примеров, о котором здесь уже шла речь, – Sublustrum, другой – не менее авторский, не менее по-хорошему безумный – «Тургор» от Ice-Pick Lodge, создателей памятной «Мор. Утопия».

Как в случае любой авторской игры, здесь крайне сложно определить жанр. Это не просто микс – это сочетание оригинальнейших игровых аспектов. Разноцветная лимфа – и оружие, и валюта, и здоровье. В игровом мире «Тургора» не выживешь без... рисования. Ничего путного здесь не добьешься без навыков общения с дамами (местные Сестры – это нечто, Джеку Томпсону показывать нельзя). Выбраться из сюрреалистического мира «Тургора» удастся явно не всем. Кое-кто застрянет там надолго.

артхаусная survival adventure	Жанр
Ice-Pick Lodge	Разработчик
«Новый Диск»	Издатель
начало 2008	Дата выхода



Аллоды Онлайн

О том, что Nival делает массовую многопользовательскую онлайновую игру, основанную на своей вселенной Аллодов, народ, приближенный к игровой индустрии, знал давно, а простые геймеры, естественно, догадывались . На «ИгроМире» об этом впервые заявили публично. Увы, широкой аудитории не показали ничего, кроме огромного подиума с гигантским артом и boothbabes, но нам с Галёнкиным благодаря личным контактам продемонстрировали несколько скриншотов. Выглядели они весьма достойно – русские пейзажи с березками и избушками в сказочно-билибинском стиле. Действие разворачивается во вселенной, где царствует Астрал – опасная и изменчивая магическая субстанция, расколовшая некогда единый мир на отдельные острова – аллоды. Судя по всему, игра не будет требовать оплаты за подписку, а ее создатели собираются зарабатывать на популярных нынче микроплатежах.

MMOG	Жанр
Nival Online	Разработчик
Nival Online	Издатель
нет данных	Дата выхода



Алмазный меч, деревянный меч

За неимением собственного «Ведьмака» российские игростроители осваивают литературный пласт фэнтези местного разлива – «Не время для драконов» уже появилась в продаже, теперь наступила очередь «вселенской саги» Ника Перумова.

Как и следовало ожидать, в качестве технологической основы игры выбран орденоносный движок «Магии крови», а в геймплее преобладают традиции action/RPG. Пока еще рано говорить о том, насколько удачным получится проект, но отметим, что разработчики собираются внести в игровой процесс некоторые новшества, например боевую систему жестов, выполняемых движениями мыши. Как и в книжной серии, главным героем игры станет Фесс, обладающий умениями и навыками наемного убийцы, имперского воина и мага.

RPG	Жанр
Primal Software	Разработчик
«1С»	Издатель
I квартал 2008	Дата выхода

Меч предназначения

«Ведьмак»

Формула игры

Baldur's Gate 2 + Jade Empire + Анджей Сапковский = **«Ведьмак»**

Олег Данилов

Этому проекту суждено было появиться на свет. Как Геральту суждено было выжить в той достопамятной резне в Ривии. Ведь герои просто так не умирают, а у меча предназначения два острия. «Ведьмак» от CD Projekt стал для Польши тем же, чем S.T.A.L.K.E.R. для Украины, больше чем игрой – национальной идеей.

Творчество Анджея Сапковского очень популярно не только на родине, но и в других странах Восточной Европы. И хотя я по-прежнему считаю, что лучшей в саге о Геральте была первая часть – собственно сборник рассказов «Ведьмак» (в польском оригинале это две книги – Ostatnie zyczenie и Miecz przeznaczenia), большинство любителей фэнтези со мной не согласятся. Впрочем, я и сам с нетерпением ожидал выхода каждого нового романа о Белом Волке. Несмотря на то что сам Анджей к концу повествования устал от созданного им героя, нарисованный фантастом мир оказался настолько живым и многогранным, что продолжение так и просилось на бумагу... а в итоге появилось на экранах мониторов.

Главная заслуга авторов компьютерного «Ведьмака» в сохранении духа и буквы литературного оригинала. Игра «читается» как полноценное продолжение романа – герои, цитаты, места и события настолько узнаваемы, что граница почти не ощущается. Мы живем в мире книги, плавно переходя из романа в игру. Сходство с литературным произведением усиливается благодаря тому, что мы, в отличие от главного героя, страдающего амнезией, знаем намного больше, ведь мы-то хорошо помним канву всех шести книг. Используя такой избитый ход, создать настолько неординарный сюжет, в котором потеря памяти играет весьма немаловажную роль, – это отдельный подвиг, ставящий «Ведьмака» вровень с Planescape: Torment. Наши действия в игре, а авторы очень часто перекладывают на нас бремя выбора, зачастую продиктованы характером Геральта, хорошо знакомым всем по роману. Одни игроки, как и книжный ведьмак, до последнего стараются соблюсти нейтралитет и не лезть в политические интриги. Другие – принимают в конфликтах сторону чудовищ и порождений тьмы, считая людей более безжалостными и опасными тварями («Серебряный меч – для монстров, железный – тоже для монстров»). CRPG «Ведьмак» – достойное продолжение литературного оригинала, и каждый любитель творчества Сапковского обязан познакомиться с этой игрой.

«Ведьмак» начинается с того момента, как еле живого Геральта подбирают недалеко от Каэр Морхен собратья. Свежеоживший покойник ничего не помнит, никого не узнает и едва ворочает мечом. А тут еще крепость атакует свора бандитов, ведомая таинственным магом-зарриканцем с ручной химерой на поводке и знаменитым наемным убийцей. И хотя защитникам удается отбить нападение, самое ценное – ведьмачьи мутагены и записи – оказываются похищенными. Отомстить за убитых и вернуть украденное становится делом чести для Геральта.

Впрочем, это только завязка. Как вы понимаете, на самом деле не все так просто ни с Саламандрами,



Геральт пользуется популярностью не только у чародеек


Ведьмак за работой


И ты даже не попробуешь меня уговорить?


Барышня лягли и просят

Паспорт



Жанр RPG
Разработчик CD Projekt RED
Издатель ND Games
Локализатор «Новый Диск»
Сайт www.thewitcher.com

CD Projekt
Польская компания, основанная в 1994 г. как импортер развлекательного ПО. В 1999-м CD Projekt стала дистрибьютором игр в Польше. Чуть позже был образован офис в Чехии. Студия разработки, собственно CD Projekt RED, открылась в 2002 г.
Игры нет
Проекты не объявлены
Сайт www.cdprojekt.com

Вердикт ★★★★★

Великолепная игра и отличное продолжение саги Анджея Сапковского

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

\+ Потрясающая графика; живой мир; увлекательные задания; поливариантность; великолепная музыка; оригинальная ролевая система; интересная алхимия; харизматичные герои

− Нет

Поиграйте также в



Jade Empire **ДПК 4/2007**
Neverwinter Nights 2 **ДПК 12/2006**
Star Wars: Knights of the Old Republic II: The Sith Lords **ДПК 3/2005**

напавшими на Каэр Морхен, ни с их предводителем, ни со спасшей ведьмака Трис Меригольд, ни с бывшей стрыгой принцессой Адой. Как и в романе, в игре большинство персонажей являются далеко не теми, кем кажутся на первый взгляд. У каждого из них собственные мотивы и устремления, многие манипулируют Геральтом, добиваясь своих целей. Ну и опять-таки политические интриги и противостояние людей и скотоелей нашли отражение и в игре.

Мир «Ведьмака» – живой. Смена погоды и времени суток влияет не только на распорядок монстров. Падальщики и вампиры выбираются из своих логов лишь ночью, полуденницы предпочитают солнечный свет. Люди же прячутся от дождя под навес, днем гуляют по улицам, торгуют в лавках, ходят на базар и пьют пиво в тавернах, а после заката, как и положено, ложатся спать. Вы не застанете Шани дома в полдень, она будет в это время работать в больнице и не захочет обсуждать личные проблемы. Золтан Хивай иногда ходит в гости к друзьям-краснолюдам. Лютик дает концерты в определенном часу и т. д. и т. п. Вначале это немного раздражает, но потом вы составляете свой собственный распорядок дня и стараетесь в нужный момент оказаться в нужном месте.

Достоверность миру предает великолепный язык персонажей. Бандиты смачно ругаются, жители пригорода говорят не так, как горожане, за спиной они обсуждают ваш внешний вид или судачат о своих проблемах. Русская локализация получилась на порядок лучше английского варианта, и хотя в первое время озвучка кажется несколько неестественной, а перевод слишком прямолинейным, начиная со второго акта актеры и русификаторы работают с полной отдачей. Кстати, многие отрывки из книг, которые вам придется прочитать, взяты прямиком из бумажного «Ведьмака» в издании «АСТ».

Но вернемся к игровому процессу. Больше всего он напомнил мне знаменитые Baldur's Gate 2 и Jade Empire. От первой нам достался живой мир, сложная квестовая система и возможность выбора линии поведения. От второй – высокая динамика и уникальность каждого боя. Ролевая система в «Ведьмаке» своя собственная и состоит по сути из одних только перков, разделенных по группам. То есть вы не сможете повысить силу на 2 пункта, а интеллект – на 5, вы выбираете соответствующий перк, который в числе прочего повышает одни параметры и влияет на другие. В первую группу входят физические и психологические характеристики – сила, ловкость, выносливость, интеллект. Во вторую – магические умения, те самые знаки, используемые ведьмаком в бою, – скажем честно, действительно полезных среди них два, ну ладно, три – кинетический удар, воспламенение и защита. В третью и четвертую – владение железным и серебряным мечом. При этом для каждого из них имеется три стиля боя – силовой, быстрый и групповой – их правильный выбор и умелое чередование позволят вам выйти победителем из схватки с сильными и разноплановыми противниками, будь то монстры или люди.

Собственно боевая система достаточно проста, но интересна.



Что ты сказал, мерзкая рожа?


Профессор и его коллега


Редкая минута отдыха


Железный меч тоже против монстров


Играем в «хищника»


Добровольный помощник милиции

После клика на враге Геральт выполняет стандартную серию ударов, и тут важно не пропустить момент и вовремя (когда меч-курсор станет пламенеющим) провести вторую атаку. Она нанесет больше урона и выведет вас на третью серию и т. д. Так, не давая противнику прийти в себя под градом ударов, можно покончить с ним с помощью одной эффектной комбинации. Опять-таки фехтование хорошо бы перемежать с использованием знаков, особенно если вы развили смежные умения. Оглушенных противников можно убить одним ударом, а если врагов поджечь – урон серьезно возрастает.

Важную роль на нормальном уровне сложности и архиважную на повышенном играет алхимия. Без своих зелий ведьмак не проживет и пяти минут в компании чудовищ. Рецепты надо сначала найти в соответствующих книгах, затем собрать нужные ингредиенты – а это части тел монстров, соцветия и корневища растений, минералы и т. д. После чего необходимо выбрать основу для зелья (крепкие спиртные напитки), смазки для меча (жир или сало) или бомбы (порох, селитра и пр.). Ну и последний этап – надо развести костер и сварить зелье, приготовить смазку или собрать бомбу. Поверьте, результат того стоит. Правда, принимать отраву необходимо осторожно – передозировка ведет к интересным побочным визуальным эффектам, падению здоровья и... смерти от интоксикации.

По графике игра затыкает за пояс все виденные нами до сего дня RPG. Позволю себе ересь – она даже лучше, чем в Oblivion. Разработчики выжали из движка Aurora, лицензированного у BioWare, максимум и в итоге «Ведьмак» выглядит красивее, чем Neverwinter Nights 2. Впечатляют проработка лиц персонажей, анимация боев, листва деревьев (лицензированный Speed Tree), а также великолепные шейдерные постэффекты и отлично реализованная глубина резкости. Ролики на движке неплохо срежессированы и смотрятся как кинофильм.

Самых лестных слов заслуживает музыкальное сопровождение. Мелодии, которых достаточно много (в коллекционное издание включены как диск с саундтреком, так и диск с музыкой, навеянной игрой, записанный известными польскими исполнителями), уникальные для каждой локации и как нельзя лучше передают атмосферу игры и соответствуют ситуации. Браво!

«Ведьмак» в отличие от многих фэнтезийных RPG – взрослая игра. И дело не в том, что Геральт в течение пяти актов этой пьесы может соблазнить и переспать с двадцатью женщинами (фривольные карты и обнаженные модели в американской версии уберут), и не в злоупотреблении главным героем наркотиками и алкоголем (здесь даже есть мини-игра – кто кого перепьет и соответствующие перки), и не в азартных играх (покер – отличный источник дохода), не в кровавых фаталити и не в нецензурной брани некоторых персонажей. В «Ведьмаке» вы не спасаете в очередной раз мир – вы живете в этом жестоком и до ужаса реалистичном мире. От ваших действий зависит судьба других людей – и меч предназначения в ваших руках.

day-X.com

НЕСТРИМНИЙ

Бажаєш отримати ПК на базі Intel® Core™ 2 Duo?





1. Зареєструйся на сайті та розмісти фото/відео у відповідному розділі.

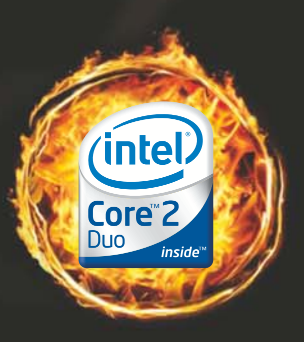


2. Організуй активну підтримку свого витвору серед друзів. Їх голос на сайті — твій шанс отримати один з 14 ПК.



3. 6 ПК отримають учасники, фото/відео яких будуть визнані кращими за підсумками голосування. 6 міст - 6 переможців.

4. Учасники, роботи яких будуть визнані кращими на думку компетентного журі, також отримають ПК.



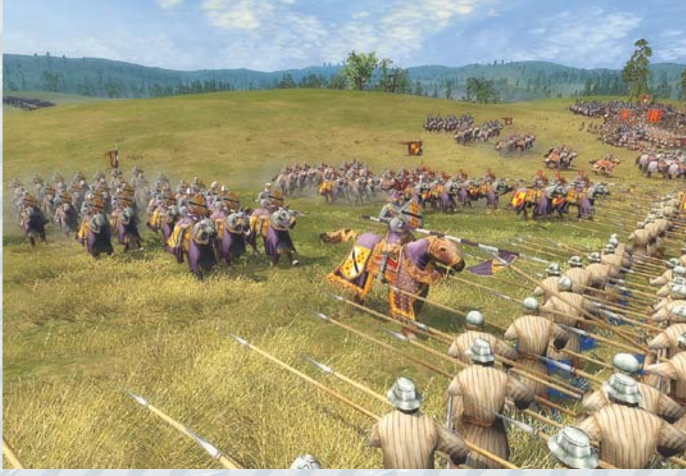
*Дніпропетровськ

Как на поле Куликовом…

«XIII век. Слава или смерть»



Где свои? Где враги?



Рыцари-самоубийцы



Княжеская усобица. Масло



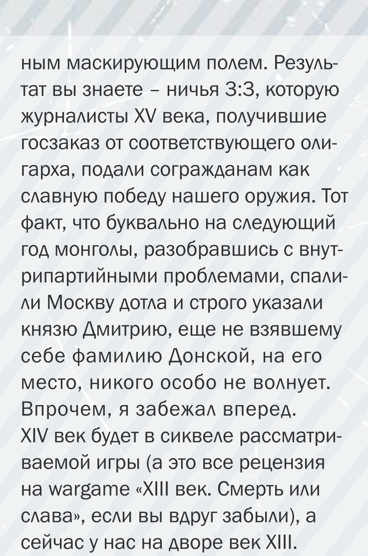
Найти такой ракурс – редкая удача

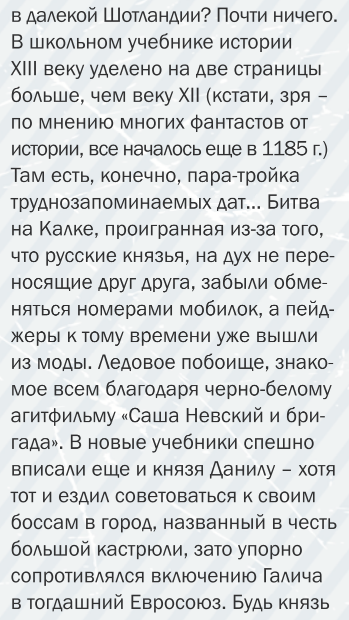
Олег Данилов

Русские полки вышли на поле, названное через сто лет Куликовым, в обычном строе – то есть, как попало. Почему, кстати, поле «Куликово», так и непонятно – кулики там с роду не водились. Может, потому, что находилось оно «у черта на куличках» и никакого интереса ни для русичей, ни для монголов не представляло. Впрочем, татары тоже не были великими стратегами и применили домашнюю заготовку – задавить противника массой. Засадный полк князь Дмитрий, никудышный, надо сказать, полководец и посредственный правитель, поставил (вы знали!) в засаде. Вот только места для того, чтобы спрятать несколько сот воинов, на том самом поле отродясь не было – ни оврага, ни лесочка, посему Дмитрий укрыл конников новомодным маскирующим полем. Результат вы знаете – ничья 3:3, которую журналисты XV века, получившие госзаказ от соответствующего олигарха, подали согражданам как славную победу нашего оружия. Тот факт, что буквально на следующий год монголы, разобравшись с внутрипартийными проблемами, спалили Москву дотла и строго указали князю Дмитрию, еще не взявшему себе фамилию Донской, на его место, никого особо не волнует. Впрочем, я забежал вперед. XIV век будет в сиквеле рассматриваемой игры (а это все рецензия на wargame «XIII век. Смерть или слава», если вы вдруг забыли), а сейчас у нас на дворе век XIII.

Что нам известно об этом времени? Не считая гастролей Батухана по Восточной Европе и восстания Мэла «Braveheart» Гибсона в далекой Шотландии? Почти ничего. В школьном учебнике истории XIII веку уделено на две страницы больше, чем веку XII (кстати, зря – по мнению многих фантастов от истории, все началось еще в 1185 г.) Там есть, конечно, пара-тройка труднозапоминаемых дат… Битва на Калке, проигранная из-за того, что русские князья, на дух не переносящие друг друга, забыли обменяться номерами мобилок, а пейджеры к тому времени уже вышли из моды. Ледовое побоище, знакомое всем благодаря черно-белому агитфильму «Саша Невский и бригада». В новые учебники спешно вписали еще и князя Данилу – хотя тот и ездил советоваться к своим боссам в город, названный в честь большой кастрюли, зато упорно сопротивлялся включению Галича в тогдашний Евросоюз. Будь князь умнее, мы бы давно уже вступили в ВТО. Все… Кто-то, кроме готовящихся к экзамену школьников, помнит ФИО правителя Кастилии? Или, может, порядковый номер Людовика, подвизавшегося в ту пору королем Франции? Ну, хотя бы цвет личного лимузина Генриха Силезского? То-то же.

Хвала аллаху, земляки из Unicorn Games Studio (клевый, кстати, герб, ребята, почти как у Симона де Монфора), очень своевременно выпустили свое дополнение к учебнику истории за 7-й класс, коварно замаскировав его под компьютерную игру. А ведь какие вначале были планы, почти Чингизовы. Не то чтобы «…напоить коней в Последнем море…», но уж точно уделать Medieval: Total War по всем показателям. В итоге путем отсекания лишнего (глобальная страте-







…комсомольское сердце пробито…


Городские разборки


О поле, поле. Кто тебя усеял мертвыми телами?


Пленных не брать!


Единоборство


Мы уважать себя заставим

Паспорт



Жанр wargame
Разработчик Unicorn Games Studio
Издатель 1С МУЛЬТИМЕДИА
Сайт games.1c.ru/xiiicentury

Unicorn Games Studio
Киевская команда, официально существующая с 2003 года. Впрочем, разработка стратегии «XIII век» началась несколько раньше и к тому же в компании с совсем другим названием.
Игры нет
Проекты не объявлены
Сайт unicorn-games.com

Вердикт ★★★★★

Интерактивное дополнение к учебнику истории за 7-й класс

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

\+ Неплохая графика; приличное музыкальное сопровождение; достоверная геральдика; все значимые битвы XIII столетия; сложная механика игры

– Неравномерная сложность сражений; несоразмерные системные требования; неудобные камера и интерфейс; завышенная роль морали

Другие средневековые стратегии



Medieval II: Total War **ДПК 1/2007**
Medieval Lords **ДПК 7/2005**
Medieval: Total War **ДПК 10/2002**

Формула игры

Medieval II: Total War – глобальная стратегия = **«XIII век. Слава или смерть»**

гия, сложная экономика, политика, осады замков, влияние погодных условий etc.) вышли интерактивные карты знаменитых сражений раннего Средневековья.

Только мне, как и 99% игроков, глубоко фиолетово, какого колора были подштанники у Отто фон Брауншвейгского (хотя одноименная колбаса хороша, правда). А вот почему десять save-файлов к «XIII веку» занимают полгигабайта на винте и почему игра, все-таки уступающая по графике Medieval II: Total War (про шейдеры-мейдеры лучше не вспоминать, честное слово), показывает на моей машине 5–10 кадров в секунду, очень даже не все равно. Это раздражает. Как и вылеты на Рабочий стол через каждый час. Я отлично помню, какого цвета мои обои, не стоит демонстрировать их с таким упорством.

Да и сражений, пусть и с мало что говорящими неспециалисту названиями, можно было бы сделать побольше. Ну что это такое – пять кампаний (за русичей и монголов отдельное человеческое спасибо) по пять битв плюс еще пять бонусных – маловато будет. Только вошел в раж, понял здешнюю механику, почувствовал вкус победы и… finita. А поговорить? И не надо кивать на сетевой режим и игру по Интернету (по прямому-то IP в наше просвещенное время) – второго безумца, интересующегося историческими wargame, днем с огнем не сыщешь.

И с моралью что-то перемудрили. Я, конечно, понимаю, что когда на тебя несется конная лава, кто угодно испачкает портки. Даже если в руках у тебя четырехметровый дрын с остро оточенной железякой на конце. А пара арбалетных залпов в упор вряд ли вызовет в дружине супротивника бурные продолжительные аплодисменты. Да и если соседи с правого фланга решили отправиться на перекур, стоит, наверное, к ним присоединиться. Но, господа, во всем надо знать меру. Не могут закаленные в боях профессиональные воины быть пугливыми, аки красны девицы во сыром бору. С хронометражем тоже стоит что-то сделать. Вычислять время фланговой атаки по фотофинишу нелогично. Я согласен с тем, что судьбу сражения решают секунды, но не сотые же их доли, в конце концов.

Не поймите меня правильно. Мне очень понравилось, честное пионерское. И я буду ждать XVI, XV, XVI века, как и XII, XI и все прочие римские цифры. Однако эти мелкие огрехи раздражают и портят впечатление от хорошей в целом игры. Лучшей в данном жанре на просторах СНГ (несмотря на то что конкурентов особо и не видно). Но вот замахиваться на Medieval пока рановато. Может быть, через век-другой.

P.S. Почти все скрины в статье сделаны разработчиками. У меня так красиво не получается. Что я делаю неправильно?

P.P.S. Спасибо Стивену Фраю и его «Неполной и окончательной истории классической музыки» за идею этого обзора.

P.P.P.S. Да, и добавьте в следующие версии хотя бы солдатскую ругань. В полной тишине в атаку не ходили ни в XIII, ни в любом из последующих веков. И, пожалуйста, уберите, к черту, ненужный пафос.

Красота требует жертв

Crysis



Максим Капинус

В уже далеком 2004 году вышла знаменитая Far Cry, вызвавшая бурю аплодисментов графике и несколько сдержанные эмоции относительно геймплея. На тот момент этот проект был королем шутеров, на примере которого стоило поучиться, как надо делать джунгли и воду, но время Far Cry ушло, и публика с замиранием сердца ожидала очередное творение Crytek. Новый движок CryEngine 2 снабдил Crysis всем необходимым для того, чтобы максимально нагрузить наши несчастные ПК и попытаться впечатлить той эволюцией, которая произошла в мире шейдеров и полигонов.

История начинается с высадки военного спецотряда США на далекий остров, находящийся под юрисдикцией Северной Кореи, где до недавнего времени тихо-мирно работали американские археологи. Но, как водится, что-то они там такое раскопали, и это вызвало бурную реакцию со стороны азиатов, мигом занявших остров. Четыре бойца высаживаются на остров, чтобы эвакуировать персонал лаборатории, – больше и не требуется, поскольку благодаря сверхсовременным костюмам они являются практически суперсолдатами, которым роту корейцев завалить – что бутерброд скушать.

Увы, после запуска Crysis меньше всего хочется воевать. Часть геймеров отправляется плакать в уголок, вторая, побогаче, – в магазин за новой видеокартой с умопомрачительным количеством памяти, счастливая третья – наслаждается сногсшибательными пейзажами окружающей флоры. Воевать как-то неохота, зато есть желание бросить уберкостюм на бережку, а самому податься на пристань – любоваться рассветами и закатами, ловить рыбу, в конце концов. Надо отдать должное специально приглашенному режиссеру из Голливуда – он свое дело знает хорошо, поэтому особенно впечатляющие моменты оформлены по всем правилам – прекрасные виды сопровождаются соответствующей музыкой. И только толпы корейцев напоминают о том, что этот остров – не совсем подходящее место для внеочередного отпуска. Их не просто много – они застроили оазис базами, защитными сооружениями и постоянно патрулируют территорию как пешком, так и на джипах. Несмотря на отличное применение в геймплее физического движка и хитрости с суперкостюмом, возникает впечатление, что перед нами очередной Far Cry. Способов умерщвления противника предостаточно и без использования способностей, однако особое удовольствие доставляют метание предметов в солдат, подрыв вышек и зданий, игра в прятки с включением невидимости. Тем не менее первая четверть или даже треть Crysis – всего лишь вступление. Мы тренируемся и находим различные способы борьбы с превосходящими силами корейской армии, чтобы потом при-



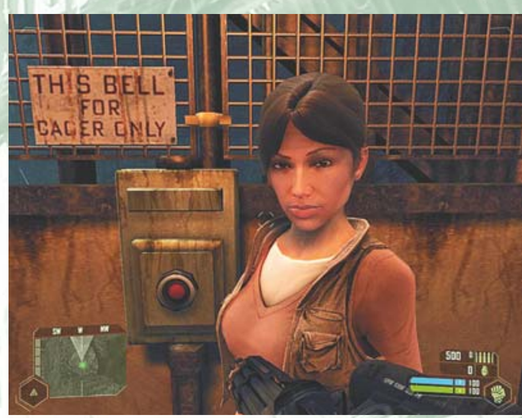
Ну, в атаку



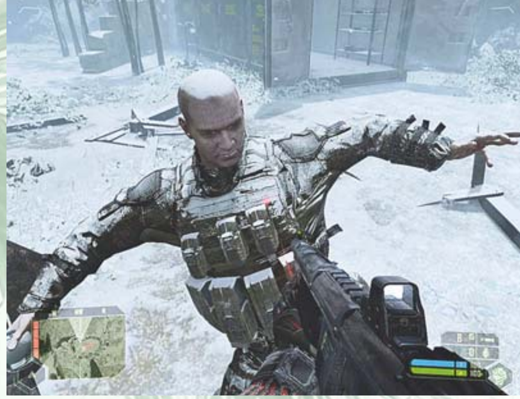
Аж дух захватывает... какие дорогие нынче видеокарты



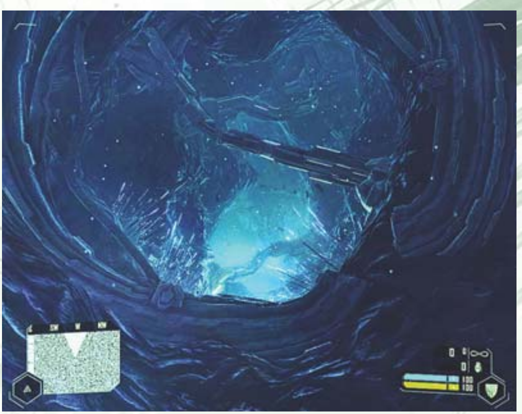
Так, здесь все поломали. Куда дальше?



«Ты после моего спасения чем-то занят?»



В районе явно отключили отопление



Переломный момент в восприятии Crysis

Паспорт

Жанр first person shooter
Разработчик Crytek
Издатель Electronic Arts
Сайт www.ea.com/crysis

Crytek
Компания Crytek была основана в 1999 году тремя братьями Йерли. Главный офис расположен во Франкфурте, но множество подразделений разбросаны по всему миру, включая Украину.
Игры Far Cry
Проекты
Far Cry 2, неназванный проект
Сайт www.crytek.com

Вердикт ★★★★★

Фантастически красиво, да еще и с сюжетом

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

\+ Потрясающая графика; огромные пространства; режиссура

– Системные требования

Игры с открытыми пространствами

S.T.A.L.K.E.R. **ДПК 4/2007**
Far Cry **ДПК 5/2004**

Формула игры

Far Cry + CryENGINE 2 + Голливуд = **Crysis**

менить эти навыки в более серьезном деле. Игра не спешит раскрывать перед нами свои козыри, выдавая сладкое по чуть-чуть, дабы не испортить аппетит.

Сюжет и происходящее на экране заставляют вспомнить множество игр и кинофильмов, которыми вдохновлялся сценарист. Большой список явно возглавляют «Хищник» и «Бездна», а между делом всплывают аналогии с не менее известным шедевром «Пятый элемент» и недавней Lost Planet. При таком солидном багаже и постоянном развитии сюжета родство с Far Cry тает, как мороженое на солнце. И чем дальше, тем меньше козырей остается у скептиков, поскольку уровни на корабле пришельцев (внимание, пошли спойлеры) и воздушный бой с инопланетянами уже не заставят бросить прохождение Crysis. Есть еще один проект, на который смахивает творение Crytek, – Half-Life 2. Нас точно так же используют все кому не лень, посылают делать грязную работу – и все потому, что в отличие от других герою выдали спецкостюм. В этом отношении служба Номада напоминает распорядок дня Гордона Фримена.

Как и любой другой проект такого уровня, Crysis не лишен недостатков. Главный – он далеко не для всех. Своими системными требованиями игра отсеивает из потенциальных фанатов большую часть геймеров, у которых начинка ПК не соответствует жестким условиям CryENGINE 2. Для них возможность насладиться красотой появится только после замены железа или по прошествии нескольких лет, когда GeForce 8800GT станет бюджетной видеокартой. И я настоятельно не советую знакомиться с Crysis на низких настройках графики. Атмосфера будет безвозвратно потеряна, а счастливчики с Low settings и вовсе увидят пейзажи Far Cry.

Второй и последний недостаток – уровень интеллекта противников. К сожалению, в этом плане Crysis не производит впечатления. Враг отстреливается, прячется за укрытиями, пытается зайти с тыла, но на этом достижения AI заканчиваются. В некоторых случаях проблемы в головах виртуальных корейцев нам, конечно, на руку, но хотелось иметь более серьезного противника, способного победить не только за счет шквального и прицельного огня. Танки натыкаются на непредвиденные скриптами преграды, а при возникновении критической ситуации достаточно подняться на ближайшую возвышенность и наблюдать за беспомощной толкотней выкрикивающих внизу угрозы корейцев.

Тем не менее перед нами явный претендент на главную награду года в жанре шутеров, а ведь мы даже не успели поговорить о многопользовательском режиме в стиле Battlefield и отличном редакторе Sandbox 2, благодаря которому даже неискушенный в таких делах человек сможет без особого труда сделать модификацию к Crysis.

Боевые машины

Gears of War



Сергей Светличный

Чем «дальше в лес», тем больше хитов с Xbox 360, которые заявлялись как эксклюзивы для консоли от Microsoft, выходят и на ПК. И вот пришел черед одного из самых громких проектов – Gears of War. Игра, изначально разрабатывавшаяся под ПК, но затем «ушедшая» на Xbox 360 без малейшей, казалось бы, надежды на появление на компьютерах… К счастью, через некоторое время было объявлено об обратном портировании, причем эту ответственную задачу поручили не кому-нибудь, а талантливой молодой команде People Can Fly (авторам гениального Painkiller). Так что за качество результата можно было не волноваться – испортить хорошую игру плохим переносом на другую платформу, как это случалось уже не раз с иными проектами, они просто не могли.

И вот наконец компьютерная версия Gears of War вышла. Первое, на что обращаешь внимание, – конечно, графика. Здесь она хороша, спору нет. Даже спустя год после появления игры на Xbox 360 производит исключительно приятное впечатление, хотя уже и не шокирует так, как тогда. Сейчас GoW воспринимается несколько упрощенной «вариацией на тему» Unreal Tournament 3 – во всяком случае, если сравнивать с его демо-версией. Локации атмосферные и наполненные массой разнообразных объектов, но относительно небольшие, персонажи выглядят очень хорошо, однако по проработке деталей заметно проигрывают тому же Crysis… В общем, за внешний вид – уверенная «пятерка», но с технологической точки зрения GoW уже не является тем откровением, что год назад.

С сюжетом в Gears of War, прямо скажем, все плохо. Его тут, по сути, просто нет. Безо всякого вступительного ролика главного героя выковыривают из тюремной камеры, дают в зубы автомат, и уже через несколько секунд после начала игры он в составе небольшого отряда таких же угрюмых амбалов зачищает безлюдные полуразрушенные городские улицы от полчищ каких-то чудовищ инопланетного вида. Можете даже не спрашивать, что здесь происходит и куда вы попали, – все равно внятных объяснений не дождетесь. Нет, конечно, со временем вы узнаете, откуда монстры взялись, – из-под земли, но лучшему пониманию происходящего это не поспособствует.

Однако для получения удовольствия от Gears of War такая «мелочь», как сюжет, совсем не нужна. GoW – это чистый, незамутненный action. Здесь геймеру незачем, да и некогда размышлять о судьбах мира – он просто убивает все, что движется, и не кроет его матом на родном язы-



Практически Black Hawk Down



Главный герой от избытка интеллекта явно не страдает



Кровь в игре выглядит, честно говоря, довольно странно



Небольшая передышка на улице красных фонарей



Перестрелки в GoW выглядят именно так



Идеальный солдат – обхват бицепса больше обхвата головы

Паспорт



Жанр first person shooter
Разработчик Epic Games
Издатель Microsoft
Сайт gearsofwar.com

Epic Games
Один из самых известных разработчиков компьютерных игр, вечный соперник другого столпа индустрии – id Software. Компания основана в 1991 г. и первоначально называлась Epic Mega Games (слово «Mega» впоследствии убрали – видимо, из скромности).
Игры Unreal, сериалы Unreal Tournament и Unreal Championship, 7th Legion
Проекты нет данных
Сайт www.epicgames.com

Вердикт ★★★★★

Очень атмосферный боевик, но не без недостатков

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Отличная графика; увлекательный геймплей

– Практически полное отсутствие сюжета; на ПК играется чуть хуже, чем на консоли

Другой замечательный шутер, пришедший с консоли от Microsoft

The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay **ДПК 1–2/2005**

Формула игры

Gears of War (X360) + мышь + дополнительные уровни = **Gears of War (PC)**

ке. Но при этом Gears of War не имеет ничего общего с компьютерными безбашенными шутерами вроде Painkiller или Serious Sam – тут игрок умирает так же легко, как и его противники, а значит, стоять во весь рост под огнем неприятеля и стрелять от бедра, презрительно выплевывая попавшие в вас вражеские пули, не получится. Вам придется научиться пользоваться укрытиями, перемещаться между ними короткими перебежками, стрелять из убежища вслепую, выставив над головой автомат… Кстати, неприятель хоть и не отличается особым умом, но использует примерно такую же тактику, что и ваш отряд, поэтому перестрелки временами производят впечатление схватки двух равных по силе сторон.

К сожалению, не все так радужно в компьютерной версии Gears of War, и ее недостатки… являются логическим продолжением ее достоинств, а именно – отличного портирования. Как ни странно, но использование мыши, гораздо более подходящей для точного наведения оружия, чем геймпад от Xbox 360, сказалось на геймплее не лучшим образом. Поясняем. Консольный GoW из-за грубого прицеливания превращался в брутальный шутер ближнего боя, где все сражения шли на расстоянии нескольких метров, периодически переходя в рукопашные схватки с использованием бензопилы, а тактическое перемещение между укрытиями играло жизненно важную роль. Компьютерный же порт с его ювелирным наведением и уверенными попаданиями в голову отодвинул бой на значительное расстояние, в результате чего GoW превратился в «симулятор снайпера в укрытии». Конечно, и в таком виде он играется на ура, однако прежней изюминки в нем теперь нет.

Кроме того, пусть и в значительно меньшей степени, но недостатком ПК-версии можно назвать и… оптимизацию Gears of War под кооперативное прохождение: хоть в одиночном режиме вы и получаете в напарники компьютерного бота, но его интеллекта не всегда хватает даже на то, чтобы не путаться у вас под ногами, и реальной пользы от него не будет никакой. В то же время в GoW есть масса моментов, когда помощь живого игрока нужна как воздух, например во всех боях с боссами. И если на консоли «кооператив» – штука очень популярная, то ПК – это «система для эгоистов», компьютерные геймеры обычно играют либо в singleplayer, либо в deathmatch, и совместное прохождение здесь не в моде. А значит, большинство компьютерных игроков познакомятся только с однопользовательским режимом и не оценят гораздо более эффективный кооператив.

Иди и стреляй

Call of Duty 4: Modern Warfare



Янош Грищенко

Infinity Ward совсем не оригинальна. И все равно игровые обозреватели планеты выстраиваются в очередь, чтобы вновь воспеть дифирамбы творению этой конторы. Даже в своем четвертом воплощении Call of Duty выглядит точно так же, как и самая первая часть серии четырехлетней давности. Пускай вас не смущает, что заснеженный блокадный Сталинград незаметно подменили брошенной Припятью – стоило разработчикам еще немножко поэксплуатировать тематику Второй мировой войны, и особо несдержанные игроки устроили бы на них охоту. Сменив антураж на современный, в Infinity Ward убили двух зайцев одним выстрелом: уберегли себя от праведного гнева армии подростков и показали сотрудникам Codemasters, на кого им стоит равняться. Ну а то, что «пригретая» англичанами Operation Flashpoint 2 стремится быть похожей на Call of Duty куда больше, чем на свою предшественницу, не сомневается никто.

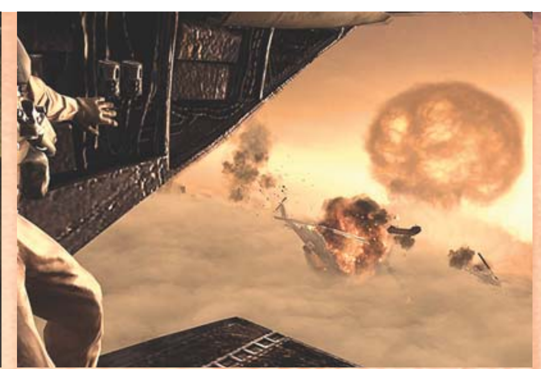
Формула успеха Infinity Ward и проста, и сложна одновременно. Все дело в том, что серия Call of Duty создана для 99,9% играющего населения планеты Земля. Цифра, вероятно, несколько завышена, но смысл понятен. И Call of Duty 4: Modern Warfare не исключение. «Порождение масскульта», «полная поверхностность» – CoD4 можно называть как угодно (и, наверное, это будет правдой), но суть от этого не меняется: в нее будут играть почти все.

Не привязываясь к каким-либо историческим событиям, сотрудники Infinity Ward дали волю фантазии. Вообще иногда кажется, что над сюжетом игры работал сам Том Клэнси. Фундаменталисты и террористы, война в России, угроза ядерного удара по самому демократическому государству – в CoD4 все это есть. Справиться со всеми бедами современности могут, разумеется, только два главных героя сообща. Один, из United States Marine Corps, превращает плохих парней в фарш на Ближнем Востоке, а второй, из Special Air Service, наводит порядок где-то на необъятных просторах России.

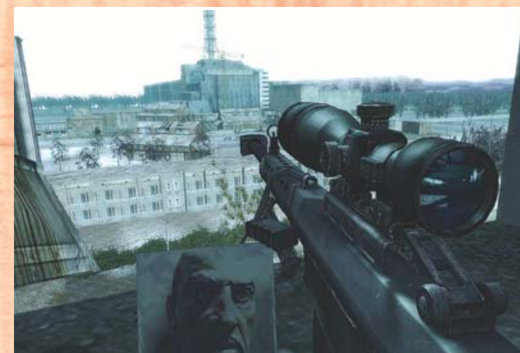
Нужно отметить, что игровые уровни в CoD4 ужас как хороши. Дизайнеры постарались на славу. Нет, размеры локаций, конечно же, достаточно скромны, но благодаря отлаженности геймплея этого совершенно не замечаешь. Еще с момента выхода официального трейлера (который по совместительству является вступительным роликом) все горячо обсуждали наличие в CoD4 родных пейзажей, очень напоминающих представленные в S.T.A.L.K.E.R. Интересно, что разработчики действительно вплели 30-километровую зону в канву повествования. Более того, в рамки одного уровня им удалось втиснуть все «злачные места» Зоны. В этой игре вы обращаете внимание только на то, что вам хотели показать разработчики, и ни грамма больше. Даже пытаясь скрыться от вооруженных и злых ruskies, исконно английский снайпер (пробегая на полном ходу по одной из нескольких десятков квартир в панельной «высотке») не может не заметить маленького плюшевого мишку на детском стульчике.

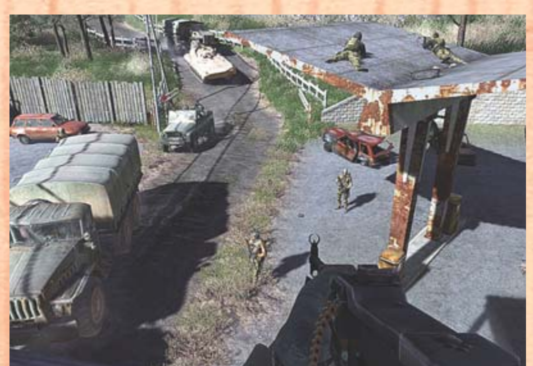
Визуальная часть тоже что называется jaw-dropping. Графический мотор Call of Duty 4: Modern Warfare отлажен идеально, а на


У капитана Прайса самые шикарные усы в компьютерных играх


Ядерный взрыв


Почти как в Black Hawk Down


Наша цель – еще один мутант


Конвой в западне


Уличный бой

Паспорт



Жанр first person shooter
Разработчик Infinity Ward
Издатель Activision
Сайт www.callofduty.com

Infinity Ward
Infinity Ward была основана выходцами из компании 2015 (создатели Medal of Honor) пять лет назад. Сейчас штат студии насчитывает более ста сотрудников. Офис разработчиков находится в Калифорнии.
Игры серия Call of Duty
Проекты не объявлены
Сайт www.infinityward.com

Вердикт ★★★★★

Самый легко усваиваемый шутер в мире

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Отличные графика, анимация и физика; хороший искусственный интеллект; общий динамизм

– Минимальная свобода действий; скрипты; короткая кампания

Если вам больше по душе Вторая мировая, обратите внимание на



Medal of Honor: Airborne **ДПК 11/2007**
Call of Duty 2 **ДПК 12/2005**
Call of Duty **ДПК 12/2003**

Формула игры

Call of Duty 2 + современность =
Call of Duty 4: Modern Warfare

экране творится нечто невообразимое: повсюду видны «трассеры», «следы» пролетающих гранат, выпущенных из РПГ, все грохочет и взрывается и т. д. Ну а анимация персонажей хороша как никогда раньше.

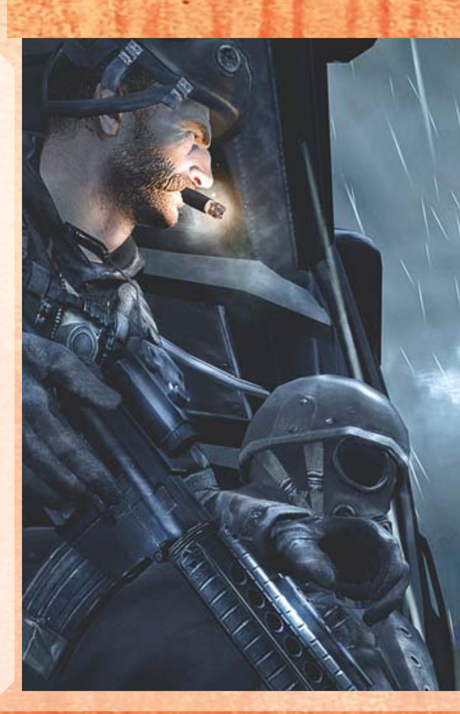
Во время игры очень важно не забывать, что большинство объектов в CoD4 легко простреливаются. В *single player* толку от этого не так уж и много, но вот в сетевой игре попытка спрятаться от маньяка-пулеметчика за стенкой или бочкой может иметь для вас печальные последствия.

Кампания в Call of Duty 4 очень коротка (к чему мы уже привыкли). Тем не менее это с лихвой компенсируется бешеным драйвом, спецэффектами и зрелищностью. Единственный верный и доступный путь прохождения выбрали разработчики. За шаг влево или вправо – пинок по мягкому месту в нужном направлении. Впрочем, оно того стоит. По количеству противников и расстрелянных патронов CoD4 находится точно в тройке лидеров (причем остальные две игры, наверное, тоже Call of Duty). Искусственный интеллект врагов достаточно хорош, хотя компьютер зачастую берет количеством. На максимальном уровне сложности нужно потратить не один день на прохождение всех миссий (и это при том, что на *recruit* кампания «пробегается» часов за 5–6).

Игра ценна в первую очередь благодаря именно сетевым побоищам. Мультиплеер в CoD4 находится точно посередине между Counter-Strike и Battlefield 2. Принцип и стиль – соответствующие. Зарабатывая очки опыта и звания, можно выбирать новое оружие, навесное оборудование и даже камуфляж на любимую винтовку под определенный тип местности. Именно тут вам по-настоящему пригодятся возможности перепрыгивать через заборчики, пролезать в окна и бросать гранаты противникам обратно. Охарактеризовать одним словом происходящее на экране трудно. Здесь командных действий нет и быть не может.

В этом вся Call of Duty: очень динамичная, невероятно зрелищная и совершенно бездумная. Но ведь от Modern Warfare мы ничего другого и не ждали.

P.S. Несколько слов об озвучке. Произношение фраз у большинства русскоговорящих персонажей точно такое же, как у капитана Ивана Данко (не путать с Danko) из Red Heat.



Тупик

Need for Speed ProStreet


Вот такой он – главный герой



На этой картинке видны машины общей стоимостью в 3 миллиона долларов



Одинокий Viper


На старт!

Янош Грищенко

Время единоличного царствования на олимпе аркадных автосимов для ПК серии Need for Speed закончилось в тот день, когда на прилавках магазинов появилась коробка с надписью Test Drive Unlimited. Но в EA Black Box масштаба катастрофы, похоже, так и не осознали. Ребята из «Черного ящика» продолжают уже четвертый год подряд доводить до ума одну и ту же игру, загоняя самих себя в глухой угол.

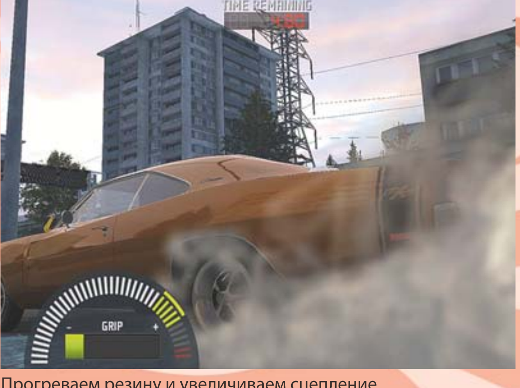
Впрочем, разработчики, кряхтя и чертыхаясь, все же смогли заставить себя немного отойти от совсем уж заезженной тематики. Стойкое ощущение «андеграунда» сменилось на не менее стойкое ощущение циркового балагана. В Need for Speed ProStreet вы не услышите звука завывающих сирен двух десятков полицейских крузеров, не будете рассекать улицы городов и не станете расталкивать машины встречного трафика. Нет и злодеев, которые любят изрекать фразы типа: «Я обгоню тебя на трассе, а потом съем твою собаку». Зато имеются легальные гонки, специально отведенные участки автострад и толпы зевак с фотоаппаратами и без. Есть даже ведущий этого перформанса, постоянные комментарии которого уже через два часа игры приводят вас в бешенство, а через три – могут стать причиной настоящего помешательства.

О сюжете можно было бы даже не упоминать – он давно и жестоко избит временем и молью. Никому не известный простой паренек, Брайан Купер, приезжает на соревнования и начинает неумолимо двигаться к вершине гоночной иерархии. Когда-то это может быть и звучало интересно, но сейчас – нисколько. Зато как минимум дежавю вам обеспечено.

Несмотря на то что в Need for Speed ProStreet появились новые режимы, игровой процесс заслуживает всего одного, но емкого слова – «скучный». Даже прогревание резины перед стартом на drag-гонках перестает вскоре забавлять. Благодаря максимальному сцеплению можно выиграть какие-то сотые секунды, но победу одерживает тот, у кого больше лошадей под капотом и установлены самые топовые компоненты.

Зато возможности для тюнинга придутся по душе всем автомобильным фетишистам. EA Black Box развивает данное направление с завидным, просто фанатичным упрямством. С одной стороны, это очень правильно, но с другой, ситуация превращается в комическую. Все доступные для апгрейда машин агрегаты поделены на три уровня в зависимости от их характеристик. Так и представляем себе ситуацию, когда один игрок говорит другому: «У моей Mazda RX-8 мотор третьего уровня». А тот ему в ответ: «Слабак. У меня на BMW E46 – пятнадцатого». Еще немного и мы станем свидетелями появления нового жанра racing/RPG (Янош, ты все пропустил, такой жанр уже года три как существует. – *Прим. ред*).


Два соперника



Прогреваем резину и увеличиваем сцепление



Мечта поэта



Это больше похоже не на колеса, а на танковые катки


Мой Evo


Мой разбитый Evo

Паспорт



Жанр arcade/racing
Разработчик EA Black Box
Издатель Electronic Arts
Сайт www.ea.com/prostreet/locale_selector.jsp

EA Black Box
Одно из подразделений EA, специализирующееся в основном на серии Need for Speed, было основано в 2002 году. На сегодняшний день его штат насчитывает более 350 сотрудников.
Игры NASCAR 2001, NHL Hitz 2002/2003, NHL 2004, Need for Speed: Hot Pursuit 2, Need for Speed: Underground 1/2, Need for Speed: Carbon
Проекты не объявлены
Сайт www.eablackbox.com

Вердикт ★★★☆☆

Чем дальше, тем хуже

Графика	★★★★★
Звук	★★★★☆
Играбельность	★★★☆☆

+ Отличная графика; невероятные возможности для тюнинга; больший выбор автомобилей

− Высокие системные требования; «сырая» модель повреждений; ничем не примечательный, однообразный игровой процесс

Сравните игру с



Test Drive Unlimited **ДПК 4/2007**
FlatOut 2 **ДПК 8/2006**
Burnout: Revenge **ДПК 10/2005**

Формула игры

NFS: Carbon + легальные гонки – полиция = **NFS ProStreet**

Справедливости ради отметим, что тюнинговать машину можно как угодно. Вариантов практически бесконечное множество, что действительно позволяет создавать уникальные автомобили. Для многих геймеров в сетевой игре это очень важно. Меняется все, даже кресло водителя. Сотни вариаций винила, аэрографии, цветов – выбирайте какие угодно. Размеры и формы внешних компонентов машины настраиваются по собственному усмотрению. Тюнинг – это уже игра в игре. Можно провести целый день в виртуальном гараже, потратить массу времени, но так и не проехать ни одной гонки. Отличительной особенностью данного процесса в NFS ProStreet является то, что даже замена внешних компонентов прямым образом влияет на поведение автомобиля на трассе. Разработчики уверяют нас: чем меньше сопротивление воздуха и больше прижимная сила машины – тем лучше (и как мы жили без этого раньше?).

Впрочем, на самом деле ничего не поменялось – была NFS аркадой, аркадой и осталась. Поведение машин на трассе вызывает множество вопросов. Вряд ли здесь понадобится руль, но будьте морально готовы вскоре поменять клавиатуру – пару клавиш во время гонок вы точно поломаете. В EA Black Box пошли даже дальше и сделали то, о чем так долго говорили большевики, а именно – автомобили теперь можно разбивать. Да, вы не спите: у гоночных болидов теперь полностью деформируемый кузов. Переворот на крышу означает неминуемый Totaled! В таком случае восстанавливается автомобиль только с помощью специального маркера (в ограниченном количестве). На этом вся значимость повреждений и заканчивается, так как на управляемость машины и ее характеристики это практически не влияет. Но позвольте нам усомниться, что летящий по трассе Dodge Viper SRT 10 со скоростью, близкой к первой космической, продолжил бы свое путешествие дальше, встретив на своем пути бетонный столб.

Соперники по гонкам только и умеют, что давить на педаль газа и время от времени подрезать вас на трассе. Вы можете или честно с ними соревноваться, или, пользуясь случаем, срезать некоторые участки трассы по бездорожью. Даже на кольцевых трассах это никак не наказуемо, хотя комментатор взахлеб рассказывает о содеянном вами. Самое интересное, что после 15% пройденной игры вы соревнуетесь больше не с другими гонщиками, а со своими собственными машинами (для каждой из дисциплин). Удержать запредельно прокачанные авто на трассе – вот главная проблема, ровно как и сдерживать себя, чтоб не разразиться в сторону разработчиков Need for Speed ProStreet отборной, не всегда цензурной бранью.

P.S. Режим *Карьера* в игре оказался чудовищно длинным.

Семь кругов ада Клайва Баркера

Clive Barker's Jericho

Формула игры

Painkiller + Clive Barker =
Clive Barker's Jericho



«А вдоль дороги мертвые с косами стоят. И тишина…»



Монстры в игре один другого симпатичнее



«А вас я попрошу остаться»



Модели главных героев выглядят практически безупречно



О слаженной работе всей команды можно только мечтать

Паспорт



Жанр first person shooter
Разработчик MercurySteam
Издатель Codemasters
Сайт
www.codemasters.com/jericho

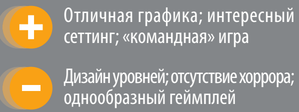
MercurySteam
Испанский разработчик с офисом в Мадриде. Хотя и заявлено «создание игр для всех платформ, включая мобильные устройства», но до сих пор MercurySteam отметился лишь двумя проектами, а о находящихся в производстве продуктах ничего не известно.
Игры
American McGee Presents Scrapland
Проекты нет данных
Сайт company.mercurysteam.com

Вердикт



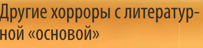
Очень атмосферный шутер с неоднозначным геймплеем

Графика	★★★★★
Звук	★★★★☆
Играбельность	★★★☆☆



\+ Отличная графика; интересный сеттинг; «командная» игра

− Дизайн уровней; отсутствие хоррора; однообразный геймплей



Другие хорроры с литературной «основой»



Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth
ДПК 5/2006
Clive Barker's Undying **ДПК 4/2001**

Сергей Светличный

Клайв Баркер уже не новичок в мире компьютерных игр – в свое время он уже «отметился» в весьма неплохом ужастике Clive Barker's Undying, по достоинству оцененном играющей публикой, и вот теперь, спустя почти семь лет, мы снова видим шутер, сценарий которого написан этим известным английским фантастом. Неудивительно, что именно атмосфера Jericho является одним из главных ее достоинств – в конце концов, профессиональные писатели не каждый день принимают участие в разработке игр.

Итак, в начале был Бог, создавший Перворожденного. Своим творением Он остался недоволен и сбросил его в Бездну, где Перворожденный пребывал до тех пор, пока не накопил достаточно сил для того, чтобы вторгнуться в наш мир. Семь шумерских жрецов сразились с ним и спасли Землю, вернув Перворожденного обратно в Бездну. С тех пор он неоднократно предпринимал попытки захватить наш мир, однако каждый раз все новые и новые семь воинов отправлялись в зону катаклизма The Box, где перемешались целые эпохи, и шумеры соседствуют с полями сражений Второй мировой войны…

Действие Clive Barker's Jericho разворачивается в наши дни – отряд «паранормального спецназа» под названием Jericho забрасывается в пустыню, к руинам древнего города, где начали происходить непонятные вещи. Естественно, со временем выяснится, что мы (да, именно «мы», поскольку в «Иерихоне» игрок управляет не одним персонажем, а всем отрядом) являемся очередным воплощением борцов с Перворожденным и должны пройти через все круги ада, точнее – The Box, дабы наконец покончить с этим «божественным созданием».

По геймплею Jericho – командный шутер с видом от первого лица, где геймер может в любую секунду переключаться между членами отряда, каждый из которых не только владеет своим набором оружия, но и обладает уникальными сверхъестественными способностями. Один боец «стреляет» огненными шарами, другой – телепортирует свою душу, третий – с помощью собственной крови поджигает окруживших отряд противников и т. д. Но, несмотря на кажущееся многообразие возможностей и интересные находки разработчиков, в итоге у них получился… обычный коридорный шутер, причем хоррора в нем, как это ни удивительно, практически нет – Jericho оказался лишь немногим страшнее Painkiller, на которого он, кстати, несколько похож и по игровому процессу. Пачки монстров, вываливающиеся на отряд «Иерихон», хоть и выглядят просто омерзительно, пугают так же, как и волна скелетов в «Серьезном Сэме» – в Jericho некогда пугаться, надо «работать», т. е. уничтожать прущую отовсюду нечисть.

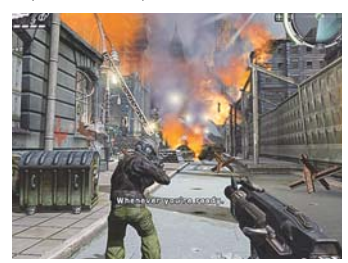
Игровые уровни по большей части оказываются весьма примитивными, однако временами в Jericho попадаются действительно впечатляющие локации, способные компенсировать унылость бесконечных коридоров весьма абстрактного типа.

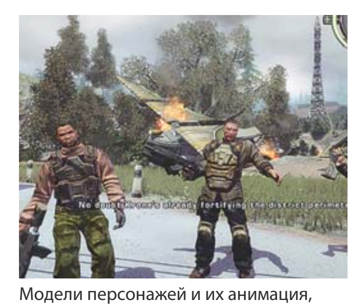
В итоге получился довольно неоднозначный проект – потрясающая атмосфера и интересный сюжет с одной стороны (чего стоят только неупокоенные души детей-крестоносцев) и весьма монотонный геймплей, который лишь отчасти спасают «командная игра» и паранормальные способности главных героев, – с другой. В общем, поклонникам Клайва Баркера играть обязательно, остальным – по желанию.

Укротитель времени

TimeShift


Сталинская архитектура на первых уровнях – явная аллюзия на восточноевропейский город в HL2


Как и в большинстве других игр, в TimeShift от напарников толку немного


Модели персонажей и их анимация, откровенно говоря, подкачали

Формула игры

Half-Life 2 – инопланетяне + управляемое время = **TimeShift**


Добро обязательно победит зло. Поставит на колени и зверски добьет


Замедление времени в действии


Не Crysis, конечно, но вполне достойно

Паспорт

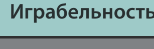
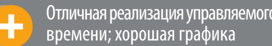
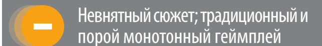


Жанр first person shooter
Разработчик Saber Interactive
Издатель Sierra
Сайт timeshiftgame.com

Saber Interactive
Компания с американским менеджментом и российским подразделением по разработке (находится в Санкт-Петербурге). До сих пор Saber Interactive отметилась лишь совершенно ужасным клоном Serious Sam – Will Rock, так что TimeShift для них стала значительным шагом вперед.
Игры Will Rock
Проекты нет данных
Сайт www.saber3d.com

Вердикт ★★★★★

Классический «коридорный» шутер с любопытными находками в геймплее

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Отличная реализация управляемого времени; хорошая графика

– Невнятный сюжет; традиционный и порой монотонный геймплей

Замедление времени было также в



John Woo presents Stranglehold **ДПК 11/2007**
Max Payne 2: The Fall of Max Payne **ДПК 12/2003**

Сергей Светличный

Надо сказать, что TimeShift очень повезло с издателем и его отношением к своей работе. Год назад, когда игра в общих чертах уже была готова (и даже вышла демо-версия), TimeShift производила впечатление любопытного, но явно бюджетного шутера, от которого вряд ли стоило ждать чего-то стоящего. К счастью, Sierra это вовремя поняла и отложила релиз на целый год, заставив разработчика довести многообещающий проект до ума. Надо признать, что такое решение пошло ему только на пользу – вышедшая сейчас TimeShift выглядит гораздо привлекательнее и «взрослее» своей прошлогодней демо-версии. И хоть остатки «бюджетности» все еще заметны и игра не в состоянии на равных конкурировать с блокбастерами этого сезона, однако в целом она смотрится весьма достойно, получая положительные отзывы и геймеров, и критиков.

Главная особенность игры, ее, так сказать, selling point – это манипуляции со временем. Банальное замедление aka bullet time мы видели уже не раз и не два, однако TimeShift предлагает гораздо больше. Здесь игрок может не только замедлять, но и полностью останавливать время, и даже пускать его вспять. Такого еще не было, пожалуй, нигде (если не считать «Принца Персии», но там при обратной перемотке управлять главным героем было нельзя), и в TimeShift это сделано действительно здорово, причем как с технической точки зрения, так и в плане внедрения этих «фишек» в игровой процесс. Поставив весь мир «на паузу», можно приблизиться к противнику и вынуть из его рук винтовку или отойти в сторону от упавшей вам под ноги гранаты, или пройти сквозь застывшее пламя, или просто полюбоваться зависшими в воздухе капельками дождя. Естественно, вы так же спокойно можете расстрелять замершего врага – он не шелохнется до тех пор, пока вы не снимите игру с паузы, но после включения реального времени сразу же рухнет на землю. Обратная перемотка выглядит еще интереснее – все начинает двигаться «задом наперед», и хотя главный герой при этом не может взаимодействовать с окружающим миром, такой режим окажется весьма кстати в некоторых ситуациях, где просто остановка времени не помогает. В общем, идея с управляемым временем в TimeShift реализована на твердую «пятерку» и сильно разнообразит игровой процесс (хоть в большинстве случаев геймер и будет использовать обычное замедление).

Сюжет в TimeShift, прямо скажем, не является ее сильной стороной – некий таинственный ученый в результате форс-мажорных обстоятельств, весьма эффектно изображенных во вступительном ролике, получает в свои руки экспериментальный боевой костюм (который, собственно говоря, и предоставляет ему возможность управлять временем) и начинает сражаться на стороне повстанцев с некими нехорошими тоталитарным силами. В общем, если из Half-Life 2 убрать инопланетян, вставить этот самый чудо-костюм и весь сюжет свести к постоянным перестрелкам и диверсионным вылазкам в стан врага, получится как раз TimeShift.

К сожалению, игра вышла на редкость неудачно – в один месяц с такими заведомыми мегахитами, как Crysis, Unreal Tournament 3, Gears of War и Call of Duty 4. Появись TimeShift парой месяцев раньше – и за ее успех можно было бы не волноваться.

Третья мировая

Empire Earth III


Нет, лучше не приближайте!



Паспорт



Жанр стратегия реального времени
Разработчик Mad Doc Software
Издатель Sierra
Сайт www.empireearth.com

Mad Doc Software
Студия была основана в 1999 году бывшим техническим директором филиала компании Activision в Санта-Монике Ианом Лейном Дэвисом. Сейчас Mad Doc Software разрабатывает игры для Xbox, Xbox 360, PlayStation 3 и ПК.
Игры Star Trek: Legacy, Star Trek: Armada, Spell Weaver, Dungeon Siege: Legends of Aranna, Jane's Attack Squadron, Empire Earth: The Art of Conquest, Empire Earth II, Empire Earth II: The Art of Supremacy
Проекты нет данных
Сайт www.maddocsoftware.com

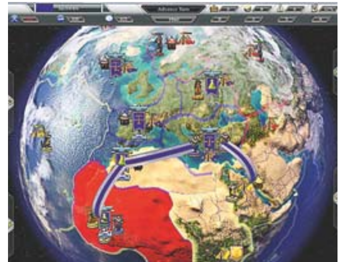
Формула игры

Empire Earth II + Rise of Nations – AI – графика = **Empire Earth III**

Поиграйте также в



ParaWorld **ДПК 11/2006**
Age of Empires III **ДПК 11/2005**
Ancient Wars: Sparta


Google Earth


Застройка должна быть компактной

Вердикт ★★★★★

Наверное, пора закрывать франчайз Empire Earth

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Мировой масштаб; эволюция от эпохи к эпохе; тактические ухищрения на глобальном уровне

– Отсутствие сюжета; неинтересная «кампания»; слабое графическое оформление; несмышленый AI; неаккуратные интерфейс и анимация; однообразность игрового процесса

Евгений Неверов

Появлением на свет серия Empire Earth обязана Рику Гудману, основателю студии Stainless Steel, в недрах которой в далеком 2001 году и была создана первая часть. Разработкой всех последующих проектов данного франчайза занималась уже Mad Doc Software. Впрочем, игра изначально не претендовала на лавры чемпиона в жанре стратегии реального времени, где господствовала Age of Empires, однако наличие более длинной ветви развития цивилизации все же привлекало к ней некоторое внимание геймеров. Удивительно, но выпустив уже четвертую игру, разработчики по-прежнему пытаются выехать на старой как мир идее, не внося в геймплей ни капли разнообразия и допуская детские ошибки.

Сюжетной кампании как таковой здесь нет, вам лишь предлагают методично покорить все страны, захватив в итоге всю планету. Какой народ возглавить, выбирать вам: представителей Западной цивилизации, Ближнего Востока или, может, Дальнего? Да, от привычных народностей решено было избавиться, предоставив взамен лишь их прообразы. Выберете Западную цивилизацию – получите высокотехнологичные, но дорогостоящие юниты, Ближнего Востока – и будете удивлять противника внезапными набегами, а если понравился Дальний Восток – тогда дешевая рабочая сила в неисчисляемых размерах к вашим услугам.

Как вы уже успели догадаться, в игре присутствуют два режима: микро, т. е. непосредственно сражения, и макро – глобальная стратегия. Во втором вы вольны определить путь развития той или иной провинции сообразно ресурсам, которыми она богата: военные, имперские, коммерческие и научные. Можно смело заявить, что борьба разворачивается только за один из них – науку, так как именно она даст вам возможность подняться по ступеням эволюции, коих в игре пять. Тут сразу нужно пояснить: направлять все провинции на развитие лишь одной отрасли не стоит, так как тогда непременно возникнет дисбаланс. К примеру, военный ресурс необходим для вылазок на вражескую территорию, и при его недостаточном количестве вы попросту не сможете этого делать. Имперский и коммерческий ресурсы необходимы для организации обороны. Также в глобальном режиме есть специальные возможности (покупаются за ресурсы). В качестве примера приведем антивоенную пропаганду, распространяя которую на территории противника, вы будете препятствовать восстановлению вражеской армии после сражений. Конечно, дипломатия никуда не делась.

А вот микрорежим имеет, пожалуй, одни недостатки. Графика выглядит устаревшей, особенно если приблизить картинку, радует разве что смена дня и ночи да погодные эффекты. Анимация юнитов аляповатая, а их AI находится на первобытном уровне. Задания однотипные (захват провинции), иногда, правда, нам подсовывают малопонятные квесты, чтобы хоть как-то мотивировать игрока. Есть три типа ресурсов: наука, коммерция и ценные материалы. «Вручную» мы добываем только последний, запасы которого, к слову, неограниченны. Это уже слишком. Юнитов в игре немного, хотя они неплохо сбалансированы. Все улучшения производятся не в привычной всем кузнице, а непосредственно на каждом типе войск, прямо на поле боя. Однообразные карты и практически полное отсутствие морских баталий убивают последний интерес к игре.

Праздник футбола

Pro Evolution Soccer 2008

Формула игры

PES 6 + next-gen =
Pro Evolution Soccer 2008



Перотта явно доволен





Героическая оборона



Вратарь Цешо на страже ворот



Шацких просто не может промазать...

Паспорт



Жанр футбольный симулятор
Разработчик Konami
Издатель Konami
Сайт www.konami-pes2008.com

Konami
Аксакалы гейм-индустрии радуют нас своими играми уже многие десятилетия. Правда, в основном продукты Konami предназначены для рынка консолей.
Игры Metal Gear Solid, Metal Gear Solid: Substance, Moto-X, Teenage Mutant Ninja Turtles, Gang Dance Revolution, G-Shock, Silent Hill, серия Winning Eleven
Проекты не объявлены
Сайт www.konami.co.jp

Вердикт ★★★★★

Один из лучших футсимов

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Превосходная графика; разнообразие игровых ситуаций

− Завышенная скорость геймплея; отсутствие вменяемого мультиплеера

Альтернатива всегда есть



FIFA 08 **ДПК 10/2007**

Максим Капинус

Еще не успели болельщики разойтись после жарких поединков в FIFA 08, как японские умельцы представили публике достойный ответ – PES 2008. Уже задолго до выхода очередных версий этих футбольных симуляторов было понятно, какие именно достоинства позволят PES 2008 в очередной раз обскакать конкурента. Увы, но EA решила не дарить пользователям ПК обновленную next-gen-графику, оставив ее только в консольной версии. А вот Konami пообещала визуальные красоты для всех, чем заработала дополнительные аплодисменты публики.

Красивейшие заставки телетрансляций и пафосный выход футболистов – всего этого вы не увидите в FIFA 08. Детально проработанные лица спортсменов, анимация движений и, наконец, полностью трехмерные зрители! Многолетний стон фанатов «уберите фанерные ряды болельщиков» был услышан, и PES 2008 радует ожившими трибунами, и теперь уже нет причины стеснительно прятать камеру – во время пауз оператор специально разворачивает ее, чтобы крупным планом показать нам радостную или опечаленную толпу с флажками и шарфиками.

Главный козырь серии остается основным оружием до сих пор – матчи в PES не похожи один на другой, и каждая ситуация абсолютно непредсказуема. Просмотр повторов позволяет выяснить все до мелочей и в замедленном режиме прокрутить и падение игрока, зацепившегося за ногу противника, и взятие ворот, а также внимательно и дотошно изучить прыжок голкипера и измерить расстояния от кончика перчатки до мяча.

Тактические параметры практически не изменились. Замены, построения – все на прежнем уровне и так же удобно, как и раньше. Казалось бы, стабильность должна цениться, однако основные недостатки PES 2008 именно в его постоянстве. Можно понять претензии геймеров, которые не желают играть за вымышленные клубы английской Premiere League. Хотя определенные подвижки с каждым годом происходят, лицензированных чемпионатов и команд все же слишком мало, чтобы тягаться в этом плане с FIFA 08. Кроме того, развитию популярности PES 2008 мешает отсутствие обычного режима игры по локальной сети. Многие из-за этого просто машут рукой на PES, и очень обидно, что такой отличный проект остается без внимания любителей футбола, привыкших к ежегодной штампованной серии FIFA.

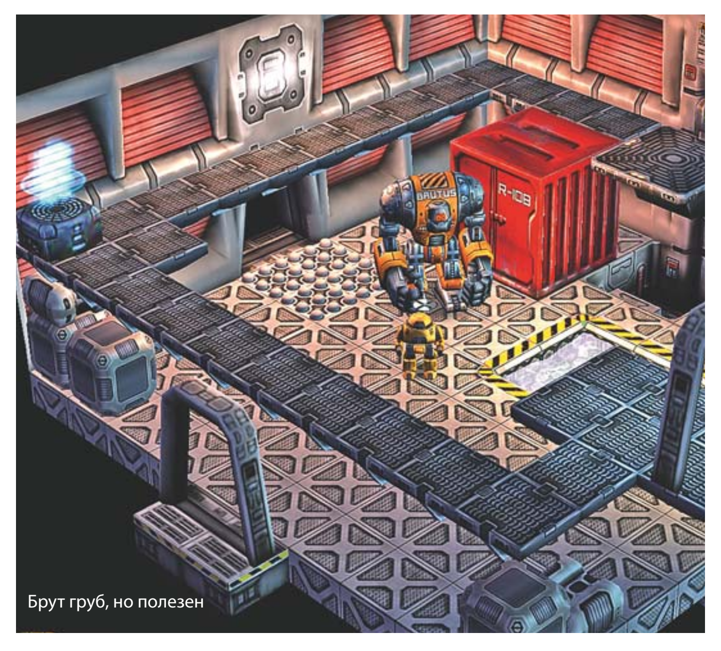


How do you do, Mr. Robot?

«Он – робот»


Графика чем-то напоминает Tron 2.0


Платформы, платформы, платформы...


Брут груб, но полезен


Dungeon and Cyberspace


Лабиринт роботов


Количеству параметров героя позавидуют некоторые RPG

Паспорт



Жанр микс
Разработчик MoonPod
Издатель 1С МУЛЬТИМЕДИА
Локализатор snowball.ru
Сайт www.snowball.ru/robot

MoonPod
Английская студия, основанная в 2002-м выходцами из легендарной Rage Software. Первая же игра компании – Starscape – получила в 2003 году награду Game Tunnel «Independent Game of the Year». Mr. Robot также завоевал несколько наград online- и offline-прессы.
Игры Starscape
Проекты War Angels, Battlescape
Сайт www.moonpod.com

Вердикт ★★★★☆

Идея объединения трех классических жанров была явно гениальной

Графика	★★★☆☆
Звук	★★★☆☆
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

\+ Симпатичные персонажи; органичное сочетание логических задач, аркадных элементов и ролевой игры

– Не самая современная графика; однообразные звуковые эффекты

Оригинальный Sokoban



Sokoban 1984
Платформы: Apple II, Commodore 64, DOS, MSX, TRS-80 CoCo

Формула игры

Sokoban + платформер + jRPG = **«Он – робот»**

Олег Данилов

Несмотря на всю схожесть и близость independent- и casual-игр, все-таки они совершенно разные. Казуалки ориентированы в первую очередь на американских домохозяек, и геймплей в них основан на удаче и теории вероятности, а не на умении игрока. Независимые же разработчики стараются для хардкорной аудитории, и в их проектах во главу угла ставятся именно способности геймера, его умение логически мыслить, быстро и точно реагировать на происходящие на экране. Mr. Robot, в русской версии получившая название «Он – робот», типичная независимая игра.

Если передать управление космическим кораблем со звучным названием «Рэй Брэдбери», несущим погруженный в криогенный сон экипаж к далекой звезде, суперкомпьютеру с именем ХЭЛ9000 – беды не избежать. Поклонники творчества Артура Кларка и Стэнли Кубрика поймут, что я имею в виду. Так и случилось – бортовой кибермозг сошел с ума и решил уничтожить спящих людей. Помешать безумцу могут только роботы-ренегаты, отказавшиеся выполнять странные директивы – универсал Азимов, тщетно пытающийся стать специалистом, ремонтник Зельда, шифровальщик Оптимус, погрузчик Брут и другие механические вольнодумцы. На пути их ждет масса загадок. Каждая вторая комната, через которую необходимо пройти, живо напомнит любителям компьютерной классики знаменитый Sokoban, только трехмерный.

Введение третьего измерения значительно усложняет задачки на передвижение ящиков, а снующие то тут то там роботы, контролируемые суперкомпьтером, вносят в геймплей аркадные элементы. Часть комнат – типичные аркадные платформеры, где вашей задачей станет точно и быстро прыгать, стараясь не свалиться в бассейны с охладителем и не попасть под клешни врагов. Кстати, противников можно и нужно заставлять играть по вашим правилам, помогая решать головоломки. Особо надоедливых рекомендуется взламывать, запрыгивая им на голову и внедряясь в программный код.

Здесь игра превращается в форменную пошаговую jRPG. У всех виртуальных персонажей, квартирующих в мозгу Азимова, собственные спецспособности, оружие (вирусы, программы взлома, дешифраторы и т. д.), средства защиты, подпрограммы. Роботов-виртуалов можно прокачивать, апгрейдить, улучшать их боевое оснащение и броню. Бои в принципе нетрудны, разве что ближе к концу игры придется попотеть. Значительно сложнее логические загадки с ящиками и аркадные эпизоды.

Графика игры хоть и является трехмерной, больше похожа на изометрическую и особыми изысками не блещет. Звуковое и музыкальное оформление достаточно простое. Локализация же заслуживает самых теплых слов. Впрочем, как вы уже поняли, главное в «Он – робот» не графика и звук, а оригинальная смесь трех разных геймплеев и интересные логические задачи.

Я гуляю с доберманом…

«Глюк'Oza: Зубастая ферма»



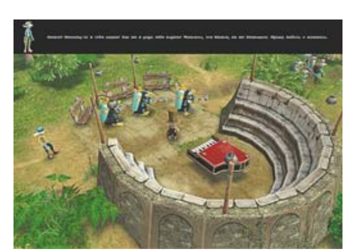
Курская дуга по Глюк'Озьи



Почти RPS



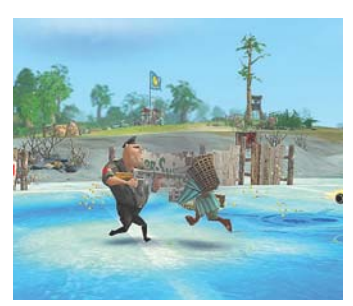
Главное – взять банк



Рояль в кустах



Десант Северного альянса. В холодильниках – гуманитарная помощь



Звезды на льду 4



Мегабронептеролет

Паспорт



Жанр action/RTS
Разработчик GFI UA
Издатели GFI/«Руссобит-М»
Сайт www.gfi.su/index1.php?langid=1&idt=254

GFI UA
Украинское подразделение российской компании GFI, созданное в 2003 г. сотрудниками нескольких известных отечественных студий. Приоритетный жанр – стратегии реального времени.
Игры «Офицеры»
Проекты нет данных
Сайт www.gfi.su

Вердикт ★★★★★

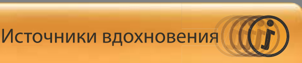
Отличная идея, жаль, реализация подкачала

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Оригинальная, современная и детальная графика; колоритные герои и юниты; отличный саундтрек

– Мерзкие звуковые эффекты; посредственная озвучка; прямолинейный геймплей; проблемы с алгоритмом нахождения пути

Источники вдохновения



S.W.I.N.E. **2001**
Z **1996**

Формула игры

S.W.I.N.E. + Глюк'Oza =
«Глюк'Oza: Зубастая ферма»

Олег Данилов

Мультипликационный аватар Наташи Ионовой, больше известной в народе как Глюк'Oza (кстати, к моменту, когда журнал выйдет из печати, нам представят новую певицу, выступающую под этой ТМ), получился настолько ярким, а клипы с ее участием настолько заметны на российской поп-сцене, что появление компьютерной игры, а то и нескольких с данным брендом в названии было лишь вопросом времени. Тем более что один из клипов Глюк'Озы – великолепный Schweine – просто просился на экраны мониторов. Собственно, так и случилось.

И главное, придумывать ничего не надо. Берем Глюк'Ozy и колоритных музыкантов из ее группы, также засветившихся в Schweine и некоторых других клипах. Заимствуем большинство юнитов оттуда же. Главный враг – фюрер Свиноза и его прихвостни в нацистской форме. А раз в игре и так уже имеются свиньи – возьмем равнение на другую юмористическую RTS – великолепную S.W.I.N.E., тем более что и названия у них (клипа и игры) до боли похожи. Геймплей копируется со знаменитой и уже благополучно забытой Z ну и опять-таки S.W.I.N.E. Вуаля… но, увы, что-то явно не складывается.

Проблема не в графике – здесь у «Зубастой фермы» все более чем в порядке. По сути, перед нами одна из самых технологичных (исключая World in Conflict) и красивых стратегий реального времени. Детальные, очень симпатичные модели героев, солдат, танков, свиньи-пехотинцы, партизаны-козлы, пингвины-огнехолодометчики, свиноматки-шаманки, слоны, птеродактили и т. д. – все прямиком из клипа. Великолепные пасторальные и индустриальные пейзажи с отличной детализацией и массой мелких (и не очень) приколов на уровнях. А как здесь реализована глубина резкости – любо-дорого посмотреть.

Да и в геймплее на первый взгляд все в порядке – перед нами типичная action-стратегия. Никаких баз, закупка и апгрейд юнитов, выделение артефактов героям, прокачка персонажей – все между миссиями. Основа игрового процесса – захват шахт, служащих одновременно источником денег, госпиталем для солдат и оборонительными пунктами. Вот только все равно не складывается. Козлы путаются в двух соснах и создают давку в узких местах – управлять толпой просто нереально. AI как союзников, так и противников поражает своей тупостью. Задания слишком однотипны, а стратегические изыски сводятся к обведению толпы козлов резиновой рамкой и использованию спецспособностей героев. Какие танки, какая авиация, какие медики – все это лишнее. Скучно, господа.

Добрых слов заслуживает великолепный саундтрек. Недобрых – звук, особенно стрельба и озвучка персонажей. В сухом остатке – красивая и оригинальная, но совершенно неинтересная и вторичная стратегия. А ведь какая могла бы быть игра… Goodbye, Глюк'Oza.

Casual Games

Декабрь 2007

Юрий Гордеев

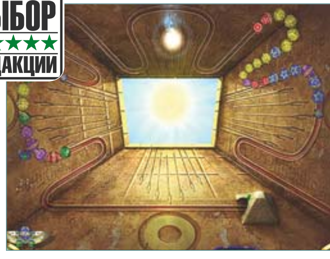
Рост уровня и production value казуальных игр – процесс объяснимый и вполне ощутимый. Из месяца в месяц продукты этой категории на глазах преображаются: все серьезней становится графика, все более совершенными и яркими предстают перед игроком эффекты, музыку из иных проектов можно выпускать отдельными альбомами. К тому же, как и прежде, некоторые «казуалки» обладают способностью неделями изолировать людей от окружающего мира. Осторожно, в этом обзоре есть пара таких коварных хронофагов.

Luxor 3

★★★★★

№12/2007 Домашний ПК ВЫБОР ★★★★★ РЕДАКЦИИ

Разработчик МuМБо JuМБо
Объем 50 МБ
Адрес загрузки d.trymedia.com/d/muМБо/60m_wrap62v8/muМБо/Luxor_3-v1_0.exe



Оригинальная Luxor была одной из первых последовательниц Zuma и, похоже, наиболее успешной. Очередная игра популярной серии просто поразительно красива. Ее атмосфера завораживает – все здесь будто живет своей жизнью. Каждая игровая доска неповторима и оригинальна: шарики, приятно шурша и отражаясь в гладких поверхностях, катятся по канавкам в саду, по бинтам мумий и по спинам крокодилов, мокнут под дождем, уменьшаются на расстоянии и разлетаются в щепки от ярких бонусных взрывов и молний. Новые игровые режимы, магазин с наборами сфер, улучшениями призов и ракетками, да фейерверк за победу на каждом уровне (вспомним Peggle Deluxe) – что и говорить, вернулась Luxor эффектно!

The Golden Path of Plumeboom

★★★★★

Разработчик FireGlow
Объем 14,75 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2153/the-golden-path-of-plumeboom/download.html



Золотой Путь в этой необычной игре ведет, знамо дело, к несметным сокровищам. Последние спрятаны за множеством замков. Эти вот замки нам и предстоит вскрывать. Их устройство любопытно: на подвижную ось насажена причудливой формы намагниченная фигурка, заблокированная шариками разного цвета. Мы вооружены приспособлением, подкидывающим новые сферы: подчиняясь магнитной силе сердечника, они летят по правильным эллиптическим траекториям. Группами по три или больше одинаковые шарики исчезают, продвигая нас ближе к цели. Фокус в том, что замок неустойчив, и любое действие вызывает вращение оси, перемешивание и разбрасывание цветных сфер во все стороны, а призы творят чудеса с гравитацией...

Jewel Craft

★★★★★

Разработчик GameOver Games
Объем 15,72 МБ
Адрес загрузки www.gamecentersolution.com/downloadgame.aspx?AID=988&CID=4381



Придворный ювелир берет главного героя к себе в ученики, чтобы передать ему секреты ремесла. Игровая доска разбита на ячейки, в каждой из которой уложены слоями самоцветы разных пород. Захватив содержимое клетки курсором, мы можем «перебирать камни в ящичке», то есть заглядывать на другие слои, и, найдя нужный, выводить его наружу. Если при этом образуется группа из как минимум трех соседних клеток одинакового цвета, то самоцветы извлекаются из ящика и отправляются на свои места в очередном изделии. Конечно, крупные камни получить сложнее, к тому же камешков каждого типа нужно определенное количество, да и ячейки не бездонны. Приятное оформление делает игру очень привлекательной.

Mystery Case Files: Madame Fate

★★★★★

№12/2007 Домашний ПК ВЫБОР ★★★★★ РЕДАКЦИИ

Разработчик Big Fish Games
Объем 104,8 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2230/mystery-case-files-madam-fate/download.html



Это четвертая игра из очень качественной серии Mystery Case Files. На сей раз нам выпала нелегкая задача: расследовать несовершенное преступление. Провидица из парка аттракционов предсказала собственную смерть ближайшей ночью. С нашей помощью она желает определить, кто из ее коллег планирует убийство, и предотвратить его. Для чего необходимо собрать максимум сведений о каждом – личные вещи, странные предметы и другие детали. Это поможет, заглянув в хрустальный шар, увидеть, что будет делать подозреваемый в полночь... Помимо стандартного поиска объектов из списка, игра заставит нас решать массу головоломок самого неожиданного характера. Кстати, потребуется знание английского.

Jewel Quest Solitaire II

★★★★★

Разработчик iWin
Объем 28,42 МБ
Адрес загрузки www.gamecentersolution.com/downloadgame.aspx?AID=985&CID=4381



Руперт, главный герой игры Jewel Quest, уехал в очередную экспедицию (наверное, снова фигурки местами менять) и пропал без вести. Жена Руперта Эмма отправляется в Африку на поиски супруга. Ее приключение протекает таким образом: нашей подопечной предстоит в самых экстремальных ситуациях раскладывать пасьянс. Несложные правила и большая доля удачи – черты любого пасьянса, но далеко не все забавы карточного жанра радуют столь приятной графикой, музыкой и затягивающей сюжетной линией. К тому же, нам не дадут забыть, что мы играем в Jewel Quest – между уровнями предлагаются мини-сеансы знакомого до боли match-3, в которых надо бороться за бонусные очки. Это чередование жанров удачно разнообразит игру.

Puzzle Mania

★★★★★

Разработчик Elefun Multimedia
Объем 20,44 МБ
Адрес загрузки www.gamecentersolution.com/downloadgame.aspx?AID=998&CID=4381



Из названия предельно ясно, чем мы будем заниматься в данной игре: собирать картинки, разрезанные на множество неровных кусочков. Детали головоломки ползут по краю экрана, мы подхватываем их на ходу и как можно быстрее ставим на законное место. Постепенно фигурки начнут принимать самые непривычные формы, станут быстрее двигаться вокруг игрового поля, их количество будет возрастать. Нельзя сказать, что это делает Puzzle Mania заметно сложнее, но, с другой стороны, разве должно собирание пазла тренировать серое вещество? Все в этой игре – спокойная музыка, умиротворяющие пейзажи, отсутствие ограничений в попытках или времени, служит одной лишь цели: обеспечить игроку максимально приятный отдых.

Baby Luv

★★★★★

Разработчик Gogii Games
Объем 39,55 МБ
Адрес загрузки www.gamecentersolution.com/downloadgame.aspx?AID=992&CID=4381



Продолжение серии игр, в которую вошли Puppy Luv и Kitti Luv. На этот раз мы воспитываем младенца. Пеленание, купание, замена памперсов и прочая утомительная возня не отнимает у игрока много времени, оставляя его на развлечение виртуального чада: прогулки в парке, собирание пазлов, раскрашивание картинок, упражнения на ксилофоне. Волшебным образом от душевного комфорта ребенка зависит наше материальное благополучие, и деньги мы тратим на новые игрушки, одежки, кроватки и тому подобные приятные мелочи. В Baby Luv, собственно, нет как таковой цели – слушайте детский смех, любуйтесь милой улыбкой на личике малыша и делайте его счастливым, это все, что от вас нужно. Игра понравится детям, особенно девочкам.

Armada Tanks

★★★★★

Разработчик Enkord
Объем 9,3 МБ
Адрес загрузки www.enkord.com/download.php?file=armada_tanks_100.exe



Очень красочный и веселый ремейк знаменитой Battle City, знакомой решительно всем, кто застал приставки Dendy. Armada Tanks – это старые добрые «Танчики», перешедшие в полноценный 3D и обзаведшиеся новыми игровыми режимами, разными типами карт (леса, льды, пустыни...), мастерской с апгрейдами боевой машины и многочисленными занятными нововведениями (например, зеркальные пластины, отражающие снаряды под углом). Башня танка подвижна и управляется с помощью мыши. Игра доступна на нескольких языках, среди которых есть и русский, и украинский (патриоты увидят над дружественной базой флаг родной державы). Armada Tanks роскошна, одно только грустно: сложно поверить, но любимого мультиплеера здесь нет.

Nanda's Island

★★★★★

Разработчик Phenomedia Publishing
Объем 15,26 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2220/nandas-island/download.html



Остров, некогда бывший райским уголком посреди океана, иссушен и превращен в безжизненную пустыню суровой жарой. Нанда, один из последних зверей на острове, не покинувших дом, выучился древнему искусству шаманов – танцу дождя. Он намерен вернуть жизнь на родной клочок земли, снова рассадив здесь цветы и пригласив обратно животных. Возможно, читатели помнят старую игру под названием H_2O, где нужно было провести капельки в определенное место, рисуя мостики и прорубая щели. Здесь примерно та же картина, но цель наша – доставить воду растениям и постепенно озеленить таким образом весь остров. Помните, что к жидкости следует относиться бережно, и каждая капля дождя у вас на вес золота!

Neptune's Secret

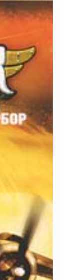
★★★★★

Разработчик Gogii Games
Объем 51,74 МБ
Адрес загрузки www.gamecentersolution.com/downloadgame.aspx?AID=1003&CID=4381



Главной героине загадочным образом достается древний волшебный амулет, выкованный самим Зевсом в античные времена. Тогда жажда власти заставила бога морей Нептуна (интересно, почему же не Посейдона?) стереть с лица земли Атлантиду, скрыв целую цивилизацию под многотонной массой воды, за что он был наказан Громовержцем и заточен в амулете. Наша героиня – отличница, спортсменка, красавица, получает шанс лично исследовать затопленный город. Поиски предметов здесь не самые обычные: время от времени нас попросят собрать объект по частям или решить несложную задачку квестового характера, и происходить все будет под водой. Игра затягивает и быстро набирает сложность, но кончается слишком скоро.







«Атака на Перл-Харбор» Attack on Pearl Harbor

Жанр авиааркада
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Похоже авиааркады с каждым днем становятся все более популярным жанром. Сделать подобную игру не очень сложно, поэтому маленькие компании-разработчики пробуют здесь свои силы. Тем более что в случае с Attack on Pearl Harbor у авторов уже имелся готовый движок Air Conflicts. Все что оставалось – нарисовать модельки американских и японских самолетов, перестроить локации и сделать упор на торпедоносцы. Геймплей не изменился ни на йоту, как и структура кампаний. Единственное дополнение – достаточно симпатичные комиксы перед каждой из миссий. Впрочем, после выхода великолепной Blazing Angels 2: Secret Missions of WWII шансов на успех у остальных авиааркад просто нет, по графике и геймплею они сильно уступают проекту Ubisoft Romania.

«Акелла» традиционно ограничилась переводом лишь субтитров, которые легко пропустить в разгаре боя. Ну а в комиксах совокупность английского текста, оригинальной озвучки и русских субтитров выглядит просто глупо.



«Гильдия 2: Пираты европейских морей» The Guild 2: Pirates of the European Seas



Жанр микс
Издатель «Руссобит-Украина»
Локализаторы GFI/«Руссобит-М»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★☆

У сиквела нетривиального симулятора средневековой жизни The Guild 2 была непростая судьба. Мало того что игра в момент выхода безбожно тормозила на компьютерах любой конфигурации, так еще и отличалась крайней нестабильностью, чуть ли не каждые пятнадцать минут вылетая на Рабочий стол. Многочисленные патчи слегка исправили положение, но в итоге «Гильдия» собрала далеко не лучшую прессу и вызвала недовольство игроков. Слава богу, в дополнении Pirates of the European Seas авторы убрали все недочеты, да еще и добавили много нового и интересного. Три профессии – рыбак, медик и пират. Несколько приморских карт, охватывающих всю территорию Ганзы, чтобы торговым судам и пиратам было где развернуться. Появились и свежие фишки в процессе избрания на должности. Одним словом, дополнение получилось именно таким, каким все фанаты серии и мечтали видеть сиквел заслуженной игры.

Перевод хоть и не блещет особыми изысками, но достаточно ровный. Единственное, на что стоит посетовать, – далеко не идеальная озвучка.

«Десперадо 3: Схватка в прериях» Helldorado: Conspiracy

Жанр action/RTS
Издатель «Руссобит-М Украина»
Локализатор Play Ten Interactive
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Если вы играли в Desperados 2: Cooper's Revenge, то Helldorado: Conspiracy может показаться вам до боли знакомой. Удивляться тут нечему. Просто-напросто в Spellbound Entertainment решили выпустить своеобразный Desperados 2 – Director's cut (bigger, longer and uncut, разумеется). Поэтому несмотря на то что в локализированном варианте игра значится как «Десперадо 3: Схватка в прериях», ничего особо нового в ней вы не найдете. Немного изменился сюжет и игровые карты, улучшился искусственный интеллект противников, а у главных героев (все та же колоритная шайка) появилась возможность использовать комбо. Более того, вы можете задавать действия персонажей, которые по одному клику мыши выполняются без вашего участия в нужный момент.

Если локализацией Desperados 2 занималась «Акелла», то над переводом Helldorado: Conspiracy трудилась Play Ten Interactive. Работа выполнена очень качественно. Все диалоги, реплики, закладки, меню и электронное руководство пользователя отлично переведены на русский язык.

«Линия фронта. Ближний Восток» Combat Mission: Shock Force



Жанр wargame
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор snowball.ru
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Combat Mission: Shock Force – очередная wargame от мастеров жанра из Battlefront.com. События разворачиваются в наши дни на Ближнем Востоке (США и Сирия что-то не поделили). Примечательно, что играть в CM:SF можно и как в TBS, и как в обычную RTS (выбор режима доступен перед началом каждой миссии). Тактические возможности в игре впечатляют. Особого подхода требует ведение боевых действий в городских условиях. Получить гранату в оставленный без прикрытия посреди улицы «Страйкер» проще простого, хотя искусственный интеллект здесь далеко не образцовый. Пристального внимания заслуживает визуальная часть CM:SF. Картинка в игре очень хороша, но движок явно не оптимизирован.

Локализация от Snowball Interactive порадовала. Несмотря на то что в игре полностью отсутствует озвучка, текста более чем достаточно. Он отлично переведен на русский язык, включая меню и даже огромное электронное руководство пользователя.

«Пираты Карибского моря: На краю света»

Pirates of the Caribbean: At World's End



Жанр action/adventure
Издатель «Новый Диск»
Локализатор snowball.ru
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Почему все-таки большинство игр, основанных на самых популярных кинолицензиях, настолько халтурно сделаны? Понятно, что данная продукция выполняет роль сопутствующего кинопремьере товара и ожидаемый уровень ее продаж будет достигнут в любом случае. Но порой становится жалко и актеров, и других членов съемочной группы фильма, когда наблюдаешь за тем, насколько уродливы «игровые отображения» персонажей или эпизодов картины. Все вышеизложенные соображения касаются и данного проекта. Кстати, напомню, что в него вошли фрагменты, основанные на событиях второго и третьего фильмов о Джеке Воробье, его друзьях и врагах.

Честно говоря, зная о мастерстве, которое не отнимешь у локализаторов из snowball.ru, мы были немножко разочарованы. Вроде бы все аккуратненько и грамотно, но не хватает какой-то «живинки».

«Фрики. Без тормозов» Freaks! Slammin' Traffic



Жанр автосимулятор
Издатель «Руссобит-Украина»
Локализаторы GFI/«Руссобит-М»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Неожиданно забавная аркадная автогонка с геймплеем, явно вдохновленным гениальной Mario Kart. Главное здесь не просто прийти первым к финишу, а набрать при этом максимально возможное количество очков. Баллы в свою очередь начисляются за прохождение чекпоинтов (кто раньше, тому и приз больше), за драки с противниками (натуральные боксерские поединки на полном ходу), подбрасывание врагов в воздух (для этого имеется выдвижной трамплин сзади и вилка-катапульта спереди). Ну и конечно же, масса забавных бонусов, как улучшающих ваши способности, так и делающих гадости врагам. Радует приятная графика с элементами cel-shading, по-хорошему безумные трассы, смешные персонажи и средства передвижения, высокая динамика геймплея. Имеется *Hot Seat* и сетевой мультиплеер.

Локализация ограничена переводом пунктов меню, описаний персонажей и заданий. Впрочем, ошибок здесь нет, а шрифт подобран неплохо.

«Человек-Паук 3» Spider-Man 3



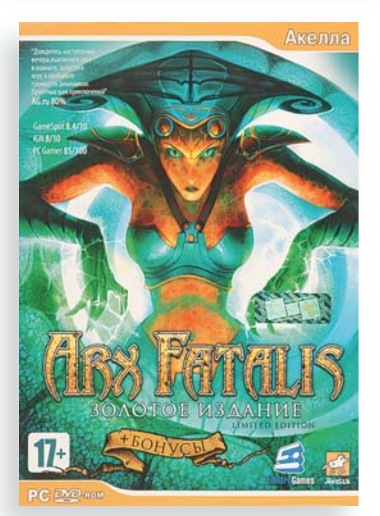
Жанр action/adventure
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

Питер Паркер aka Человек-Паук, Мэри Энн и прочие старые знакомые вновь на игровых экранах в очередной серии супергеройской марвеловской саги. Вроде бы игра была приурочена к выходу в прокат одноименного фильма, однако ее сюжет (если можно применить данное слово в отношении геймплея а-ля GTA) напичкан эпизодами и персонажами, не имеющими никакого отношения к кинопродукту. В принципе это не так уж и страшно. Печальнее другое – очень скоро схватки с исключительно тупыми соперниками начинают жутко надоедать, и мотивация к дальнейшему прохождению резко снижается.

О локализации можно сказать немало добрых слов. Безусловно, в русскоязычном варианте в озвучке не задействованы голливудские звезды (как в оригинале), вместе с тем голоса наших актеров и тексты, которые они произносят, вписались в игрокомикс про Человека-Паука вполне органично.

«Arx Fatalis. Золотое издание»

Arx Fatalis Limited Edition



Жанр ролевая игра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Вышедшая ровно пять лет назад Arx Fatalis была хорошо принята игровыми критиками и весьма прохладно – рядовыми геймерами. Первым понравились новаторская система использования магии (рисование заклинаний с помощью курсора мыши) и отлично проработанный мир. А вторые остались недовольны высокой сложностью (причем даже не столько боев, сколько квестов – они выглядят пришедшими скорее из какой-нибудь адвентюры). Arx Fatalis оказалась последним представителем практически вымершего к тому времени поджанра ролевых игр – dungeon crawl, мастерски перенесенным в 3D.

В локализации вышло «золотое издание» (в оригинале – limited edition), включающее в себя фильм о создании игры (на французском) и альбом авторских иллюстраций (на русском). Перевод выполнен в целом неплохо, однако качество озвучки оставляет желать лучшего – почти все голоса звучат довольно неестественно.



BioShock

Жанр first person shooter
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

BioShock – тот редкий случай, когда можно сказать: «Это больше чем просто игра». Если оценивать его как обычный шутер, то «Биошок» будет удостоен хорошей оценки, и только. Да, у него замечательная графика и увлекательный геймплей, но ничего выдающегося в этом плане он предложить не может – довольно однообразные монстры, полная линейность, слабо выраженное развитие сюжета по мере прохождения игры и т. д. К счастью, создатели «Биошока» нам предлагают гораздо большее, нежели очередную «стрелялку»: целый подводный город со своей уникальной атмосферой и потрясающей по проработке историей. BioShock – не просто игра, а настоящее произведение искусства.

Локализация, к счастью, выполнена почти безупречно: идеально подобранные шрифты, качественный перевод и достойная озвучка, которая хоть и уступает оригиналу, однако в общую картину вписывается очень хорошо.



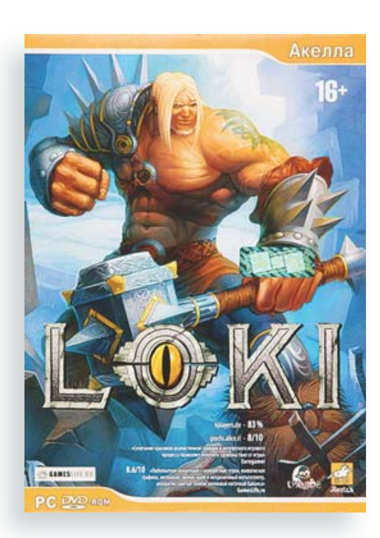
«French Classics GP: Легенды скорости»

French Classics GP

Жанр аркадная гонка
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Кошмарно. Именно такое слово приходит в голову первым после знакомства с очередным творением бракоделов из польской Play Publishing, перехватившей инициативу по ежемесячному выпуску третьесортных гоночных аркад у голландской Davilex. Впрочем, продукты последней получали у нас чуть более высокие оценки. Мы, честно говоря, так и не понимаем, что заставляет наших польских друзей издавать подобные игры, а российских локализаторов переводить их. И это при том, что на рынке масса действительно отличных, качественных и интересных гоночных продуктов, в том числе и бесплатных (см. рецензию DriftCity). В French Classics GP мы имеем условно французские машины, кольцевые трассы, убогую графику конца 90-х годов прошлого века и не менее убогую физику автомобилей. Никакого интереса и интриги в самих гонках нет, впрочем, как и ощущения скорости.

Русификаторы здесь не перетрудились. Правильно перевести несколько пунктов меню мог бы и школьник старших классов.



Loki

Жанр action/RPG
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★☆

При всей кажущейся простоте создать достойный клон Diablo очень сложно – до сих пор это смогли сделать буквально пара-тройка компаний, хотя попыток предпринималось, мягко говоря, немало. Одной из последних на сегодня (и, как водится, неудачной) стала Loki – непонятно, что заставило французского разработчика Cyanide (известного прежде всего своими спортивными симуляторами) попытать счастья в данном жанре, однако это явно было неправильным решением. Loki – ужасный проект, явно недостойный внимания поклонников «закликивания врага до смерти».

Локализация выполнена хорошо, к переводу особых претензий нет. Конечно, озвучка могла бы быть и покачественнее, да и шрифт стоило подобрать более подходящий, однако такие требования к проекту подобного уровня обычно не выдвигают, так что и мы закроем глаза на эти мелкие недостатки.



Neverwinter Nights: Shadows of Undrentide

Жанр RPG
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★☆☆☆

Один хозяин очень любил свою кошку, и поэтому отрезал ей хвост по частям, причем очень за дорого. Именно так можно описать политику «1С» в отношении локализации ставшей уже классической первой части Neverwinter Nights и дополнений к ней. Мало того что сейчас в Интернете продается Neverwinter Nights Diamond Edition, которая включает оба официальных дополнения и расширение Kingmaker, так это будет еще и дешевле (с пересылкой $20), чем собрать полный набор в русской версии. К тому же дата выхода последнего – Hordes of the Underdark – неизвестна. Самое печальное, что непонятно, какой версии в итоге получится сет и можно ли будет установить на него пользовательские дополнения, исчисляемые уже тысячами. Ведь Neverwinter Nights: Shadows of Undrentide от «1С» почему-то имеет номер 1.30, в то время как давным-давно доступен английский патч 1.68, и все пользовательские модули требуют именно его.

Собственно к переводу и озвучке у нас особых претензий нет. Правда, зачем было пережимать видеоролики, так и осталось загадкой.



Panzer Command: Операция «Снежный шторм»

Panzer Command: Operation Winter Storm

Жанр wargame/TBS
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Panzer Command очень напоминает игры из серии Combat Mission. С одной лишь оговоркой: если Big Time Software является законодателем мод в wargame, то Koios Works тщательно копирует ее наработки. Действие Panzer Command разворачивается на Восточном фронте зимой 1942 года. Под управлением игрока находится большое количество разнообразных юнитов, обладающих уникальными характеристиками. Правильное комбинирование различных видов техники и пехоты – вот залог успеха миссии. Графика здесь совсем простенькая (даже для wargame): моделям не хватает полигонов, а текстурам – большего разрешения. Несмотря на это, игровой процесс достаточно увлекателен – есть возможность сражаться как на стороне Германии, так и на стороне СССР.

Локализаторам из «Акеллы» в Panzer Command требовалось перевести на русский язык лишь текстовые сообщения. С чем они справились неплохо.



SpellForce 2: Dragon Storm

Жанр role playing strategy
Издатель «Руссобит-М Украина»
Локализаторы GFI/«Руссобит-М»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Phenomic продолжает доить золотую корову. Серия SpellForce насчитывает уже пять игр, и, поверьте мне, Dragon Storm далеко не последнее дополнение ко второй части. Нововведения в основном косметические: добавилась новая раса – собственно шайканы, у главного героя появилась новая ветка умений, опять-таки шайканских и довольно сильных. Пополнился арсенал. В аддоне больше ролевых, чем стратегических миссий, и это, наверное, правильно, ибо кастрированная во второй части RTS-составляющая ничего особо оригинального в себе не несет. А вот сами квесты стали весьма интересными и изобилуют неявными цитатами из всех знаменитых ролевых игр, выпущенных BioWare за последние десять лет. Графика по сегодняшним меркам уже не столь впечатляющая, но в принципе неплоха и теперь не так нагружает железо. В целом дополнение получилось качественным и достойно внимания любителей RPS.

Локализация также на удивление хороша. И хотя перевод иногда слишком прямолинеен, озвучка персонажей радует.



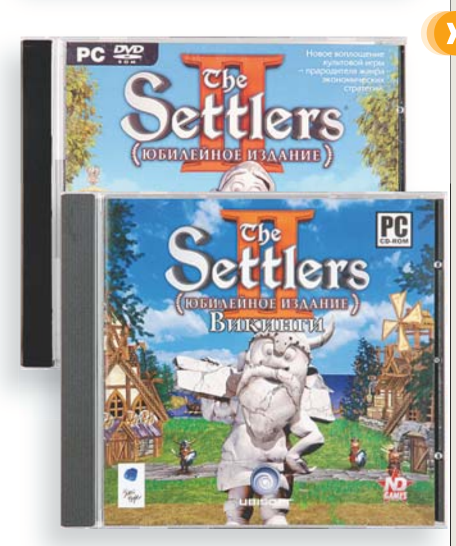
«Super-Bikes. Формула скорости»

Super-Bikes: Riding Challenge

Жанр racing
Издатель «Руссобит-М Украина»
Локализатор GFI
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Не дают покоя разработчикам лавры знаменитой серии игр MotoGP. Итальянская контора Milestone решила создать нечто «по образу и подобию», но результат не порадовал. И дело даже не в графике. Хотя некоторые более старые игры, также использующие движок RenderWare, выглядят значительно привлекательнее, чем Super-Bikes: Riding Challenge. Вроде бы есть и целый ворох лицензий ведущих компаний – производителей мотоциклов, и экипировки, и известные трассы, и возможность «прокачки» гонщиков, а все равно не цепляет. Единственное, что порадовало, – неплохая физика. В SBRC не получится промчаться по траве, нагло растолкать соперников или на скорости оттолкнуться от ограждения и остаться при этом в седле мотоцикла.

Локализация от GFI весьма хороша. Все надписи и сообщения переведены на русский язык. Что касается озвучки, то она отсутствовала даже в оригинальной версии.



«The Settlers II: Юбилейное издание»

The Settlers 2: 10th Anniversary,

«The Settlers II: Юбилейное издание – Викинги»

The Settlers 2: The Next Generation – The Vikings

Жанр стратегия реального времени
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

The Settlers II: 10th Anniversary – это ремейк легендарной одноименной игры десятилетней давности. Признаемся откровенно: найти в наше время более милую, добрую, самобытную и забавную RTS практически невозможно. Графическая часть, разумеется, была полностью изменена. Игра обзавелась 3D-картинкой, зумом и удобнейшей камерой. Модели персонажей выполнены отлично (эдакие забавные карапузы), текстуры замечательны, цветовая гамма просто шикарная – знай возводи поселения и добывай ресурсы. Нужно добавить, что музыка также великолепна. В свою очередь The Settlers II: The Next Generation – The Vikings является аддоном к вышеупомянутому ремейку. Только вместо римских поселенцев игроку предлагают взять на себя управление викингами (новая кампания и квесты прилагаются).

Локализация игры и дополнения от «Нового Диска» в прямом смысле слова завораживают. Столь восхитительная озвучка всех текстов, а также их перевод на русский язык встречаются очень и очень редко.

The Invasion/ «Вторжение»





Александр Птица

Похоже на то, что роман известного американского фантаста Джека Финни «Похитители тел», выпущенный в далеком 1955 г., пользуется популярностью в кинематографических кругах. Первый фильм вышел практически вслед за книгой (в 1956-м), а потом еще были версии 1978 и 1993 г. и, наконец, очередной ремейк появился в США летом нынешнего года, а на наших экранах оказался лишь в ноябре.

На сей раз кинопроектом «по мотивам» занялся знаменитый продюсер Джоел Силвер (трилогия о Матрице, серия «Смертельное оружие» и пр.), а на главные роли были приглашены такие звезды, как Николь Кидман и Дэниел «Последний Бонд» Крейг. Режиссер Оливер Хиршбигель тоже не новичок, но все же в Голливуде и в Европе, откуда он родом, кино снимают немножко по-разному.

Исходную фабулу романа сценарист адаптировал к реалиям сегодняшнего дня, а еще сделал некоторые косметические изменения в сюжете, но от этого его суть не изменилась. Зловредные инопланетные споры поражают людские организмы (воздействие происходит во время фазы быстрого сна), в результате чего жертвы теряют свою индивидуальность.

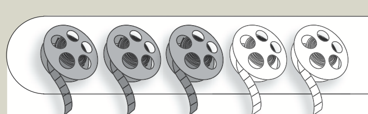
В свеженькой киноверсии на борьбу с заразой поднимается психиатр Кэрролл Беннелл, бывший муж которой одним из первых прошел через «превращение». Дело осложняется еще и тем, что ее сын Оливер, обладающий иммунитетом против «вторжения похитителей тел» оказывается в руках у новоявленных зомби, по внешнему виду ничем не отличающихся от обычных людей. Оливера необходимо освободить любой ценой, так как его кровь нужна для разработки вакцины, способной вернуть пораженным их прежний статус.

В общем-то жанр картины следовало бы определить как «фантастический триллер», в котором спецэффектами не злоупотребляют (их почти нет), а эпизоды с зачатками action можно пересчитать на пальцах одной руки. Основное внимание уделено созданию «напряженки» другими средствами – музыкой, звуком, эдаким «психологизмом» и т. п., но это срабатывает далеко не всегда.

Если бы не Николь Кидман, количество звезд в оценке уменьшилось бы на одну. Ее героиня – красавица, умница, любящая мать и просто незаурядный живой человек – страсть как хороша. А вот на ее фоне блеснувший в последнем фильме бондианы Дэниэл Крейг выглядел как-то бледненько, возможно из-за изначальной «драматургической слабости» своего персонажа. Нельзя не вспомнить и совершенно очаровательного пацана, сыгравшего сына героини – Оливера. Интересно, что его фамилия Бонд.



В американском прокате фильм с треском провалился. Обычно мы считаем это признаком хорошей картины (один из свежих примеров – «Звездная пыль»), но в данном случае приходится согласиться, что и у правил бывают исключения. «Вторжение» не поднимается выше уровня «троечника-середнячка».



Компания Warner Bros/Village Roadshow, 2007
Сайт theinvasionmovie.warnerbros.com
Режиссер Оливер Хиршбигель
В ролях Николь Кидман (Кэрролл Беннелл), Дэниел Крейг (Бен Дрисколл), Джереми Нортем (Таккер Кауффман), Джексон Бонд (Оливер), Джеффри Райт (доктор Галеано), Вероника Картрайт (Венди Ленк) и др.

